BRAVO SCREENFUN

Belgien: € 2,75 · Frankreich: € 3,35 · Griechenland: € 3,45 · Italien: € 3,55
Luxemburg: € 2,75 · Niederlande: € 2,55 · Portugal: € 3,10 · Slowenien: SIT 800
Spanien: € 3,55 (Kanarische Inseln: € 3,70)

Nr. 11 November 2002

Deutschland: € 2,35
Österreich: € 2,80 · Schweiz: sfr 4,80

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

4 heiße Poster!

DOA: Xtreme Beach Volleyball

Herr der Ringe

Anno 1503

Tomb Raider

25 Spitzenspiele im Test

- Anno 1503 Exklusiv!
- Age of Mythology
- Colin McRae Rally 3 Exklusiv!
- Die Sims: Tierisch gut drauf
- Eternal Darkness
- FIFA Football 2003 Exklusiv!
- Kingdom Hearts
- Need for Speed: Hot Pursuit 2
- No One Lives Forever 2 Exklusiv!
- Ratchet & Clank Exklusiv!

...und viele mehr

Harry Potter 2

Magische Momente im Kino

Handys mit Monstersound

Das fetzt: Geräte mit mehrstimmigen Klingeltönen

DER HERR DER RINGE – DIE ZWEI TÜRME

Sensationell nah am Film: Brillante Grafik & Helden-Action für PS2

Tomb Raider 6

Lara auf der Flucht: Brandneue Infos!

Unreal Tournament 2003

Die neue Multiplayer-Referenz

4 194316 202350 11

Mario Sunshine: Die Lösung · Tuning: Mach Deinen PC schneller! · 5.1-Boxen im Test

Foto: Getty Images

„Eines der komplexesten und besten Actionspiele aller Zeiten.“ Computer Bild Spiele 10/02

award gamigo.de

AWARD gamesweb.com

Games Award Spiel des Monats 10/2002

GameStar „für besondere Atmosphäre“ Mafia

PC ACTION GOLD

illusion softworks

A TAKE-TWO COMPANY

PC CD ROM

Lösungsbuch von PRIMA

13TH STREET THE ACTION & SUSPENSE CHANNEL

www.mafia-game.de

PREVIEW

4 **Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball**
Heiße Matches mit den Fightspiel-Girls am Strand

6 **Tomb Raider: The Angel of Darkness**
Lara Croft macht Dich auf das Spiel neugierig

23 **Wann kommt was?**
Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

SPECIAL

8 **Tokyo Game Show 2002**
Frisch aus Japan: Neue Spiele für alle Konsolen & GBA

12 **Xbox-News: Spiele & Entwicklungen**
Plus: Heiße Microsoft-Infos zu „Xbox Live" und Rare

16 **PC oder Konsole – und welche? Psychotest**
Hier findest Du raus, was am besten zu Dir passt

138 **Shooter-Filme**
Freaks basteln mit 3D-Shooter-Engines tolle Trickfilme

CHARTS

24 **SCREENFUN-Leser haben entschieden:**
Das sind die angesagten Spiele!

27 **Spiele, die Du haben musst!**
Die besten fünf für jedes System

TEST

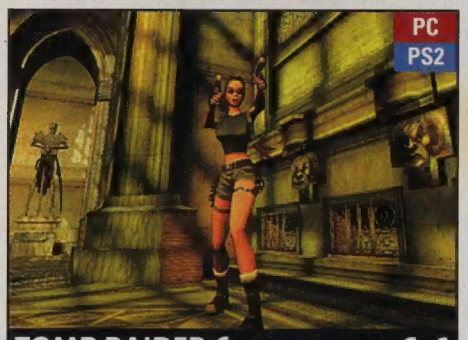
Alle Spiele alphabetisch

28 So bewertet BRAVO SCREENFUN
38 Age of Mythology
42 Anno 1503
47 Burnout 2: Point of Impact
58 Colin McRae Rally 3
Award 32 Der Herr der Ringe: Die zwei Türme
44 Die Sims: Tierisch gut drauf
51 Emergency 2
48 Eternal Darkness: Sanity's Requiem
36 FIFA Football 2003
78 Firebugs
52 Icewind Dale II
62 Kingdom Hearts
64 Need for Speed: Hot Pursuit 2
66 NHL Hitz 20-03
70 No One Lives Forever 2
56 Pro Evolution Soccer 2
73 Project Nomads
60 Quantum Redshift
Award 40 Ratchet & Clank
68 Shox
75 TIF: This is Football 2003
77 TimeSplitters 2
55 Transworld Snowboarding
34 Unreal Tournament 2003
Award 80 Spiele für Game Boy Advance
82 Gute Billig-Spiele und Preistipps

TRIX

85 **Trix-Inhalt & Trix per Fax**
86 **Turok Evolution** Komplettlösung, Teil 2
88 **Aggressive Inline** Durchgespielt
92 **Onimusha 2** Durchgespielt
98 **Super Mario Sunshine** Komplettlösung, Teil 1
104 **Cheats** für Spiele auf PC, PS2, Xbox, Gamecube, PS
105 **Trix per Fax: Codes, Tipps & Eure Top 5**

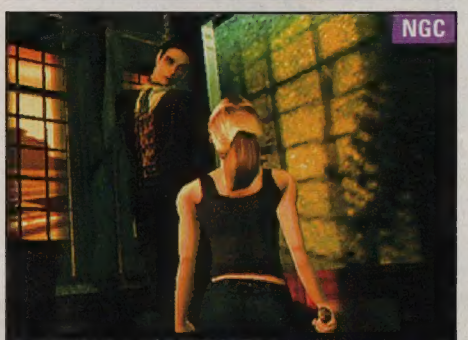
DOA: XTREME BEACH VOLLEYB. S.4



TOMB RAIDER 6 S. 6

DER HERR DER RINGE S. 32

RATCHET & CLANK S. 40



ETERNAL DARKNESS S. 48

HARDWARE

108 **4.1- und 5.1-Boxensets im Test**
Sieben Lautsprecher-Systeme für PC ab 50 Euro

112 **Wie Du Lautsprecher richtig anschließt**
Analoge & digitale Ausgänge – hol Dir die Peilung

114 **So wird Dein PC schneller**
Acht Tuning-Tricks und die besten Aufrüst-Tipps

118 **Spiele-Zubehör im Test**
Neuheiten für alle Systeme – die Tops und Flops

122 **Clever sparen: Schnäppchenführer**
Preisknaller: PC-Systemteile, Konsolenzubehör & Co.

Boxensets für PC im Test
Spielen, Musik hören, DVD-Filme ansehen... Hol Dir guten Surround-Sound zum fairen Preis

S. 108

HANDY

124 **Soundhandys**
Fett: bis zu 40-stimmige Klingeltöne

126 **Nokia Game, Tipps, Javaspiele**
Gewinne 1 von 10 neuen Nokia-Handys

129 **Mach Klingeltöne aus Spiele-Sound**
Noch eine Mega-Verlosung: 15 Siemens C55

SOFTWARE

130 **Absturzgefahr! So sicherst Du Deine Daten**
Workshop: Knüpf das „Backup"-Rettungsseil. Jetzt!

133 **Backup- und Wiederherstellungssoftware**
Retter in PC-Not – sechs Programme im Kurztest

INTERNET

134 **Der Herr der Ringe: Die zwei Türme**
Alles über Mittelerde im Web: Infos, Bilder, Filmtrailer

136 **Surftipps & Internet-Charts**
Top-Sites für Halloween, Gratis-Angebote, Spiele...

KINO TV

142 **Harry Potter und die Kammer des Schreckens**
Endlich kinoreif: das zweite Schuljahr in Hogwarts

144 **Austin Powers in: Goldständer**
Der coole Witz-Bond treibt's wieder knallbunt

146 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
Mit: Roter Drache, The New Guy, Army Go Home!

148 **Topaktuell auf Video & DVD**

150 **Power-Babes in Serie**
Buffy, Charmed, Dark Angel, Relic Hunter, J. O'Dell

152 **TV-Tipps** für Oktober/November

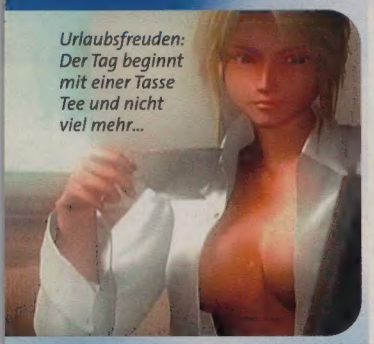
MANGA/ANIME

155 **Kicken, bis der Schiri pfeift**
Sport-Special: Japan liebt Bälle – von Kopf bis Fuß!

RUBRIKEN

18 **News** Infos, Trends & der Screenchecker 2002
156 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
158 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
160 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot
162 **Vorschau & Impressum**

rot = Titelthema



Urlaubsfreuden: Der Tag beginnt mit einer Tasse Tee und nicht viel mehr...

Ein letztes Match noch, dann ab in die Federn: Während sich Kasumi (r.) nach dem Schmetterball streckt, versinkt am Horizont die Sonne

DEAD OR ALIVE
XTREME BEACH VOLLEYBALL

Bald sonnen sich die süßesten Fightspiel-Girls exklusiv auf der Xbox: Fahr mit acht Schönheiten in Urlaub und führ sie am Volleyball-Netz in den Kampf.

Mit feinen Bewegungsabläufen spielen die „DoA"-Macher ihre Erfahrung voll aus

Nicht erwischt! Gleich geht auf Deiner Seite das Gezeter los. Die Girls zeigen Gefühle wie Frust und Freude deutlich

Sonne macht die Sportskanonen schöner: Nach zwei Tagen am Strand wird Hitomis zarter Teint knackig braun

Einkaufsbummel: wie wär's mit einem neuen Bikini?

Auf der Insel finden die Beach-Babes auch Geschäfte und eine Radiostation. Im Accessoire-Shop gibt's typische Reisebegleiter wie Sonnenöl und Badeschuhe. Bauchfreie Shirts, knappe Bikinis und sportliche Einteiler kaufen die Ladys im Sportgeschäft – oder doch lieber ein Paar Katzenohren naschen?

Entdeckungsreise um die Insel: An jedem Strand betrittst Du ein anderes Gebäude

Für Höschen und Tops in den Farben der Saison plündern die acht Volleyballerinnen ihre Urlaubskasse

Spielzeug oder selbstbewusste Sportlerin? Dein Stil am Netz macht den Unterschied

Brünett, blond oder lila... Vier Ladys stammen aus Japan und China, die anderen aus den USA und Europa

Technisch ist das Action-Volleyball ein Leckerbissen, der im 16:9-Breitformat am besten zur Geltung kommt

Flotter Achter: Neben sieben weiblichen VIPs aus den „Dead or Alive"-Fightspielen...

...reist mit der dunklen Lisa auch eine neue Tecmo-Heldin auf die Insel der Träume

Nach drei harten Kampfturnieren ist erst mal Faulenzen angesagt: **Der japanische Entwickler Tecmo schickt seine 3D-Models in Entspannungsurlaub, statt sie mit geballten Fäusten in der Arena aufeinander zu hetzen.** Auf einem Inselparadies vergessen Lei-Fang, Christie und sechs weitere Kämpferinnen ihre Aggressionen – Fight-Wut verwandelt sich in Lebensfreude.

Ohne Nebengedanken wird den „Dead or Alive"-Heldinnen die Auszeit aber nicht gegönnt. Wie im „Girls Camp" beobachtet eine Kamera das Treiben am Strand und fängt alle geschmackvollen Augenblicke ein. **Eine Augenweide ist das tägliche Beachball-Turnier, bei dem sich die Badenixen Schmetterbälle um die Ohren jagen.**

Dass sich die Programmierer nach drei Fightspielen mit der Animation menschlicher Körper auskennen, sieht man der Spielgrafik an: **Ansprechend modelliert, animiert und zart schattiert tollen die Girls über den Sand.** Zwischen den Matches vergnügen sie sich bei übermütigen Pool-Wettstreits: Wer spurtet am schnellsten über schwimmende Luftmatratzen?

Die Babes wachsen Dir schnell ans Herz und zeigen immer ungeschminkt, was sie fühlen. Je nach Spielverlauf siehst Du sie fluchen, stampfen oder jammern – niedlich, so ein Wutanfall aus sicherer Entfernung.

Fans der Serie wählen ihre „DoA"-Favoritin, um sie in neuen Klamotten und mit Ferienschmuck zu bestaunen. Eine Spielerin ist frisch: Bezüglich Nationalität und Abstammung der dunkelhäutigen Lisa laufen im Internet heiße Debatten: „Sieht wie Halle Barry aus." Seit Monaten verfolgen und kommentieren gespannte „DoA"-Freaks jedes Foto und jede Info zum Spiel.

Zum längsten Forum-Thread in der Geschichte der Website GameFaqs.com wurde Anfang Oktober die simple Frage „Sollen sich die Mädels ganz ausziehen?". Mit 490:10 „Ja, das könnte nicht schaden"-Stimmen wurde diese Wahl klar entschieden. Knapp dahinter: „Welchen ‚DoA'-Star willst du zur Frau?". Hitomi und Christie wurden oft genannt, aber auch alle anderen – und manchmal heißt's kurz „Alle!". Kurz vorm Japan-Start schlägt die Fantasie männlicher Xbox-Besitzer Purzelbäume.

Xbox | PS2 | PC | NGC | PS

erscheint im Januar 2003

Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball

Sportspiel

Tecmo/Microsoft | geplant: 1-4 Spieler

Das sonnige Ballspiel zeigt die taffen Fight-Heldinnen entspannt und von ihrer Schokoladenseite – lecker

Text: Winnie Forster

Du kannst mit vielen Figuren im Spiel reden, im Zweifelsfall sprechen aber die Waffen (PC)

BRAVO SCREENFUN

Weltexklusiv: *Auf der CD im nächsten Heft erwarten Dich 11 teils noch nie veröffentlichte Lara-Abenteuer mit „Tomb Raider IV"-Optik. Alle spielbar!*

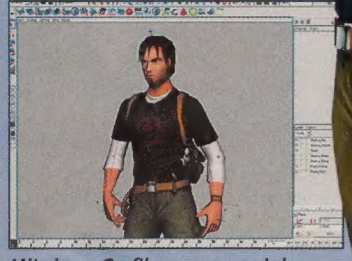
LARA CROFT TOMB RAIDER

the angel of darkness

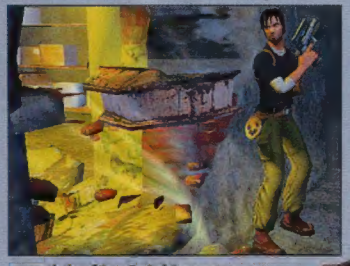
Sensationelle Entdeckung in Paris +++ Lara Croft lebt +++ SCREENFUN-Zielfahnder stellten Core Designs untergetauchten Digitalschatz in der französischen Hauptstadt +++ Ja zu Interview!

Hier kommt Curtis

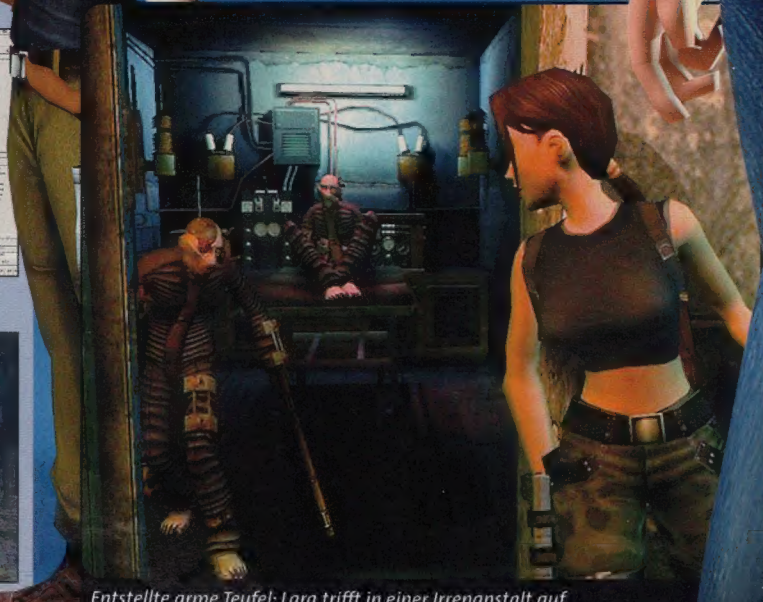
Die Männerwelt trägt Trauer. Lara Croft ist nicht mehr solo, sondern lacht sich, zumindest im Spiel, einen männlichen „Sidekick" an. Der mysteriöse Ex-Söldner Curtis Trent heftet sich dem Spieleschnuckelchen schon in Paris an die wohlgeformten Fersen. Im Lauf der Handlung entwickelt er sich zu einer wichtigen Figur, die Du im vierten Abschnitt sogar selbst steuern kannst. Gefährlichste Waffe: ein klingenbewehrter Frisbee.



Mit einem Grafikprogramm wird Curtis Trent im Rechner entworfen...

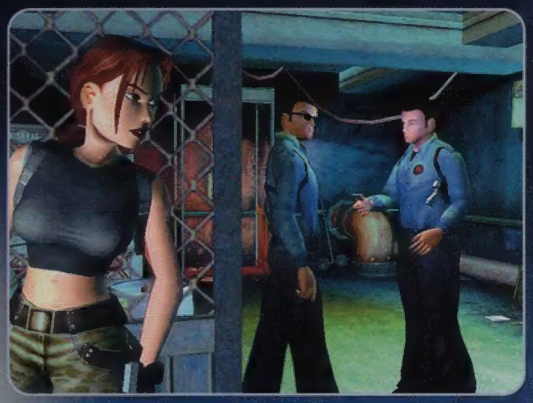


...und darf im Spiel Lara aus so mancher Patsche helfen (PC)



Entstellte arme Teufel: Lara trifft in einer Irrenanstalt auf die wahnsinnigen Opfer genetischer Experimente (PC)

Zeitlose Schönheit: Lara mit Jeans-Anzug und 5000 Polygonen

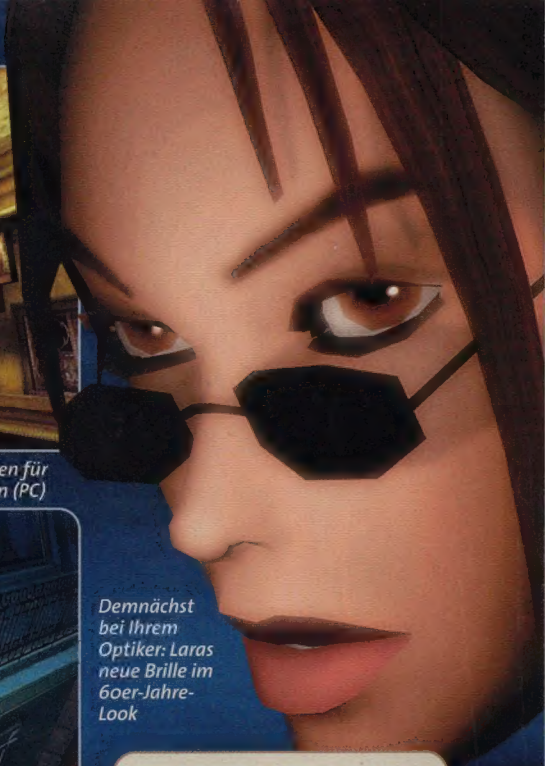


Im neuen „Sneak"-Modus kann sich Deine Heldin unbemerkt an feindlichen Wachen vorbeischleichen (PC)

Viel Licht, viel Schatten. Neue optische Finessen sorgen für dichte Gruselatmosphäre und stimmige Spielkulissen (PC)

Frische Animationen sollen für noch mehr Wirklichkeitsnähe in den Spielszenen sorgen (PC)

Jetzt bloß kein Geräusch machen. Angelockte Feinde verlieren nach einiger Zeit wieder das Interesse und trollen sich (PC)



Demnächst bei Ihrem Optiker: Laras neue Brille im 60er-Jahre-Look

BRAVO

*Lara führt durchs Menü der **ersten BRAVO DVD**, randvoll mit Videoclips, Fungames, Lara-Special, Starcards, Tanzworkshop u.v.m. Ab 28. Oktober!*

Absprung, Reckschwung und Rolle rückwärts. Mademoiselle Croft verbiegt ihren Körper im neuen Abenteuer besonders formschön (PS2)

Paris im Herbst. Ein verschwiegenes Restaurant irgendwo in der Nähe von Palais Royal und Louvre. Wir schreiben den 30. September 2002. **Es ist ein Tag, der in die Annalen der Computerspielgeschichte eingehen wird.** Die hartnäckigen Recherchen der SCREENFUN-Zielfahnder wurden von Erfolg gekrönt. Lara Croft lebt und gewährt ein Exklusiv-Interview.

SCREENFUN Miss Croft, seit zwei Jahren sind Sie nicht mehr in der Öffentlichkeit aufgetreten. Wieso jetzt dieser Sinneswandel? Fehlt Ihnen der Ruhm vergangener Tage?

Lara: Was für eine Frage! Ihnen dürfte kaum entgangen sein, dass mein alter Professor Werner von Croy Opfer eines hässlichen Mordkomplotts geworden ist. Sie müssten mich inzwischen doch gut genug kennen! Erwarten Sie von mir, dass ich mich da einfach auf meinen Lorbeeren ausruhe? Im Gegenteil! Ich schwöre Ihnen: Ich werde die Mörder ihrer gerechten Strafe zuführen.

SCREENFUN: Naja, im Moment stehen Sie selbst unter Mordverdacht und müssen sich vor der französischen Polizei verstecken. Nicht gerade die besten Voraussetzungen für erfolgreiche Detektivarbeit...

Lara: Wir sprechen uns wieder, Honey. Wenn ich im November mein neues Abenteuer erfolgreich bestehe, dann ist von Croy gerächt. Ich habe das Gefühl, mein alter Mentor ist da zufällig auf eine ganz heiße Sache gestoßen. Und wenn mich meine Nase nicht ganz täuscht, dann hat ein alchemistischer Kult seine Finger mit im Spiel. Eine spannende Geschichte!

SCREENFUN: Wir wünschen Ihnen zwar das Beste, aber haben Sie nicht das Gefühl, dass die technische Entwicklung an Ihnen vorbeigegangen ist? Zwei Jahre sind kein Pappenstiel.

Lara: Nur die Ruhe, Baby. Meinen Freunden bei Core Design ist völlig klar, das sie etwas Besonderes bieten müssen.

SCREENFUN: Und das wäre? Welche digitalen und spielerischen Sensationen dürfen wir erwarten?

Lara: Na, da ist zunächst einmal die gesamte Optik des neuen Abenteuers. Mein Luxuskörper besteht jetzt aus 5000 grafischen Einzelteilen, die sich zu einem wohlgeformten Ganzen fügen. Das ist doch wohl nicht übel, wenn man bedenkt, dass ich in meinem ersten Playstation-Abenteuer mit mageren 250 Polygonen zu kämpfen hatte. Auch die neuen Animationen und Texturen sind auf der Höhe der Zeit.

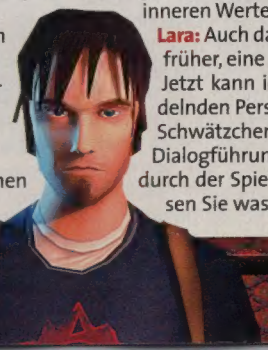
SCREENFUN: Zugegeben, die Verpackung sieht gut aus. Aber wie steht's mit den inneren Werten?

Lara: Auch davon habe ich, wie früher, eine Menge zu bieten. Jetzt kann ich mit allen handelnden Personen im Spiel ein Schwätzchen halten. Je nach Dialogführung ändert sich dadurch der Spielverlauf. Und wissen Sie was? Zum ersten Mal finden sich in einem Abenteuer von mir echte Rollenspiel-Elemente. Das heißt, je öfter Sie mit mir eine bestimmte Aktion ausführen, desto besser werde ich in diesem speziellen Aufgabengebiet.

SCREENFUN: Schluck, das würden wir natürlich gerne selber ausprobieren. Dürfen wir mitspielen?

Lara: Sorry, my dears. Ich habe mir schon Begleitung ausgesucht. Der gute Curtis ist ja so süß. Für Sie bleibt leider nur der Platz am Joypad. Aber der ist Euch Spieleverrückten ja sowieso am liebsten.

SCREENFUN: Schade, in diesem speziellen Fall hätten wir gerne eine Ausnahme gemacht. Miss Croft, danke, wir sehen uns in einem Monat wieder.



Das große Los gezogen: Curtis darf mit Lara spielen

Xbox PS2 PC NGC PS

erscheint Nov. 2002

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Action-Adventure

Core Design/Eidos	geplant: 1 Spieler

Frisch geschminkt und durchtrainiert: Quoten-Queen Lara Croft klettert wieder in Richtung Adventure-Thron

Text: Volker Weitz

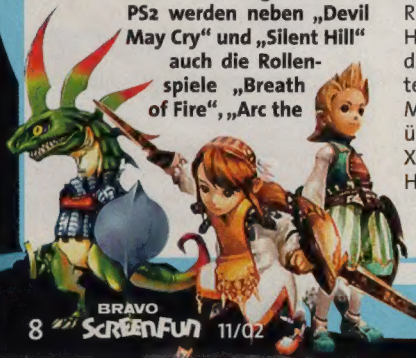
Tokyo Game Show 2002

Frisch von der Japan-Spiele-Messe: Neuheiten & Trends für alle Konsolen.

Wer die volle Ladung Videospiele braucht, reist auf die „Tokyo Game Show": Jährlich im September zeigt die größte Videospielmesse alles, was in den nächsten zwölf Monaten die japanischen Geschäfte fluten wird – mit leichter Verzögerung kommen die meisten Spiele dann auch nach Europa.

Dieses Jahr drängelten sich 85 Firmen in drei Hallen der futuristischen „Makuhari Messe" – mit 400 Titeln. **Neben kleinen Anbietern trumpften vor allem Capcom, Konami, Sega und Microsoft mit vielen Neuheiten auf.** Obwohl sich die Xbox in Japan nur schleppend verkauft, haben die Spielhersteller die Konsole noch nicht aufgegeben. Im Gegenteil: Die High-Tech-verrückten Entwickler lieben die Dolby-Digital-, HDTV- und Netzfunktionen der Microsoft-Kiste.

Die Vorherrschaft von Playstation 2, Game Boy und Cube kann Microsoft dennoch nicht gefährden: Für die Sony- und Nintendo-Konsolen gab's auch in diesem Jahr die meisten Spiele, darunter viele Fortsetzungen: **Auf der PS2 werden neben „Devil May Cry" und „Silent Hill" auch die Rollenspiele „Breath of Fire", „Arc the Lad" und „Star Ocean" fortgesetzt.** Auf dem Advance spielte SCREENFUN die fetzige SNES-Umsetzung „Contra" und „Airforce Delta 2".



Gamecube, PS2 und Xbox rüsten sich fleißig fürs Internet, auch die Massen-Mehrspieler-RPGs der PC-Szene erreichen die Konsolenwelt. Auf „Final Fantasy XI" folgt Segas „Phantasy Star Online 1 & 2", das beide Dreamcast-Episoden für Gamecube und Xbox zusammenfasst.

An diesen Vorbildern orientiert sich „True Fantasy Online": In Microsofts Rittermärchen bestehst Du nicht nur Heldentaten, sondern vertreibst Dir die Zeit auch mit profanen Tätigkeiten: Du fischst, feilschst auf dem Markt und schwitzt am Amboss über einer Superwaffe. Hinter der Xbox-Großproduktion (Start: zweite Hälfte 2003) steht das Team, das davor das Playstation-2-Abenteuer „Dark Cloud" programmierte.

Segas „The House of the Dead 3" kommt zügig aus der Spielhalle auf die Xbox

Nach vielen Jahren wieder „Shinobi": Der Sega-Held kämpft exklusiv auf der PS2

Ein neues 2D-Jump&Run im Stil der frühen 90er-Jahre: „Sonic Advance 2" (GBA)

Japan-Handys: Spielspaß wie auf großen Konsolen

Der Trend geht zu Downloads und Mobilspiel: **Normale Handys gibt's in Japan nicht mehr, nur noch aufklappbare Internetgeräte mit Farbdisplay und Mehrkanal-Sound.** Total erstaunlich, was die Handys spielemäßig leisten: Unterhaltsam wie die Originale sind „Ghosts 'n Goblins", „Gradius" und „Galaga". **Für umgerechnet 3 Euro bereisen Handy-Besitzer Rollenspielwelten und lassen ihre Finger zu „Space Channel 5" tanzen.** Ärgster Konkurrent für iMode ist Vodafone: Als „J-Phone" übt der englische Konzern in Japan für die Handy-Zukunft in Europa.

Dank Action von Capcom, Namco und Konami konkurrieren iMode und J-Phone mit dem Game Boy

Japan-Handys sind bunt, musikalisch und internet-fähig

Erste Skizzen zum Gamecube-Rollenspiel „Final Fantasy Crystal Chronicle" von Square

Unlimited SaGa

Rollenspiel
PS2
Hersteller: Squaresoft
Europa-Start: nicht bekannt

Fantastische Fauna und Flora: Freibeuterin Laura kämpft im Zeichen der Rose

Hier im Westen spielt Squares „SaGa"-Serie hinter „Final Fantasy" nur die zweite Geige. In Japan wurden die Nintendo- und Playstation-Episoden dagegen schon acht Millionen Mal verkauft.

Für das Playstation-2-Debüt hat sich das „SaGa"-Team mit dem „Final Fantasy"-Art-Director Yusuke Naora zusammengetan. **Das Ergebnis: eine optisch atemberaubende, nichtlineare Entdeckungsreise, bei der Kämpfe nur dramatische Beigabe sind und nicht Deine Hauptbeschäftigung bilden.**

Von den Polygonen, die hinter den Helden und Landschaften stecken, bekommst Du in „Unlimited SaGa" nichts zu sehen: Die Fantasy-Grafik ist ungemein stilvoll und wirkt wie ein Märchenbuch, in dem wunderschöne Aquarelle zum Leben erwachen. **Über den optischen Zauber legt „Final Fantasy X"-Komponist Masahi Hamauzu einen wuchtigen Mehrkanal-Soundtrack.** Es bleibt zu hoffen, dass dieses Meisterwerk auch nach Europa kommt.

Oberwelt-Optik: Deine Heldentruppe steht vor Story-Verzweigungen

Devil May Cry 2

Action-Adventure
PS2
Hersteller: Capcom
Europa-Start: Mitte 2003

Einen Originalitätspreis konnte das zweite Abenteuer des Dämonenjägers Dante auf der „TGS"-Messe nicht einheimsen: Das Actionprinzip der Demo wirkt gleich. Dafür wurde die Spielwelt stark erweitert.

Neben transsylvanischen Gemäuern bieten Tempel, Kathedrale und Wolkenkratzer Dantes Flickflacks, Wall-Jumps und Baller-Saltos eine grandiose Kulisse. **Mit der rothaarigen Lucia gibt's zudem einen neuen Charakter, der gekonnt wie Dante durch die morbide 3D-Fassade turnt.**

Capcom wirbt mit „Let's Rock, Baby!" für das Action-Adventure: „Devil May Cry 2" ist eine gnadenlos schnelle und unverschämt coole „Onimusha"- und „Resident Evil"-Variante.

Noch schneller als die SCREENFUN-Kamera: Lucia fürchtet keinen Dämon

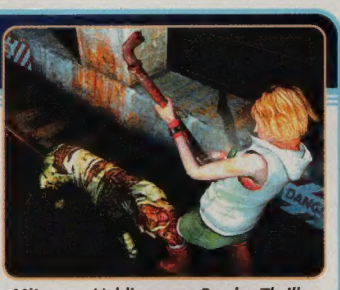
Feine Manöver: Dieses Spiel bereichert das Survival-Genre um Stil und Action

Silent Hill 3

Action-Adventure
PS2
Hersteller: Konami
Europa-Start: Mitte 2003

Auch auf der „TGS"-Messe wollte Konami nicht alle „Silent Hill"-Schleier lüften. Im jüngsten Demo wirkt die dritte Episode noch so geheimnisvoll wie auf den westlichen Messen „E3" und „ECTS".

Sicher ist: Erstmals steuerst Du ein junges Mädchen, das ihrem besorgten Vater in die Parallelwelt von Silent Hill entwischt. Diese „andere Seite" ist eklig organisch, rötliche Soße quillt aus Wänden und Boden. Heather rätselt und kämpft, um dem Psycho-Horror zu entkommen. Wie ihre Vorgänger schwingt die Heldin anfangs ein rostiges Stahlrohr. Später räumt sie krabbelnde und taumelnde Fleischberge mit der Maschinenpistole aus dem Weg...



Mit neuer Heldin gegen Psycho-Thrill: Die blonde Heather irrt durch Silent Hill

Die Knarre kommt wie gerufen. Später hat das Girl auch eine Schnellfeuerwaffe

Rygar: The Legendary Adventure

Action-Adventure
PS2
Hersteller: Tecmo
Europa-Start: Mitte 2003

Das Action-Adventure „Rygar" lief zum ersten Mal 1986 über den Bildschirm. Für sein Comeback sorgen die Tecmo-Profis, die „Dead or Alive" erfunden haben.

„Rygar" spricht besonders Leute an, die sich für Mythologie und die Gruselmonster der griechischen Sagenwelt erwärmen können: Rygar heißt im Original Argus und fordert zwischen Tempelruinen und malerischen Mittelmeerklippen das Geschlecht der Titanen zum Kampf.

Statt Schwert fetzt der Sandalenheld einen zackenbewehrten Diskus meterweit durch die Gegnerhorden. Lerne die ungewöhnliche Waffe zu beherrschen – durch Treffer in Serie heimst Du Superkräfte ein.

Für das Monsterdesign plündert Tecmo die griechische Mythologie

Gut geschwungen, erreicht der Stacheldiskus jeden Winkel der 3D-Kulisse

Red Dead Revolver

3D-Shooter
PS2
Hersteller: Capcom
Europa-Start: Anfang 2003

Nach viel Horror hat Capcom ein neues Genre entdeckt und lässt Cowboys über die Prärie, durch Canyons und Geisterstädte toben. Optisches und akustisches Vorbild für die Schusswechsel sind ironische Italo-Filme, in denen unrasierte Helden ihre Gegner reihenweise von Friedhofsmauern und Loks ballern.

Die Messe-Überraschung spielt sich flott und geizt nicht mit Gags: Dein Held ballert beidhändig und reagiert wie der Blitz. Nach dem Abschuss kreiseln die Colts um seine Zeigefinger, im Hintergrund brechen Banditen durch splitternde Geländer. Neben dem Solo-Modus war auch der Splitscreen-Shoot-Out bereits zu zweit tadellos spielbar.

Mit Colt und Flinte schickst Du grimmige Banditen in den Wüstenstaub

Automatische Zielerfassung und ein Radar sekundieren dem Pistolero

Text: Winnie Forster

The Legend of Zelda

Action-Adventure
NGC
Hersteller: Nintendo
Europa-Start: Anfang 2003

Auf zu neuen Ufern: Der Cell-Shading-Look ist anfangs gewöhnungsbedürftig

Als einziger großer Spielehersteller sparte sich Nintendo den Messeauftritt und brachte stattdessen eine mit Demos gefüllte DVD unter die Besucher. Viel Platz darauf schluckt die Vorstellung des ersten Gamecube-„Zelda" durch den „Mario"- und „Zelda"-Erfinder Shigeru Miyamoto.

Die neue Cell-Shading-Optik findet bei den Fans keine einhellige Zustimmung, doch SCREENFUN hat sich mit dem Grafikstil längst angefreundet – die frische Cartoon-Optik hebt sich klar von „Super Mario Sunshine" ab.

Spielerisch haben die Miyamoto-Werke durchaus einiges gemeinsam: Dein Held klettert, turnt und kämpft sich durch eine freundliche, farbenfrohe Inselwelt, kriecht durch

Autsch! Auch die Gegner unterhalten Dich mit ausdrucksstarker Mimik

Höhlen und hangelt sich an Felsfassaden entlang. Spannung, Action und Schmunzeln wechseln sich ab.

Auf der DVD bestätigt Nintendo auch die „Zelda"-Vernetzung zum GB Advance, mit der Du Geheimnisse und neue Höhlen freischaltest.

Super Monkey Ball 2

Actionspiel
NGC
Hersteller: Sega
Europa-Start: Anfang 2003

Mehrspieler-Spaß satt in sechs alten und sechs neuen Splitscreen-Wettkämpfen

Mit sich kugelnden Äffchen durch Irrgärten, über Rampen und Teleport-Felder: Die Fortsetzung zu Segas „Super Monkey Ball" ist noch verrückter und bunter als der erste Teil. Bis zu vier Spieler steuern jeweils ein putziges Affenbaby: **150 Schwindel erregende 3D-Kurse enthalten jetzt auch Schalter und interaktive Elemente. Daneben packt Sega zwölf Multiplayer-Wettbewerbe auf die Mini-DVD.**

Gegen drei echte Freunde oder Computerkontrahenten wird das Affentreiben zum bombastischen Mehrspieler-Spaß: Rennen, Kampf, Bowling & Co. wurden aus Teil 1 übernommen und aufgepeppt. Sechs Wettbewerbe sind neu (darunter Dogfight, Tennis und Fußball) und hetzen bis zu vier Spieler aufeinander.

Im Solo-Modus sammelt Dein Affe Bananen auf 120 surrealen Bahnen

Zu jeder Aufgabe spielt die Sega-Band den korrekten Soundtrack: entspannte Barmusik beim Billard, Hardrock während der Affenrauferei. **Todfeinde gibt's in der Sega-Welt nicht: In diesem Spiel werden Geschwister zu optimalen Gegnern.**

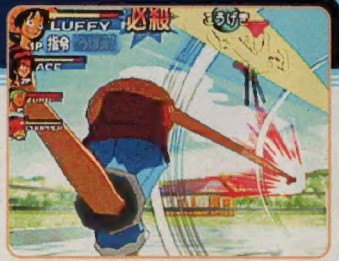
One Piece

Action-Adventure
NGC
Hersteller: Bandai
Europa-Start: nicht bekannt

Der Manga erscheint bei Carlsen, der Roman in „Banzai!", der Animefilm läuft ab 2003 auf RTL II – gute Voraussetzungen für einen Deutschland-Besuch des gleichnamigen Gamecube-Abenteuers.

In „One Piece" möchte der 17-jährige Shank nichts sehnlicher als König der Piraten werden. Stattdessen verwandelt er sich zum Mann aus Gummi. Mit dehnbaren Armen und Beinen tollt er durch die Karibik, trifft auf riesige Teddybären, Punk-Musiker und Voodoo-Schamanen.

Den irren Slapstick der Serie fängt das Spiel gut ein – klar, dass auch hier Cell-Shading und Comic-Effekte zum Einsatz kommen und keine realistisch schattierten Polygone.



Witzige Animationen und Comic-Effekte passen zum Slapstick des Originals

Tollpatschiger Junge als Held: „One Piece" ist ein typischer Manga für Jungs

Sonic Collection

Jump&Run
NGC
Hersteller: Sega
Europa-Start: Anfang 2003

Die volle Ladung Sonic für den Gamecube: Auf dieser DVD lagern alle sieben Spiele, die in den 90er-Jahren fürs Mega Drive erschienen. Jedes pixelgenau emuliert und ohne Polygon-Schnickschnack.

Neben dem ersten, zweiten und dritten „Sonic" rasen der Igel und seine Freunde durch die Loopingbahnen von „Sonic & Knuckles" und „Sonic Spinball". Sie grübeln mit dem „Tetris"-Verschnitt „Dr. Robotnik's Mean Bean Machine" und sammeln putzige Spatzen in „Sonic 3D Blast".

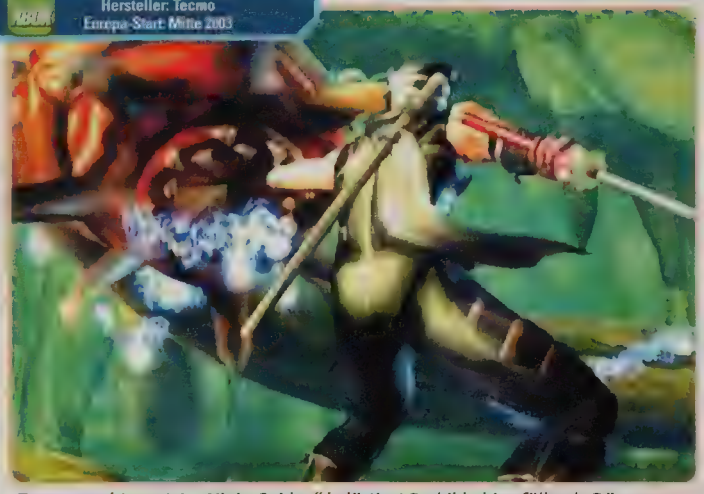
Nach vorsichtiger SCREENFUN-Schätzung enthält die Mini-DVD rund 200 Stunden Spielspaß – ein tolles Geschenk für alle Fans der Hochgeschwindigkeitsserie.

Dabei: Das Schräg-von-oben-„Sonic 3D Blast" (Bild) und ein Grübelklassiker

Das Original-„Sonic" (1992) gilt als das schnellste 2D-Jump&Run überhaupt

Ninja Gaiden

Action-Adventure
Hersteller: Tecmo
Europa-Start: Mitte 2003



Tecmo macht ernst: In „Ninja Gaiden" belästigst Du bildschirmfüllende Dämonen

Anfang der 90er-Jahre galt „Ninja Gaiden" als das schlaueste Hüpf-Fight-Spiel. Es verband Plattform-Akrobatik mit Shuriken-Würfen, Wandsprüngen und schnellen Schlag-Combos. Dann wurde es still um den Schattenkämpfer Ryu Hayabusa – das Entwicklungsteam Ninja gelangte mit seinen appetitlichen „Dead or Alive"-Fightspielen zu Weltruhm.

Jetzt kehren die Action-Profis zu ihren Wurzeln zurück und hetzen Ryu durch einen 3D-Thriller, exklusiv für die Xbox. **Magie, Dämonenspuk und übermenschliche Klingenmanöver verbinden sich zu einem höllischen Abenteuer-Trip.**

Dein Held kämpft gegen schleimige Riesenwürmer, Mutantenhorden und andere Schattenkrieger. Er läuft schräg über die Wände und fällt mit Ausfallschritt und Drehung die Gegner, die in seinem Rücken heranstürmen. **Schnall Dich an: „Ninja Gaiden" verspricht, die ultimative Herausforderung für reaktions- und nervenstarke Solo-Spieler zu werden.**

Horden der Finsternis: Du wirbelst mit blanker Klinge durch die Unterwelt

N.U.D.E.

Simulation
Hersteller: Microsoft
Europa-Start: nicht bekannt

Traumfrau im Eigenbau: Mit einer sexy Spielidee hebt sich „Natural Ultimate Digital Experience" (kurz „N.U.D.E.") vom Geballere und Gehopse anderer Xbox-Titel ab.

Das Spiel ist eine Koproduktion des japanischen Entwicklers Red („Sakura Wars") mit dem „Pocket Pikachu"-Erfinder Rocket Studios. Darin erziehst Du einen weiblichen Roboter über das „Voice Communicator"-Headset. Die Digi-Schönheit hört zu und lernt – um Dich später mit schlauen Fragen, spitzem Humor oder Wutanfällen zu überraschen. Für die Spracherkennung sorgt Top-Technologie aus den Labors von Toshiba – ein Erlebnis der nächsten Generation.

Top Secret: Die Androiden-Simulation war auf der Messe noch nicht zu spielen

Das Robo-Girl lauscht Deinen Befehlen, wird schlauer, aber auch eigenwilliger

Kakuto Chojin

Fightsp e
Hersteller: Microsoft
Europa-Start: Mitte 2003

Eigentlich sollte dieser düstere 3D-Fight kurz nach dem Xbox-Start erscheinen. Doch waren die Entwickler noch nicht zufrieden. Erst jetzt bringen sie „Kakuto Chojin" in die japanischen Geschäfte.

Dem Kampf für bis zu vier Spieler gleichzeitig merkt man die Erfahrung der Macher an. In keinem anderen Fightspiel lassen die Helden ihre Muskeln so realistisch spielen. Mit schnellen Kicks, attraktiven weiblichen Kämpfern und einem donnernden Soundtrack will man sogar „Dead or Alive" vom Thron stoßen. Am besten spielt sich's mit Microsofts Arcade Stick, normale Pads funktionieren natürlich auch.

Diffuses Licht, Spiegelungen und feine Staubteilchen beleben die 3D-Arenen

Schönheit (l.) gegen Biest: In „Kakuto Chojin" fliegen auch Frauenfäuste

Final Fantasy Tactics

Strategiespiel
Hersteller: Squaresoft
Europa-Start: nicht bekannt

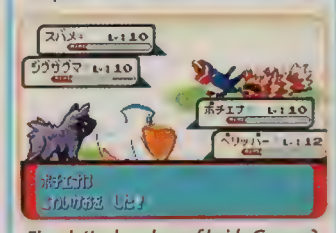
Square bringt sein Strategie-Spektakel für den Advance. Effektvolle Kämpfe mit Ritter, Zauberer und Chocobos werden geboten. Das PSone-Vorbild kam nie nach Europa, fürs GBA-Update (neues Abenteuer, kein Remake) stehen die Chancen besser.

Rundenstrategie mit Tiefgang: Hexe Dich durch die Märchenwelt

Pokémon Sapphire/Ruby

Rollenspiel
Hersteller: Nintendo
Europa-Start: Anfang 2003

Alle 348 Wesen aus den bisherigen Spielen und rund 20 neue Monster verstecken sich in der neuen 2D-Welt. „Sapphire" und „Ruby" liefern unterschiedliche Jahreszeiten, Wetterwechsel und Zwei-gegen-zwei-Fights, die Grips und Taktik erfordern.



Einzelattacke oder auf beide Gegner? Du kämpfst zwei gegen zwei!

Sega Rally

Rennspiel
Hersteller: Sega
Europa-Start: Anfang 2003

Mit „V-Rally 3" flitzt bereits ein Spitzen-Offroader über den Advance. Doch „Sega Rally" könnte noch besser werden: Zwei Ansichten, sechs Tuning-Parameter, mehrere Solo-Modi – die Neuauflage enthält alle Elemente des Vorbilds. Plus: Vierspieler-Link-Battle.

Gelungenes Remake: Spitzenoptik und spannende Mehrspieler-Modi

Zelda: The 4 Swords

Action-Adventure
Hersteller: Nintendo
Europa-Start: Mitte 2003

Hinter dem Advance-Debüt von Held Link verbirgt sich Nintendos bestes 2D-Adventure. „A Link to the Past" (1991) wird inhaltlich und grafisch leicht verändert und durch Vierspieler-Link-Modus erweitert: Knackt Gegner und Rätsel mit vereinten Kräften!

Gemeinsam sind sie stark: Vernetzte GBAs bringen neue Links ins Spiel

Spaß in Spanien: Ed Fries von Microsoft (Mitte), vereint mit den Chefs von Rare

Konsole, olé! In Spanien schickte Microsoft heiße Infos in die Arena.

Microsoft lud Spielejournalisten aus ganz Europa zum halbjährlichen Xbox-Info-Treff in die südspanische Stadt Sevilla. Bereits auf der ersten Pressekonferenz der „XO2" platzte eine dicke Nachrichtenbombe. **Microsoft schnappt sich Nintendos bestes Pferd im Stall: Der englische Spieleentwickler Rare entwickelt künftig exklusiv für die Xbox.** Die Väter von „Donkey Kong Country", „Banjo – Kazooie" und „Conker's Bad Fur Day" fühlen sich nach eigenem Bekunden von Microsoft besser in der Entwicklungsarbeit unterstützt.

Als erster Titel erscheint das zuvor für den Gamecube geplante Rollenspiel „Kameo: Elements of Power ", gefolgt vom Action-Adventure „Perfect Dark Zero". Fünf weitere Spiele bereitet Rare darüber hinaus vor.

Kurz vor dem Europastart steht Microsofts ehrgeiziges Online-Projekt „Xbox Live". Das Internet-Portal für alle Xbox-Spieler wird offiziell am 14. März 2003 geöffnet. Eine öffentliche Testphase beginnt bereits am 30. November dieses Jahres. Doch auch Solo-Spieler ohne Breitband-Internetzugang dürfen sich auf spannende neue Xbox-Titel freuen. Überzeug Dich selbst vom Angebot...

Xbox-News: Spiele & Entwicklungen

„Xbox Live" startet bald

„MotoGP": Kämpf mit vielen im Netz um die Motorrad-Weltmeisterschaft

Quietschbunt und durchgeknallt: die Multiplayer-Action „Whacked"

Xbox Live" ist Microsofts neuer Online-Service. Er erlaubt Dir, weltweit vernetzt zu spielen. Über das „Xbox Communicator Headset" unterhältst Du Dich dabei online mit anderen Mitspielern. Anfang Dezember startet in Deutschland die öffentliche Testphase. Dann ist auch das Starter Pack im Handel. Erfreuliche 60 Euro enthalten die einjährigen Abo-Kosten, das Headset und Online-Versionen von „Moto GP" und „Whacked".

Bist Du zudem stolzer Besitzer eines Breitband-Internetzugangs, steht dem Online-Spaß nichts im Weg.

Neu: Der „Controller S"

Schluss mit klobig. Microsofts neues Joypad passt auch in schmale Hände

Viele Xbox-Besitzer empfinden das mitgelieferte Joypad als zu groß und klobig. Der „Controller S" soll ab 1. November für 40 Euro Abhilfe schaffen. Ursprünglich war das Joypad nur für den japanischen Markt gedacht. Es ist insgesamt etwas kleiner. Die vier Hauptschalter sind traditionell kreuzförmig angebracht und so leichter zu erreichen.

Sudeki

Rollenspiel | Climax/Microsoft | geplant fürs 4. Quartal 2003

Schwertkämpfer (l.) und Zauberin ergänzen sich im Team besonders gut

Teamwork im wahrsten Sinn des Wortes bietet das Rollenspiel-Epos „Sudeki". Im Gefahrenfall schließen sich Deine vier Helden zu einem „Tag-Team" zusammen und können besonders heftige Angriffe im Echtzeit-Kampf ausführen. Aber auch solo sind Krieger, Jäger, Pistolenheld und Zauberin nicht zu unterschätzen.

Angriffs- und Verteidigungszauber, heftige Schwertangriffe und durchgestylte Kung-Fu-Attacken machen schon jetzt einen hervorragenden Eindruck. Ungeklärt ist zur Zeit noch, ob „Sudeki" auch „Xbox Live" unterstützen wird. Das wäre das Tüpfelchen auf dem Rollenspiel-i.

Wer so schön glüht, der kann nur ein Obermotz sein

Kameo Elements of Power

Action-Adventure | Rareware/Microsoft | geplant für 2003

Monstertrainerin Kameo wird hinterrücks von einem Baummonster überrascht

Pokémon lässt grüßen. Dass „Kameo" ursprünglich für Nintendo entwickelt wurde, erkennt man unschwer am Spielprinzip. **Wie im Game-Boy-Millionenseller bist Du als Monstertrainer unterwegs und sammelst kleine Kampfracker.** Stücker sechzig davon verstaust Du im magischen Beutel und kannst sie bei Bedarf gegen noch wilde Monster antreten lassen. Besiegte landen im Trophäensack.

Deine Haustiere sind aber nicht nur im Kampf nützlich. Der clevere Monstertrainer nutzt ihre speziellen Fähigkeiten noch stärker. So wählst Du etwa ein Vogelmonster aus, um in sonst unzugängliche Levelabschnitte zu fliegen.

Orc gegen Tigermann. Jedes Monster hat spezielle Stärken und Schwächen

Fable

Rollenspiel | Lionhead Studios | geplant für 2003

Gekämpft wird in Echtzeit. Taktische Schwert- und Zauberfinessen sind möglich

Nein, kein neues Spiel, sondern nur ein neuer Name. **Das Rollenspiel „Fable" geistert bereits seit zwei Jahren als „Projekt Ego" durch die Fachmessen.** Durch die Namensänderung hat sich aber nichts am viel versprechenden Spielprinzip geändert:

Du begleitest einen Nachwuchsritter durch sein Leben. Von Deinen Entscheidungen hängt ab, ob er zum Schluss als gefeierter Held oder gehasster Schurke in die Grube fährt. Je nach eingeschlagenem Karriereweg verändert sich das Aussehen der Spielfigur. Schurken sehen als alte Opas böse und gemein aus, Helden sind kinderlieb und bringen jedes Mädchenherz zum Schmelzen.

Oh Schreck, bei diesem Unhold lief wohl vieles falsch im Leben

B.C.

Strategiespiel | Lionhead Studios | geplant für 2003

Hab nie mehr Angst vor einer Kneipenschlägerei! Ein großer Freund aus „B.C."

Dinosaurier und Neandertaler passen zwar erdgeschichtlich nicht zusammen, versprechen aber Urzeitspaß: Als Anführer einer Frühmensch-Sippe machst Du Jagd auf Veloziraptoren, entdeckst das Feuer und sorgst im Schutz der Nacht für Nachwuchs.

Das Salz in der Ursuppe: Deine Neandertaler sind extrem lernfähig. Neue Jagdtechniken und Strategien im Überlebenskampf saugen sie auf wie der Schwamm das Wasser. Ist die Technik einmal eingetrichtert, kannst Du Deine Horde unbesorgt allein lostrampeln lassen und Dich neuen Trainingsaufgaben widmen. Hier könnte ein urwüchsiger Xbox-Hit schlummern.

Ob dieser Dickhäuter sich wohl über ein „Fisherman's Friend" freuen würde?

True Fantasy Live Online

Online-Rollenspiel | Level5/Microsoft | geplant für 2003

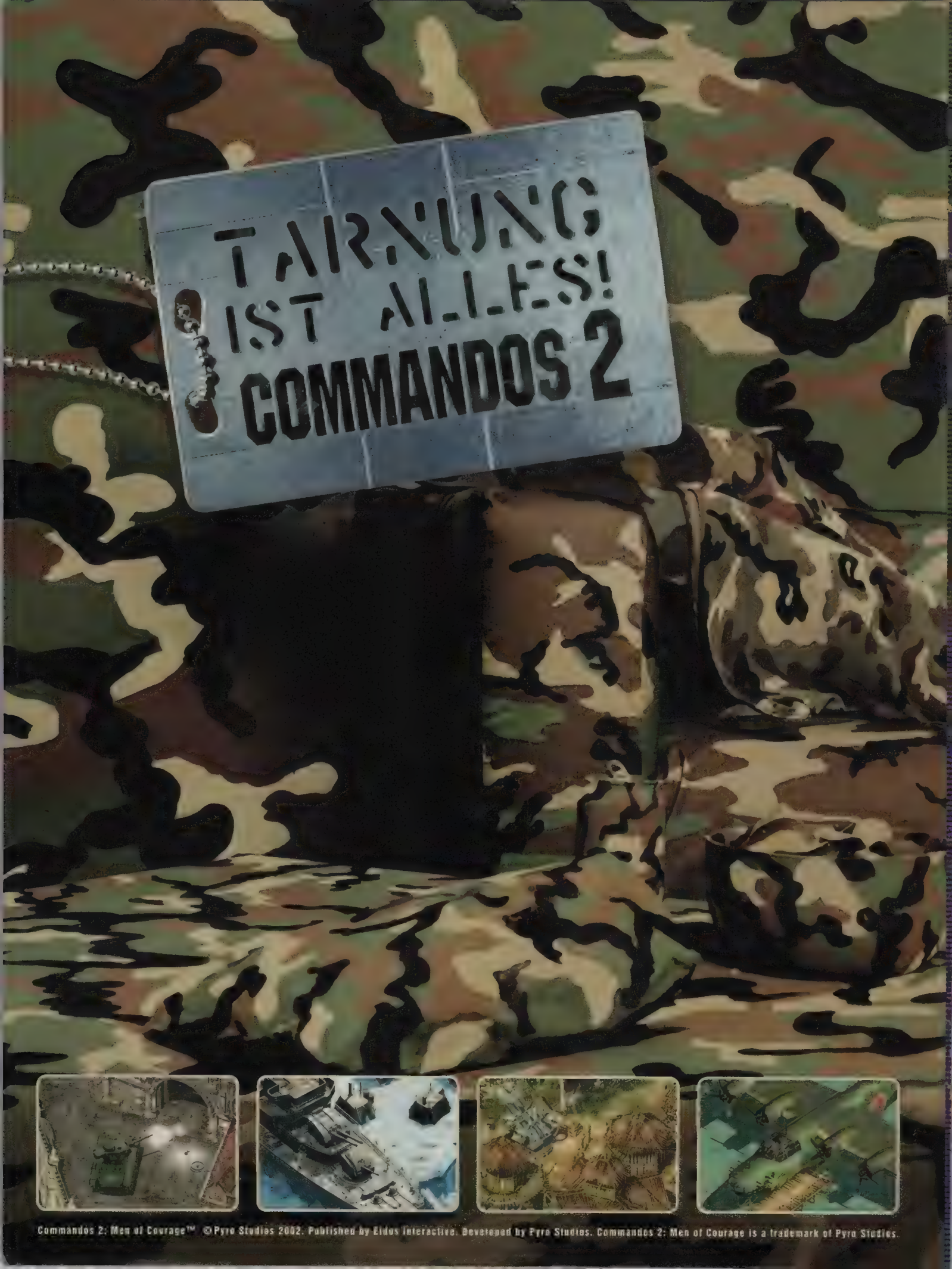
Vier Online-Helden kämpfen gemeinsam gegen einen Monsterwolf

Sollst Du nun für „Xbox Live" Kohle opfern oder nicht? Ein ganz klares „Ja", wenn Du auf fantastische Welten, gewaltige Schlachten und nette Plaudereien mit Deinen Mithelden stehst. All das bietet „True Fantasy Live Online".

In dem Internet-Heldenepos arbeitest Du wahlweise als tapferer Krieger, fixer Handwerker oder – friedliche Gene vorausgesetzt – als Fischer oder Bauer. In jedem Fall ist das Online-Gespräch mit den Mitspielern von Reiz. Mit dem „Xbox Communicator Kopfhörer" (siehe Seite 12) kannst Du Deine Stimme beliebig verfremden. So kommst Du beim Gegenüber auch akustisch als Troll oder liebliche Elfenmaid an.

Optisch lehnt sich das Spiel bewusst am klassischen Zeichentrick an

Text: Volker Weitz



Commandos 2: Men of Courage™ ©Pyro Studios 2002. Published by Eidos Interactive. Developed by Pyro Studios. Commandos 2: Men of Courage is a trademark of Pyro Studios.

Du hast einen Auftrag. Du hast ein Team zu [illegible]. Und Du hast einen unerbittlichen Gegner. Erste Regel:
bleib unentdeckt. Zweite Regel: bleib ruhig. Dritte Regel: bleib an der Konsole, was immer auch passiert.
Commandos 2. Das ultimative Echtzeit-Taktik-Spiel. Jetzt im Handel. Und in Deinem Leben.
EIDOS
INTERACTIVE
www.eidos.com
OFFIZIELLES LÖSUNGS BUCH
PC CD
XBOX
PlayStation 2
TYRO
STUDIOS

Finde Deine Spielmaschine!

Der Weihnachtsmann soll sie bringen, die neue Konsole. Aber welche soll unterm Christbaum liegen? Checke es!

Starte hier

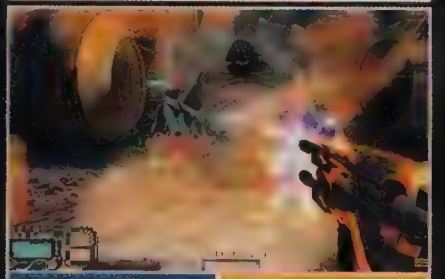
Der SCREENFUN-Schnelltest berät Dich bei der Frage, welches System optimal für Dich ist. Folge einfach den Pfeilen.

Die Unterschiede zwischen den Spielsystemen von heute sind kleiner denn je, viele Spiele erscheinen für mehrere. Die Entscheidung, welche Maschine man sich kaufen soll, ist noch nie so schwer gefallen. SCREENFUN hilft. **Beantworte einfach jede Frage. Wähl die Antwort aus, die Dir am ehesten liegt. Folge dem Pfeil zur nächsten Frage, und Du landest bei dem System, das Deinen Vorlieben entspricht.**

Gutes Spiel mit mieser Grafik – spielst Du es?
- Ja, das stört mich nicht
- Nein, danke

Würdest Du 100 Euro für Dein Traumspiel zahlen?
- Niemals
- Klar

3D-Shooter – wie stehst Du dazu?



- Muss ich nicht haben
- Her damit

Im Internet könnte ich Stunden verbringen
- Stunden? Tage!
- Nee, eher nicht

Tauschst Du Dein Lieblingsspiel gegen vier mittelmäßige?
- Nur, wenn's noch zo Euro dazu gibt
- Klar, jederzeit

Wie lange bist Du bereit, auf Dein Topspiel zu warten?
- Gar nicht! Ich kauf' lieber was anderes
- Lange! Ich bin leidensfähig

Ich spiele sehr gern mit Freunden an einem Screen
- Nee, nur selten
- Ja, und das sehr oft

Bitte drehen!

Auf Surround-Sound willst Du nicht verzichten?

- Genau, 360° Krawall!
- Surround brauch' ich nicht, habe eh keine Anlage

Wo siehst Du eine DVD an?

- Ich habe noch keinen DVD-Player
- Am Family-Player oder dem eigenen

Echtzeit-Strategie wie „Age of Empires"...

- ...find' ich echt klasse
- ...kenne/mag ich nicht

Dein Freund spielt nur noch Online-Rollenspiele

- Ich such' mir neue Freunde
- Ich klink' mich gleich mit ein

Auf Rollenspiele kannst Du nicht verzichten?

- Doch – Ich mag sie nicht
- Stimmt genau

Mario und seine Spritzpistole find' ich...

- ...albern
- ...witzig

Du gewinnst einen High-End-PC. Was tust Du?

- Gegen 1 Xbox und 1 PS2 plus Spiele tauschen
- Ich kaufe mir sofort 3 PC-Spiele

Rennspiele: Welcher Style liegt Dir?

- Arcade, nur das macht Spaß
- Simulation ist das Wahre

MICROSOFT XBOX

Microsofts Konsole ist nicht die schönste, aber die leistungsfähigste. Das Spiele-Angebot ist gut, allein der Preis der Spiele macht mit 70 Euro wenig Spaß. Die Konsole kostet 249 Euro, wie die PS2, und spielt DVDs ab. Kommende Exklusivtitel: „Halo 2", „Blinx", „Fable" und „Perfect Dark Zero".

SONY PLAYSTATION 2

Die meistverkaufte der Next-Generation-Konsolen überzeugt vor allem mit riesigem Spiele-Angebot. Du kannst auch ältere PSone-Highlights und DVDs abspielen. Die PS2 kostet wie die Xbox 249 Euro. Kommende Exklusivtitel: „The Getaway", „Grand Theft Auto: Vice City" und „Devil May Cry 2".

NINTENDO GAMECUBE

Der kleine Nintendo-Würfel ist mit 199 Euro sehr preiswert. Allerdings kann er keine DVDs abspielen. Das Spiele-Angebot ist klein, aber fein – wer „Mario" und „Zelda" mag, muss den Cube haben. Kommende Exklusivtitel: „Starfox Adventures", „Metroid Prime" und „The Legend of Zelda".

PC

Die einzige Spielemaschine, mit der man auch arbeiten kann, ist der PC. Für ein gutes Gerät musst Du mit Monitor zwar locker 1000 Euro berappen, dafür bietet er einiges. DVDs und Spiele mit toller 3D-Grafik sind an der Tagesordnung. Für Fans von 3D-Shootern, Echtzeit-Strategie und „The Sims".

Text: Knut Gollert

Angstvoller Blick in die Zukunft: Frodo trägt schwer an der Bürde des Rings

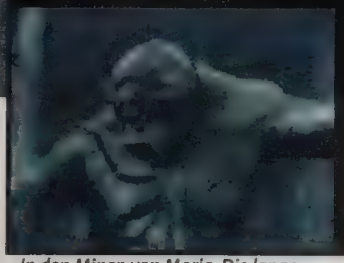
„Der Herr der Ringe“ auf DVD

Ein Fest für Fans: Tolle Extras in Spezialausgabe und Sammlerbox.

Tolkien-Jünger dürfen endlich wieder jubeln. Die elende Wartezeit bis zum zweiten Kinofilm „Die zwei Türme“ (Start: 18. Dezember) wird ihnen jetzt versüßt: mit DVD-Sondereditionen von „Der Herr der Ringe: Die Gefährten“.

Die **„Special Extended Edition“** enthält vier Discs mit Mega-Extras. Highlight: Der Film mit Zusatzszenen in einer Länge von etwa 30 Minuten, die in die Kinofassung eingefügt wurden. Die **Sammlerbox** lockt mit Argonath-DVD-Stützen, Sonderausgabe des Fanclub-Magazin im Hobbit-Format (engl.) u.v.m. Preise: 50 und 75 Euro, ab 12. November im Handel. **(Verlosungsaktion auf Seite 160/161.)**

Der Trailer zur DVD-Filmversion



In den Minen von Moria: Die lange Filmversion zeigt zusätzliche Szenen

Der Trailer auf www.warofthering.net liefert einen schönen Vorgeschmack...

...auf den ausgebauten Aufenthalt in Lothlorien bei Elbenkönigin Galadriel

Galadriel beschenkt die Hobbits reich. Zwerg Gimli verliebt sich in Galadriel

1 Die besten Spiele der letzten drei Monate

Aggressive Inline	PS2	Sportspiel	Insert
Buffy	Xbox	Action-Adventure	
DTM: Race Driver	PS2	Rennspiel	
Commandos 2: Men of Courage	PS2, Xbox	Strategiespiel	
NHL 2003	PC, PS2	Sportspiel	Insert
Mafia	PC	Action-Adventure	
SSX-Tricky	Xbox, NGC	Sportspiel	
Super Mario Sunshine	NGC	Jump&Run	Insert
Tekken 4	PS2	Fightspiel	Insert

Game Boy fürs Handy

Mit dem Deckel daddeln

Der **Gamer** ist ein besonderes Gehäuse-Rückteil und funktioniert wie eine Mini-Konsole. Er enthält ein großes Display, Steuerkreuz und Baller-Buttons. 99 Spiele sind in dem Daddel-Deckel gespeichert. Diese orientieren sich an Klassikern mit simpler Grafik wie „Tetris“, „Snake“ oder „Space Invaders“. Strom liefert der Handyakku.

Der Gamer passt für die Nokia-Handys 3310, 3330 und 3410. Preis: rund 50 Euro. Bestellung bei *www.handymekka.com*

Vorne simsen, hinten daddeln: Der Gamer steckt in der Rückschale und stört nicht

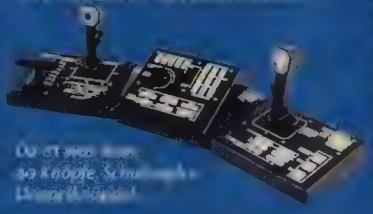
NETLEIH

Pauschale für DVD-Ausleihe

Für eine monatliche Abo-Gebühr von zirka 20 Euro so viele Filme ausleihen, wie Du willst und sie ohne Zeitbegrenzung behalten? Das geht beim DVD-Versender *www.netleih.de* – einzige Bedingung: Man darf nie mehr als drei Filme gleichzeitig daheim haben. Sobald Du sie wieder zurückgeschickt hast, klappt die nächste Ladung. Kündigungsfrist ist ein Monat. Die Versandkosten sind inbegriffen.

Superteure Mech-Simulation

Was macht der junge US-Bürger, der sich zu Weihnachten nur ein Spiel wünschen darf und dabei seine Eltern gründlich reinlegen will? Er entscheidet sich für „Steel Battalion“. Die Mech-Simu für die Xbox kostet schlappe 200 Dollar, mitgeliefert wird nämlich ein Spezialcontroller.



Du ist was dann da Knöpfe, Schalter und Hebel drauf!

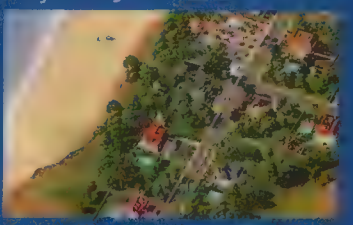
Colaflasche als Telefon

Mit einer Flasche in einer Dusche telefonieren? Das geht mit dem Coca-Cola-Telefon. Die Festnetzfon sieht aus wie ein Kronkorken und hat zudem allerhand zu bieten: LC-Display, beleuchtetes Tastenfeld, 10 Speicherplätze und musikalische Rufzeichen, wie der typischen „Always Coca-Cola“-Jingle.

Für rund 25 Euro bekommst Du das stylische Analogtelefon bei Conrad. Weitere Infos unter: *www.conrad.de*

„SimCity 4“ verzögert sich

Schade: Städtebau-Fans und Bürgermeister müssen weiter Däumchen drehen. Electronic Arts hat den Erscheinungstermin von „SimCity 4“ für den PC auf Frühjahr 2003 verschoben.



Nach mau...use und Unmengen Bugs [illegible]

SCREEN CHECKER

1969 – so lautet die magische Lösungszahl vom Screenchecker-Rätsel.

Hast Du Dir das Hirn beim großen SCREENFUN-Sommerrätsel in Heft 8 und 9 zermartert? Auch Student Alexander Brust brütete drei Tage lang über den knackigen Fragen und surfte sich die Maus wund. Er sandte die richtige Lösung ein und wurde als Gewinner für den High-End-PC mit 10 Spielen gezogen. Herzlichen Glückwunsch! Die komplette Auflösung des Rätsels folgt im nächsten Heft.

Der Screenchecker 2002

Alexander Brust (20) sahnte den Hauptpreis ab

Etappensieger

Mit der Lösung 1093 aus Teil 1 gewann Andreas Utzinger (14) die Xbox

E-Mail-Piepmatz

Lautstarker Nachrichten-Melder

Es gibt Dinge, die man nicht braucht, die aber riesig Spaß machen. Dazu gehört auch der **Special Agent PC Mascot**. An den PC angeschlossen, checkt er Dein E-Mail-Fach und erinnert Dich an Termine. Kommt eine E-Mail rein, geht's los: Der Piepmatz flattert mit den Flügeln, bewegt Kopf und Schnabel, blinkt mit den Augen und liest die E-Mails sogar vor. Zudem kann er 20 flotte Sprüche vom Stapel lassen. Oder Du bringst ihm über die Software selbst welche bei. Info: *www.mitsumi.de*

Für 70 Euro hat Dich der Robo-Vogel lieb

BRAVO Hits 39

Musik und Kino in einem

Scheiben, die man einfach haben muss: 40 Top-Songs knallen Euch mit den „**BRAVO Hits 39**" um die Ohren. Die Tracking-Liste reicht von Las Ketchup und Bon Jovi über Deichkind bis zu Eminem und Atomic Kitten. Super: Zusätzlich liegt ein UCI-Kinogutschein im Wert von 4 Euro bei.

R.I.P.

Die Kölner Spieleschmiede Westka Entertainment („Pulleralarm") war finanziell arg am Straucheln. Jetzt ist endgültig der Ofen aus. Die Entwicklung an dem viel versprechenden Shooter „Y-Project" wurde eingestellt.

First Look

Neue Spiele frisch in der Mache: Wirf mit SCREENFUN jeden Monat einen Blick in die Zukunft.

Welche Spiele in nächster Zeit anstehen, erfährst Du in den Tests. Doch was bringt die ferne Zukunft? Blick in die SCREENFUN „First Look"-Zauberkugel, und informiere Dich schon jetzt, was Du nächstes Jahr zockst.

Lionheart

Rollenspiel-Atmosphäre vom Feinsten verspricht Interplay bei diesem PC-Abenteuer

Minority Report

Blockbuster zum Spielen: Activision versetzt Dich in die Rolle von Filmheld Tom Cruise

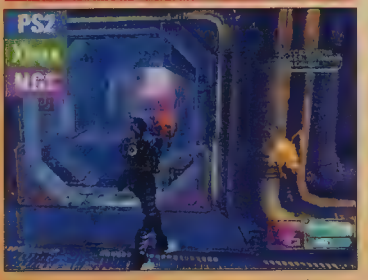
Runaway

DTP hüllt das witzige Adventure „Runaway" in einen filmreifen Comic-Look

Die Sims

Endlich: Das erfolgreichste PC-Spiel der Welt kommt auch für die Sony-Konsole

StarCraft: Ghost



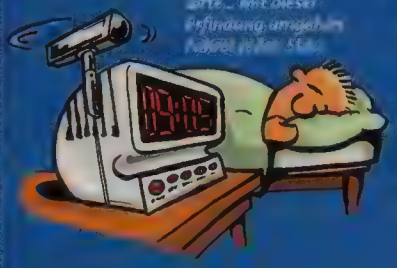
Blizzard betritt die Konsolenwelt mit diesem Shooter aus dem „StarCraft"-Universum

Toe Jam & Earl III

Ihr drittes Abenteuer erleben die beiden Aliens erstmals nicht auf einer Sega-Konsole

Morgens länger schlafen

Wissenschaftler der Brunel University in Südengland entwickelten einen cleveren Wecker. Er lässt seinen Besitzer je nach Verkehrslage länger schlafen. Der Wecker liest die Verkehrsinfos aus dem Internet und stellt sich selbst.



Einen Nobelpreis gibt's dafür nicht. Mit dieser Erfindung ungeeignet für den Stab.

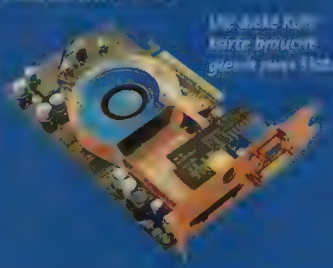
Optische Täuschung im Web

Unter dem Link *www.panoptikum.net/optischetaeuschungen* findest Du illusionen und optische Spielereien. Kaum denkst Du Dir, die angesehen hast, traust Du Deinen Augen nicht mehr trauen.

Ein schiefes Haus? Denkste. Die Hütte hat nur Hang und die Straße Gefälle.

Übertaktet erlaubt!

Hardwarehersteller ABIT bringt eine neue Grafikkarte heraus, die **ABIT Siluro GF4 Ti4200**. Der Clou: Ein eingebauter Kühlschrank senkt die Temperatur des GeForce4 Ti-4200-Chips um bis zu 15 Prozent. So wird die Leistung und Übertaktbarkeit der Karte gesteigert. Preis: 230 Euro. Weitere Infos bei *www.abit.de*



Die dicke Kühlkarte braucht gleich zwei Slots.

Voll konkretes Wörterbuch

Was heißt *Nullchecker* auf Englisch? Wie nennt man *Bunnys* auf Französisch? Und wie erklärst Du einem Spanier, dass Du *hacke* bist? Mit dem **Wörterbuch der Jugendsprache** drückst Du Dich auch in Fremdsprachen krass korrekt aus.

...passt in die Hosentasche und kostet günstige 7 Euro. Mehr Infos gibt's bei www.pons.de

Game-Boy-Advance-Zubehör

Funware für Nintendos Handheld

Die **Carrera Powerslide Software** und der **Motor Driver** erlauben, dass Du einen Boliden Deiner Carrera-Bahn mit dem Advance lenkst – gegen einen computergesteuerten Konkurrenten! Neu ist auch das **Robo-Power-Set**, das Dein Handheld beleuchtet. Es bringt Vergrößerungsscheibe und wiederaufladbares Batterieteil mit. Nächstes Jahr soll schließlich der **Rally Boy** erscheinen, das erste Advance-Wheel.

Der GBA wird in einen Slot an der Rückseite des Lenkrads gesteckt

Teurer Spaß: Software und Anschluss-Stück zur Carrera-Bahn kosten zusammen satte 80 Euro

Lädst Du das „Robo"-Set zwölf Stunden auf, kannst Du sechs Stunden unter Beleuchtung zocken

Kung-Fu-Kahn – statt in „FIFA" bald in „Tekken"?

Kahn klagt an

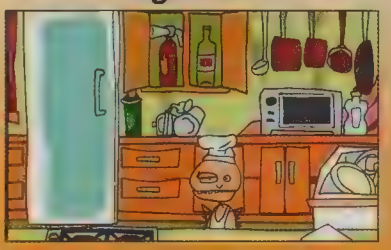
Wird „FIFA 2002" eingestampft?

Torwart Olli Kahn ist sauer: EA Sports hat es doch glatt gewagt, einen virtuellen Olli in „FIFA 2002" einzusetzen – und zwar ohne die Erlaubnis der Keeper-Majestät! Deshalb reichte er laut Presseberichten Klage ein. Gewinnt er, müsste man nicht nur „FIFA 2002" einstampfen, sondern auch „FIFA Football 2003" stoppen.

Kahns Chancen sind aber gering, da EA Sports Rahmenverträge mit der FIFA hat und wohl nicht die Erlaubnis der einzelnen Spieler braucht.

Die besten Flash-Filme

In Hamburg wurde der Flash-Award vergeben



Erster Platz: „Plok, der französische Koch"

Im Rahmen des Hamburger Filmfestes wurde in zwei Kategorien der Preis für den besten Flash-Film verliehen.

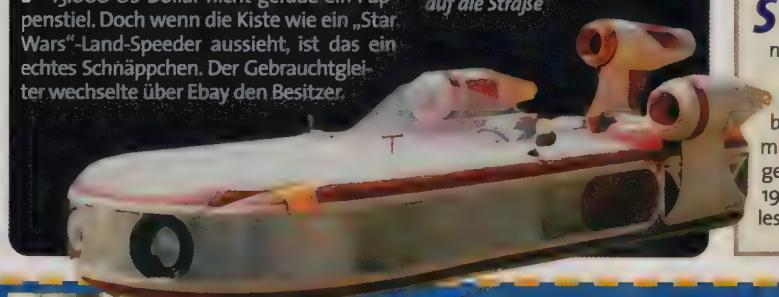
Mehr als 250 Arbeiten wurden dafür eingereicht. Alle nominierten Werke kann man auf der Seite *www.flash-award.com* bewundern. Auf dem ersten Platz landete der kleine, breitmäulige Koch Plok.

Jedi-Flitzer made by Ford

Dein Raumgleiter er ist

Für einen Ford Escort, Baujahr 88, sind 13.000 US-Dollar nicht gerade ein Pappenstiel. Doch wenn die Kiste wie ein „Star Wars"-Land-Speeder aussieht, ist das ein echtes Schnäppchen. Der Gebrauchtgleiter wechselte über Ebay den Besitzer.

Hierzulande würde der TÜV Rot sehen – in den USA darf der Raumgleiter auf die Straße



Damals Nov anno 1997

Vor 5 Jahren

Die SCREENFUN ist da!

Sie lag seit Oktober 1997 am Kiosk, die November-Ausgabe der damit regelmäßig erscheinenden SCREENFUN. Unter den Themen: Lara startete in ihr zweites Abenteuer, „Final Fantasy VII" verzückte PS-Spieler, und PC-Schrauber bekamen einen ersten 3D-Karten-Überblick. Damals top: der 3Dfx-Chipsatz – heute längst vergessen. Genauso wie die Tamagotchis, die anno 1997 noch in aller Hände waren – Ihr konntet alles über Futtertipps, Fans und Friedhöfe lesen.

SCREENFUN 11/97: „Tomb Raider II" im Anflug

Mein Bett bringt mich um! Russell Crowe will nicht mehr das Schwert schwingen

Ohne Crowe „Gladiator"?

Nach „Spider-Man" geht auch „Gladiator" ein weiterer Blockbuster in die zweite Runde. Dreamworks und Universal haben den Drehbuchautor John Logan („The Time Machine") verpflichtet – aber bei all dem fehlt Mark-Star Russell Crowe.

Schmerzhaftes Knipsen

Besitzer der **Kodak DC3200 Zoom Digital Camera** leben anscheinend gefährlich. Schon mehrere Kunden klagten, sie hätten beim Fotografieren am Kamera einen leichten elektrischen Schlag gespürt. Deshalb rufen Kodak alle Kunden des diesen Typs zurück. Mehr Infos gibt's auf [illegible] Kodak.com

Kitty lächelt, auch wenn's [illegible]

Microsoft kauft Rare

Auf dem X03-Event in Seattle [illegible] gab Microsoft bekannt, dass [illegible] Spieleschmiede Rare vom Konkurrenten Nintendo [illegible] technisch [illegible] Original [illegible] Serien wie „Donkey Kong" bei Nintendo, während Rare eigene Werke wie „Conker's Bad Fur Day" in die neue Box mitnehmen darf.

Auch Jet-Set Sarah [illegible] kommt mit in Microsoft

Größter Bildschirm der Welt

Zum Fantasy Film- und Kulturfestival „Mad Black" [illegible] wanderte das [illegible] ins Mittelmeer. Die Fassade im französischen Nizza [illegible] Hochhauses in den größten Bildschirm der Welt [illegible] Auf den 522 Fenstern [illegible] Bilder und Animationen [illegible] Spezialität [illegible]

Per Internet kann man auf der Fassade [illegible]

Terminator 3

Arnie will's nochmal wissen

Roboter mit Biohülle: Killermaschine made in Austria

Aus Feind wird Freund. Wieder braucht Weltretter John Connor (Nick Stahl) ausgerechnet die Hilfe vom Terminator T-800, dem einst als Killer hergeschickten Kampfkoloss. Denn ein noch besseres Modell als der flüssige T 1000 ist hinter ihm her: Terminatrix (Kristina Loken), kurz: T-X, ist gnadenlos sexy und gnadenlos tödlich... **Endlich: Teil 3 des Sci-Fi-Hits (Regie: Jonathan Mostow) kommt am 24. Juli 2003 ins Kino.**

Ich wollte doch 'ne See-Bestattung: Totengräber Arnie

Ein Gesichtsausdruck muss reichen! Der T-800 bei der Arbeit

Daisuki

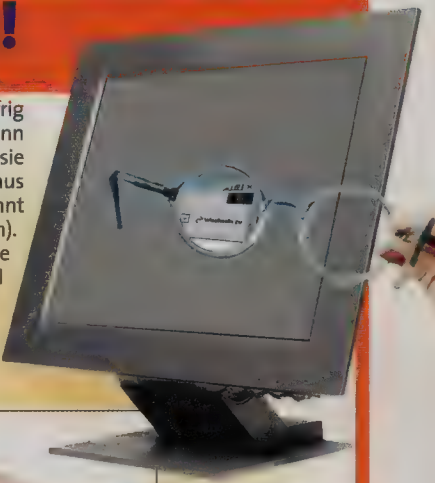
Manga-Magazin für Girls

Die ersten drei Hefte kosten je 3 Euro, später 5 Euro

Erfolg macht mutig. Carlsen Comics bringt nach dem Topseller „Banzai!" nun ein Manga-Magazin für Mädchen heraus: **„Daisuki" erscheint ab 9. Januar 2003 monatlich.** Der rosarote Mix besteht aus vier japanischen und einer deutschen Manga-Serie. Plus: Tokio-Report, Specials, Shopfinder, chinesisches Horoskop u.v.m.

Identifiziert!

James-Bond-Hardware

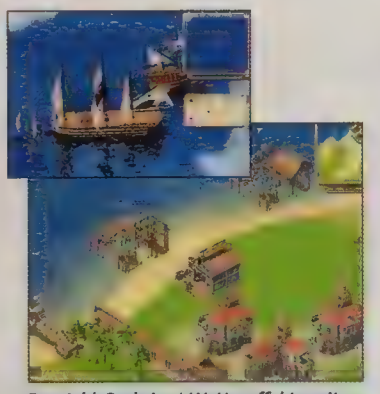


Hardwarehersteller basteln eifrig an PC-Peripherie, die nur dann funktioniert, wenn der Richtige sie benutzt. Fujitsu hat jetzt eine Maus vorgestellt, die die Handfläche scannt und so den User identifiziert (unten).

Eine japanische Firma entwickelte einen Bildschirm, der wirkungsvoll vor neugierigen Augen schützt: Nur mit Spezialbrille kann man die Daten am Display sehen (rechts).

Ohne Spezialbrille erscheint der PC-Monitor leer

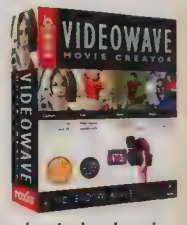
Mit Infrarotlicht wird die Handstruktur gescannt



Das Add-On bringt Wettereffekte mit und perfektioniert die Seeschlachten

Aufnahme!

Videoschnitt am PC



Mit der Software **Videowave Movie Creator** von Roxio ist der erste Schritt zum Regisseur getan. Damit lassen sich Filme von Videokamera oder der Webcam ganz leicht, aber beeindruckend bearbeiten und auf CD brennen. Preis: 80 Euro, weitere Info: *www.roxio.de*

Port Royale

Kostenloses Add-On ist da

Nachdem viele Bugs karibischen Händlern den Wind aus den Segeln nahmen, ist endlich das von Entwickler Ascaron versprochene kostenlose Add-On verfügbar. Es enthält neben etlichen Fehlerbeseitigungen auch spieltechnische Verbesserungen, Grafikzusätze wie Nebel und Regen sowie zwei neue Schiffstypen. Den 40-MB-Download gibt's auf *www.ascaron.com*

Wer seinen PC in einen Ferrari-Boliden verwandeln will, muss rund 200 Euro berappen

Ferrari-Lenker

Fahren wie Schumi

Echtes Formel-1-Feeling am PC daheim – diesen Traum macht das **F1 Force Feedback Racing Wheel** von Thrustmaster wahr. Es ist exakt dem Lenkrad von Weltmeister Michael Schumacher nachgebaut. Doch nicht nur die Optik überzeugt. Auch die Qualität des Schumi-Lenkers und der dazugehörigen Pedale ist sehr solide. Infos bei *www.thrustmaster.de*

Pentium & Big Mac in „Sims"

McDonalds und Intel zahlen Millionen [illegible] US-Dollars, damit sie [illegible] in **„The Sims Online"** geschickt platzieren [illegible] Spieler können [illegible] in ihre McDonalds-Filiale [illegible] oder im virtuellen PC mit Pentium-Prozessor [illegible]

Dank Intels Sponsoring wird der PC in „Die Sims Online" den vertrauten Regie führen

Daddeln im U-Boot

Der US-Unterhaltungssoftware-Verband ESA zeigt sich patriotisch: 72 U-Boote der US-Marine werden gratis mit Kopien und je 10 Spielen ausgerüstet. Damit die 30.000 Soldaten ganz easy zu Kriegstaktikern konzentrieren können!

„Captain, feindliches Schiff vor Us!" „Egal, knacke grad den Highscore!"

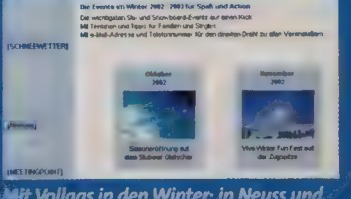
Neuer Vorname: Turok

Acclaim hat die fünf Personen vo[illegible] Sie [illegible] Vornamen ein Jahr lang [illegible] Namen unbenennen. Unter [illegible] haben sich über [illegible] Turok-Anwärter beworben.

Der Lohn für den neuen Namen: [illegible] 750 Euro, eine Xbox und ein Spiel

Coole Events im Schnee

In den Wintersport-Gebieten laufen [illegible] Vorbereitungen auf Hochtouren. Die [illegible] Termine stehen [illegible] Events, Specials und Action im Schnee. Unter [illegible] bietet für die [illegible] Events zu supergünstigen Preisen.



Mit Vollgas in den Winter: in Neuss und [illegible] auf Zugspitze und Stubaigletscher

Cossacks: Back To War

Das offizielle 2. Add-On als Stand-Alone-Version

Release: September '02

Offizielles Add-On zum Gewinner des Goldenen Computers 2001 "Cossacks: European Wars" mit weltweit über 500.000 verkauften Exemplaren

PC STRATEGY GAMES 93%

„Die Grafik ist beeindruckend"
Test von Cossacks: European Wars 04/01

Das brandneue Add-On der erfolgreichen Serie

Im Krieg allein dazustehen, ist äußerst unangenehm. Äußerst angenehm dagegen ist die Stand Alone-Version *Cossacks: Back to War.*

Denn sämtliche Gameplay-Features von *"Cossacks: European Wars"* und *"Cossacks: The Art of War"* sind hier schon drin.

Ein pralles Care-Paket für alle Cossacks-Fans und die, die es werden wollen. Damit schießt das zweite Add-On mit voller Wucht über das offizielle Maximum an erlaubtem Spielspaß hinaus.

Features

- Historisches Echtzeit-Strategie-Spiel mit bis zu 8.000 Einheiten
- 20 Nationen können kommandiert werden
- Europa zwischen dem 16. und 18. Jahrhundert
- Stand Alone-Version, keine Unterstützung durch andere Cossacks-Teile benötigt
- 101 neue Einzelmissionen
- 2 neue Nationen: Schweiz und Ungarn mit insgesamt 8 neuen Einheiten
- 4 Schwierigkeitsstufen
- 3D-Landschaften bieten strategische Vorteile
- NEU: Beduine auf dem Kamel für Algerien und Türkei
- NEU: Automatic Championship System (ACS) für den Online-Wettkampf
- NEU: VIZOR zum Anschauen von Online-Spielen

© 2002 CDV Software Entertainment AG. Angaben ohne Gewähr.

CDV Software Entertainment AG ist seit April 2000 am Neuen Markt Frankfurt notiert:

WKN: 548 812
Börsenkürzel: OGG
ISIN Code: DE 000 548 8126

CDV Software Entertainment AG
e-mail mail@cdv.de
tel. +49-(0)-721-97224-0
fax +49-(0)-721-97224-24

www.cossacks.de
www.cdv.de

GAME WORLD

cdv www.cdv.de

Wann kommt was?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld.

November 2002

BMX XXX — PS2 Xbox NGC GBA
Acclaim — Sportspiel

Blinx – The Time Sweeper — Xbox
Microsoft — Jump&Run

Brute Force — Xbox
Microsoft — 3D-Shooter

Dancing Stage Party Edition — PS2
Konami — Tanzspiel

Der Herr der Ringe: Die Gefährten — PS2 Xbox GBA
Vivendi Universal — Action-Adventure

Der Schatzplanet — PS2 GBA
Disney — Action-Adventure

Die Sims — PS2
Maxis/EA Games — Simulation

Disney Sports Fußball — NGC
Disney/Konami — Sportspiel

Dragon Ball Z: Budokai — PS2
Bandai/Infogrames — Fightspiel

Dungeons & Dragons: Eye of the Beholder — GBA
Infogrames — Rollenspiel

Dynasty Warriors Tactics — PS2
KOEI/THQ — Strategiespiel

Godzilla: Destroy all Monsters Melee — NGC
Bandai/Infogrames — Fightspiel

Grand Theft Auto: Vice City — PS2
Rockstar/Take 2 — Actionspiel

Harry Potter 2 — PC PS2 Xbox NGC GBA GBC
EA Games — Action-Adventure

Haven: Call of the Kings — PS2
Midway/Konami — Jump&Run

James Bond 007: NightFire — PS2 NGC
EA Games — 3D-Shooter

Mario Party 4 — NGC
Nintendo — Actionspiel

Monopoly Party — PS2 Xbox NGC
Infogrames — Brettspiel

NBA Live 2003 — PC PS2
EA Sports — Sportspiel

Rally Fusion: Race of Champions — PS2 Xbox
Activision — Rennspiel

Red Faction II — PS2
Volition/THQ — 3D-Shooter

Reign of Fire — PS2 Xbox NGC GBA
BAM/Konami — Actionspiel

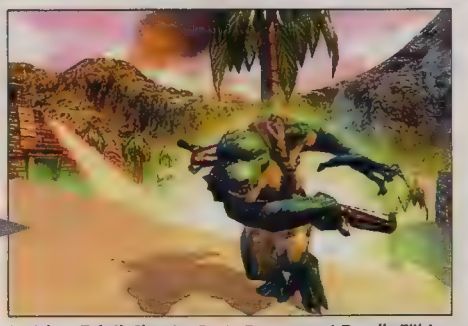
RTL Skispringen 2003 — PS2
THQ — Sportspiel

SegaGT 2002 — Xbox
Sega/Infogrames — Rennspiel

Spyro – Enter the Dragonfly — PS2
Vivendi Universal — Jump&Run

Star Fox Adventures — NGC
Rare/Nintendo — Action-Adventure

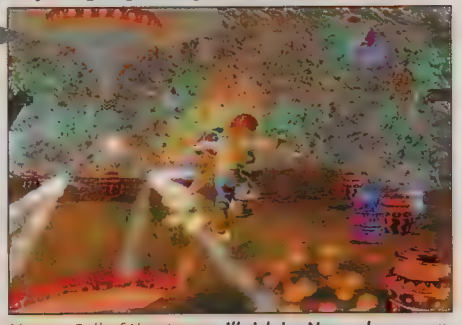
Stirb Langsam: Vendetta — NGC
Vivendi Universal — 3D-Shooter



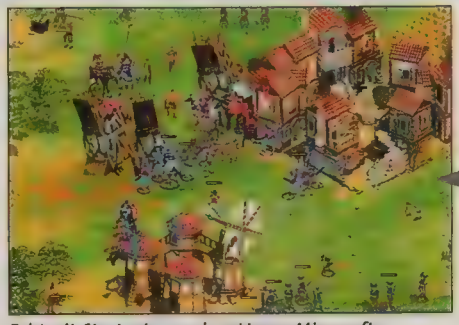
Im Xbox-Taktik-Shooter Brute Force musst Du alle Fähigkeiten Deiner Team-Mitglieder geschickt kombinieren

Kampf der Giganten: In Godzilla: Destroy all Monsters Melee zerstörst Du nebenbei komplette Großstädte

Im Dezember braucht die Mafia Deine Hilfe: Sonys ehrgeiziges Gangster-Epos The Getaway



Haven: Call of the Kings will sich im November gegen „Jak & Daxter" und „Ratchet & Clank" durchsetzen



Echtzeit-Strategie aus dem Hause Microsoft: Der Rise of Nations beginnt bereits im Januar

Tom Clancy's Splinter Cell — PC Xbox
Ubi Soft — 3D-Shooter

Tomb Raider: Angel of Darkness — PC PS2
Eidos — Action-Adventure

Tony Hawk's Pro Skater 4 — PS2 Xbox NGC PS GBA
Activision O2 — Sportspiel

Toxic Grind — Xbox
THQ — Sportspiel

Unreal Championship — Xbox
Epic/Infogrames — 3D-Shooter

WRC II Extreme — PS2
Sony — Rennspiel

WWE SmackDown 4: Shut Your Mouth — PS2
THQ — Fightspiel

Zapper — PC PS2 Xbox NGC GBA
Infogrames — Actionspiel

Dezember 2002

Alpine Racer — PS2
Namco/Sony — Sportspiel

Bomberman Generation — NGC
Hudson Soft/Vivendi Universal — Actionspiel

Crimson Skies: High Road to Revenge — Xbox
Microsoft — Flugsimulation

ISS Advance — GBA
Konami — Sportspiel

Midtown Madness 3 — Xbox
Microsoft — Rennspiel

Simpsons Skateboarding — PS2
FOX/EA Games — Sportspiel

The Getaway — PS2
Sony — Action-Adventure

Vexx — PS2 Xbox NGC
Acclaim — Jump&Run

Wario World — NGC
Nintendo — Jump&Run

Januar 2003

Battle Engine Aquila — PS2 Xbox
Infogrames — 3D-Shooter

Dead or Alive: Xtreme Beach Volleyball (S. 4) — Xbox
Tecmo/Microsoft — Sportspiel

Ghost Master — PC
Empire — Simulation

Impossible Creatures — PC
Microsoft — Strategiespiel

Racing Evoluzione — Xbox
Infogrames — Rennspiel

Rise of Nations — PC
Microsoft — Strategiespiel

SimCity 4 — PC
Maxis/EA Games — Wirtschaftssimulation

Sword of the Samurai — PS2
Ubi Soft — Action-Adventure

Text: Michael Stapf

Alle Angaben ohne Gewähr

TOP 20 Leser-Charts

„Jetzt nur noch umlackieren, und der coole Schlitten gehört mir!"

1	GTA III	ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS2	Zieh Dein Hawaii-Hemd an! Bald cruist Du im Nachfolger „Vice City" durch die 80er-Jahre
2	WarCraft III: Reign of Chaos	BLIZZARD/VIVENDI UNIVERSAL – PC	Fast 300.000 verkaufte Spiele in Deutschland – auch für Euch ein absoluter Liebling
3	Final Fantasy X	SQUARESOFT/SONY – PS2	Tidus gerät in den Charts-Strudel und verliert vorerst den Kampf um die Spitzenposition
4	Super Smash Bros. Melee	NINTENDO – NGC	Zeitreise: Klopp Dich in der Retro-Arena aus dem ersten „Super Mario Bros."
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, PS2, Xbox, NGC, PS, GBA, GBC	PC-Skater grinden auf www.thpsworld.de durch viele selbst gebastelte Levels
6	Die Sims	MAXIS/EA GAMES – PC	Luxusmöbel steigern die Zufriedenheit der Sims – das schafft Zeit, um anderes zu tun
7	Star Wars – Jedi Knight II	RAVEN/ACTIVISION – PC	Die Original-Synchronstimme von Luke Skywalker steigert die tolle Atmosphäre noch
8	Metal Gear Solid 2	KONAMI – PS2	Blinder Passagier: Auf dem Paketraum-Förderband geht's im Karton die auf Reise...
9	FIFA Football 2002	EA SPORTS – PC, PS2, PS	Das Rezept gegen Fußballfieber. Bei Risiken und Nebenwirkungen hilft nur echtes Ballgekicke
10	Halo: Combat Evolved	BUNGIE/MICROSOFT – Xbox	Rätselfreunde gucken in die Röhre – Action-Freunde kommen voll auf ihre Kosten

Internationale Verkaufs-Charts

No1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA — **Kingdom Hearts**
EA GAMES – PS2 · Action-Adv. ab 6 J.
Die Amis verschlägt es diesen Monat ins Disney-Märchenland

UK — **Stuntman**
INFOGRAMES – PS2 · Actionspiel ab 6 J.
Der Mix aus Renn- und Actionspiel zieht sogar die kühlen Briten in seinen Bann

Japan — **.hack// Akushou Heni Vol. 2**
BANDAI – PS2 · Actionspiel
Der zweite Teil der vierteiligen „.hack"-Rollenspielserie schlägt wieder voll ein

System TOP 5

PC

1	GTA III	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel	ca. 45 €
2	Warcraft III: Reign of Chaos	BLIZZARD/VIVENDI UNIV.	ab 12 J.	Echtzeit-Strategie	ca. 45 €
3	Die Sims	MAXIS/EA GAMES	ab 0 J.	Simulation	ca. 40 €
4	Star Wars – Jedi Knight II: Jedi Outcast	RAVEN/ACTIVISION	ab 16 J.	Actionspiel	ca. 40 €
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACTIVIS. O2	ab 6 J.	Sportspiel	ca. 30 €

PS2

1	Final Fantasy X	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel	ca. 70 €
2	GTA III	ROCKSTAR/TAKE 2	ab 18 J.	Actionspiel	ca. 60 €
3	Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	KONAMI	ab 16 J.	Action-Adventure	ca. 60 €
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACTIV. O2	ab 6 J.	Sportspiel	ca. 60 €
5	Gran Turismo 3: A-Spec	POLYPHONY DIGIT./SONY	ab 0 J.	Rennspiel	ca. 30 €

PS ONE

1	Final Fantasy IX	SQUARESOFT/INFOGR.	ab 6 J.	Rollenspiel	ca. 30 €
2	Final Fantasy VIII	SQUARESOFT/SONY	ab 12 J.	Rollenspiel	ca. 20 €
3	Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22	BANDAI/INFOGRAMES	ab 6 J.	Fightspiel	ca. 30 €
4	Metal Gear Solid	KONAMI	ab 12 J.	Action-Adventure	ca. 25 €
5	Tekken 3	NAMCO/SONY	ab 16 J.	Fightspiel	ca. 20 €

XBOX

1	Halo	BUNGIE/MICROSOFT	ab 16 J.	3D-Shooter	ca. 60 €
2	Dead or Alive 3	TECMO/MICROSOFT	ab 12 J.	Fightspiel	ca. 60 €
3	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACTIV. O2	ab 6 J.	Sportspiel	ca. 60 €
4	FIFA Fußball WM 2002	EA SPORTS	ab 0 J.	Sportspiel	ca. 60 €
5	Amped: Freestyle Snowboarding	MICROSOFT	ab 6 J.	Sportspiel	ca. 60 €

Text: Christoph Wiethaus

So geht's

So gestaltet Ihr Eure Charts: Schickt uns eine ausreichend frankierte Postkarte oder eine E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen – und zwar mit Angabe, für welches Spielsystem. Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen, die mitwählen, **1 Spiele-Gutschein im Wert von 300 Euro**. Mehr darüber auf Seite **160/161**.

11 **Half-Life: Counter-Strike**
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC (dt. Vers.)
Clan-Nachbarn gesucht? Späh unter www.counter-strike.de nach Deiner Postleitzahl
9↓

12 **Age of Empires II**
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
Wissensflut: In den Spiel-Datenbanken gibt es viele Infos zu historischen Kampagnen
13↑

13 **Pikmin**
NINTENDO – NGC
Bruchpilot Olimar landet sanft in den Top 20. Viel Erfolg beim Trümmer suchen!
NEU

14 **Final Fantasy VIII**
SQUARESOFT/SONY – PC, PS
Hast Du schon den unsichtbaren See-Bewohner nordwestlich von Timber entdeckt?
17↑

15 **Final Fantasy IX**
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Tipp: Das Mogry-Pärchen in Gizarmalukes Grotte liebt Kupo-Nüsse. Füttere es!
18↑

16 **Golden Sun**
CAMELOT/NINTENDO – GBA
Mit Djinns Hilfe schafft das erste Advance-Spiel den Sprung in Eure Top 20
NEU

17 **GTA 2**
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC
Die Flucht vor der Gang endet in der Charts-Sackgasse. Diesen Monat fünf Plätze runter
12↓

18 **Gran Turismo 3: A-spec**
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS2
Den Toyota GT – One Road Car kriegt nur, wer bei Arcade auf „schwer" die Nr. 1 ist
14↓

19 **Diablo II – Lord of Destruction**
BLIZZARD/VIVENDI UNIV. – PC
Hilfe beim Wettlauf um den Weltenstein: Du kannst Deine Mitstreiter selbst ausrüsten
24↑

20 **Mafia**
TAKE 2 – PC
„Neuer Auftrag, Tommy: Knack die Charts und schnapp dir den ersten Platz!"
NEU

Foto: Olaf Heine

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

Spiele für die Insel

Ben

Gerade erschien die Single des Sängers „Gesegnet seist du"

Der dauerbemützte Berliner findet selten Zeit zum Relaxen. Trotz seines Erfolgs bleibt er auf dem Boden und erledigt sogar nachts den Schreibkram. Da kommt selbst das Zocken zu kurz...

1 **007: Agent im Kreuzfeuer (PS2)**
„Genauso cool wie Connery. Nirgendwo macht es mehr Spaß, als Agent die Welt vor Bösewichten zu retten..."

2 **Mario Kart 64 (N64)**
„Ein übles Spiel! Wenn mich beim nächsten Mal noch einmal der Blitz trifft, rühr' ich es nie wieder an."

3 **Diddy Kong Racing (N64)**
„Das Party-Spiel schlechthin. Und es ist einfach cool, die Gegner mit dem Flieger zu überholen!"

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 **Devil May Cry 2**
CAPCOM – PS2
Genre: Actionspiel
Erscheint: Winter 2002
Dante kehrt zurück und holt noch eine Mitspielerin dazu

2 **Rayman 3**
UBI SOFT – PC, XBOX, NGC, PS2
Genre: Jump&Run
Erscheint: Winter 2002
Neue Kostüme verschaffen dem Helden weitere Fähigkeiten

3 **007: Nightfire**
EA GAMES – PC, XBOX, NGC, PS2
Genre: Actionspiel
Erscheint: Dezember 2002
Gefahr! Ein Atommüll-Entsorger will die Weltherrschaft

GAMECUBE

1	Super Smash Bros. Melee	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 6 J.	Fightspiel	
2	Pikmin	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Strategiespiel	
3	Star Wars: Rogue Leader	ca. 60 €		
	FACTOR 5/LUCASARTS	ab 12 J.	Actionspiel	
4	Luigi's Mansion	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
5	WaveRace: Blue Storm	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	

NINTENDO 64

1	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Mario Party 3	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Brettspiel	
3	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
4	Super Mario 64	ca. 50 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	
5	Mario Kart 64	ca. 60 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 50 €		
	CAMELOT/NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
2	Mario Kart: Super Circuit	ca. 35 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rennspiel	
3	Advance Wars	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 12 J.	Strategiespiel	
4	Super Mario Advance	ca. 45 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Jump&Run	
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 45 €		
	NEVERSOFT/ACTIVIS. O2	ab 6 J.	Sportspiel	

GB COLOR

1	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Action-Adventure	
2	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
3	Pokémon Crystal	ca. 40 €		
	NINTENDO	ab 0 J.	Rollenspiel	
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €		
	UBI SOFT	ab 0 J.	Simulation	
5	Tony Hawk's Pro Skater 3	ca. 40 €		
	ACTIVISION O2	ab 6 J.	Sportspiel	

Am hellichten Tag, auf offener Strasse wirst du niedergestochen!
Du bis tot - aber das heißt nicht, dass das dein Ende ist. Ganz im Gegenteil, dein Tod ist der Anfang eines fantastischen Abenteuers. Reise durch die Zeit und versuche die Bluttat zu verhindern. Der Mörder ist bereits wieder unterwegs und schließlich soll dir das nicht noch einmal passieren! Ob im Mittelalter, zur Jahrhundertwende, in den achtziger Jahren oder in der Gegenwart: die spannende und immer überraschende Story wird zu einem faszinierenden Spiel um dein Leben. Mit der Zeit wird alles gut. ... auch die Vergangenheit!

www.konami-europe.com / www.konamistyle-europe.com

Release: 27 September 2002

SHADOW OF MEMORIES™ ©2001-2002 KONAMI CORPORATION AND KCE TOKYO. All Rights Reserved. Shadow of Memories™ is an original game product related by Konami CO. LTD. And KONAMI COMPUTER ENTERTAINMENT TOKYO CO. LTD which reserves all the copyrights, trademarks and other intellectual property rights with respect to this game. The exclusive distribution rights to the game are retained by KONAMI CO., LTD. KONAMI® is a registered trademark of KONAMI CORPORATION. All Rights Reserved. MICROSOFT, Xbox, and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

Spiele, die Du haben musst!

Kaum stehen neuer PC oder Konsole zu Hause, muss Software ran. Doch was kaufen? Hier hilft der SCREENFUN-Einkaufsführer mit den fünf besten Spielen für die großen Systeme. Alle haben Bestnoten eingeheimst und sind im gut sortierten Handel erhältlich. Diese Titel gehören in jede Sammlung.

PC

1 Mafia
Action-Adv. • ab 16 J. • für Profis
Konkurrenz zu „GTA III": Mach Karriere als Mafioso

2 WarCraft III
Echtzeit-Strategie • ab 12 J.
Überzeugt durch ausgefeilte Maps und Mehrspieler-Modus

3 Counter-Strike
3D-Shooter • ab 16 J.
für Fortgeschrittene und Profis
Kultspiel der Multiplayer-Gemeinde, für Eltern ein rotes Tuch

4 Die Sims
Simulation • ab 0 J.
für Einsteiger bis Profis
Lebens-Simulation, schon jetzt in der Spiele-Ruhmeshalle

5 Gold Games 6
Spielesammlung • ab 16 J.
Günstig! „Die Siedler 4", „Gothic", „Grandia 2", zwölf weitere Spiele

PS2

1 Final Fantasy X
Rollenspiel • ab 12 J. • für Einst. bis Profis
Augenschmaus: Das beste Rollenspiel für die PS2

2 GTA III
Action-Adventure • ab 18 J.
Hier kannst Du Deinen kriminellen Energien freien Lauf lassen

3 Gran Turismo 3
Rennspiel • ab 0 J.
Tolle Schlitten sammeln, heiße Rennen fahren: ein Klassiker!

4 Tony Hawk's Pro Skater 3
Sportspiel • ab 6 J.
für Einsteiger bis Profis
König der Skateboard-Spiele, bringt Spielspaß für Wochen

5 Jak and Daxter
Jump&Run • ab 0 J.
Ausgehuftes Jump&Run voller Charme und Witz

XBOX

1 Halo
Shooter • ab 16 J. • für Fortgeschrittene u. Profis
Schlicht der Hauptgrund, sich eine Xbox zu kaufen

2 Dead or Alive 3
Fightspiel • ab 12 J.
Atemberaubende Action – das beste Kampfspiel für die Xbox

3 Aggressive Inline
Sportspiel • ab 12 J.
Grenzenloses Funsport-Vergnügen: Konkurrenz für Tony Hawk

4 Amped: Freestyle Snowboarding
Sportspiel • ab 6 J.
für Fortgeschrittene und Profis
1000 Tricks, massig Pisten: So wird Boarden nie langweilig

5 Buffy – The Vampire Slayer
Action-Adventure • ab 12 J.
Exklusiv für die Xbox pflockt sich das taffe Girl durch Vampirhorden

NGC

1 Super Mario Sunshine
Jump&Run • ab 0 J. • für Einst. bis Profis
Perfektes Hüpfabenteuer. Langzeitspaß garantiert!

2 Resident Evil
Action-Adventure • ab 18 J.
Remake des PS-Gruselklassikers. Harter Stoff, unglaubliche Grafik

3 Pikmin
Strategiespiel • ab 0 J.
Trotz knuddliger Blümchen-Grafik ein durchdachtes Strategiespiel

4 Super Smash Bros. Melee
Fightspiel • ab 6 J.
Mit dem besten Mehrspieler-modus aller Fightspiele

5 Star Wars: Rogue Leader
Actionspiel • ab 12 J.
Im „Star Wars"-Ambiente lässt der Cube die Muskeln spielen

PS

1 Final Fantasy VII
Rollenspiel • ab 12 J. • für Einst. bis Profis
Auf 4 CDs rettet Cloud Strife die Welt. Muss man kennen

2 Metal Gear Solid
Der Spionagethriller sticht seinen Nachfolger spielerisch aus

3 Tekken 3
Fightspiel-Referenz: vier Spielmodi, kluge Gegner, massig Action

4 Pro Evolution Soccer
Kein gleichförmiges Gebolze, hier ist taktisches Verhalten gefragt

5 Need for Speed 3: Hot Pursuit
Spannende Rennen jenseits von Tempo- und Drehzahl-Limits

GBA

1 Mario Kart: Super Circuit
Rennspiel • ab 0 J. • für Einst. u. Fortgeschrittene
Rennspiel-Klassiker mit feinen taktischen Finessen

2 Advance Wars
Strategiespiel • ab 12 J.
Strategie für die Hosentasche: Selten war ein Modul so fesselnd

3 Golden Sun
Rollenspiel • ab 0 J.
Macht den frühen „Final Fantasy"-Spielen Konkurrenz

4 Super Mario World: Super Mario Advance 2
Jump&Run • ab 0 J.
Die Umsetzung des Super-NES-Klassikers „Super Mario World"

5 V-Rally 3
Rennspiel • ab 0 J.
Setzt optisch und spielerisch Maßstäbe für Advance-Rennspiele

Text: Anatol Locker · Illustration: Rolf Boyke

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Ein Wertungskasten enthält alle wichtigen Informationen zu jedem getesteten Spiel. Hier erfährst Du, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Du Deine knappe Barschaft nicht für langweilige Software verschleuderst, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen Neuheiten auf Herz und Nieren. Am Ende jeder Besprechung informiert ein Wertungskasten über die technischen Voraussetzungen, Einzelheiten und Besonderheiten des Spiels.

Ähnliche Wertungskästen findest Du in den Rubriken „Preview", „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino", „DVD/Video" und „TV".

Die Abkürzungen

Hier steht, für welches System ein Spiel getestet wurde. Wir benutzen diese Abkürzungen:

PC	Windows-Rechner
PS2	Sony Playstation 2
Xbox	Microsoft Xbox
NGC	Nintendo Gamecube
PS	Playstation/PSone
GBA	Game Boy Advance
GBC	Game Boy Color

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers. Fixe Reaktionen sind nötig.

Action-Adventure: Hier bestehst Du rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.

Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.

Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?

Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf-und-Sause-Spielen gefragt.

Rennspiel: Gib Gas und brich jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.

Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streifst Du durch ferne Länder und kämpfst mit Monstern.

Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation, diese Spiele bieten Realismus.

Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.

Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt. Oft finden sie in Echtzeit statt.

Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Altersempfehlung

Die offizielle Alterseinstufung der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch oder Englisch

„Deutsch" heißt, dass Bildschirmtext und Handbuch in Deutsch kommen. „Englisch" heißt, dass man das getestete Spiel ohne Englischkenntnisse oft kaum spielen kann.

erscheint/erschienen

Hier steht, wann das Spiel im Laden steht. Achtung: Start-Verschiebungen sind in der Spielebranche leider an der Tagesordnung.

außerdem geplant für

Die Färbungen verraten, für welches System das getestete Spiel noch erscheinen wird.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, welche Rechenpower sie brauchen, damit das Spiel läuft. Konsolenfreunde sehen auf einen Blick, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Der Preis

Hier erfährst Du, wie viele Euro Du auf den Tisch blättern musst.

Die Macher

Wer war's? Vorne steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Grafik

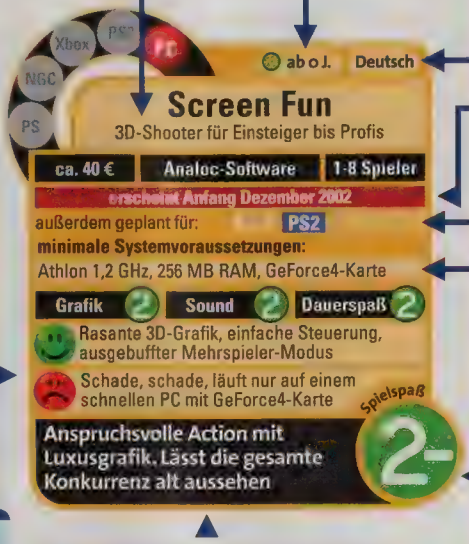
Augenschmaus oder Pixelbrei? Hier erfährst Du, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder komplett langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

Ist das Vergnügen kurz oder der Spaß lang? Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für Eigenschöpfungen? Hier ist die Fun-Messlatte.



Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir gnadenlos auf, was uns missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Du zu erwarten hast.

Die SCREENFUN-Note

Die Gesamtnote sagt Dir, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der Eins bis zur Sechs runter.

Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten! Ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem insgesamt eine 1 erhalten, wenn der Spielspaß stimmt.

Die BRAVO SCREENFUN-Noten

Der Award
Nur den Besten ist der „Screeny" vergönnt. Diese Spiele musst Du einfach haben!

1 1-
Sehr gut
Worauf wartest Du noch? Dieses Spitzenspiel darf Dir auf keinen Fall entgehen!

2 2+ 2-
Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Du Dir ruhigen Gewissens zulegen kannst.

3 3+ 3-
Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Dich interessant sein.

4 4+ 4-
Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5 5+ 5-
Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6 6+
Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Du besser einen weiten Bogen machst.

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.

60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. Dein TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.

Batteriespeicher: Ermöglicht Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.

Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat. Versorgt 5 Boxen und 1 Subwoofer mit getrennten Datenströmen.

Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Soundberechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert. Standard bei den meisten Videospielen.

DTS: Digitales Kino-Soundformat, das bis zu 6 Boxen und 1 Subwoofer unterstützt.

Festplatte: Taucht im Wertungskasten auf, sobald die Festplatte in der Konsole von Dir für mehr genutzt werden kann als nur zum Speichern – also etwa für eigene Musik oder für Spielinstallationen.

iLink (Firewire): PS2-Schnittstelle – zum Vernetzen mehrerer Konsolen.

Modem/Ethernet: Verbindet die Konsole mit anderen Konsolen oder dem Internet für Online-Gaming. Die Ethernet-Verbindung ist schneller als das Modem, Du brauchst aber einen DSL-Anschluss.

Für alle, die kein langweiliges Leben führen: www.allianz.de/gofuture. Im Gegensatz zur Bahn gilt bei der Allianz: je früher man einsteigt, desto günstiger fährt man. Z.B. mit der Allianz Startpolice für alle bis 25 Jahre.

Weitere Versicherungs-, Vorsorge- und Vermögenspakete für Berufseinsteiger finden Sie unter: www.allianz.de/gofuture

Allianz

Versicherung Vorsorge Vermögen

- **Der Nachfolger zu Arena® & Daggerfall®**
  Die preisgekrönten Rollenspiellegenden aus den Jahren 1994 und 96.

- **Eine eigene virtuelle Welt:** Erforsche ein von Menschenhand erschaffenes Universum, welches den Begriff „Interaktivität" an die Grenzen der Vorstellungskraft treibt.

- **Eine noch nie dagewesene Freiheit:** Erschaffe jeden vorstellbaren Charakter aus 10 Rassen und 21 Klassen. Dein Handeln bestimmt den Verlauf der Geschichte. Das Wort Freiheit erhält eine ganz neue Bedeutung.

- **Eine Technologie der nächsten Generation:** Unglaublich realistische Texturen und Objekte und ein dynamisches Wettersystem versetzen dich wahrhaftig in eine andere Welt.

- Komplett deutsche Version mit Dolby 5.1 digital Sound.

Jetzt endlich auf XBOX!

Bethesda SOFTWORKS a ZeniMax Media company

XBOX

Ubi Soft

© 2002 Bethesda Softworks Inc., a ZeniMax Media company. The Elder Scrolls, Morrowind, Daggerfall, Arena, Bethesda Softworks, ZeniMax and their respective logos are registered trademarks or trademarks of ZeniMax Media Inc. in the United States and/or other countries. Microsoft, Xbox, and the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. Distributed by Ubi Soft Entertainment. All Rights Reserved.

You Write the Story

The Elder Scrolls III

MORROWIND™

www.morrowind.de

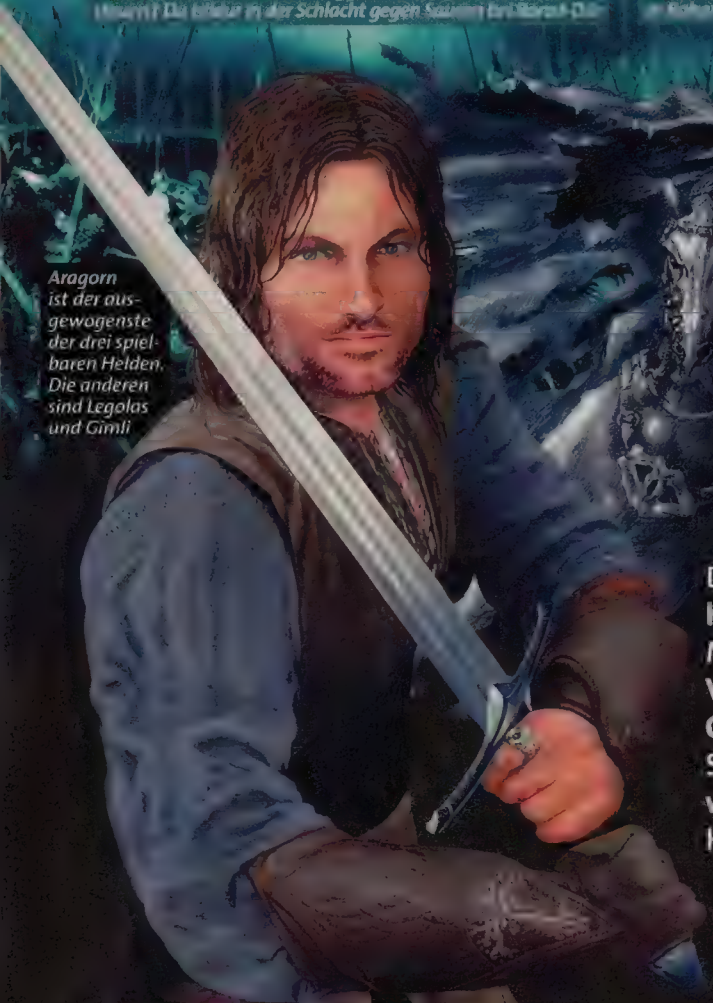
States

Lassen sich Jahre vor der Ringgemeinschaft: Als Tutorial müssen Du Gefährten in der Schlacht gegen Saurons Entstehungs-Dämonen

Mit mächtigen Zaubersprüchen kämpft Zauberer Gandalf an Deiner Seite. Seine möglichst viele Gegner

Boromir stirbt: Die traurige Filmszene aus dem ersten Teil wird im Spiel...

...fließend in die unglaublich schöne Spielgrafik übergeblendet



Aragorn ist der ausgewogenste der drei spielbaren Helden. Die anderen sind Legolas und Gimli

Ein Ringgeist stürmt heran: Im Spiel sind die Dunkelmänner mit Fackeln fix bezwungen

ScreenFun Award

Der Herr der Ringe

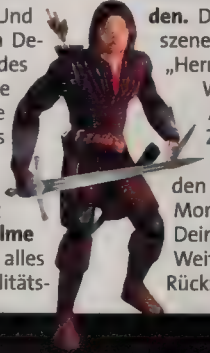
Die zwei Türme

Dieser eine Ring hält Dich gefangen: Mut, Kühnheit, Vertrauen, Verrat. Ohnmacht, Angst, Schrecken, Siegeswillen. Im Buch, im Kino – und im Spiel.

Extrem faszinierend: Ein über 50 Jahre altes Märchen hat nicht nur Millionen Menschen in seinen Bann gezogen und geprägt – J.R.R. Tolkiens „Der Herr der Ringe" ist auch die Vorlage für eine der absehbar erfolgreichsten Kinoproduktionen dieser Jahre. Und der teuersten. Kult-Regisseur Peter Jackson zauberte vor fast genau einem Jahr ein Epos auf die Leinwand, das an visueller Kraft, Stil und Farbenreichtum kaum zu überbieten ist. Und das war erst der Anfang. Im Dezember folgt die Fortsetzung des Fantasy-Spektakels mit „Die zwei Türme". 2003 wird die Trilogie mit „Die Rückkehr des Königs" abgeschlossen.

Das Team von Electronic Arts hat die Herausforderung angenommen, die famosen Filme spielerisch umzusetzen, und alles daran gesetzt, den hohen Qualitätsansprüchen gerecht zu werden. Kurzum: Sie haben es geschafft. Das Spiel vermittelt nicht nur die passende Atmosphäre, sondern auch die Spannung des Kinoerfolgs.

Dass das Spiel den Titel des zweiten Buches trägt, passt zum diesjährigen Kinofilm, nicht aber zum Inhalt. **Denn hier spielst Du Dich durch 13 Missionen, die bei Isildurs Kampf gegen Sauron beginnen und mit der Schlacht um die Hornburg bei Helms Klamm enden.** Du erlebst also Schlüsselszenen aus den ersten beiden „Herr der Ringe"-Filmen mit.

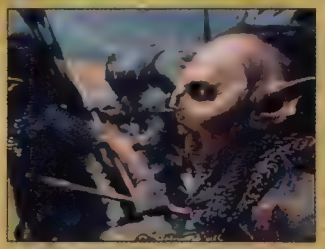


Wahlweise als Mensch Aragorn, Elb Legolas oder Zwerg Gimli bekämpfst Du Ringgeister, schlägst Dir den Weg in die Minen von Moria frei und begegnest dort Deinem ersten Höhlentroll. Weiterhin deckst Du Frodos Rückzug am Fuß des Berges

Verstecktes Bonusmaterial

Da das Spiel „Die zwei Türme" auf DVD erscheint, bietet es genug Platz für Bonusmaterial zu Film und Spiel. Vieles ist im Menü schon von Anfang an freigegeben. Um an alle Leckerbissen zu kommen, musst Du das Spiel aber durchzocken. Zu jedem Charakter gibt es dann Darsteller-Interviews, Making-Ofs, Szenenfotos und einen Geheimlevel. Sogar ein versteckter Charakter wurde eingebaut – lass Dich überraschen.

Aragorn erzählt... Schauspieler Viggo Mortensen im Interview



Die Szenenfotos im Spiel stammen aus den ersten beiden Filmteilen

Im Kampf stehen Angriff ⊗, Superschlag △, Tritt ○ und Parade □ zur Verfügung. Spezial-Combos musst Du kaufen

Nach jeder Mission gibt's Specials zu erwerben. Die Texte sind in der Verkaufsversion komplett deutsch

Jawoll, ein Troll! In den Wäldern von Fangorn triffst Du auf die

Unangenehme Zeitgenossen: Höhlentroll und orcische Grünhaut (l.)

Zu gewinnen!
Die eine für Dich: die edle
Die Gefährten. Wir verlosen sie einmal.
S. 160/161

Die Schlacht um die Hornburg in Helms Klamm – mach mit!

1. Schütz die Mauern: In der ersten Etappe gilt es, die Leitern der anstürmenden Orcs wegzutreten

2. Angriff der Schwarzpulver-Orcs: Entsorge alle Bomber mit gezielten Bogenschüssen

3. Verteidige das letzte Tor: Die Orcs rücken sogar mit Trollen vor. Verteidige den Zugang mit allen Mitteln

Amon Hen, verfolgst Orcs durch die Wälder von Fangorn und befreist Dörfer in der Rohan-Ebene von Wolfreitern. Am Ende wartet die drei Levels lange Schlacht um Helms Klamm.

Rätsel und Geschicklichkeitseinlagen wirst Du in all diesen Levels nicht finden. Hier geht's nur um eines: Erledige so viele Mordor-Schergen, wie es geht und so gut es geht. Haust Du einen Orc aus den verfaulten Lederschlappen, wird nach Kampfstil und Wirksamkeit gewertet. Du erntest wie in einem Rollenspiel Erfahrungspunkte. Am Ende des Levels werden sie zusammengezählt, und Du kaufst damit Spezialattacken und Power-Ups.

Die Specials ermöglichen zusammen mit den Fernwaffen-Fähigkeiten Deiner Krieger taktische Finessen, die die Scharmützel abwechslungsreich gestalten. Regelmäßige Oberbosse, zahlreiche Zwischensequenzen – auch mit Szenen aus den beiden Filmen – und eine ausgeklügelte Steuerung machen viel Spaß. Das wirklich Herausragende ist aber die Präsentation. **Detailverliebte, wunderschöne Grafik und ein toller Sound packen Fantasy-Fans von Anfang bis Ende. Dieses Spiel führt Dich in die Mitte von Mittelerde.**

Xbox PS2 PC NGC PS
ab 16 J. Deutsch

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme
Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	EA Games	1 Spieler

Erschienen am 8. November 2002
außerdem geplant für: Xbox NGC
unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Surround

Grafik 1	Sound 1	Dauerspaß 1

Knackige Atmosphäre, superbe 3D-Grafik, tolles Handling, schöne Missionen
Recht flott durchgespielt, manchmal unübersichtlich

Ein Spiel, Dich zu knechten, Dich ewig zu binden: Geniale Fantasy-Schlacht in edler Optik

1

Filmreife Stimmung, geniale Optik: die Massenschlacht um die Hornburg

Text: Knut Gollert

Der gute, alte Raketenwerfer kommt wieder zum Einsatz

Dank detaillierter Texturen machen die Gegner im Nahkampf eine sehr gute Figur

Unreal TOURNAMENT 2003

Gespenstisch, ein Bot aus der Unterwelt

Viel Spaß in der Menge: Derzeit trefft Ihr keinen besseren Multiplayer-Shooter.

Schau mir in die Augen, Gegner. Roboter Remus im Fadenkreuz Deines Zielfernrohrs

Alle sind hinter mir her, alle. An jeder Ecke lauern die Feinde. Sie haben sich gegen mich verschworen. In der Nacht im Traum verfolgen sie mich, mit ihren Fratzen, ihren Clownsgesichtern und entstellten Masken. Es gibt kein Entrinnen vor Laser und Raketenwerfer – ich bin verdammt!

Spieler mit Hang zum Verfolgungswahn kommen bei „Unreal Tournament 2003" voll auf ihre Kosten. In Epics neuem 3D-Shooter wird ohne Rücksicht auf Verluste geballert. **Wie im drei Jahre alten Vorgänger stehen ein megaspannendes Multiplayer-Turnier oder der Solomodus zur Wahl.** Fehlende Online-Feinde werden im Einzelspieler-Modus durch mächtig clevere Bots ersetzt. Diese digitalen Gegner haben in den vergangenen drei Jahren viel dazugelernt. Der vom Computer gesteuerte Feind arbeitet jetzt im Team, weicht fintenreich Deinen Aktionen aus und lauert im Dunkeln auf ahnungslose Spieler.

Für weitere Abwechslung im Balleralltag sorgen fünf Spielvarianten. Neben den bekannten Spielmodi „Death Match", „Team Death Match" und „Capture the Flag" bietet das Programm zwei Neuzugänge. **Im „Bombing Run" transportiert Dein Team einen Energieball ins gegnerische Tor.** Der Haken an der Sache: Der Ballträger ist wehrlos und wird von den Teammitgliedern verteidigt.

Im spannenden „Double Domination" muss Deine Truppe zwei Zielpunkte über einen bestimmten Zeitraum besetzt halten. Nicht leicht, denn der Feindtrupp steht vor der gleichen Aufgabe. Unverständlich: Der geniale „Assault"-Modus aus dem Vorgängerspiel, in dem man das gegnerische Hauptquartier erobern konnte, fiel der Design-Schere zum Opfer.

Wenig innovativ ist das Waffenangebot. Die für Scharfschützen praktische „Sniper Rifle" wurde durch die „Lightning Gun" ersetzt. Als zweite

Besonders die Außenlevels sind optisch gelungen. Hier bewunderst Du eine winterliche Schneelandschaft...

...um kurz darauf in der ägyptischen Wüste ans Ballerwerk zu gehen

Superwaffe findet sich neben dem bekannten „Redeemer" der „Ion Painter". Damit markierst Du eine Feindgruppe, und ein fetter Laserstrahl aus dem Planetenorbit sorgt für Ruhe. Die restlichen zehn Waffen wurden in Funktion und überarbeiteter Optik aus dem Vorgänger übernommen.

Richtig in die Vollen geht „Unreal Tournament 2003" bei der Präsentation. **Die 37 Spielarenen gehören optisch mit zum Besten, was heutige 3D-Shooter leisten können. Detaillierte Landschaften, verwinkelte Raumstationen, tolle Waffeneffekte – viel besser geht's zurzeit mit dem PC nicht.** Raketen und Plasmastrahlen knallen Dir akustisch auf die Trommelfelle, Freund und Feind geizen nicht mit anzüglichen Kommentaren.

Schade, dass der Solomodus nur 22 Levels dieser Grafikpracht bietet. Diese sind für Spieler mit gehobener Baller-Vorbildung ruck, zuck durchgespielt. Auch ein ausgereifter Liga-Modus hätte dem Einzelspiel gut getan. Ab und zu einen Teambot tauschen, das ist ein bisschen wenig. Hier hätten echte Trainings- und Verkaufsfunktionen für deutlich mehr Motivation gesorgt. So aber bleibt der Solospieler etwas vernachlässigt.

Probleme, mit denen sich die Jungs von der Multiplayer-Fraktion nicht herumärgern müssen. Für die werden Levels, Spielvarianten und Feintuning zuhauf geboten. Ballerst Du im Internet oder heimischen Netzwerk, dann führt zurzeit kein Weg an „Unreal Tournament 2003" vorbei.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Unreal Tournament 2003

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 45 € | Epic/Infogrames | 1-32 Spieler

erschienen am 2. Oktober 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium III 700, 3D-Karte, 128 MB RAM, 2,5 GB HD

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Hammergrafik, satter Brachialsound, starke Gegnerintelligenz, zwei neue Spielmodi

Keine echte Sologiga, kaum neue Waffen, zu kurzer Einzelmodus

Spielspaß

Multi-Lust und Solo-Frust: In der Meute fetzt's, für Einzelkämpfer ein zu kurzes Vergnügen

1-

Neue Spielvarianten

Double Domination

Eine neue Version des alten „Domination"-Modus. Zwei Zielpunkte im Level müssen vom Team besetzt und gehalten werden

Bombing Run

Zwei Teams, zwei Tore und ein Ball. Der ballführende Spieler ist ohne Waffen und muss deshalb von den Teamkollegen geschützt werden

Die GeForce4 sei mit Dir

„Unreal Tournament 2003" ist ein Hardware-Fresser. Für vollen Spielgenuss sind ein Pentium IV und eine GeForce4-Grafikkarte Pflicht.

So geht's auch: Sind alle Effekte, Texturen und Details ausgeschaltet, dann tut es auch ein Pentium III mit einer älteren Grafikkarte

So klappt es mit der Optik: Ein fixer Rechner, möglichst viel RAM unter der Haube und eine moderne Grafikkarte sind optimal

Text: Volker Weitz

Perfekte Animationen: Von der Ballannahme mit der Hacke bis zum Vollspannschuss (PS2)

Drück die linke Schultertaste, um einen Mitspieler steil zu schicken (Xbox)

Tritt für Manchester United zu: Ryan Giggs

Fußball nur fürs Auge? „FIFA 2003" will auch bei der Spielmechanik den Sprung in die Vorzeige-Liga schaffen.

Brasilianischer Wunderstürmer im schicken Madrid-Dress: Ronaldo spielt nur in „FIFA 2003" im richtigen Trikot (Xbox)

Ballstreichler: Beim Freistoß regelst Du Richtung, Schusskraft und Effet (Xbox)

Zeit für Änderungen. In den vorigen Jahren hatte EA Sports seine „FIFA"-Versionen spielerisch nur minimal verändert. Doch ab der 2003er-Saison schrauben die kanadischen Entwickler am Grundgerüst – mit „Pro Evolution Soccer" und „TIF" schwenken ja auch zwei torhungrige Konkurrenten die Messlatte.

Das gern praktizierte Kick-and-Rush-System verliert nun weitgehend seine Wirkung. Jetzt baust Du das Spiel von hinten auf, suchst den nächsten freien Mann und wartest, bis Deine Kollegen aufgerückt sind. **Man muss die gegnerische Verteidigung mit vielen Pässen erst „weichspielen", bevor sich eine Lücke auftut. Darum gibt es in „FIFA 2003" mehr Mittelfeldgeplänkel.**

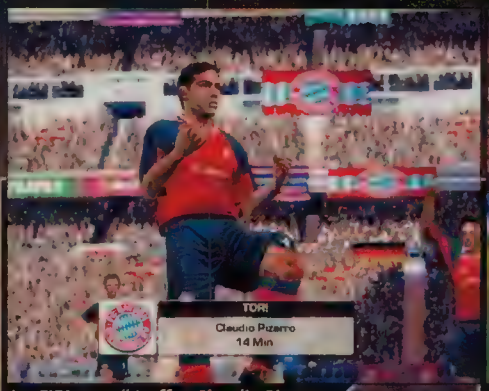
Dribblings dagegen werden rarer: EA Sports hat das flinke Ausführen von Kabinettstückchen mit den Schultertasten entfernt. Stattdessen benutzt Du den rechten Analog-Stick, um Gegner mit schneller Körpertäuschung zu umspielen. Das klappt sogar überraschend gut, nur das stetige Umgreifen zwischen Stick und Schussknopf kann am Anfang verwirren.

Die neue Steilpass-Funktion sollte dem Spieler mehr unter die Arme greifen: Bis man einen Kollegen mit den Schultertasten steil in den freien Raum schickt und per Kraftbalken das Zuspiel reguliert, sind die Verteidigungsreihen schon wieder dicht.

Im umfangreichen Saison-Modus spielst Du in 14 nationalen Ligen – inklusive Exoten wie Korea und Amerika. Dabei steuerst Du bis zu acht Teams. Sperr Dich am besten mit Deinen Kumpels für ein Wochenende ein! Dazu locken acht Turniervarianten ans Pad, vom Regionalcup bis zum Weltpokal.

Herzstück ist die neue „Club Championship". In dieser ultimativen Liga kicken die 18 besten Teams Europas um die Krone. Neben umfangreichen Kader- und Taktikeinstellungen darfst Du Dich sogar auf dem Transfermarkt betätigen. Mit einem Budget kaufst Du Elitekicker wie Zidane oder Rivaldo. Fehlen nur noch ein Trainingsmodus und ein Team-Editor – und das Spielmodi-Glück wäre perfekt.

In Sachen technische Ausführung behalten die „FIFA"-Programmierer dagegen wie gewohnt eine weiße



In „FIFA 2003" treffen Claudio Pizarro und sein Stürmer-Starkollege...

...Giovane Elber besser als in der jetzigen Champions-League-Saison (Xbox)

Da klappt's dann auch mit dem Gewinn der Europa-Liga (PS2)

Die Abwehr stolpert dem Stürmer vergeblich hinterher, ManU-Torwart Barthez reckt sich umsonst – der Ball ist drin! (Xbox)

Auch Roberto Carlos hält für die „FIFA 2003"-Verpackung seinen Kopf hin

Die Stadien werfen realistische Schatten aufs Spielfeld (Xbox)

Weste: **Anmutig wie im Ballett tänzeln die Spieler über den Rasen. Alle Akteure sind fast ausnahmslos am Gesicht zu erkennen – schönere Polygon-Modelle hat keine anderer Konsolenkick!** Zudem begeistern die Stadien mit detailreicher Architektur und stimmungsvoller Zuschauerkulisse.

Aus den Boxen dröhnt atmosphärischer Mehrkanal-Sound: Gelungene Aktionen der Heimmannschaft werden mit Szenenapplaus honoriert. Bei Gegentoren breitet sich dagegen erst mal Totenstille auf den Rängen aus, dann folgen trotzige Anfeuerungsrufe. Volltreffer: In den Pausen umschmeicheln Tracks von Avril Lavigne oder Sportfreunde Stiller Dein Ohr.

Wie gewohnt melkt EA Sports seine fette Lizenz-Kuh bis zum letzten Tropfen: **Du spielst mit 450 echten Teams (insgesamt über 10.000 Sportler) und in 25 Stadien, darunter legendäre Arenen wie das San Siro in Mailand und das Old Trafford in Manchester.** Zwar hat auch die Konkurrenz zumindest die FIFPro-Lizenz für Original-Spielernamen, doch sind nur hier die Mannschaftsaufstellungen auf dem aktuellsten Stand: Weltmeister Ronaldo trifft bereits für Madrid, Skandalnudel Effe meckert bei Wolfsburg und der langzeitverletzte Deisler fristet bei den Bayern nur ein Reservisten-Dasein.

Bei Ballphysik, Torwart-Intelligenz und Kollisionsabfrage der Polygon-Treter muss EA Sports noch auf Xbox und PS2 leicht nachbessern – beide Versionen spielen sich identisch. **Doch bringt das Update wieder frischen Wind in die „FIFA"-Stadien. Und die Luft an der Spitze bleibt weiter dünn.**

PS2 PC NGC PS

ab 0 J. Deutsch

FIFA Football 2003

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60/70 € | EA Sports | 1-8 Spieler

erscheint am 31. Oktober 2002

außerdem geplant für: PC NGC

PS2 – unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, DTS, Dolby Pro Logic II, 16:9-Modus

Xbox – unterstützt: Speicherfunktion, 16:9-Modus, Dolby Digital 5.1

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Technisch tadellos, tolle Live-Atmosphäre, dickes Lizenzpaket, aktuelle Datenbank

Gewöhnungsbedürftige Steuerung, kein Trainingsmodus

Spielspaß 1-

Technisch exzellentes und brillant präsentiertes Update mit neuer, nicht ganz ausgereifter Mechanik

BRAVO Sport

Torschützenfest oder Zitterpartie? Alles, was Fußball schön macht, findest Du hier. Alle 14 Tage am Kiosk

Falsche Argumente: Placente kann die rote Karte für Nowotny nicht verhindern (Xbox)

Text: Michael Stapf

Isis (r.) ist eine Hauptgöttin der Ägypter, Ares hingegen nur einer von neun griechischen Nebengöttern

Unverwüstlich: Der befreite Wächter zerschlägt allein die Armee des bösen Kemsyt

AGE of MYTHOLOGY

Göttlicher Thronfolger: „Age of Empires" ist heute Kult, „Age of Mythology" will es morgen sein.

Holz, Gold, Nahrung. Nichts anderes braucht der Mensch zum Leben. Nichts anderes will er seit „Age of Empires" horten. Das Echtzeit-Strategiespiel eroberte Ende 1997 die Welt der Computerspieler fast über Nacht und gilt als Meilenstein. Es ist – zusammen mit der Fortsetzung „Age of Kings" – bis heute ein Musterbeispiel für perfekten, lang anhaltenden Spielspaß. Der inoffizielle Nachfolger „Age of Mythology" tritt ab sofort in die Fußstapfen des Meisterwerks und vereint das grandiose Konzept mit einer Vielzahl neuer Elemente. Erfolgreich.

Das Herz des Spiels ist ganz klar die große, satte 36 Missionen lange Einzelspieler-Kampagne. In dieser erzählen die Entwickler von Ensemble Studios nicht nur eine schöne Geschichte. Vielmehr verweben sie bekannte Legenden aus der griechischen, ägyptischen und skandinavischen Sagenwelt zu einer spannenden Erzählung. Denn in „Age of Mythology" dreht sich alles um die alte Welt, in der die Griechen noch weiße Tuniken trugen, die Ägypter Pyramiden zusammenbastelten und die Nordmänner mit Drachenbooten nach Amerika segelten.

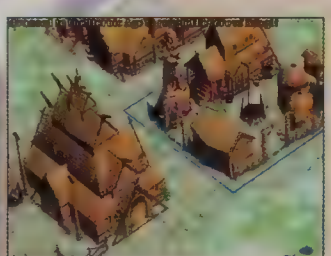
So spielen auch Gottheiten – immerhin sind es neun große und 27 kleinere Himmelsrecken – die zentrale Rolle im Spiel. Zwar beginnst Du die Missionen in der Regel mit ein paar Arbeitern und dem bekannten Dorfzentrum, baust wie in „Age of Empires" Deine Rohstoffe ab, produzierst Deine Armeen. Doch schon bald wird die strategisch komplexe Bedeutung der Götter klar: Spätestens beim Epochensprung kommst Du in direkte Berührung mit den Himmelsgebietern. Dann entscheidest Du Dich für eine von zwei angebotenen Untergottheiten. Jede spendiert Dir sagenhafte Helden, besondere mythologische Einheiten, einen Götterzauber oder diverse himmlische Upgrades.

Ob Du Dich für kriegerische oder eher friedliche Gottheiten entscheidest, liegt allein am von Dir gewünsch-

Deine drei Völker

In „Age of Mythology" steuerst Du drei verschiedene Völker: Griechen, Wikinger und Ägypter. Jede Gruppe hat eigene Götter, Helden und Kampfeinheiten

*Die **Griechen** haben die meisten Helden und gute, aber teure Kampfeinheiten*



*Die **Wikinger** sind reine Kämpfernaturen, erzeugen Gunst nur beim Kloppen*

*Bei den **Ägyptern** dreht sich alles um den Pharao und seine heilenden Priester*

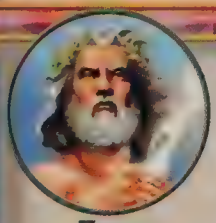
Text: Knut Gollert

Meteorsturm über Troja: Diese göttliche Katastrophe trifft auch eigene Einheiten

Ohne Basis: In drei Missionen besuchst Du die griechische Totenwelt, den Hades

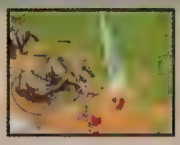
Oh Gott!

Das ist viel: Neun Haupt- und 27 Nebengötter gibt es in „AoM". Jeder mit anderen Wundern und Kreaturen. Hier einige spannende Beispiele.



Zeus

Der griechische Götterboss liebt Infanterie und Helden. Außerdem erntest Du schneller Gunst



Blitzschlag

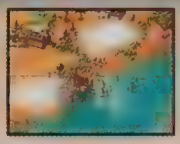
Der Blitzschlag kommt automatisch mit Zeus. Er tötet eine gegnerische Einheit auf der Stelle

Hydra

Wählst Du als Nebengott Dionysos, wartet die Hydra. Ihr wachsen im Kampf zusätzliche Köpfe

Ra

Beim ägyptischen Sonnengott Ra können nicht nur Pharao, sondern auch Priester Gebäude segnen



Regen

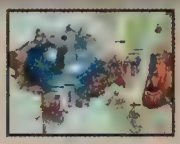
Ras persönliches Wunder lässt alle, aber vor allem Deine Arbeiter schneller Nahrung sammeln

Skarabäus

Die Kreatur von Nebengöttin Sekhmet ist langsam, aber toll gegen Gebäude und große Gegner

Thor

Odins Sohn ist der nordische Donnergott. Du kannst dank ihm eine Zusatzschmiede bauen



Heilquelle

Wählst Du als Nebengott Forsethi, baust Du als Wunder eine eroberbare Heilquelle

Kampfkeiler

Bragis Superschweine sind derbe Kämpfer, verletzen aber, richtig wütend, auch eigene Einheiten

ten Spielstil. Während in der Kampagne die großen „Vater"-Gottheiten aufgezwungen werden, darfst Du im Mehrspieler-Duell oder Schnell-Match frei aus den neun Hauptgöttern wählen. Das Schöne daran: **Spielerische Unterschiede gibt es nicht nur zwischen den drei Völkern. Auch der Hauptgott entscheidet Deine Spielweise, denn jeder wartet mit eigenen Besonderheiten auf.**

Bei Thor sind zum Beispiel die Zwerge günstiger und produzieren schneller, bei Isis sind alle Upgrades billiger, und die Untertanen von Zeus generieren am schnellsten „Gunst". Womit der vierte und neue Rohstoff ins Spiel kommt. Die Göttergunst erkaufen sich die Griechen durch Beten am Tempel, die Ägypter durch das Bauen toller Statuen und die Wikinger durch beinhartes Kämpfen. Erst für Gunst baust Du mächtige göttliche Einheiten und kaufst himmlische Upgrades.

In Sachen Bedienung kommt das gestandene „Age of Empires"-Konzept zum Einsatz. Neuerungen gibt's hier wenig. Optisch regiert jetzt allerdings 3D-Grafik, und das in einer ganz besonderen Güteklasse. **Einheiten, Häuser und Umgebung sehen aus der Vogelperspektive aus, wie mit der Hand gemalt.** Eine Drehung am Mausrad lässt die wunderschöne Szenerie ruckfrei drehen. Und genauso gut ist den Entwicklern das Missions- und Einheitendesign gelungen.

„Age of Mythology" strotzt zwar nicht gerade vor Innovationen, spielt sich allerdings gewohnt flüssig und macht genauso süchtig wie seinerzeit „Age of Empires".

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Age of Mythology

Echtzeit-Strategie für Einsteiger bis Profis

ca. 50 €	Ensemble/Microsoft	1-12 Spieler

erscheint am 7. November 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
CPU 600 MHz, 128 MB RAM, 1,2 GB HD, 3D-Karte

Grafik 1	Sound 3	Dauerspaß 1

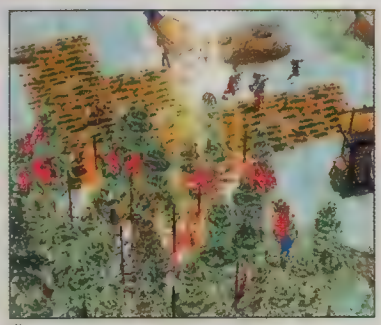
Große spielerische Vielfalt durch wählbare Gottheiten, spannende Missionen, tolle Optik

Helden und Einheiten sammeln keine Erfahrung, trister Sound

Spielspaß

Sagenhaft süchtig machend: Feines Aufbauspektakel um Götter und Mythen des Altertums

1



Übersichtlich: Von Objekten verdeckte Einheiten sieht man als Umriss dargestellt

Schatz gefunden! Magische Relikte werden für Boni im Tempel aufbewahrt

Die superflinken Doppelschwertkämpfer kannst Du nur mit Anubis Hilfe bauen

SCREENFUN AWARD

Trouble im Weltall: Garstige Bösewichte zerstören reihenweise fremde Planeten. Rette die Galaxis – zusammen mit dem neuen Heldenpaar Ratchet & Clank vom „Spyro"-Erfinder Insomniac.

RATCHET & CLANK

Wo gehobelt wird, da fallen Späne... Auf dem Sägewerk-Planeten holzen Ratchet und Clank eifrig Gegner um

Eigentlich will Ratchet nur sein Raumschiff bauen. Doch Roboter Clank drängt ihn, kurz mal die ganze Galaxis zu retten

Böser Drache: Mit Ratchets Blaster bearbeitest Du den ersten Obermot

Vollgepackt mit tollen Sachen...

Schwunghaken

Spider-Man lässt grüßen: Wie der Superstar im Kino schwingt sich das Heldenpaar durch spezielle Levelabschnitte

Saugkanone

Kleine Gegner „schluckst" Du mit der Saugkanone, um sie als explosive Geschosse auf ihre Kumpane zu feuern

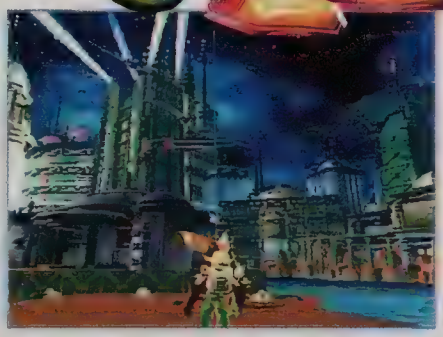
Grindboots

In praktischen Stiefeln grindet Ratchet auf mehreren Planeten über „Schienen", um an entlegene Orte zu kommen

Flammenwerfer

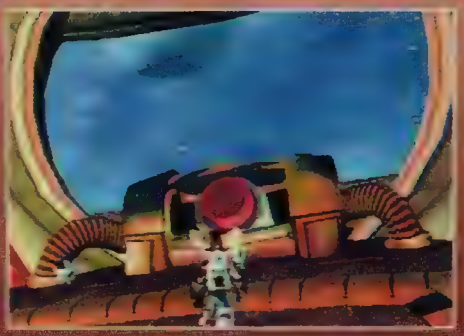
Feuer marsch! Mit dem höllisch-heißen Flammenwerfer erledigt Ratchet auch große Gegnerhorden in Windeseile

Jeder Planet beherbergt andere Lebensformen und Roboter. Die meisten sind Dir feindlich gesonnen

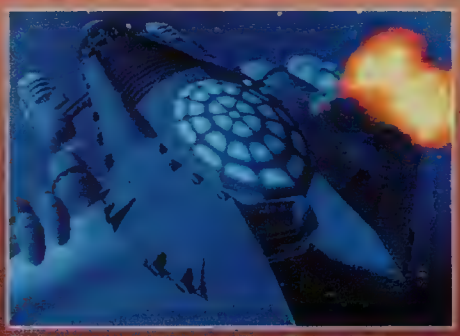


Nach der Landung auf einer neuen Welt genießt Du eine prächtige Aussicht auf den Level

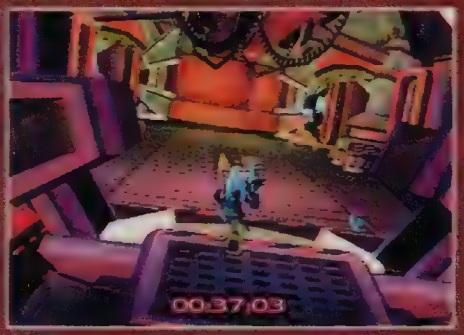
Die Flucht vom Blarg-Kriegsschiff



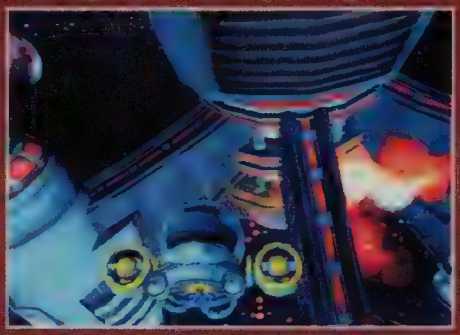
1. *Hmmm... wozu mag wohl dieser schöne rote Knopf dienen? Druck ihn, und Du findest es heraus*



2. *Okay, es war also der Auslöser für den Selbstzerstörungsmechanismus. Das ganze Schiff erzittert...*



3. *...von den starken Explosionen. Unter Zeitdruck rast Du zurück zum Ausgang, vorbei an einigen Gegnern*



4. *Geschafft! Mit einem Rettungsshuttle gelingt's Dir, in letzter Sekunde das sinkende Schiff zu verlassen*

Wenn die Atmosphäre eines Planeten für Ratchet giftig ist, zieht Clank alleine los. Im Kampf lässt er sich aber von Mini-Robos helfen

In häufigen und lustigen Zwischensequenzen wird die Story weitererzählt. Hier begegnen Deine Helden gerade Captain Quark (l.)

Dank des „Clank-Helipacks" springt Ratchet höher und weiter

Nimm zwei. Denn das lohnt sich. Vor knapp einem Jahr ließ Naughty Dog „Jak and Daxter" auf die PS2 los. Die beiden neuen Hüpfhelden machten Furore und sackten sogar den heiß begehrten SCREENFUN-Award ein. Entwicklerteam Insomniac war am Erfolg des Gespanns nicht ganz unbeteiligt: Beide Firmen sind befreundet und tauschten fleißig Ideen und technische Raffinessen aus. Jetzt greift ein neues Duo nach den Sternen: die Insomniac-Helden Ratchet und Clank.

Zur Story: Mechaniker Ratchet ist gerade dabei, seinen Raumschiff-Bausatz fertigzustellen, da stürzt in der Nachbarschaft ein Gleiter ab. Flugs untersucht Ratchet das Wrack und entdeckt den Mini-Roboter Clank. Der blecherne Knirps ist genau das, was Ratchet für die Fertigstellung seines Schiffs gefehlt hat. **Die zwei schließen ein Geschäft ab. Clank startet das Raumschiff, wenn ihm Ratchet dafür einen Gefallen tut: die Galaxie retten.**

Das Volk der Blarg treibt es nämlich gemein: Den eigenen Planeten haben sie ausgebeutet und zerstört, nun basteln sie sich aus mehreren fremden eine neue Heimat. Was mit den Bewohnern der anderen Welten geschieht, ist dem skrupellosen Vorsitzenden der Blarg völlig egal.

Als Erstes musst Du den weltraumweit bekannten Superhelden Captain Quark ausfindig machen. Clank erhofft sich von ihm Hilfe. Doch der Captain ist gar nicht so leicht zu finden. **Deine Suche führt Dich über mehrere Planeten. Auf jedem erhältst Du neue Ausrüstung und Waffen (siehe Kasten links). So wird aus dem mit Schraubenschlüssel werfenden Ratchet mit der Zeit ein prächtig ausgestatteter Weltall-James-Bond.**

Während ihrer Rettungstour halten die beiden Gefährten auf den unterschiedlichsten Planeten: Mal durchstreifen sie urwüchsige Dschungellandschaften, mal schwingen sie sich über kilometertiefe Häuserschluchten. Gestört werden diese wunderschönen Ausflüge nur von häufigen Gegneransammlungen, die Du mit Ratchets Waffenarsenal effektvoll zur Seite räumst. **Dabei zerfallen die – meist mechanischen – Widersacher in ihre Einzelteile: Schrauben. Ratchet sammelt sie aus der näheren Umgebung wie mit einem Magneten automatisch ein. Doch nicht, um sein Raumschiff aufzumotzen, sondern um sie bei Händlern gegen Waffen und Munition einzutauschen.**

Hat das Duo eine Aufgabe erfüllt, bekommt es entweder neue Ausrüstung oder einen Infobot. Diese „schwebenden Fernseher" erzählen die Story weiter und geben die Koordinaten neuer Planeten durch. Oft musst Du eine Welt mehrmals ansteuern, um alle Aufgaben zu lösen.

Verlierst Du dabei mal die Orientierung, hilft die eingebaute Karte, auf der alle bereits erkundeten Bereiche eingefärbt sind. Hier siehst Du auch, wo noch ungelöste Rätsel warten.

Mit viel Witz, flotter Grafik und gelungener Sprachausgabe schickt Insomniac seine zwei Helden ins All und Dich in puren Spielspaß. **Für ihr durchweg gelungenes Abenteuer wird auch diesem Duo der SCREENFUN-Award verliehen. Wer eine PS2 besitzt, sollte sich „Ratchet & Clank" unbedingt schnappen.**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Ratchet & Clank

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Insomniac/Sony | 1 Spieler

erscheint am 6. November 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, 60 Hz-Modus

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

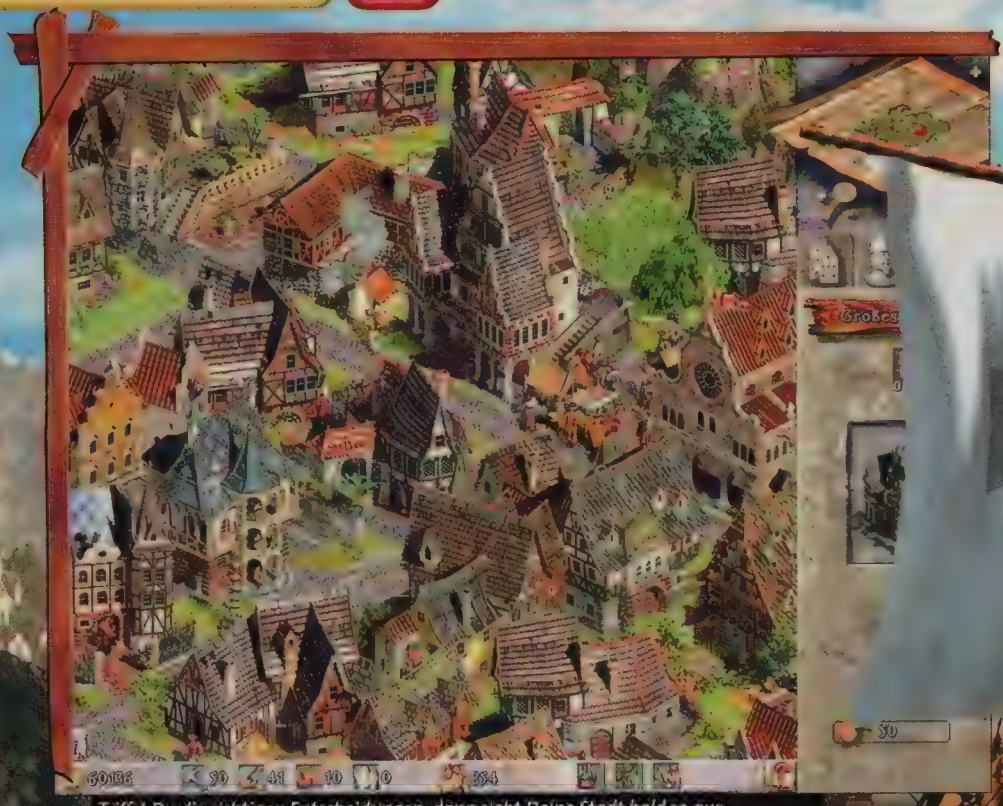
Viele Ausrüstungsgegenstände, witzige Zwischensequenzen, ideenreich

Gelegentlich ungünstige Kameraperspektiven

Der Knaller: Dank Witz und vieler schöner Ideen setzt sich dieses Heldenduo auf den Genre-Thron

1

© Daniel Blunt



Triffst Du die richtigen Entscheidungen, dann sieht Deine Stadt bald so aus

„Anno 1503" bricht auf zu neuen Ufern

ANNO 1503

Aufbruch in eine neue Welt

Nach vier Jahren fertig. Sunflowers' Mammutprojekt läuft unter vollen Wertungssegeln ins Ziel.

Wir schreiben das Jahr des Herrn 1503. Seit Wochen schon steht unser Schiff unter vollen Segeln, und wir eilen einer ungewissen Zukunft entgegen. Unsere Vorräte gehen zur Neige. In den Fässern fault das Wasser. Um uns nichts als endlose Wasserwüste. **Endlich der erlösende Ruf aus den Wanten – Land in Sicht! Dank sei dem Herrn, der uns endlich an die Gestade eines sicheren Eilands geworfen hat.** Hier wollen wir siedeln, eine neue, freie Gemeinschaft errichten und unserem Gott einen Tempel bauen...

Ähnlich dankbar wie die wackeren „Anno 1503"-Siedler dürften auch die Programmierer von Max Design und Sunflowers sein. Geht doch mit dem Erscheinen der Aufbausimulation eine beinahe unendliche Entwicklungsgeschichte glücklich zu Ende. Vier Jahre sind vergangen, seit der Vorgänger „Anno 1602" für Furore sorgte. Entsprechend hoch sind die Erwartungen an die Fortsetzung. Begleite also die Siedler zu Beginn des 16. Jahrhunderts auf ihrem mühsamen Weg zu Wohlstand und Macht und beobachte, wie sie sich dabei schlagen.

Der Anker ist gefallen, die ersten Siedler betreten die neue Welt. Scouts werden ausgeschickt, um wichtige Rohstoffquellen wie Stein- und Erzvorkommen aufzuspüren. **In dieser frühen Aufbauphase zeigt sich eine der Stärken von „Anno 1503".** Flora, Fauna und Gebäude sind liebevoll gezeichnet. Zusammen mit den wuseligen Bewohnern üben sie unwiderstehlichen Puppenstuben-Charme aus.

Zur Wahl stehen zehn einzelne Szenarien mit wechselnden Aufgaben, eine zwölfteilige Kampagne und das Endlosspiel in acht Schwierigkeitsstufen. In jedem Fall landest Du auf einer anfangs unbekannten Welt. Konkurrenzsiedler, Eingeborenenstämme und Piraten entdeckst Du erst, wenn Deine Leute über die Insel stromern oder mit ihren Schiffen in See stechen.

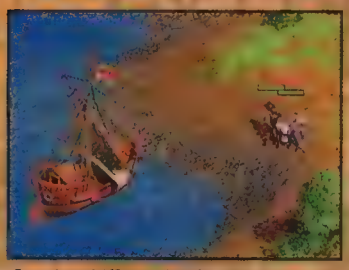
Die Landschaft wird in drei Vergrößerungsstufen angeboten, gedreht wird klassisch im 90-Grad-Winkel. Anders als zum Beispiel bei „Stronghold" lassen sich Bäume und bestehende Gebäude nicht ausblenden. Bei besonders dichter Bebauung kann das zu Orientierungsproblemen führen.

Ahoi, Pirateninsel! Kämpf mit den Spitzbuben – oder handle mit ihnen

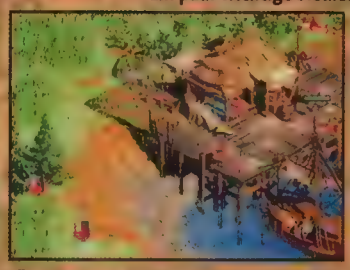
Text: Volker Weitz

Reif für die Insel

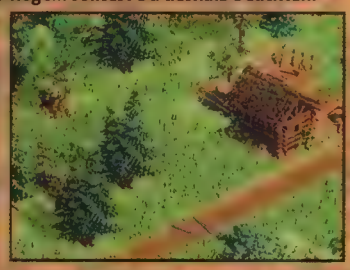
Eine neue Ansiedlung ohne ordentliche Grundversorgung lässt sich später nur schwer ausbauen. Ein paar wichtige Siedler-Regeln solltest Du deshalb beachten.



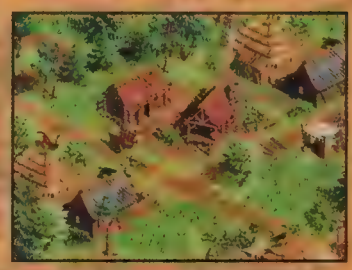
1. *Dein Schiff ist gelandet. Der Scout sucht nach wichtigen Rohstoffen*



2. *Erst wenn er fündig wird, solltest Du ein Kontor am Strand bauen*



3. *Besonders wichtig sind eine Holzfällerhütte und ein Weg zum Kontor*



4. *Farmen, Wohnhäuser und Verkaufsstände bringen das Dorf in Schwung*

Tapfer: Während der Feind Deine Stadtmauer zerkleinert...

...wagt die eigene Kavallerie einen Ausfall

Auswahl satt. Allein 31 unterschiedliche Farmen und Gemüsesorten sind im Angebot

Verwirrung ist auch bei der Menüarbeit möglich. Um in der unglaublichen Fülle an Spielfunktionen nicht verloren zu gehen, braucht man eine längere Einspielzeit.

Doch die Ausdauer lohnt: Wenn die Steuerung sitzt, erschließt sich Dir ein unglaublich variantenreiches Spielprinzip. **Du kannst Dich dabei völlig auf den wirtschaftlichen Aspekt von „Anno 1503" konzentrieren und komplexe Produktionslinien aufbauen.** Je nach Klimazone werden andere Produkte hergestellt und gehandelt.

Städte mit ihren Kirchen und Universitäten sind die Keimzellen des Wissens. Neue Verarbeitungstechniken und Gebäudefunktionen werden hier erforscht, und Du setzt sie gleich hochmotiviert ein. Geld kommt nicht durch Steuern in die Kassen, sondern durch Warenverkehr – ein starker Anreiz, möglichst einträgliche Handelsrouten auszuhecken.

Dagegen sitzen Kämpfernaturen immer noch im falschen Boot. **Wie im Vorgänger kommt es auch bei „Anno 1503" nur höchst selten zum kriegerischen Geplänkel.** Es gibt zwar jetzt mehr Einheitentypen, doch die sind wieder sauteuer. Und wer setzt schon auf unwirtschaftliche Hochrüstung, wenn er viel einfacher durch geschickten Handel zum Erfolg kommt. Gelingt doch einmal ein Scharmützel, dann zockelt die Truppe gemächlich durch die Gegend – feurige Kampfeslust kommt nicht auf. Die lodert dafür reichlich, wenn Du der Computerkonkurrenz ein Gewinn bringendes Geschäft vor der Nase wegschnappst oder einen Handelsvertrag unterzeichnest.

Wenn Dir solche betriebswirtschaftlichen Abenteuer Spaß machen, dann musst Du „Anno 1503" haben.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 6 J. Deutsch

Anno 1503

Simulation für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Sunflowers/EA Games | 1 Spieler

erscheint am 25. Oktober 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium II 500 MHz, 128 MB RAM, 3D-Grafikkarte, 930 MB HD

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Charmante Optik, tolles Wirtschaftsmodell, unzählige Gebäudetypen und Funktionen

Kein Multiplayer-Modus, undramatische Kämpfe, teils unübersichtlich

Spielspaß **1**

Rauf mit dem Börsenindex: Das beste Programm für Pfennigfuchser und Wirtschaftskapitäne

Feuerwasser für den roten Mann. Indianer tauschen ihre Felle und Häute besonders gern gegen Alkohol

Prost! Frühneuzeitliches Leben in einer Zwischensequenz

Der Saxofonist ist einer von sechs neuen NPCs (nicht steuerbare Charaktere)

Im Haustier-Adoptionszentrum gibt's neben verschiedensten Rassen auch Zubehör und Leckereien zu kaufen

Wer einen Gemüsegarten anlegt, sollte ihn vor wilden Karnickeln schützen

Die Sims

Tierisch gut drauf

ERWEITERUNGSPACK

Die Wahrsagerin hat gruselige Kerzen im Angebot, kann aus der Hand lesen und verrät Dir obendrein, was sich Deine Vierbeiner am sehnlichsten wünschen

Nachts geht's rund: Die tapferen Wauzis legen sich mit einem Waschbären an ...

...Frauchen wacht auf und wird sogleich von einem frechen Stinktier angesprüht

Langeweile dürfte bei Deinen Tierbesitzer-Sims so schnell nicht mehr aufkommen

Das fünfte Add-On zur beliebten PC-Soap „Die Sims" ist da. Es bringt ein paar pelzige Freunde, Gemüsebeete und einen ganz neuen Stadtteil mit.

Was ist das: Es buddelt – nicht sehr dekorative – Löcher in den Garten, will ständig spielen oder gestreichelt werden und verrichtet im schlimmsten Fall auch noch sein Geschäft auf dem Wohnzimmerteppich? Richtig, ein kleiner Hund!

Deine Sims können so ein haariges Energiebündel jetzt adoptieren. Damit der Wauzi die eben genannten Aktionen unterlässt, muss er aber erst mal erzogen werden. Wer sich ausgiebig mit seinem Schützling beschäftigt, kann ihm sogar Kunststücke beibringen und Preise bei Tierschauen einheimsen.

Neben den unterschiedlichsten Hunderassen warten im „SimCity"-Tierheim auch Katzen, Leguane, Schildkröten, Vögel und Zierfische. Katzen verhalten sich ähnlich wie Hunde, sind aber etwas schwerer zu dressieren. Im Gegenzug kümmern sie sich oft freiwillig um ungebetene Gäste wie Stinktiere, Waschbären und Mäuse. Die übrigen Zwei- und Vierbeiner, die Du im Tierheim erhältst, dienen größtenteils dem Zeitvertreib von Hund und Katze.

Unter den 125 zusätzlichen Gegenständen befinden sich 30 Tierobjekte wie Hundehütte, Fressnapf oder Kratzbaum. Damit richtest Du Deinen Hausgenossen ein gemütliches Plätzchen ein.

Doch die fünfte Erweiterung zum weltweit meistverkauften PC-Spiel enthält weit mehr als das: **Auch die Nachbarschaft wird um satte 30 Grundstücke erweitert,** darunter das Haustier-Adoptionszentrum, Einkaufszentren mit

Der beste Freund des Sims

1 Damit Obermacho Bert endlich bei seiner tierverliebten Nachbarin landen kann, adoptiert er ein Hündchen

2 Er bringt seinem Schützling Gehorsam bei, trainiert ihn im Apportieren und ...

3 ...gewinnt sogar eine Trophäe bei einer Hundekür. Na, wenn das nicht reicht, um das Herz der Angebeteten zu erobern...

Das kommt davon, wenn man seinem Liebling zu sehr auf den Wecker fällt

Cafés, ein Park und einige neue Wohnhäuser, in denen teils tierreiche Familien hausen.

Auf dem Marktplatz können Deine Sims Samen kaufen, um im Garten Gemüse anzubauen, zu ernten und selbst zu futtern oder Gewinn bringend zu veräußern. Wer sich dazu entschließt, seine Hütte in eine Farm umzufunktionieren, kann vom Gemüsehandel sogar leben. Obendrein darf man eine von fünf neuen Karrieren einschlagen und etwa als Tierarzt oder beim Zirkus arbeiten.

Doch trotz drolliger Animationen und überaus niedlicher Vierbeiner verbessert auch dieses Add-On die veraltete Optik nicht. Nach wie vor kommen „Die Sims" selbst auf High-end-PC gelegentlich ins Stottern. Echte Fans dürfte das aber wenig stören, zumal sich der einzige Konkurrent „The Partners" von Monte Cristo als nicht annähernd so detailreicher Klon entpuppt. Dafür treibt der für eine Erweiterung unverschämt hohe Preis wohl jedem Zocker eine Träne ins Auge.

Text: Timo Koch

Xbox PS2 PC NGC PS ab o.J. Deutsch

Die Sims: Tierisch gut drauf
Add-On für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 25 €	Maxis/EA	1 Spieler

erschienen am 4. Oktober 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium 233, 32 MB RAM, 175 MB Festplattenplatz

Grafik 4	Sound 2	Dauerspaß 2

Neuer Stadtteil, niedliche Haustiere, zusätzliche Charaktere, Gemüseanbau, Schädlinge

Veraltete und ruckelige Grafik, Tiere lassen sich nicht anleinen, teuer

Spielspaß **2**

Gelungenes, aber leider recht teures Add-On mit witzigen Neuheiten und niedlichen Tierchen

handyfutter.de

neu ringtones

FÜR NOKIA: DIE 4-STELLIGE BESTELLNUMMER.
FÜR SIEMENS: DIE 5-STELLIGE BESTELLNUMMER

TOP-CHARTS
2256 96734 GET OVER YOU
2255 96733 EVERYDAY
2254 96732 ROUND ROUND
2253 96731 "E"
2252 96730 BECAUSE I LOVE YOU
2251 96729 COMPLICATED
2249 96727 GIRL 4 A DAY
2248 96726 ONLY YOU
2247 96725 SEE IT IN YOUR...
2246 96724 BELIEVE IN ME
2245 96723 STAND UP...
2243 96721 ICH UND ELAINE
2242 96720 I'M ALIVE
2241 96719 KETCHUP SONG
2240 96718 I'VE GOT YOU
2239 96717 U KNOW Y
2238 96716 SUMMER IS CALLING
2237 96715 CRUISEN
2236 96714 SHE MOVES
2235 96713 I BEGIN TO WONDER
2234 96712 YOU
2233 96711 SUNSHINE
2232 96710 PERDONO
2231 96709 RHYTHM OF NIGHT
2230 96708 THIS IS MY TIME
2229 96707 GANBAREN
2228 96706 BLACK SUITS
2226 96705 LET THIS PARTY...
2225 96704 MOON. SHADOW
2224 96703 LOUD AND PROUD
2223 96702 LIVE IS LIFE
2222 96701 KISS KISS
2221 96700 LE DELIRE
2220 96699 SMS
2219 96698 IT'S OKAY
2218 96697 LOVE AT FIRST...
2216 96694 A THOUSAND MILES
2213 96716 I LOVE ROCK'N ROLL
2212 96717 lo,lo
DAS IST KULT
2151 96660 LINDENSTRASSE
2153 96662 EMERGENCY ROOM
2157 96664 BALKO
2158 96665 DIE WACHE
2155 96663 ALARM COBRA 11
1675 96402 FRIENDS
2168 96672 SOUTH PARK
2169 96673 DAWSON'S CREEK
2170 96674 ALLY MCBEAL
2173 96677 TATORT
2174 96678 DER KOMMISSAR
2169 96197 GZSZ
1041 96133 DEUTSCHE HYMNE
2140 96650 TOM & JERRY
2142 96651 INSPEKTOR GADGET
2144 96653 LÖWENZAHN
2146 96655 PIPI LANGSTRUMPF
2147 96656 SESAMSTRASSE
1182 96210 DIE MAUS
2148 96657 CAPTAIN FUTURE
2149 96658 WICKI
2150 96659 INSEL MIT 2 BERGEN
1132 96163 KNIGHT RIDER
1135 96166 ITCHY & SCRATCHY
1140 96171 FLINTSTONES
1149 96179 ADAMS FAMILY
1164 96193 MISSION IMPOSSIBLE
1168 96196 JAMES BOND THEMA
1759 96465 PINK PANTER
1764 96470 DAS A-TEAM
1814 96492 MISS MARPLE
1816 96494 MUPPETS
1865 96515 STAR TRECK

Nokia: alle bis auf 3310,402,5110,5130,8110,9000 Siemens: M50,MT50,ME45,C45,S45

0190 861250 €1,86/min
CH:0900 902334 -- 4,23SFR/min A:0900 560536 -- 3,63€/min

display-animationen

45364 NEU | 45041 NEU | 45392 NEU | 45404 NEU
45419 NEU | 45073 NEU | 45087 NEU | 45430 NEU
45016 NEU | 45421 NEU | 45033 | 45373
45420 | 45046 | 45018 | 45396 NEU
45382 NEU | 45083 NEU | 45380 | 45377

bildmitteilungen/logos

64638 | 61675 | 61619 NEU | 60141 NEU
66473 NEU | 61596 NEU | 66471 NEU | 66532 NEU
65586 | 61664 NEU | 66458 NEU | 66731 NEU
60001 | 65460 NEU | 60108 NEU | 64359
64348 | 60138 NEU | 61633 NEU | 65246
65459 NEU | 60128 NEU | 63796 NEU | 60127 NEU
73145 NEU | 5349 NEU | 70698 NEU | 4238 NEU
5798 NEU | 72109 NEU | 5108 | 5931 NEU
76383 NEU | 76377 NEU | 75640 NEU | 5830

Nokia: 3330,3510i,6310,6310i,6210,6650,7210,8850

FUN CALLS !
ruf an: 0190 861695 €1,86/min

50525 Städtisches Tiefbauamt
50530 Schulamt: Popelverbot
50526 Süddeutsche Klassenlotterie 100.000,-
50513 Alditüte mit Haschisch
50500 Glückwunsch vom Kanzler
50501 Der kürzeste Dödel der Welt
50502 Anruf Drogenfahndung Amsterdam
50503 Kandidatensuche Fernsehliveshow
50504 Anruf der Staatsanwaltschaft
50505 Wütender Anrufer beschwert sich
50507 Hier Zahnarzt Dr. Wurzelschmerz!
50508 Eyh Typ, ey... Scheissendreckem!
50510 Der Computerservice Rückruf
50511 Modelagentur Anruf aus Paris
50529 Bundesamt für sexuelle Aufklärung

Funcalls nicht in A und CH

XXXL PIX siemens

96101 NEU | 96112 NEU | 96096 NEU
96114 NEU | 96002 NEU | 96093 NEU
96066 NEU | 96076 NEU | 96099 NEU

M50,MT50,ME45,C45,S45

H&M

Kino-Fans kennen den grünen Flitzer aus „The Fast and the Furious"

Im „Pursuit"-Modus musst Du ein vor Dir flüchtendes Auto schrottreif rempeln

Weite Sprünge sind eine von vier Möglichkeiten, die Boost-Leiste (u.l.) aufzufüllen

BURNOUT 2
POINT OF IMPACT

„Burnout 2"-Motto: Wer den Schaden hat, braucht für den Schrott nicht zu sorgen!

Crash-Chaos: Bei einer Massenkarambolage zerlegt es bis zu 20 Autos – bahnbrechend!

Die Reflexionen auf Asphalt, Auto und Umgebung sehen blendend aus

Geschwindigkeitsrausch: Halte R1 gedrückt, um den Turbo zu aktivieren

Eine Fortsetzung zu „Burnout" war bei den Entwicklern eigentlich nicht im Gespräch. Das änderte sich, als die Criterion-Leute wild diskutierend aus der Kinovorführung von „The Fast and the Furious" kamen: Bei den Straßenrennen hatte ihnen der Atem gestockt. Genauso schnell und hart sollte „Burnout 2" werden.

Für Radau auf der Straße sorgt der neue Crash-Modus: In 15 Levels verursachst Du Massenkarambolagen, die jedem Versicherungsmakler Tränen in die Augen treiben. Du selbst weinst höchstens vor Freude, wenn das Blech birst und die Scheiben splittern: Gerade das Austüfteln von spektakulären Unfällen macht mächtig Spaß.

Neben Einzelrennen und Zeitfahren sammelst Du besonders im Meisterschafts-Modus Meilen: Abwechselnd bestreitest Du kleine Turniere, Kopf-an-Kopf-Duelle und Verfolgungsjagden in einem Polizeiwagen.

Mit jeder abgeschlossenen Aufgabe erhältst Du neue Herausforderungen und schaltest Fahrzeuge oder Strecken frei. Für die nötige Übung sorgt das Training: Beim „Offensive Driving" lernst Du in sechs Lektionen alle Raffinessen der Steuerung. Mit Power-Slides, engen Überholmanövern und weiten Sprüngen sowie durch Fahren auf der Gegenspur füllst Du die Turbo-Leiste ratzfatz auf. Schlängelst Du den Wagen dann, ohne anzuecken, durch den dichten Verkehr, aktiviert sich das Nitro per Boost-Combo noch mal.

Der Umfang wurde gehörig erweitert: Du kämpfst um elf Pokale und 69 Goldmedaillen, steigst in 21 Autos und fährst auf 32 Strecken. Zwar ähneln sich einige Kurse, dafür donnerst Du diesmal auch bei nächtlichem Regen oder Schneefall über den Asphalt.

Technisch dreht das Spiel die PS2 bis in den roten Bereich: Pfeilschnelle Optik mit wunderschönem Streckenverlauf, brachialer Sound und makelloses Physikmodell sorgen für Freude am Fahren. Und wenn's kracht, entzückt ein grandioses Schadensmodell.

PS2 Xbox PC NGC

ab 6 J. Deutsch

Burnout 2: Point of Impact

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | Criterion/Acclaim | 1-2 Spieler

erschienen am 4. Oktober 2002

außerdem geplant für: Xbox NGC

unterstützt: 8-MB-Card, 60-Hz-Modus, Dolby Surround, 16:9-Modus

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Technisch tadellos, packender Tempo-Kick, umfangreiche Modi, kurze Ladezeiten

Keine Mehrspieler-Meisterschaften, fiktiver Fuhrpark, kein Auto-Tuning

Spielspaß 1-

Die Extraportion Adrenalin: Digitaler Nervenkitzel, der keine Tempolimits kennt

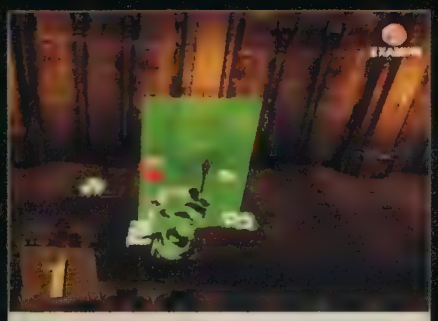
Text: Michael Stapf

ETERNAL DARKNESS

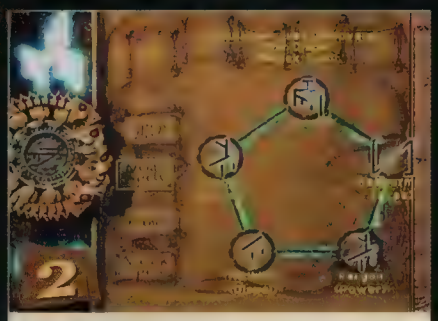
Im Haus ihres toten Großvaters entdeckt Alexandra ein düsteres Buch – und Du startest einen Höllentrip quer durch 2000 Jahre.

Hauptheldin Alexandra (r.) im Bann der Dämonen. Mit ihr tauchst Du in vergangene Horrorzeiten ein

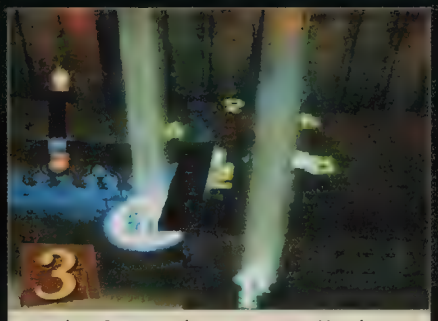
Magie: Mix it, Baby!



Autsch! Eine grün schimmernde magische Barriere versperrt Dir den Weg



Schnell packst Du die zuvor gefundenen Runen aus und mischst sie zu einem...



...starken Gegenzauber zusammen. Hex, hex – und die Halle ist frei von Dämonen

He, wer spielt da am Lautstärke-Regler? Lässt Dich Dein Verstand im Stich, geraten Optik und Akustik außer Kontrolle. Ein toller Effekt!

Hokuspokus unter der Kutte: Gegen die Klauen des untoten Wächters errichtet Dein Franziskaner-Mönch ein magisches Schutzschild

Du reist durch dunkle Abenteuer der Geschichte und finstere Winkel der Seele. Weich hier den Dimensions-Skorpionen aus

In Opas Haus spukt's: Wollen die Geister Alexandra helfen...

...oder sie ins Verderben locken? Der Spuk zerrt an Deinen Nerven

Ein Buch hat noch keinem geschadet – oder doch?

In Stein gehauen: Auf die eine oder andere Art werden alle Menschen im „Buch der Finsternis"...

...verewigt. Alexandra, die den alten Wälzer ausgegraben hat, schmökert konzentriert...

...durch die Kapitel. Dabei blicken der Blondine die Geister ihrer Vorfahren über die Schulter

Es gibt Menschen, die sammeln ihr Altpapier im Keller. Unter dem Haus der Familie Roivas aber liegt das gesammelte Böse der Menschheit in Druckform! Alexandra, jüngster Spross der Sippe, stöbert im Anwesen ihres Großvaters herum. Dabei findet sie das „Buch der Ewigen Finsternis".

Neugierig fängt das Mädchen an zu lesen und reist durch ferne Länder und längst vergangene Epochen – ohne je den Familiensitz zu verlassen. **Jedes Kapitel des Zauberschmökers erzählt ein anderes Schicksal, das Du erlebst und überleben musst.**

Du trägst die Sandalen des römischen Legionärs Augustus, die Kutte eines Franziskaner-Mönchs und die schmutzige Uniform eines Soldaten im Ersten Weltkrieg. Insgesamt marschieren in „Eternal Darkness" ein Dutzend historische Gestalten auf. **Die Helden riskieren nicht nur ihren Körper, sondern auch ihre geistige Gesundheit. Ein Schock zu viel und die Psyche schmiert ab: Wahnvorstellungen drängen sich ins Abenteuer.**

„Eternal Darkness" entrümpelt die Spielmechanik von „Resident Evil": Die Steuerung ist flotter, Türen und Treppen überwindet man ohne Ladezeiten, speichern lässt sich fast überall.

Davon abgesehen ähnelt der Horror aus dem Hause Nintendo anderen Survival-Schockern: Das Spiel gibt Ansicht und Kamerawinkel vor, frei umsehen kannst Du Dich nicht. Auf Knopfdruck untersuchen die wechselnden Helden Schreine, Kommoden und alte Artefakte. Findest Du einen Gegenstand, zoomt er bildschirmgroß heran und wandert dann in Dein Inventar. Dort kannst Du ihn benützen oder mit einem anderen Objekt kombinieren.

Magie ist das Salz in der Suppe von „Eternal Darkness": Alle Spielfiguren treten mit der dunklen Seite in Kontakt und werden zu unfreiwilligen Hexenmeistern und Beschwörern. Runen und Spruchrollen pflastern Deinen Weg. Aufgeklaubt, verbinden sie sich zu Zauberformeln, mit denen Du Bannsprüche beseitigst, Wunden heilst oder Untoten und Dämonen Deine Kontrolle aufzwingst. Während Sprüche niedriger Stufe automatisch gefertigt werden, musst Du mächtigere Zauber selbst aus einzelnen Runen mixen.

Die Balken für Lebensenergie und Zauberkraft sind aus anderen Adventures bekannt. Neu ist die Anzeige für die geistige Gesundheit: **Treffen Deine Helden auf Diener des Bösen, lässt der Schock ihren Psycho-Pegel sinken. Früher oder später schaltet sich ihr Verstand aus. Dann können sie ihren Sinnen nicht mehr trauen.** Die Umgebung verwandelt sich, erscheint plötzlich riesengroß oder farblos. Manchmal täuscht „Eternal Darkness" sogar das Spielende vor und fordert Dich auf, Dir die Fortsetzung zu kaufen.

Diese Psycho-Effekte machen das Abenteuer unberechenbar, lassen Dich zusammenzucken und fast verzweifeln. Weiterer Grusel ist handfester: Blut fließt, Köpfe rollen. Dämonische Körper musst Du zerstückeln, um geistig wieder aufzubauen. **Mit derbem Spuk und ständigen Schocks ist „Eternal Darkness" nach „Resident Evil" das zweite Gamecube-Spiel, das sich an ältere, nervenfeste Spieler wendet.**

Perfekt sind Spielmechanik und Optik nicht: Die Säbelduelle mit heranwankenden Monstern erinnern an die Filmumsetzung „Die Mumie": monotone, schwunglose Schlagwechsel, bei denen das Schwert oft gegen Mauern klirrt, statt Gegner zu treffen. Auch dass die Figuren ermüden, mag aus dem Leben kommen, ist in der Praxis aber nervig: Bis Du wieder fit bist, quälst Du Dich im Schneckentempo durch die Hallen. **Geschickt dagegen: die Portionierung des Abenteuers in kleine Kapitel. Los, eine Episode überlebt man noch, bevor's ins Bett geht...**

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

Eternal Darkness: Sanity's Requiem

Action-Adventure für Fortgeschrittene u. Profis

ca. 60 €	Nintendo	1 Spieler

erscheint am 31.Oktober 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card, 60-Hz-Modus, 16:9-Modus, Dolby Pro Logic II

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Magiesystem und Psycho-Pegel bringen frischen Wind ins Survival-Genre

Keimfreie 3D-Kulisse, das Kampfsystem frustriert und langweilt

Spielspaß

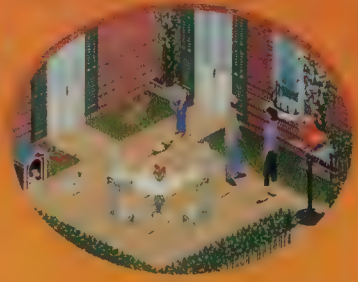
Optisch sauberer Survival-Horror mit neuem Kniff: Das Böse raubt Deinen Helden den Verstand

2+

Text: Winnie Forster

www.electronicarts.de

Ein Hund oder eine Katze können Chaos bedeuten. Sie schmeißen den Mülleimer um und hinterlassen dreckige Tatzen auf deinem neuen Teppich. Aber sie spielen und kuscheln auch gerne und können dir helfen, jemanden kennen zu lernen. In einer neuen, größeren Nachbarschaft mit tierfreundlichen Cafés, Läden und Parks kannst du jetzt mit Die Sims™-Tierisch gut drauf dein eigenes Haustier auswählen. Aber kannst du es auch kontrollieren im ultimativen Spiel des Lebens?



Die SIMS™ Tierisch gut drauf

Für alle Die Sims™-Erweiterungspacks wird zum Spielen Die Sims™ oder Die Sims™ Deluxe benötigt

Ohne Löschflugzeuge wärst Du gegen dieses Großfeuer machtlos

Helikopterpiloten, Suchhunde-Staffeln, SEK- und ABC-Einheiten – alle hören auf Dein Kommando

EMERGENCY 2
THE ULTIMATE FIGHT FOR LIFE

Ba-Ba-Banküberfall

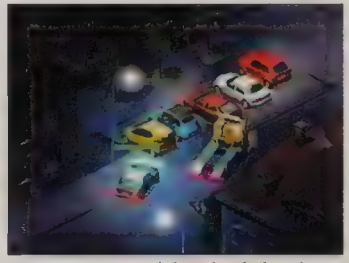
1. Die Ganoven haben sich mit Geiseln in der Bank verschanzt. Du besorgst ihnen den begehrten Fluchtwagen, doch nichts rührt sich

2. Durch einen Fluchttunnel sind die Verbrecher entkommen. Du schickst ein paar Scharfschützen hinterher und schneidest...

3. ...ihnen mit einem anderen Trupp den Weg ab. Nimm den Panzerwagen als Deckung, wirf eine Blendgranate und mach sie dingfest

Massencrash im Nebel: Du regelst den Verkehr, versorgst Verletzte und räumst auf

Vor den Missionen zeigen mittelmäßige Rendersequenzen, was passiert ist



Die Szenarien sind detailverliebt, aber im Vergleich mit „Anno" & Co. leblos

Als Kommandant der Einsatzkräfte rettest Du Leben und zeigst Übeltätern, wer der Boss ist.

Ein Nasenring-Träger gurkt mit seinem Jeep seelenruhig über eine Landstraße, ohne zu merken, dass ihm der Sprit ausgeht. Dummerweise macht die Mühle gerade in dem Moment schlapp, als der Kerl einen Bahnübergang kreuzt. Es kommt, wie es kommen muss: Der anbrausende Güterzug nimmt ihn auf die Hörner...

Nach dem kurzen, aber ausreichenden Tutorial ist dies Dein erster Auftrag als Leiter der neuen Einsatzzentrale. Zuerst beorderst Du Sanitäter an den Unglücksort sowie einen Streifenwagen und ein Ausrüstungsfahrzeug der Feuerwehr mit entsprechender Besatzung. Du verarztest den Lokführer, schneidest den Pechvogel aus dem Autowrack und lässt einen Polizisten dafür sorgen, dass kein weiterer Zug in die Unfallstelle rast. Zu guter Letzt bringst Du die Verletzten ins Hospital und schleppst den Jeep vom Gleis.

Damit hast Du den ersten von 25 abwechslungsreichen Aufträgen erledigt. Ob bei einem Banküberfall oder einer nuklearen Katastrophe – als Kommandant von bis zu 40 verschiedenen Einheiten und Fahrzeugen sollst Du Leben retten und dafür sorgen, dass alles wieder ins Lot kommt.

Leider wurde die schon im Vorgänger etwas fummelige Steuerung nur geringfügig verbessert. Immer noch behindern sich die Einsatzfahrzeuge gegenseitig. Die katastrophale Wegfindungs-Automatik treibt jeden Retter fast an den Rand des Wahnsinns. Die 2D-Iso-Optik vermittelt zwar nettes Modelleisenbahn-Flair, ist aber veraltet. Wer sich an dieser mauen Präsentation und an den Bedienungsmängeln nicht stört, erhält ein günstiges Echtzeit-Strategical der ungewohnten Art.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Emergency 2
Echtzeit-Strategiespiel für Fortgeschrittene

ca. 28 €	Take 2	1 Spieler

erschienen am 11. Oktober 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:
600 MHz, 128 MB RAM, 16-MB-3D-Karte, 300 MB HD

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	4	3

25 abwechslungsreiche Aufträge, 40 Einheiten, unausgelutschtes Spielkonzept

Steuerungsmängel, kein Multiplayer-Part, auf manchen PC Abstürze

Spielspaß **3**

Originelles, aber präsentationslahmes Echtzeit-Strategical mit einigen kleineren Schwächen

Text: Timo Koch

So funktioniert das Rollenspiel

Deine Party tut das, was sie am besten kann: kämpfen.

Während die Nahkämpfer im Handgemenge schwitzen, halten sich **Zauberer** und **Bogenschützen** zurück (1). Sie unterstützen die Heldentruppe mit Zaubern. In diesem Fall lässt der Kleriker einen „Kirchengesang" auf Freund und Feind niedergehen.

Bereits vor dem Kampf lohnt es sich, Helfer herbeizuzaubern, wie dieses **Skelett-Monster** (2).

Gegnerische Zauberer halten sich ebenfalls gern zurück. Der **Orc-Schamane** (3) hat von sich Spiegelbilder beschworen. Netterweise siehst Du, was er als Nächstes produziert.

An den **Charakter-Symbolen** (4) siehst Du immer, wie es Deinen Leuten geht.

Mit der **Bedienleiste** (5) links daneben steuerst Du die Aktionen Deiner Helden: Welche Waffenkombi, welcher Zauber, welche Spezialfähigkeit oder welcher Trank wird als Nächstes benutzt?

Im **Textfenster** (6) wird jede Aktion im Spiel aufgezeichnet.

Mit den **Icons** rechts (7) erreichst Du **Inventory, Zauberbuch, Übersichtskarte** oder Dein **Reisetagebuch**.

Der **nette Herr nebenan** (8) lässt sich in die Augen klicken. Dies schaltet die künstliche Intelligenz Deiner Helden aus.

Eine heldenhafte Party, fiese Orcs und extraviel Klischee: „Icewind Dale II" ist ein Rollenspiel, wie es im Buche steht.

ICEWIND DALE II

Abgestürzt und angegriffen: Kaum aus dem Luftschiff entkommen, gibt's Ärger

Hochgedrückt: Die neuen „Feats" lassen Spezialisierungen und interessante Extras zu

Alles auf einen Blick: Das Inventory ist gleichzeitig auch der Ausrüstungsbildschirm

Text: Knut Gollert

Grafisch blendend sollen sie sein und inhaltlich extrem gehaltvoll: die Rollenspiele von heute. Beides unter einen Hut zu bringen, hat lange keines geschafft. „Neverwinter Nights" und „Dungeon Siege" haben versagt, und „Icewind Dale II" packt's auch nicht: Es peilt diese zwei Gütesiegel aber auch nicht an, sondern stößt mit anderen Lanzen in des Spielers Herz: Dieses Rollenspiel will einfach nur Spaß machen – und bedient sich dazu bewährter Elemente.

Der „kleine Bruder" vom Kultspiel „Baldur's Gate 2" macht sich mit klarer Struktur, linearer Story und klassischen Rollenspiel-Elementen beliebt. So darfst Du zu Beginn Deine sechsköpfige Traumparty erstellen, kloppst Dich mit massenhaft Goblins, Trollen oder Orcs und besiegst mit fein ersponnener Taktik einen Obermotz nach dem anderen. Erfahrungspunkte machen Deine Helden schön gleichmäßig stark, der Auftrag ist immer ganz klar, und nur wenige ablenkende Side-Quests stören.

Gespielt wird nach den offiziellen „AD&D"-Rollenspiel-Regeln („Advanced Dungeons & Dragons") – endlich greift die „3. Edition". Das bedeutet etwa, dass Deine Helden bei Level-Ups so genannte „Feats" erwerben können. Das sind Spezialeigenschaften, die den Waffenumgang verbessern oder Spezialattacken ermöglichen. Ein paar neue Berufe, besseres Multi-Classing und mehr Skills sind auch dabei.

Trotz der altbackenen 2D-Grafik, einer nach wie vor morbiden Kampfsteuerung und absoluter Geradlinigkeit gehört „Icewind Dale II" zu den schönsten Rollenspielen des Jahres. Die Gegner kämpfen unangenehm intelligent und zwingen Dich, viele Taktiken zu erarbeiten. Das Spiel packt tagelang und lebt dabei auch von viel Abwechslung im Rhythmus und grandiosem „Balancing", ist spielerisch also prima abgestimmt. Das diesjährige Muss für ernsthafte Rollenspieler!

ab 12 J. Deutsch

Icewind Dale II

Rollenspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 40 €	Black Isle/Virgin	1-6 Spieler

erschienen am 18. Oktober 2002

außerdem geplant für:

minimale Systemvoraussetzungen:

Pentium II 350, 64 MB Ram, Win 98, 700 MB HD

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 1

Sehr groß, toll ausbalanciert, optimaler Einsatz klassischer Spielelemente

Schlechte Wegfinde-KI (künstliche Intelligenz), verstaubte Technik

Spielspaß **2+**

Aufgetaut: Altmodisches, doch wunderschönes „AD&D"-Rollenspiel für lange Winterabende

Unreal TOURNAMENT 2003

"UT 2003 sieht unglaublich aus, spielt sich flott und bringt eine Reihe sinnvoller neuer Ideen mit."
—GameStar

www.unrealtournament2003.com

EPIC GAMES

DIGITAL EXTREMES

CREATIVE EAX ADVANCED HD

Maximize your experience with pentium 4

The way it's meant to be played NVIDIA

ATARI

Unreal® Tournament 2003 ©2002 Epic Games Inc. ALL RIGHTS RESERVED. Unreal and the Unreal logo are registered trademarks of Epic Games Inc. Atari and the Atari logo are registered trademarks of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Europe S.A.All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. Unreal Tournament 2003 was created by Digital Extremes in collaboration with Epic Games Inc. Published and distributed by Infogrames Europe S.A. under license from Epic Games Inc.

TUROK
EVOLUTION
TRUST YOUR INSTINCTS
FIGHT BACK!
PlayStation.2
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
Acclaim
www.ACCLAIM.de

Es wird Winter. Schleif die Kanten, wachs Dein Brett. Die Snowboard-Saison ist eröffnet.

Frieren, was ist das? Peter Line fährt im Spiel schon mal oben ohne

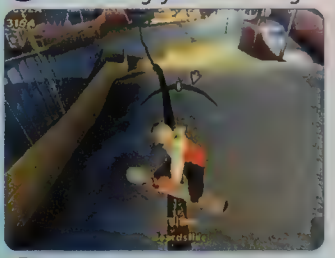
Kantenkiller: Boardslides sind grandiose Punktebringer

TRANSWORLD SNOW BOARDING

Das musst Du tun

1 Aufgabenbeispiel 1: Schilder kaputt fahren. Kennst Du aus „Tony Hawk"

2 Aufgabenbeispiel 2: Gewinne das Rennen. Sorgt für Abwechslung



3 Aufgabenbeispiel 3: Steh bestimmte Tricks oder etwa 70-m-Grinds

Front-Flip + 360 = Hetzel-Flip: Nicola sorgt im Schrottplatz-Big-Air für Furore

Wer nach so einem Trick den L- und R-Knopf drückt, löst eine Combo aus

Tiefschnee pur: In Österreich warten chillige Backcountry-Touren

Endlich vorbei. 30 Grad, Badesee und blühende Wiesen sind Vergangenheit. Jetzt kommt die Zeit des weißen Pulvers. Die schönste Zeit für Snowboarder. Noch ist Dein Brett beim Service, Du fieberst aber schon ungeduldig? Dann ist „Transworld Snowboarding" eine gute Alternative, die Wartezeit zu überstehen.

Spielerisch orientiert es sich am Klassiker „Tony Hawk". **In jedem der 16 Levels sind zwischen sechs und zwölf Aufgaben zu erfüllen.** Diese erstrecken sich vom Stehen vorgegebener Tricks über das Abgrinden bestimmter Rails bis hin zum klassischen „Erreiche 80.000 Punkte".

Doch auch neue Formate werden ausprobiert. Da gilt es Rennen zu gewinnen, Höchstgeschwindigkeiten zu erreichen oder Drops gewisser Mindesthöhe (90 Meter!) zu stehen. Löblicherweise haben die Entwickler die Levels jeweils unter ein Motto gestellt: **Es gibt Slopestyle-, Bordercross-, Backcountry-Strecken, Half-Pipes und Big-Air-Stadien.**

Als Fahrer stehen 10 lizenzierte Pros zur Wahl – sogar die deutsche Nicola Thost kantet mit. Vier Boards gibt's pro Fahrer – drei musst Du durch braves Aufgabenerfüllen aber erst freispielen. Bessere Attribute ernten Deine Helden leider nicht: So ist Tina Basich eine ganz schlimme Fakie-Fahrerin, und Kevin Jones kann Flips nicht so richtig, wird es auch nie lernen. Schade. Immerhin wirst Du im Laufe des Spiels besser, denn die grantige Steuerung ist nicht sofort erlernt. Flips, Spins und Grabs werden mit den beiden Analog-Sticks des Xbox-Pads ausgelöst. Da muss schon ganz genau gedrückt werden, um den geforderten Trick aus Deinem Fahrer zu kitzeln.

Auch die Animationen wirken ein wenig hölzern. Dafür entschädigen die effektvolle Schneelandschaft und der geniale Soundtrack. Nett: Du darfst Hip-Hop-, Punk- oder Rock-Tracks frei zusammenstellen. **Abwechslungsreiche, weite Pisten und lustige Aufgaben machen den Boarder rund: Kein Geniestreich wie „Amped", aber eine flotte Alternative.**

PS2 PC NGC PS

ab 0 J. Deutsch

Transworld Snowboarding

Sportspiel für Fortgeschrittene

ca. 70 € | Infogrames | 1-4 Spieler

erscheint am 7. November 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 2

Viele Levels, teilweise spaßige Aufgaben, effektvolle Umgebungsgrafik, fetzige Musik

Schwierige Steuerung, keine Fahrer-Verbesserungen

Spielspaß 2

Tut gut zum Saison-Auftakt: Wetterharter, aber nicht perfekter Snowboard-Contest

Text: Knut Gollert

Besser gespielt und trotzdem verloren: Bislang konnte Konamis „Evolution"-Kick nicht an den Erfolg der „FIFA"-Serie anknüpfen. Ob dieser Teil punktet?

Fußballer-Krankheit: vor dem Tor die Nerven verlieren...

PRO EVOLUTION SOCCER 2

Das Umbro-Trainingscamp

1. *Im klassischen Fünf-gegen-Zwei trainierst Du das Kurzpassspiel. Erreiche möglichst viele Zuspiele in einer Minute, ohne dass die Gegner den Ball berühren*

2. *Die Mauer muss weg: Beim Freistoßtraining zirkelst Du das Leder auf die Scheibe im Tor. Triff das Ziel für maximale Punkte möglichst mittig*

3. *Dribbling-Test für flinke Füße: Durchspurte das Hütchen-Labyrinth in Pfeilrichtung. Sobald Du einen Pylon umkickst, hast Du den Test nicht bestanden*

Der Torwart streckt sich vergeblich, macht aber dafür optisch eine gute Figur

Steile Pässe in den Lauf des Stürmers sind Gift für jede Vierer-Abwehrkette

Tor! Pfeifkonzert oder Jubelschreie: Die Stimmung der Zuschauer ist einstellbar

Text: Michael Stapf

Eine blitzschnelle Drehung, und der Stürmer löst sich aus der Umklammerung seines Verteidigers. Im richtigen Moment kommt der Pass in den Strafraum, der Weg zum Tor ist frei. Der gegnerische Keeper hat aufgepasst und spurtet aus dem Kasten. Aber es reicht nicht: Der flinke Angreifer spitzelt das Leder gefühlvoll am herauseilenden Torwart vorbei, dessen Pranken erwischen nur noch sein Bein – Elfmeter!

Klingt wie eine Fußball-Live-Übertragung? Weit gefehlt: In „Pro Evolution Soccer 2" zauberst Du eine spektakuläre Spielsituation nach der anderen auf den Bildschirm. **Mittlerweile hat Konami seinen Rasen-Schach vom Geheimtipp zum „FIFA"-Schreck entwickelt, fünf Schwierigkeitsgrade erlauben sogar Einsteigern zaghafte Gehversuche.**

Die spielerischen Möglichkeiten sind weiterhin schier grenzenlos, die Gamepad-Belegung platzt fast aus allen Nähten: Übersteiger, Grätsche und Doppelpass sind der Anfang, Flanken wahlweise an den ersten oder zweiten Pfosten und angetäuschte Schüsse noch lange nicht das Ende. Da behalten selbst Profis nicht immer die Übersicht, doch gerade das zeichnet „PES" aus: **Wie im echten Fußball addieren sich schnell kleine Fehler, bis der Ball plötzlich im Tor zappelt. Realismus pur eben – ohne perfekt zu sein.**

Neben leichten technischen Mängeln (dröger Kommentator, blasse Zuschauer) muss sich Konami aber weiter die alte Lizenz-Rüge anhören: Alle Teams haben Fabel-Bezeichnungen und die Sportler außerhalb Europas laufen mit Künstlernamen auf. Abhilfe schafft der Spieler-Editor, der um viele Einstellmöglichkeiten erweitert wurde: Fußball-Fanatiker können selbst auf kurzfristige Frisuränderungen von Beckham reagieren!

Zudem wurde der komplexe Trainings-Modus verbessert: Ein Tutorial erklärt alle Aktionen, im Umbro-Camp (siehe Serie) übst Du sie nach vorgegebenen Lektionen. **Die erweiterte Meisterliga mit neuem Transfer-System sowie unzählige Wettbewerbs-Modi runden den Profi-Kick ab.** Und zwei Songs von Queen („We Will Rock You" und „We are the Champions") sind auch mit drin. Zugreifen.

Pro Evolution Soccer 2
Sportspiel für Fortgeschrittene und Profis

ab o J. | Deutsch

ca. 60 €	Konami	1-8 Spieler

erscheint Mitte November 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 1

Komplexer Trainings-Modus, realistischer Spielverlauf, vielfältige Animationen

Steuerungsmöglichkeiten verwirren, keine echten Vereinsteams

Spielspaß 1

Verbesserte Profi-Simulation für Leder-Luder und Fußball-Fetischisten – verdient den Sieg

CHASE
Hollywood Stunt Driver™
Chase Corrada, die rattigste Frau der Welt, schleudert Dich in den Mittelpunkt der Auto-Stunt Action der Hollywood-Traumfabrik.
Spektakuläre Stunts, filmreife Special-Effects, Sprünge über fahrende Züge und wilde Verfolgungsjagden sind Teil Deines Jobs.
XBOX
Beeindrucke Deinen Regisseur und die Zuschauer und werde der größte Stuntstar der Welt.
IMAGINE
bam!
KONAMI
www.bam4fun.com/chase

Colin McRae mit Kopilot Nicky Grist im Ford. Die Meisterschaft im Spiel kannst Du nur mit diesem Auto fahren

Gegenlenken, gegenlenken! Dank Allrad lassen sich die Autos nicht mehr so schön um die Kurve ziehen wie im alten „Colin"

BRAVO Sport
Piloten, Pisten, Pannen... Alles über die Rallye-Szene fährt BRAVO Sport für Dich auf. 14-tägig neu am Kiosk.

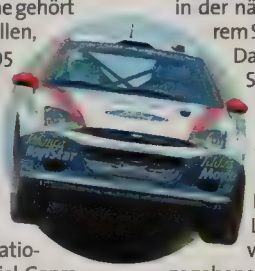
colin mcrae rally 3

Du, Dein Beifahrer, ein Auto und ganz viel Strecke... Der Star-Pilot des Rallye-Spiels fährt so nah an der Realität wie nie zuvor.

Ob das gut geht? Der ramponierte Ford steht am Start einer Wertungsprüfung

Eigentlich sind Rallye-Piloten ja gar keine wahren Autofahrer. Denn sie behandeln ihre Autos wie den letzten Dreck. Jede Pfütze wird mitgenommen, kein Schlammloch umfahren und kein Sprung ausgelassen. Und dann nicht mal den Anstand haben, neuen Wachs auf die Motorhaube zu polieren. Na ja, dafür sind die Freaks ganz gut am Steuer. **Sie meistern selbst die ärgsten Streckenverhältnisse bei jeder Witterung, nehmen Kurven wie kein anderer und sind verflixt schnell.**

Der Schotte Colin McRae gehört zu den ganz, ganz Schnellen, war er doch schon 1995 Rallye-Weltmeister und fährt mit seinem Ford Focus immer noch ganz vorne mit. Seit 1998 kennen ihn alle spielenden Motorsport-Fans. Da feierte der Schotte in „Colin McRae Rally" einen sensationellen Einstieg ins Rennspiel-Genre.



Nach einem noch schöneren zweiten Teil im Sommer 2000 kommt jetzt endlich das erste „Colin McRae Rally" für die Konsolen der neuen Generation. Wie sich Kenner der Szene denken können, geht es in „Colin McRae Rally 3" nur ums Rallye-Fahren. Du, Dein Beifahrer, ein Auto und ganz viel Strecke. Keine drängelnden Kontrahenten, keine nervige Polizei. Nur unberührte Natur und gemein viel PS.

Die ultimative Rallye-Erfahrung machst Du daher auch im einzigen wirklichen Spielmodus: der Meisterschaft. Hier schlüpfst Du direkt in die Haut des Schotten und fährst eine aus sechs Rallyes bestehende Saison. Hast Du Deine Sache gut gemacht, geht es in der nächsten Saison mit härterem Schwierigkeitsgrad weiter. Dabei besuchst Du die USA, Spanien, Japan, Schweden, Finnland, Griechenland, England und sogar das ferne Australien.

Dort wird auf sechs Etappen der echte Turbo-Lenker ermittelt. Allein auf weiter Flur rast Du die vorgegebenen Strecken in Topzeiten ab, verlässt Dich auf die Kurvenansagen Deines Beifahrers und verfluchst jeden Baum. Die wurden in der Regel mal wieder viel zu nah an die Straße

Effektvoll wie nie zuvor: Das erste Rallye-Spiel mit echtem Sauwetter

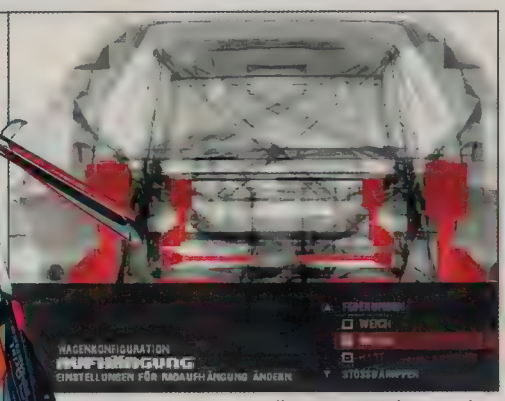
1. *18:00 Uhr, Finnland, die Sonne brennt. Dummerweise blendet sie die Augen des Fahrzeugführers*

2. *12:00 Uhr, Japan, Regen. Der Lack hält, die Regentropfen glänzen, der Wischer macht seinen Job*

3. *08:00 Uhr, Schweden, Schneesturm. Weißgraue Flocken behindern die Sicht, doch Colin blickt durch*

Nicky, bleib drin! Bei derben Remplern haut es mitunter gar Tür oder Kofferraum auf

Kraftpaket: Der Ford Focus WRC 02 von oben



Durchsichtig: Hier stellst Du Dein Fahrzeug ein. Nach drei Probefahrten kannst Du sogar die Telemetriedaten vergleichen

Ausgejubelt: Colin McRae (r.) und Nicky Grist fahren nicht mehr zusammen

Neuer Kopilot für Colin

Das ging lange gut. Doch jetzt haben sich **Colin McRae** und sein Kopilot **Nicky Grist** getrennt. Seit 1997 fuhren sie zusammen, gewannen insgesamt 17 Rallyes. Ungewiss bleibt, ob die Trennung etwas mit dem unglücklichen Ausscheiden McRaes in der Neuseeland-Rallye Anfang Oktober zu tun hat. Da hatte er eine Ansage „missverstanden" und den Wagen gegen einen Pfosten gefahren.

Die letzten beiden Rallyes der Saison fährt Colin mit **Derek Ringer**, der schon zum WM-Titel 1995 auf dem Sozius saß.

hingepflanzt und beenden unsanft so manchen Superslide. Auf der Strecke wird an drei bis vier Checkpoints Deine Zwischenzeit genommen, was Dir als Orientierung zu den Zeiten der Konkurrenten dient – allerdings nur, wenn Du nicht als Startnummer 1 Deine Runden drehst. Zum Abschluss jeder Rallye gibt's noch das abendliche Kopf-an-Kopf-Duell auf einem Rundkurs. Abwechslungsreich, aber eingefahrene Fehlzeiten lassen sich damit nicht mehr wirklich korrigieren.

Schnell sein heißt Risiken eingehen. Und Beulen in Kauf nehmen. Denn das Schadensmodell hat sich gewaschen. Nicht nur Schäden an Achsen, Aufhängung, Getriebe und Lenkung machen Sorgen. Selten-Bremser nehmen auch wegfliegende Motorhauben, klappernde Türen und fehlende Spoiler in Kauf. Nach drei Etappen wird zum Glück wieder etwas repariert. Was, darfst Du leider nicht wählen. Dafür das Set-Up Deines Flitzers: Reifentypen, Schaltungsart, Lenkung, Federung und Bremsen werden angepasst. Gewinnst Du eine Saison, gibt es bessere Bauteile, wie Superturbos oder leichtere Chassis.

Ja, da steckt viel drin. Nur keine Spielmodi. Außer einem. Das ist eine Frechheit. **Kein spaßiges Arcade-Rennen, wie es der zweite Teil bot, keine lehrreiche Fahrschule wie im ersten. Nur die reichlich schwere Meisterschaft, in der nicht mal Team oder Auto gewählt werden können.** Da helfen auch das fetzige Schadensmodell und wunderbare Wettereffekte nichts: „Colin McRae Rally 3" ist ein Traum für Hardcore-Fahrer. Den gutmütigen Fahrspaß der Vorgänger suchst Du aber vergeblich.

Xbox PS2 PC NGC

ab o J. Deutsch

Colin McRae Rally 3

Rennsimulation für Profis

ca. 60 €	Codemasters	1-2 Spieler

erscheint am 25. Oktober 2002

außerdem geplant für: PC Xbox NGC

unterstützt: 8-MB-Card, 16:9-Modus

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Sehr realitätsnah, gutes, aber gewöhnungsbedürftiges Handling, effektvolle 3D-Optik

Akuter Spielmodus-Mangel, sehr schwer, keine Fahrschule

Spielspaß **2**

Knackige, toll aussehende, sensationell realistische Simulation – leider mit viel zu wenig Spiel drin

Diesen MG und weitere Rallye-Cars kannst Du nur im Trainingsrennen fahren

Text: Knut Gollert

Quantum Redshift

Konkurrenz für „WipEout“: „Quantum Redshift“ will mit Vollgas und Edelgrafik am Rennspiel-Klassiker vorbeiziehen.

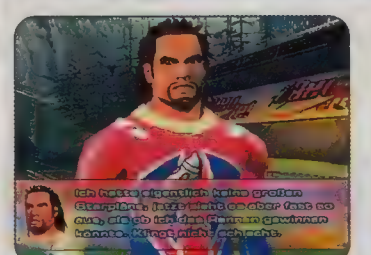
Nix für schwache Mägen: Schwindel erregende Optik bei Steilabfahrten

Feuer frei und Spaß dabei

1. *Sammle zuerst ein rotes Raketensymbol auf der Strecke ein und...*

2. *...peil anschließend Deinen Vordermann an – dabei hilft der automatische Zielkreis*

3. *Schuss und Treffer! Eine spektakuläre Explosion fegt den Gegner zur Seite*



Im Meisterschafts-Modus stimmen kurze Sequenzen aufs bevorstehende Rennen ein

Hoch hinaus: Die Strecken überraschen oft mit meterhohen Sprüngen

Text: Benedikt Plass

Noch zwei Kurven bis zum Ziel, dann hast Du die Meisterschaftstrophäe. Mit 800 Sachen geht's durch den Canyon, die Konkurrenz schnuppert an Deinem Auspuff. Ein Widersacher meint es todernst und zieht in der letzten Schikane an Dir vorbei. Was er nicht weiß: Du hast noch eine Angriffsrakete in petto! Auf der Schlussgeraden visierst Du den Frechdachs an und verpasst ihm einen Volltreffer ins Heck. So holst Du Dir die Führung zurück und preschst durchs Ziel – mit hauchdünnem Vorsprung.

Dramatische Szenen wie diese sind im Sci-Fi-Raser „Quantum Redshift“ an der Tagesordnung: **Wie in Sonys berühmter „WipEout“-Reihe steigst Du ins Cockpit eines futuristischen Renngleiters und nimmst an halsbrecherischen Wettkämpfen teil.** Im Zeitrennen oder einem Mehrspieler-Gerangel für bis zu vier Piloten bereitest Du Dich auf den Meisterschafts-Modus vor.

Darin wählst Du einen von acht Fahrern inklusive des dazugehörigen Gleiters. **In fünf Leistungsklassen beweist Du auf 16 kniffligen Kursen Nervenstärke und heizt den Gegnern ordentlich ein.** Auch mittels Einsatz verschiedener Waffensysteme: Plasma-Blitz, Flutwelle oder Atomsprengkopf räumen gegnerische Gleiter für kurze Zeit aus dem Weg – erneut grüßt „WipEout“ freundlich aus dem Cockpit.

Auf Knopfdruck aktivierst Du ein Schutzschild, um Angriffe abzublocken – vorausgesetzt, Du hast das passende Symbol auf der Fahrbahn eingesammelt. Pro Runde gibt's darüber hinaus einen Turbo, der Dein Gefährt für kurze Zeit auf ein irres Tempo beschleunigt.

Für gewonnene Rennen sackt man Geld ein, das in bessere Kampfsysteme, Schilder und Boosts gesteckt werden kann. Gelungen: Bonus-Charaktere und neue Waffen halten auch Dauerzocker am Steuerknüppel.

Die Eis-, Stadt- und Naturstrecken wurden optisch toll in Szene gesetzt, das Spieltempo ist dank leistungsstarker 3D-Engine hoch. Doch nerven ein paar Kurse mit verwirrender Streckenführung. Dafür finden sich auch Neulinge schnell zurecht, denn die Steuerung ist ruck, zuck erlernt.

PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Quantum Redshift

Rennspiel für Einsteiger u. Fortgeschrittene

ca. 70 €	Microsoft	1-4 Spieler

erschienen am 4. Oktober 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital 5.1

Grafik	Sound	Dauerspaß
1	1	2

Schnelle und effektreiche Grafik, eingängige Steuerung

Keine spielerischen Neuheiten, verwirrender Kursaufbau

Spielspaß

2-

Grafisch aufregende „WipEout“-Kopie mit guter Steuerung, aber mäßigem Streckendesign

XBOX

www.xbox.com/de/quantumredshift

SEE MORE | HEAR MORE | FEEL MORE PLAY MORE

©2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Die in dieser Produktbeschreibung enthaltenen Angaben dienen ausschließlich zu Informationszwecken und beziehen sich auf die Pre-Release-Version des Produkts, das vor seiner Freigabe zum Verkauf noch wesentlichen Änderungen unterliegen kann. Microsoft schließt in Bezug auf diese Produktbeschreibung und die darin enthaltenen Angaben jede Haftung und Gewähr aus. © 2002 Curly Monsters Ltd. Microsoft, das Microsoft Game Studios-Logo, Quantum Redshift, Xbox sowie die Xbox-Logos sind eingetragene Marken bzw. Kennzeichen von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten von Amerika und/oder anderen Ländern. In dieser Produktbeschreibung enthaltene Firmennamen und Produktbezeichnungen sind u.U. Marken des betreffenden Inhabers.

KINGDOM HEARTS

Freiheit für Entenhausen! Zusammen mit Held Sora rettest Du Disneyland

Du schwingst per Tastendruck das Schwert, Deine beiden Begleiter kämpfen automatisch

Fässer plätten unter Zeitdruck: Die Mini-Spielchen sind manchmal etwas schwer ausgefallen

Lizenz zum Quaken: Die „Final Fantasy"-Macher schicken Disneys Federvieh in den Agenten-Einsatz.

Immer auf die Schwachstelle. Jeder Obermotz hat einen wunden Punkt

Donald, Goofy und Sora stellen sich beherzt der Monsterkanne entgegen

In der Herkules-Welt wartet ein dreiköpfiger Zerberus auf eine Abreibung

Mein Name ist Duck, Donald Duck. Du kennst mich als Entenhausener Pechvogel mit Hang zum ausgedehnten Mittagsschlaf. Sicher wirst Du Dich deshalb fragen, was ich in einem Action-Adventure von Squaresoft verloren habe. **Nun, ich verrate Dir ein Geheimnis: Im wirklichen Leben bin ich Agent und Magier am Hof von König Micky.** Zusammen mit meinem guten Kumpel und geschätzten Kollegen, Leutnant Goofy, bin ich zur Stelle, wenn es kritisch wird. Im Einsatz ergänzen wir uns aufs Beste. Goofy ist ein Meister der Kriegskunst und versteht sich auf den waffenlosen Kampf. Ich dagegen setze auf die Macht meines Geistes und arbeite mit gefährlichem Zauber.

Aber zurück zur Frage, warum ich im Spiel „Kingdom Hearts" eine tragende Rolle spiele. Unser blaublütiger Königsmäuserich ist wie vom Erdboden verschwunden, sein Comic-Thron verwaist und Disneyland ohne Führung.

Was bleibt mir anderes übrig, als die Dinge selbst in die Hand zu nehmen und mich auf die Spur unseres hochwohlgeborenen Mäusekönigs zu heften. Irgendwo in einer der elf Disney-Welten wird er schon stecken, nur in welcher? Na egal, dann besuchen wir eben alle.

Squaresoft gönnt uns ein prima Raumschiff, mit dem wir zwischen den Einsatzorten hin-und hergondeln. **Besonders nett: Im Laufe der Spielzeit kann ich unsere Rakete mit Deiner Hilfe tüchtig aufmotzen und verbessern.** Dann genügt ein kurzer Hyperjump, und wir sind ohne Zeitverzögerung am Einsatzort. Ist Dir das zu unspektakulär, nehmen wir den klassischen Antrieb und erledigen unterwegs noch ein paar feindliche Raumschiffe mit dem Laser.

Ich kann mir denken, dass Du uns nicht nur bei der Arbeit zusehen, sondern selbst mitmischen möchtest. Kein Problem: Kurz nachdem unser Abenteuer startet, treffen wir auf den Nachwuchshelden Sora. Das fixe Bürschchen steht allein unter Deinem Befehl. Du schwingst nach Herzenslust sein Schwert, hüpfst durch die Gegend und lässt ein paar Zaubersprüche los.

Im Echtzeit-Kampf steh' ich Dir zusammen mit Goofy zur Seite. Leider übermittelst Du uns dabei keine direkten

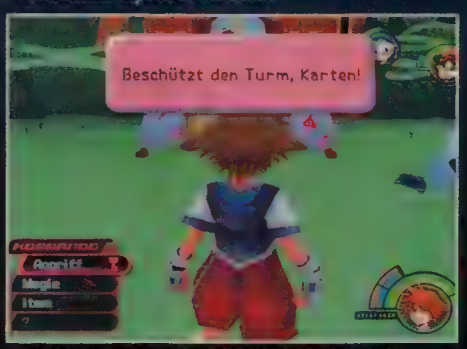
Das Rätsel um Alice im Wunderland

1. Alice wird im Wunderland von der Königin gefangen gehalten. Dein Trio startet zur Rettungsaktion...

2. ...und findet im weitläufigen Park der Monarchin Hinweise auf Alices Unschuld

3. Vor Gericht tritt Sora als Verteidiger auf und zieht seine hieb- und stichfesten Beweise aus dem Ärmel

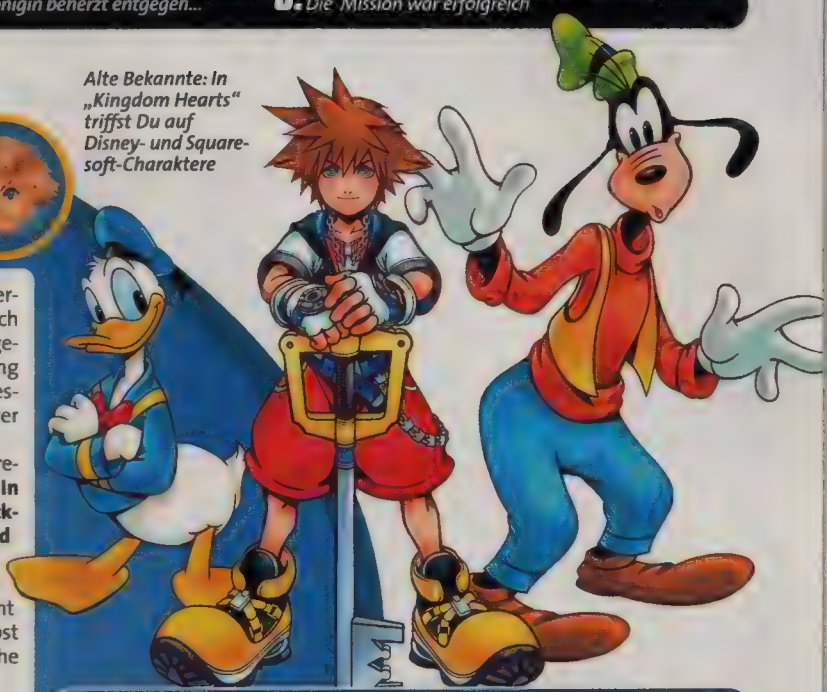
4. Die Königin zeigt sich uneinsichtig und hetzt Sora, Donald und Goofy ihre Wachen auf den Hals



5. Deine Truppe greift zu den Waffen, wirft sich den Schergen der Königin beherzt entgegen...

6. ...und zerstört nebenbei den Gefängnisturm. Die Mission war erfolgreich

Alte Bekannte: In „Kingdom Hearts" triffst Du auf Disney- und Squaresoft-Charaktere



Befehle, wir arbeiten automatisch. Die Spielkamera linst Dir zwar über die Schulter, ist aber recht träge. So kann es passieren, dass Du in die falsche Richtung blickst und Dir von hinten ein paar blaue Flecken einfängst. Hier hätten die Jungs von Squaresoft sorgfältiger arbeiten müssen.

Na, die Kämpfe wirst Du trotzdem überstehen, denn der Schwierigkeitsgrad ist einsteigerfreundlich. Auch die Obermotze, die in jeder Welt auftreten, sind nicht wirklich ein Problem. Gut so, dann bleibt Dir mehr Zeit, um mich und meine witzig animierten Kollegen zu bewundern. Bei Disney und Squaresoft sind eben echte Zeichenprofis am Werk, und das sieht man „Kingdom Hearts" auch an. **Kinoreife Zwischensequenzen, knallbunte Effekte, abwechslungsreiche Musikuntermalung und die sehr gute deutsche Sprachausgabe sind aus einem Guss.**

Aber ich dumme Ente schweife vor Begeisterung ab – wieder zurück zum Spiel. Wie üblich steigt nach jedem überstandenen Kampf Dein Erfahrungskonto. Im Laufe der Handlung verbessern sich also Deine Werte und Du lernst neue Fähigkeiten. Du springst jetzt viel weiter, wirst bissiger im Kampf oder probierst neue Zaubersprüche aus. Selbstredend, dass auch die Feinde cleverer und die Rätsel gemeiner werden. Neue Ausrüstung gibt's nur selten. Ab und zu ein besseres Schwert oder ein stärkerer Schutztalisman, das muss reichen.

Eine unnötig fiese Hürde hat Squaresoft leider noch eingebaut. **In allen elf Welten wurden Geschicklichkeitseinlagen versteckt. Die sind zwar witzig, aber in seltenen Fällen zu happig ausgefallen.** Wenn es auch im zehnten Anlauf nicht klappt, dann beißen sich selbst so ausgeglichene Enteriche wie ich in den Bürzel.

PS2 · PC · Xbox · NGC · PS · ab o.J. · Deutsch

Kingdom Hearts

Rollenspiel für Einsteiger

ca. 60 € | Squaresoft/Sony | 1 Spieler

Erscheint am 29. November 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Pfiffige Disney-Charaktere, origineller Level-Mix, meist witzige Action-Einlagen

Unglückliche Kameraführung, unfaire Stellen, wenig Gegnertypen

Spielspaß

Originelle Spielwelten und sympathische Helden. Disney-Fans zücken den Talerbeutel

2+

Mit der Rakete in den Einsatz

1. Im Bau-Menü bastelst Du eine schicke Wunschrakete zusammen

2. Beim Flug zum Einsatzort werden feindliche Raumer weggelasert

Text: Volker Weitz

NEED FOR SPEED HOT PURSUIT 2

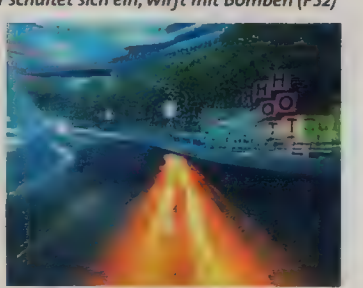
Der Lamborghini ist schnell, doch gegen den Heli kommt jeder Streifenwagen noch an.

Rasen macht Spaß. Erwischt werden überhaupt nicht. Nur in „Hot Pursuit 2“ hüpft Dein Herz vor Freude, wenn Dir die Cops an den Felgen kleben.

Gleißende Sonne, sprühende Funken: Aus der Stoßstangen-Kamera beeindruckt die Optik am stärksten

Jetzt wird's brenzlig: Ein Polizeihubschrauber schaltet sich ein, wirft mit Bomben (PS2)

Verzweigt: Insgesamt 30 Rennen peilst Du über ein Baumdiagramm an (PS2)



Exklusiv auf PS2: Auf Knopfdruck gibt's eine feurige 500-m-Streckenvorschau

Text: Knut Gollert

Da haben wir aber Glück gehabt: In Deutschland gibt es Autobahnen. Und auf denen darf man fahren, so schnell man will. Darum beneiden uns die Raser der ganzen Welt. Denn anderswo hat man die Cops schon im Rücken, wenn auf der A8 der Spaß erst richtig los geht, so bei 160, sagen wir mal. Ersatzweise reagieren sich andere Fahrer – zum Beispiel in den USA – bei einer Runde „Need for Speed: Hot Pursuit 2“ ab.

In diesem eleganten Renner gilt es nämlich neben üblichen Kopf-an-Kopf-Duellen, flotten Polizisten in ganz schnellen Autos zu entkommen – ohne das Risiko, gleich in die Zelle zu hopsen. Aber gemein sind sie auch, die Computer-Cops. Mit aller Gewalt, Straßensperren und sogar Bomben werfenden Hubschraubern bringen Sie Rüpel-Raser zur Strecke. Oder Du spielst selbst den Cop und gehst auf die Jagd. Kennst Du schon aus dem ersten Teil? Ja, aber bestimmt nicht in dieser Perfektion.

Satte 49 unterschiedliche Autos – der Großteil wird natürlich erst freigespielt – rasen unter Deiner Kontrolle durch die zwei wesentlichen Wettbewerbe des Spiels. In „Hot Pursuit“ dreht sich alles um Dich, Dein Auto und die Polizei. Das „Superrennen“ hingegen ist frei von Gesetzeshütern. Hier konzentrierst Du Dich nur auf die Strecke und den Haufen Konkurrenten im Rückspiegel. In beiden Modi spielst Du die Levels nicht geradlinig hintereinander, sondern wählst über Verzweigungen die nächste Prüfung. Unterschiedlichste Aufgaben (siehe Kasten rechts) und natürlich Preise in Form neuer Strecken und Autos warten in den jeweils 30 Rennen.

Wie der Vorgänger lebt auch „Hot Pursuit 2“ von den tollen Strecken, die vor Abkürzungen nur so wimmeln. Gewohnt geschmeidig lenkt sich der Raser durch ein optisches Feuerwerk. Auf der PS2 ein Traum, rast es sich auf der Xbox lang nicht so gut. Das Spiel ist grafisch nicht annähernd so fein, sogar einige Spielelemente fehlen. Allein Schadensmodell und Physik wirken hier realistischer. Schade.

Need for Speed: Hot Pursuit 2
Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60/70 € | EA Games | 1-2 Spieler
erscheint am 25. Oktober 2002
außerdem geplant für: PC NGC
unterstützt: 8-MB-Card, Dolby Surround

PS2
Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1
Famose Grafik, riesiger Fuhrpark, wunderschöne Strecken, toller Soundtrack
Optisch schlecht umgesetztes Schadensmodell, magere Physik
Spielspaß 1
Freude am Fahren: Saftige Strecken und effektreiche Optik machen jedes Rennen einzigartig

Xbox
unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital, Festpl.
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Gutes Handling, fetziges Schadensmodell, sehr viele Autos, gutes Physikmodell
Arme Grafik, weniger Spielelemente als auf PS2, weniger Abkürzungen
Spielspaß 2
Auf der Xbox rast es sich nicht ganz so sauber – nur das famose Schadensmodell überzeugt

Satt, weich, schön: Auf der PS2 stimmt optisch alles. Super-Effekte, stimmige Umgebungsgrafik und Detailverliebtheit überzeugen (PS2)

Klar, sauber, aber verwaschene Texturen und Polygon-arme Strecken: Die Xbox-Version macht grafisch wenig Freude (Xbox)

Jedes Rennen ein Event

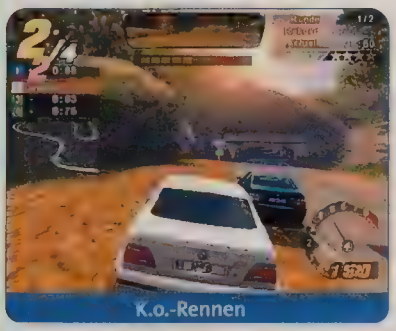
Rennen heißen im Spiel Events. Der überschwengliche Ereignisbegriff stimmt: Dank vier Rennmodi ist kein Event wie das andere.

Punkte-Rennen

Klassisch, lang und knackig schwer: Hier holst Du für jede Platzierung Punkte. Du fährst meist fünf Rennen gegen die selben Gegner, am Ende musst Du Punktsieger sein

Zeitrennen

Allein gegen die Uhr: Entweder lieferst Du in vorgegebener Zeit einen Wagen am Ziel ab, oder Du schaffst eine von drei Runden in einer Minimalzeit. Cops stören trotzdem...



K.o.-Rennen

Hier scheidet immer der letzte Fahrer aus. Beim Runden-K.o. wird nach jeder Runde das Schlusslicht eliminiert, beim normalen K.o. fliegt nach jedem Rennen der Letzte

Hot Pursuit

Im „Hot Pursuit"-Wettbewerb spielst Du wiederholt einen Cop. Schaffst Du es, unter Zeitdruck drei extraflotte Raser abzudrängen und zu stoppen? Kollegen helfen leider nicht

Feuer, Eis und Bandenkrieg: In „NHL Hitz 20-03“ brennt der Torraum.

Krasser Cross-Check: Der gegnerische Stürmer segelt mit Karacho durch die Plexiglasscheibe

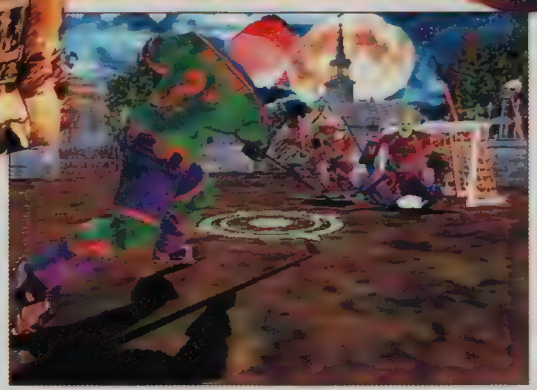
Hast Du den Special-Balken komplett aufgefüllt, kannst Du Dein Team...

...unter „Feuer“ setzen. Sofort werden Deine Angriffe brandgefährlich

NHL HITZ 20-03

Bostons Torwart brennt auf einen Einsatz!

Hier wird jeder Spieler zum Schläger...



Team Frankenstein lädt zum Friedhofsspiel im Mondschein ein – doch die Clown-Truppe geht in Führung

Der Torwart streckt vergeblich alle Gliedmaßen von sich – nach einem platzierten Stockschlenzer zappelt der Puck im Netz

Abgedrehte Mini-Spiele

Shooting Gallery: Zerschieß die Fenster im Hochhaus gegenüber

King of the Rink: Zerlege die Gegner mit Stockschlag und harten Checks

Shoot-out: Beim Penalty steuerst Du abwechselnd Torwart und Schützen

Text: Michael Stapf

Normales Eishockey ist Dir nicht hart genug? Dann steig in den „NHL Hitz“-Ring: Beim schnellen Drei-gegen-Drei auf verkleinertem Spielfeld fliegen die Fetzen – und die Schiedsrichter drücken beide Augen zu. Völlige Narrenfreiheit hast Du trotz der derben Checks und des fiesen Stockstellens aber nicht: Zumindest nach wilden Raufereien gibt's kostenlose Erholungsminuten auf der Strafbank.

Auch Arcade-typisch ist die „Fire“-Funktion: Wie in den hauseigenen Serien „NBA Showtime“ oder „NFL Blitz“ füllst Du durch gelungene Aktionen einen Power-Balken auf. Löst Du ihn aus, durchzucken Blitze die Körper Deiner Spieler. Dann läuft Dein Team für kurze Zeit unter Feuer über das Feld – schneller, robuster und treffsicherer!

Nach dem überraschend guten Debüt im letzten Jahr hat Midway sein Action-Eishockey gerade für Solisten verbessert: Zocke eine komplette NHL-Saison mit Deinem Lieblingsclub oder erstelle in der Franchise-Variante Dein eigenes Team und kämpf Dich an die Spitze! Im Trainingsmodus lernst Du zudem die Raffinessen der Steuerung, alles unter der Anleitung des berühmten NHL-Coachs Scotty Bowman.

Dennoch fährt „NHL Hitz 20-03“ erst zu zweit zu Höchstleistungen auf: Nach wenigen Minuten hat jeder den Dreh raus, kampfbetonten und torreichen Matches steht nichts mehr im Weg. Neu im Update: sechs kurzweilige Mini-Spiele (siehe Kasten).

Witzig: Trotz offizieller NHL-Lizenz spielst Du nicht nur mit echten Mannschaften in Originalstadien. **Die Entwickler lassen Dich auch in der grellbunten Disco, im Dschungel oder auf einem Piratenschiff antreten – mit Außerirdischen, Monstern oder sabbernden Babys.** Die meisten Fantasy-Teams und -Arenen müssen allerdings erst freigespielt werden.

Dir genügt ein grobes Regel-Grundgerüst und Du legst keinen besonderen Wert auf Realismus? Dann ist „NHL Hitz 20-03“ genau das Richtige für Dich: **Action-geladener ist kein anderes Konsolen-Eishockey. Auf Dauer aber nur zu zweit – im Solo-Modus geht dem lustigen Arcade-Radau recht schnell die Puste aus.** Einzelspieler checken weiter in „NHL 2003“.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 12 J. Englisch

NHL Hitz 20-03

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Midway/Konami	1-2 Spieler

erschienen am 18. Oktober 2002

außerdem geplant für: Xbox NGC

unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Top-Technik, schnelles, kompromissloses Arcade-Eishockey, viele freischaltbare Extras

Spielerisch etwas eingeschränkt und äußerst anspruchslos

Spielspaß

Kurzweilige, spielerisch herrlich anspruchslose Kufen-Action nur für Arcade-Rabauken

2

UNLIMITED POWER

Einzelradaufhängung
vorne und hinten

Pneumatik zum Öffnen
der Chassis-Abdeckung

WILLIAMS F1 TEAM racer

WilliamsF1 Team Racer

Windschnittig und extrem schnell – der LEGO® WilliamsF1 Team Racer ist genauso aerodynamisch designt und gestaltet wie der echte WilliamsF1 BMW FW 24. Maßstabsgetreu verkleinert auf 65 cm hat der LEGO Racer die gleichen Farben und die selben Sponsoren-Logos wie sein Original. Auch die technische Ausrüstung des LEGO WilliamsF1 Team Racers begeistert alle Formel 1-Fans:
stark – der V10-Motor,
griffig – die High-Speed-Bereifung,
spurtreu – die Einzelradaufhängung,
beeindruckend – die pneumatische Mechanik, die das Chassis öffnen läßt.
Alter: 11+

LEGO RACERS

www.LEGO.de/racers

Der Name Williams, das WilliamsF1 Team Logo und das Williams Auto Design sind geistiges Eigentum der Williams Grand Prix Engineering Limited. Alle Rechte vorbehalten.

In „Shox" kein ungleiches Duell: Porsche gegen Mini Cooper

Lizenziert von Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG unter verschiedenen Schutzrechten.
Porsche, 911, Cayenne und das Porsche-Wappen sind eingetragene Marken von Dr. Ing. h.c. F. Porsche AG.

SHOX

Durch Dreck, Staub und Eis führt jede Rallye. Aber Schockwellen jagst Du nur in „Shox".

Es gibt sie mittlerweile wie Sand am Wüstenstreckenrand: Rallye-Spiele röhren dank spaßigem Handling ganz oben auf der Beliebtheitsskala. Die Firma EA Sports BIG röhrt ab sofort mit. Erstmals auf vier Rädern soll „Shox" das Motto des Spaßsport-Labels transportieren: möglichst weit weg von der Realität, möglichst nah dran an der ultimativen Spielfreude. **Satte 24 lizenzierte Autos plus Spezialversionen flitzen auf rasant schnellen Kursen.** Das Spielprinzip ist gewohnt einfach: Erringe den goldenen Pokal in jeder der fünf Meisterschaften.

Doch werden Autos wie in anderen Spielen nicht einfach freigespielt, sondern Du musst sie kaufen (teuer) oder im Duell gewinnen (riskant). Im Duell fährst Du über kurze Distanz gegen einen Gegner, der einige Zehntel Vorsprung bekommt. Siegst Du, steht das Auto in Deiner Garage. Verlierst Du, bist Du Deinen Spieleinsatz los.

Neues Geld muss her, und das bekommst Du nur in Rennen. Dollars hagelt es hier in den so genannten ShoxZones. Das sind Streckenabschnitte, die in festgelegter Zeit durchfahren werden müssen. Je nach Speed winken Bronze-, Silber- oder Goldmedaillen und dementsprechend viel Geldscheine. Lenkpatzer, die an der Leitplanke enden, kosten hingegen wieder Dollars. Die effektivste Art, das eigene Konto aufzufrischen, ist die Shoxwave, die bei guter Fahrweise ein stetiges Einkommen sichert (siehe Bildserie unten).

Die Idee mit den ShoxZones ist toll, das Spiel wahnsinnig schnell und gut aussehend. Auch das Handling passt zu dem action-orientierten Rallye-Racker. **Punktabzüge nicht zu knapp kassiert „Shox" aber in Sachen Abwechslung.** Nur drei Strecken sorgen für Langeweile am Lenkrad, nur ein Spielmodus ist schon fast eine Frechheit. Da pusten auch die Mehrspieler-Kämpfe den Auspuff nicht mehr frei: „Shox" rockt kurzzeitig mit aller Gewalt, dann wird's aber flugs fad.

Der Ford RS200+ ist das Top-Auto der Powerklasse

Brandneu: Der Porsche Cayenne rutscht stabil um jede Kurve

Die Shoxwave

Neue Autos sind sündhaft teuer. Richtig viel Geld verdienst Du nur mit der Shoxwave. Diese **Schockwelle** aktiviert sich, wenn Du drei ShoxZones nacheinander in „Gold"-Zeit fährst. Berührst Du die Shoxwave während der Fahrt, hagelt es Dollars.

1. Dreimal hintereinander Gold musst Du einfahren, dann kündigt...

2. ...sich die Shoxwave an. Bei Beginn der nächsten ShoxZone rast die...

3. ...optisch effektvolle Welle vor Dir her – superflott, aber einholbar

4. Schaffst Du es, immer an der Shoxwave dran zu bleiben...

5. ...regnet es das verbleibende Rennen lang richtig viel Geld

Xbox PS2 PC NGC PS

ab o.J. Englisch

Shox

Rennspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 € | EA Sports BIG | 1-4 Spieler

erscheint am 25. Oktober 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 16:9-Modus

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 3

Rasante, effektvolle Optik, knackiger Sound, viele Autos, witzige ShoxZone-Idee

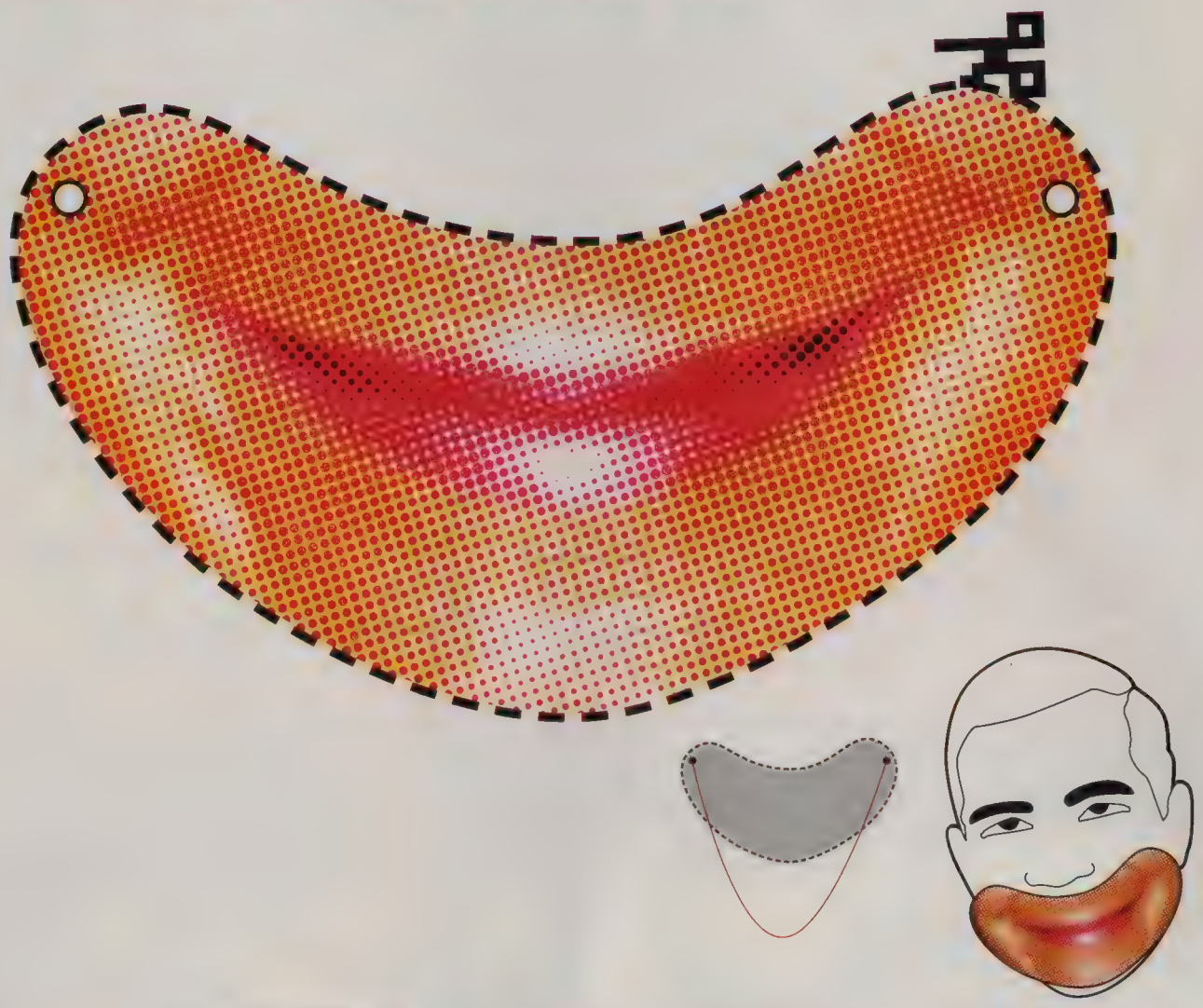
Nur drei Kurse und ein Spielmodus, teilweise sehr schwer

Spielspaß 2-

Rasante Rallye um Millionen, leider ohne jegliche Strecken- und Spielmodi-Abwechslung

Text: Knut Goliath

Clever feiern mit der XtraCard.



5 Jahre XtraCard

XtraClever, der Geburtstagsbonus der XtraCard.

So geht's:

1. Jetzt per Xtra-Handy unter der T-D1 Kurzwahl 2020 registrieren lassen.
2. 1 Cent pro volle Gesprächsminute für alle eingehenden Anrufe* bis zum 31. 03. 2003 auf dem XtraClever-Konto gutschreiben lassen.
3. Grinsen aufsetzen und das Xtra-Guthaben feiern.

Weitere Infos unter www.t-mobile.de/xtraclever

Get more. T··Mobile···

Cate ist das weibliche Pendant zu Bond und Austin Powers

Wenn Deine Agentin entdeckt wird, stürmen meist gleich mehrere Gegner auf sie zu

No One Lives Forever 2

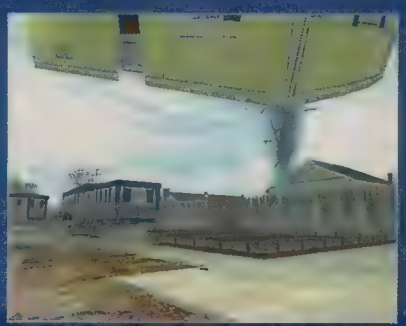
A SPY IN H.A.R.M.'S WAY

Die hübsche Cate Archer muss erneut die Welt vor H.A.R.M. retten. Hilf ihr dabei.

Da fliegen die Fetzen

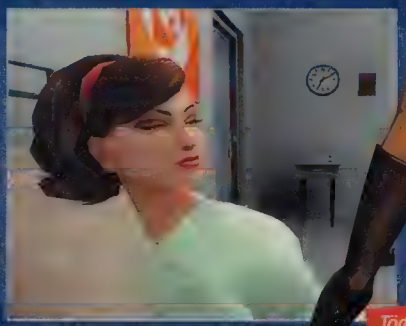
Cate muss sich mit Oberninja Isako herumschlagen – da naht ein Tornado...

1. In einem Vorort triffst Du auf Ninja-Anführerin Isako. Die flüchtet in ein Haus



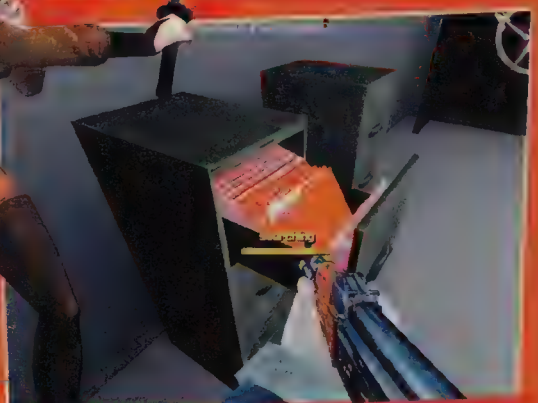
2. Du saust hinterher, da wird das Gebäude von einem Tornado in die Luft gewirbelt

3. Du treibst Isako ins Freie – sie verschwindet. Kurz darauf wirst Du ohnmächtig



4. Ahnungslos erwachst Du im Krankenhaus – aber Du lebst

Aufgepasst: In Calcutta spazieren viele Zivilisten herum. Die darfst Du auf keinen Fall verletzen



Cates Lieblingsbeschäftigung: Ständig musst Du [illegible]

Tödlich: die weiblichen [illegible] H.A.R.M.

Text: Daniel Blank

Nachdem Cate das Treibstoff-Lager gesprengt hat, flieht sie mit dem Schneemobil

Hübsches Spion: Cate ist umwerfend attraktiv

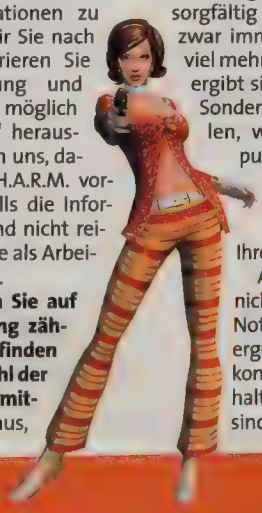
Spiegelglatt: Was die Grafikengine leisten kann, zeigen die schönen Spiegelungen auf diesem winterlichen See

Einsatzbesprechung mit dem amerikanischen General: Die Zwischensequenzen sehen hervorragend aus

Schön, dass es Ihnen wieder besser geht, Miss Archer. Nach dem Attentat auf Sie waren wir hier bei UNITY alle sehr beunruhigt. Aber anscheinend sprühen Sie ja geradezu vor Tatendrang. Passen Sie jetzt gut auf, hier ist Ihr nächster Auftrag:

Die Ganoven von H.A.R.M. hecken schon wieder irgendetwas aus. Uns sind Gerüchte über ein ‚Projekt Omega' zu Ohren gekommen. Wir wissen zwar nicht, was das ist oder wofür und wann es eingesetzt werden soll, aber das werden Sie ja schon rausfinden.

Um erste Informationen zu sammeln, schicken wir Sie nach Russland. Dort infiltrieren Sie eine Militäreinrichtung und versuchen, so viel wie möglich über ‚Projekt Omega' herauszufinden. Wir erhoffen uns, danach gezielt gegen H.A.R.M. vorgehen zu können. Falls die Informationen aus Russland nicht reichen, schleusen wir Sie als Arbeiterin bei H.A.R.M. ein...



Wie üblich können Sie auf allerfeinste Ausrüstung zählen. Im Kasten rechts finden Sie eine kleine Auswahl der bereitgestellten Hilfsmittel. Wir gehen davon aus, dass Sie sie dringend brauchen werden, denn Ihre Gegner sind alles andere als dumm: Wenn ein Spion von einer Kamera erfasst wird oder zu laut ist, wird wahrscheinlich sofort Alarm ausgelöst. Deswegen raten wir Ihnen, Schusswaffen nur im äußersten Notfall einzusetzen. **Geben Sie Acht, Cate: Sie sind keine unverwundbare Superheldin. Wenn Sie es mit zu vielen Gegnern zu tun bekommen, laufen Sie lieber weg und tauchen in einer dunklen Ecke unter.**

Während der Mission sollten Sie alle Umschläge und Notizen, die Sie finden, sorgfältig durchsuchen. Das kostet zwar immer Zeit, aber Sie erfahren viel mehr über den Feind. Außerdem ergibt sich so der eine oder andere Sonderauftrag. Wenn Sie die erfüllen, werden Ihnen Erfahrungspunkte gutgeschrieben. Die können Sie jederzeit ausgeben, um Ihre Fähigkeiten zu verbessern. Das sollte Ihre Aufgabe etwas erleichtern.

Ach ja, wundern Sie sich nicht, wenn die gefundenen Notizen manchmal keinen Sinn ergeben. Die Russen sind ein komisches Volk, und ihre Unterhaltungen und Briefwechsel sind mitunter sehr amüsant.

Ihre Einsatzgebiete werden sehr groß sein. Daraus ergeben sich fast immer mehrere Lösungsmöglichkeiten. Geben Sie bitte nicht zu schnell auf: **Es kann teilweise lange dauern, bis Sie die letzte wichtige Nachricht in einem Gebiet gefunden haben. Auch sollten Sie sich darauf einstellen, bereits gesäuberte Bereiche später erneut aufzusuchen, um Rätsel zu lösen.**

So, jetzt sollten Sie sich aber unbedingt auf den Weg machen. Seien Sie vorsichtig: Das wird bestimmt nicht einfach! (Diese Nachricht zerstört sich in wenigen Augenblicken von selbst).

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

No One Lives Forever 2

3D-Shooter für Fortgeschrittene und Profis

ca. 50 € | Vivendi Universal | 1-4 Spieler

erschienen am 18. Oktober 2002

außerdem geplant für: PC PS2

minimale Systemvoraussetzungen:

PIII 500 MHz, 3D-Karte, 128 MB RAM

Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Einfallsreiche Waffen, witzige Situationen, sehr schöne Charaktere

Teils langwierige Missionen, ständiges Aktengesuche nervt

Spielspaß 2+

Stirb an einem anderen Tag: Mit Cate wird der Spionageeinsatz zur witzigen Action-Schleicherei

007 wäre neidisch

Schneidbrenner

Verriegelte Türen knackst Du mit dem handlichen Schweißgerät oder dem Dietrich

Lachgas

Mit den Lachgas-Granaten verpasst Du Gegnern eine erheiternde Zwangspause

Mascara

Der Schminkgegenstand ist in Wirklichkeit ein Elektroschocker, der einschläfert

Böses Kätzchen

Gemeine Falle: Diese süße Robo-Mieze explodiert, wenn sich ihr ein Gegner nähert

Utility Launcher

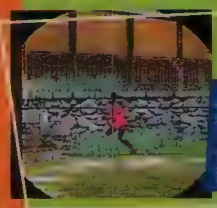
Mit der Allzweckwaffe markierst Du Gegner, um sie auf dem Radar sehen zu können

Banane

Rutscht ein Feind auf der Bananenschale aus, liegt er kurz benommen am Boden

AK-47

Wenn's rau wird, greift Cate auch zu schwerem Geschütz wie dieser Kalaschnikow



Armbrust

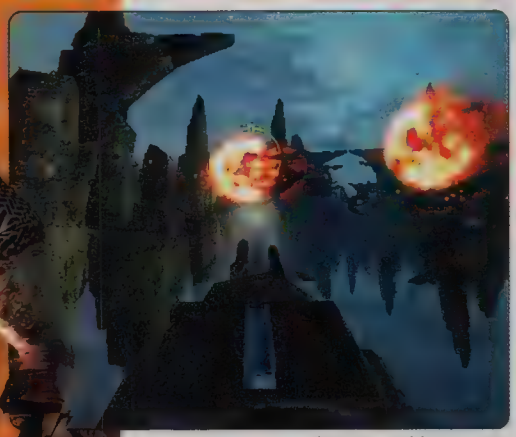
Mit Armbrust oder Scharfschützengewehr schaltet Cate Gegner aus der Entfernung aus

© 2002 Electronic Arts Inc. Alle Rechte vorbehalten. EA GAMES™ ist eine Electronic Arts™-Marke. PlayStation and the "PS" family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment inc. ™ und ® sind Marken von Nintendo. © 2002 Nintendo. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind Marken beziehungsweise eingetragene Marken von Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden mit Lizenz von Microsoft verwendet.
HARRY POTTER, characters, names and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Harry Potter Publishing Rights © J.K. Rowling.
WBIE LOGO ™ & © Warner Bros.
Anglia is a trademark owned and licensed by Ford Motor Company
(s02)

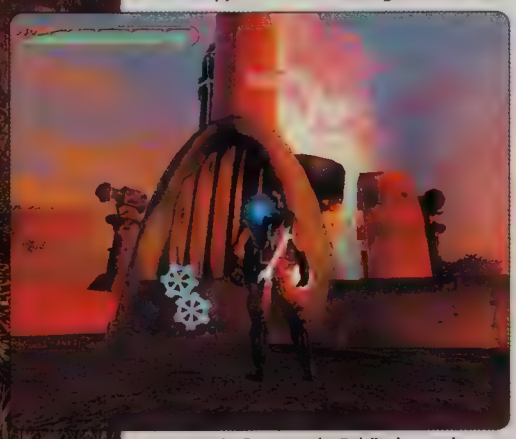
Krieg der Wolkenstädte: Befrei die Welt der Nomads mit Grips und Geschick von den zerstörerischen Wächtern.

Goliath ist der größte und kräftigste der Helden, die Du wählen kannst

PROJECT NOMADS

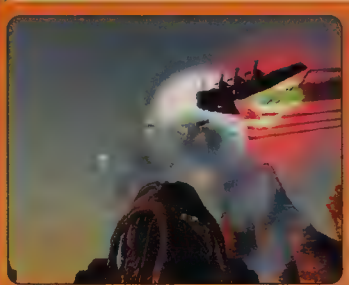


An Bord Deines Geschützturms bläst Du Feind-Zeppeline aus dem Weg Deiner Insel

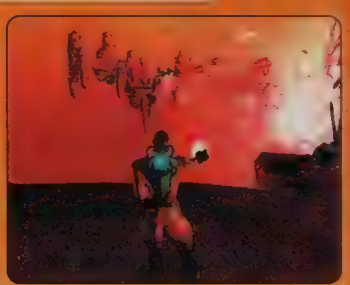


Kostet Zeit: Brennende Gebäude werden nur durch Hingehen und Befehl instand gesetzt

Attacken-Dreierlei: So kämpft Dein Held



1 *Aus den sicheren Geschütztürmen der Basis vermöbelt er Angreifer*



2 *Auto-Aiming: Zu Fuß ist er auf seine Kampfzauber angewiesen*

3 *Nur aus einem Flugzeug heraus kann er gegnerische Basen zerhauen – zum Glück kannst Du unendlich Flieger produzieren*

Die Welt der Nomads ist zerbrochen. Nur bizarre Felsformationen sind geblieben – frei schwebend zwischen Wolken. Ein unwirtlicher Lebensraum. Und ein gefährlicher. Denn die Wächter, kriegslüsterne Kreaturen, die auch den Planeten zerstört haben, beherrschen mit grausamen Methoden die Lüfte. Die Hoffnung der letzten Nomads sind drei Kämpfernaturen: die kleine Susie, der kluge John und der riesengroße Goliath. Such Dir einen aus und vertreib die Wächter, rette das Reich der fliegenden Felsen.

Dazu bestehst Du 32 Missionen, die Elemente aus so gut wie allen Spielgenres vereinen. **Das Herz von „Project Nomads" ist Deine eigene fliegende Insel samt Antrieb, auf der Du eine Basis errichtest.** Mit gefundenen Bauplänen sorgst Du für genug Energie, baust Wachtürme und Fabriken, in denen Flugzeuge hergestellt werden. Wie die Türme verteidigen sie computergesteuert Deine Insel. Du kannst Dich aber auch jederzeit selbst in einen Kanonenturm oder Flieger setzen und es den Gegnern mit flinkem Finger zeigen.

Darüber hinaus erforschst Du neue Inseln zu Fuß, blickst Deinem Helden wie Lara in „Tomb Raider" über die Schulter und wehrst Dich mit Zaubersprüchen Deiner Haut. Geschicklichkeitseinlagen sorgen für Abwechslung, und ein Rucksack-Power-Up lässt Dich sogar wie Superman durch die Luft fliegen.

Auch die Aufgaben in den Levels sind breit gefächert: Mal musst Du von der Nachbarinsel nur ein Artefakt besorgen, dann aber auch ein riesiges Luftschiff beschützen oder sogar feindliche Inseln in die Luft jagen.

Es gibt in „Project Nomads" also richtig viel zu tun – und Abwechslung wird groß geschrieben. Das Spiel leidet jedoch an einigen unnötigen Designmängeln. So ist die Steuerung Deines Helden zu Fuß ein echter Krampf, Jump&Run-Einlagen frustrieren. Das ständige manuelle Reparieren der eigenen Basis nervt ebenso. Hier hätten die Entwickler sorgfältiger sein müssen.

Xbox PS2 NGC PS

ab 12 J. Deutsch

Project Nomads

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 45 €	Radon Labs/CDV	1-8 Spieler

erschienen am 27. September 2002

außerdem geplant für: ~~PC~~ ~~PS2~~ Xbox

minimale Systemvoraussetzungen:
Pentium III 450, 64 MB RAM, 3D-Karte mit 32 MB

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Viel zu tun, witzige Aufträge, viele taktische Elemente, effektvolle Optik

Fehlerhaftes Helden-Handling, nur manuelle Basis-Reparatur

Spielspaß **2-**

Bunter, abwechslungsreicher Genre-Mix mit tollen Ideen, doch spielerischen Mängeln

Text: Knut Gollert

Samstag, 16. November

Der WM-Kampf mit Sven Ottke

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU Live

Hasseröder Premium Pils

www.boxen.com

ARD Das Erste

Bei der WM blieb es verwehrt: Deisler (r.) verlädt Brasiliens Abwehr und den Keeper mit einem Schuss ins Kreuzeck

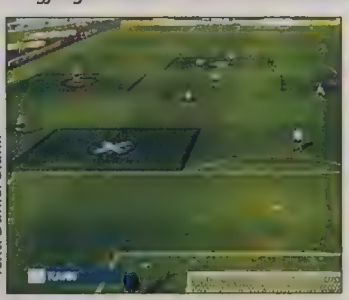
TIF
THIS IS FOOTBALL 2003

Schneller schöner Fußball spielen: Bei keinem anderen PS2-Kick fallen so flink Tore wie bei Sonys „This is Football".

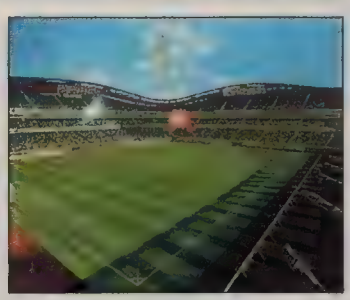
Aufsetzer: Nach Eckstoß köpft Rosicky zur Führung gegen Hansa Rostock ein

Endlich Schluss mit Diskussionen: Die Abseits-Kamera lässt keine Fragen offen

Billigflieger: Hakan Sükür hebt nach einem Foul vom Italiener Nesta eindrucksvoll ab



Gute Idee: Beim Abschlag trittst Du den Ball in markierte Spielfeldzonen



Die Arenen wurden von eigens beauftragten Stadionarchitekten entworfen

Text: Daniel Blank

Mit „This is Football 2002" landete Sony voriges Jahr einen Überraschungshit. Dank einfacher Steuerung, schöner Grafik und guter Atmosphäre konnte das erste „TIF" begeistern – die beiden Platzhirsche „FIFA Soccer" und „Pro Evolution Soccer" hatten einen echten Rivalen! Der Nachfolger „This is Football 2003" soll alles noch besser machen, um auch gegen die aktuellen Konkurrenten zu bestehen.

Spielerisch bleibt das neue „TIF" dem Prinzip des Vorgängers treu: Die Steuerung ist schnell erlernt, Pässe kommen meistens an, somit entsteht schnell Action vor dem Tor des Gegners. Dank kleiner Tricks wie Übersteigern, Fouls und sogar Schwalben langweilen sich auch Profis nicht. Perfekt ausgeklügelte Angriffe wie bei „Pro Evolution Soccer 2" lassen sich aber nicht verwirklichen.

Für Solo-Spieler ist der neue Karriere-Modus interessant: Mit einer Schulmannschaft bestreitest Du Deine erste Saison noch auf dem Gymnasiums-Bolzplatz. Erreicht das Team die Meisterschaft, arbeitest Du Dich über die Amateurliga in den Profi-Fußball hoch. Ab der 2. Bundesliga gehören dann auch Transfers auf dem Spielermarkt zu Deinen Aufgaben.

Überaus reizvoll gestaltet sich der Herausforderungs-Modus: Du spielst mit den Südamerika-Allstars gegen eine Europa-Auswahl. Nach dem Match erhältst Du eine Wertung. Überlegter Aufbau und fein herausgespielte Tore verbessern die Punktzahl – Fehlpässe und fahrlässige Abwehr vermindern sie. Das Ergebnis kannst Du auf der „TIF"-Webseite eintragen und Dich mit anderen Spielern messen.

Leider sucht man grafische Verbesserungen mit der Lupe: Ähnlichkeiten mit lebenden Personen scheinen eher zufällig als gewollt. Darüber hinaus sehen die Animationen in den Zwischensequenzen oft holprig aus. Grafisch hat das Entwicklerteam Soho nicht genug trainiert. Inhaltlich wurde das Spiel dafür deutlich aufgeblasen.

Trotz neuer Spielmodi bleibt Sony also hinter der Konkurrenz zurück. Für schnelle Fußballfeste mit bis zu sieben Freunden ist „TIF" dennoch spitze.

PS2 Xbox PC NGC PS ab o.J. Deutsch

TIF: This is Football 2003

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Team Soho/Sony	1-8 Spieler

erschienen am 9. Oktober 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, 16:9-Modus

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 2

Leicht zu erlernende Steuerung, toller Herausforderungs- und Karriere-Modus

Unspektakuläre Optik, spielt sich fast gleich wie der Vorgänger

Spielspaß

Solider, einsteigerfreundlicher PS2-Kick. Für die Meisterschaft reicht's diesmal nicht ganz

2

THINK YOU KNOW BURNOUT? THINK AGAIN!

BURNOUT™ 2
POINT OF IMPACT

Hol Dir die Bestzeit auf mehr als

Neue Spielmodi: Heisse Verfolgungs-

Genialer Crash for Cash-Modus:

Criterion

PlayStation.2

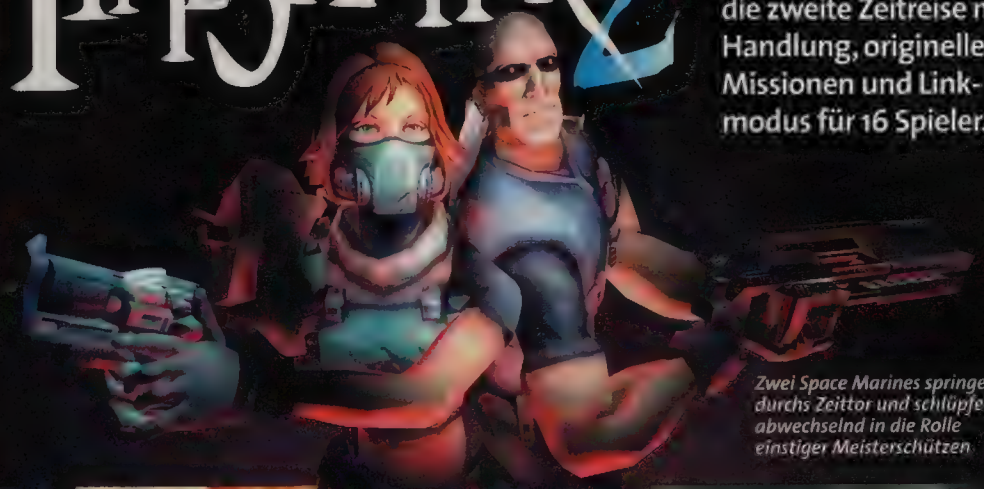
Acclaim®

Burnout™2: Point of Impact © 1998-2002 Criterion Software Limited. All Rights Reserved. Burnout is a Trademark of Criterion Software Limited. Acclaim® & © 2002 Acclaim Entertainment. All Rights Reserved. Developed by Criterion Games. All Rights Reserved. „PlayStation" and „PlayStation®2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten.
VERTRIEB DURCH: ACCLAIM Entertainment GMBH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

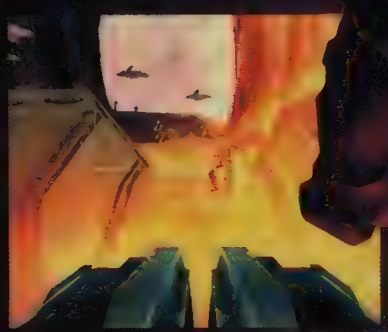
www.ACCLAIM.de

TimeSplitters 2

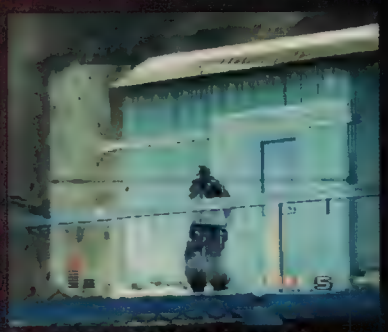
Zurück durch die Zukunft: Eidos würzt die zweite Zeitreise mit Handlung, originellen Missionen und Linkmodus für 16 Spieler.



Zwei Space Marines springen durchs Zeittor und schlüpfen abwechselnd in die Rolle einstiger Meisterschützen

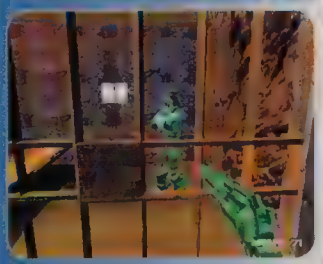


Bei der Wüsteninvasion nimmst Du Alientrupps mit der Laserkanone ins Visier



Scharfschütze: Die Wache des russischen Versuchsbunkers wird lautlos ausgeschaltet

Wild Wild West...



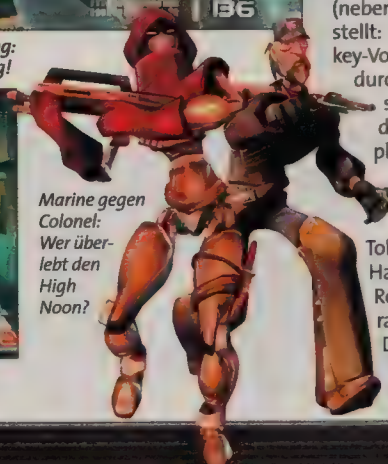
1. Zünftige Rettung: Um Freundin Ramona aus dem Knast zu holen...

2. ...suchst Du hinterm Haus den TNT-Wagen. Mit dem Dynamitfass...

3. ...streust Du eine Pulverspur und sprengst ein Loch in die Zellenwand

Gangsterfight mit Al-Capone-Geschmacksrichtung: Die Levelbosse stecken einige blaue Bohnen weg!

Dein Radar zeigt jederzeit Freund, Feind, Überwachungskameras und Selbstschussanlagen



Marine gegen Colonel: Wer überlebt den High Noon?

Bildschirm frei für einen wahren Hollywood-Shooter: In „TimeSplitters 2" schießt Du Dich mit Westerncolts durch eine Goldgräberstadt, feuerst Schulter an Schulter mit dem Glöckner von Notre Dame auf Mutanten und rettest als Geheimagent die Welt vorm atomaren Gau. Und das alles in einem Spiel!

Schuld dran sind die TimeSplitters, skrupellose Zeitreisende, die mit überlegenem Wissen die Erdengeschichte ins Chaos stürzen. Als Space Marine eilst Du ihnen nach und ziehst in zehn Zeitzonen Verbrecherbosse und Militärs zur Rechenschaft – je nach Epoche mit Flinte, Sniper oder Laser.

Jede Episode empfängt Dich mit einem animierten Action-Prolog, der (neben Ballern) dramatische Aufgaben stellt: In Chicago suchst Du die Whiskey-Vorräte von Unterweltboss Big und durchlöcherst mit der Bleispritze seine Limousine, die Dich durch die Gassen jagt. Im Reaktorkomplex rettest Du Wissenschaftler und entschärfst Zeitbomben.

Eine Nerven aufreibende Beschattung ist in Neo Tokio angesagt: Du verfolgst einen Hacker durch U-Bahn und Straßen, Regen peitscht ins Gesicht, Kameras scannen die Passanten nach Deinem Profil. Bleib dicht an Deinem Opfer dran und schleich mit dem Radar durch die Stadt.

Gegnerintelligenz und Reaktion hat Eidos in den drei Schwierigkeitsgraden toll auf die intuitive Steuerung abgestimmt. Wer fleißig übt, zieht selbst Auge in Auge vor dem Saloon schneller. Man vermisst aber eine Sprung-Taste, denn schon kniehohe Mauern müssen Deine Helden umgehen.

Wie der Vorgänger besitzt „TimeSplitters 2" einen komplexen Herausforderungsmodus, die Mehrspieler-Schlachten wurden verbessert: 16 Revolverhelden vernetzen sich auf vier Konsolen und kämpfen sich allein oder im Team durch 16 Arenen. Noch besser: Weitere Örtlichkeiten erstellst Du im Map-Editor, in dem sich Räume, Waffen und sogar die Lichteffekte auf sieben Etagen arrangieren lassen.

Xbox PS2 PC NGC PS

ab 16 J. Deutsch

TimeSplitters 2

3D-Shooter für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Free Radical/Eidos	1-16 Spieler

erschienen am 18. Oktober 2002

außerdem geplant für: Xbox NGC

unterstützt: 8-MB-Card, Multitap, iLink

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 1

Sympathische Actionfilm-Kulissen, tolle Effekte und Linkmodus, umfangreiche Spielmodi

Keine Sprungtaste, ungenaues Zielen im Sniper-Modus

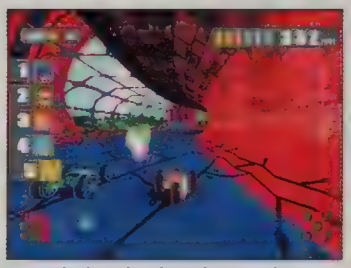
Spielspaß **1**

Zehn pfiffige Abenteuer und aufregende Mehrspieler-Gefechte. Der beste 3D-Shooter für die PS2

Text: Oliver Ehrle

Die Menübilder sind im Graffiti-Stil gehalten

Die kleinen Flitzer halten zwar viel aus, doch hier hat es den Gegner nach einem Raketenangriff zerlegt



Sammle diese leuchtenden Kugeln ein, das schaltet Deine Bordwaffen frei

FIREBUGS

Die Playstation liegt noch lang nicht auf dem Konsolen-Friedhof: Mit über 500 Sachen fetzen die „Feuerkäfer" los.

Extrem hoher Speed, keine Regeln, durchgeknallte Streckenführung – abgedrehte Zukunfts-Rennspiele haben auf der Playstation Tradition. „Wip3Out" und „Rollcage" gehören zu den bekanntesten. Mit den „Firebugs" heizt Sony diesen Vorbildern hinterher.

Zur Verfügung stehen Dir fünf Comicfiguren mit ihren Fahrzeugen. Die Vehikel unterscheiden sich sowohl äußerlich als auch aufgrund der eingebauten Waffen. Eines haben sie aber gemeinsam: **Räder, so groß, dass Du nach einem Überschlag sorglos auf dem Kopf weiterfahren kannst.**

Um an den Rennen im Einspieler-Modus teilzunehmen, musst Du Dein Können im Qualifying beweisen. Wer dort auf der Pole Position landet, darf gleich zum Hauptrennen antreten. Die Fahrer auf den Plätzen zwei bis fünf machen ihre Startposition anhand dreier Kopf-an-Kopf-Rennen aus.

Auf den gut zwei Dutzend Strecken gibt es kein Pardon: **Auf der Piste wurden leuchtende Symbole verteilt. Durchfährst Du sie, aktiviert dies eine zufällig gewählte Waffe. Mit Raketen, Turbo und sogar Wurmlöchern (siehe Bildserie) nervst Du die Computergegner.**

Langeweile kommt während der Rennen bestimmt nicht auf, dafür sorgen hübsche Lichteffekte und krachende Sounds. Im Hintergrund wummern elektronische Beats, sogar zwei bekannte Lieder der Boomfunk MCs erfreuen die Spielerohren.

Alles in allem bietet „Firebugs" jedoch kaum Abwechslung: Neben drei Schwierigkeitsgraden warten nur noch ein paar Bonusstrecken und ein Split-Screen-Modus. Auf eine Story wurde komplett verzichtet.

Sag der Schwerkraft auf Wiedersehen: Bei „Firebugs" kannst Du auch an den Wänden und der Decke entlangbrettern

Mit der Laserkanone nimmst Du Deine Rivalen aufs Korn. Ein Symbol (roter Kreis) zeigt, welche Waffe gerade aktiv ist

Spring durchs Wurmloch

1. Du liegst auf Platz zwei. Mit einer Leuchtkugel aktivierst Du die Waffen

2. Glückspilz, zufällig hast Du das „Wurmloch" erwischt. Es...

3. ...katapultiert Dich vor Deinen Vordermann – dem stinkt's gewaltig

Xbox PS2 PC NGC

ab 6 J. Englisch

Firebugs

Rennspiel für Anfänger bis Profis

ca. 30 € | Sony | 1-2 Spieler

erschienen am 16. Oktober 2002

außerdem geplant für:

unterstützt: Memory Card

Grafik 2 | Sound 1 | Dauerspaß

Klasse Soundtrack, schöne Explosionen, witzige Waffen

Abwechslungsarm, manchmal peinliche Grafikpatzer

Spielspaß

Schnell und bunt: Die spacigen Renner treten aufs Spaßpedal – leider ohne Ausstattungsboost

3+

Text: Daniel Blank

American Conquest

----- Three Centuries of War -----

In *Cossacks* brennt Europa - in *American Conquest* die Neue Welt - und zwar lichterloh!

1492 betreten Sie als Christoph Kolumbus Amerika und entfachen damit über 300 Jahre hinweg einen kriegerischen Flächenbrand mit hitzigen Gefechten um Land, Reichtümer und die Freiheit.

- Episches Echtzeit-Strategie-Spiel mit 3D-Terrain
- Realistische Massenschlachten mit bis zu 16.000 Einheiten
- 4 Kampagnen mit mehr als 40 Missionen
- 5 Multiplayer-Modi über LAN oder Internet
- 12 unterschiedliche Nationen und Stämme
- 100 verschiedene Einheiten und über 100 Gebäude
- Diplomatie-System, Kampfmoral, Kartengenerator, u.v.m.!

GameStar "Sehr gut"

www.americanconquest.de

Tel. 0700-CDVGAMES
2 3 8 4 2 6

GAME WORLD

cdv
www.cdv.de

CDV Software Entertainment AG
ist am Neuen Markt notiert. WKN: 548 812

Neu für den Advance

DER HERR DER RINGE
DIE GEFÄHRTEN

Im Spiel triffst Du alle Figuren aus der Romanvorlage

Kämpfe mit Zauberer Gandalf (r.) und dem Rest der Truppe gegen die neun schwarzen Reiter

Die prächtige Gegend erkundest Du aus isometrischer Ansicht (schräg von oben)

Betätige Dich als Postbote, dann erhältst Du Gold und Waffen

Die seltenen Kämpfe sind zu träge und nicht sehr spektakulär

Rollenspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Vom Dorf Hobbingen zum Schicksalsberg: Erforsche die Fantasy-Welt von „Der Herr der Ringe" auf dem Advance.

Das Rollenspiel „Die Gefährten" orientiert sich weniger am Film und stärker an der Romanvorlage von J.R.R. Tolkien. **Drei Hobbits (Frodo, Sam und Pippin) wandern zum Schicksalsberg, um den Herrscherring ins Feuer zu werfen und so vor Sauron und seinen Monstern zu sichern.**

Sechs Helden – darunter Hobbit Merry, Zauberer Gandalf und Krieger Boromir – schließen sich im Lauf des Spiels an. Alle Rätsel und Überraschungen halten sich streng an das Buch: Wer es nicht kennt, tut sich schwerer.

Vivendi hat Tolkiens Epos Kapitel für Kapitel nachprogrammiert, dabei aber die Charakterzüge der Helden vernachlässigt. Die deutschen Dialoge sind daher knapp und helfen nur selten. Etwas nervig ist die Benutzerführung: Im Kaufladen erfährst Du die Eigenschaften der Waffen nur, wenn Du sie Dir leisten kannst.

Dazu spielt sich „Der Herr der Ringe" im Vergleich zu Rollenspielen wie „Golden Sun" zu trocken: Du läufst Deine Aufgaben ab, bringst Briefe von A nach B oder kaufst Tabak, damit Dich der Wächter passieren lässt.

Gekämpft wird rundenbasiert, aber selten. Dafür bekommst Du auch für bestandene Prüfungen Erfahrungspunkte. **Mit detaillierten Wäldern und Dörfern auf mehreren Ebenen spricht das Rollenspiel Mittelerde-Fans grafisch an, Genre-Experten unterfordert aber der sehr geradlinige Verlauf.**

erscheint am 8. Nov. 2002 | ab 12 J. | Deutsch
ca. 45 € | Vivendi Universal | 1 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 3 | Sound 4 | Dauerspaß 2
Detaillierte Fantasy-Welt, Handlung und Rätsel lehnen sich eng an die Vorlage an
Ohne Buchkenntnisse frustig, knappe Dialoge, unkomfortabel
Spielspaß
Solides, aber stellenweise zu trockenes Rollenspiel für Fans des Romans – nix für Profis
2-

Colin McRae Rally 2.0

Rennspiel für Fortgeschrittene

Volle Pulle durch den Schlamm: Hier rauscht das erste Advance-Rennspiel an, in dem Dein Wagen dreckig wird.

Die Fahrzeuge wirken etwas kantig und grob texturiert – das geht besser!

Freie Bahn: Im Rally-Modus fahren die Kontrahenten zeitversetzt

Mit Original-Rallye-Boliden (Toyota Corolla) bretterst Du durch sechs Länder: In Australien erwarten Dich staubige Wüstenpisten, in Kenia fährst Du durch den Dschungel. Das ist kniffliger als in „V-Rally 3", weil Dein Flitzer leicht ausbricht – bleib ja auf der Strecke! Wegen der flachen Pisten macht „CMR 2.0" grafisch zwar nicht viel her, dafür drängen sich bis zu vier Spieler gegenseitig in den Graben.

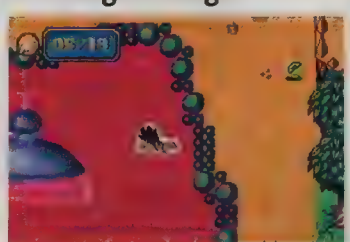
erschienen am 26. Sept. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 50 € | Ubi Soft | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2
Realistische Schleuderphysik, herrlich dreckig, toller Vierspieler-Modus
Flache Landschaft, kantige Fahrzeuge, nur drei Computergegner
Spielspaß
Die rasante Flachland-Rallye eignet sich vor allem für Anhänger von Mehrspieler-Rennen
2

Dragon Ball Z: Erbe des Goku

Action-Adventure für Fortgeschrittene und Profis

Ein Saiyan-Krieger entführt Gohan! Goku folgt seinem Sohn durch alle Schauplätze der Manga-Vorlage.

Den mächtigen Dinosaurier nimmst Du aus sicherer Entfernung aufs Korn



Mit seinen Zauberkräften fliegt Goku über Seen und Schluchten

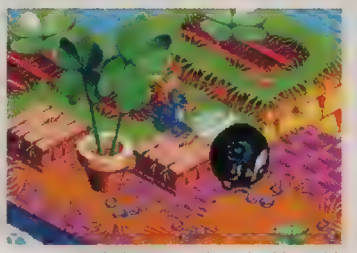
Dragon Ball Z" setzt die Helden mit witzigen Dialogen in Szene, doch spielt sich das Abenteuer fade: Du läufst und fliegst durch Labyrinthe und vermöbelst Saurier und Kämpfer mit Faustschlag und Energieball. Die Duelle sind plump, ebenso die Rätsel: Brückensteine oder verirrte Kinder suchen – sind alle Figuren eines Levels glücklich, landest Du im nächsten Abschnitt, wie Insel oder Gebirge. Gähn.

erschienen am 1. Okt. 2002 | ab 6 J. | Deutsch
ca. 45 € | Infogrames | 1 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 4
Sympathische Dialoge, Begegnungen mit allen Figuren der Manga-Serie
Öde Handlung und Kämpfe, immer gleiche Suchspiele
Spielspaß
Das fröhliche Wiedersehen mit den Manga-Helden ist spielerisch zu eintönig
4+

Spyro 2: Season of Flame

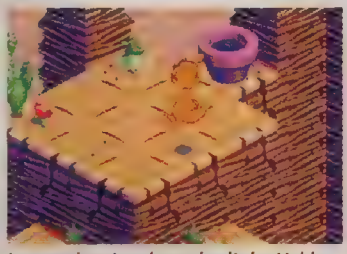
Jump&Run für Einsteiger und Fortgeschrittene

Talentierter Drache: Spyro spuckt nicht nur Feuer, sondern auch Eis und Blitze.



Mit seinem kalten Atem legt der lila Held Pinguine und Vogelscheuchen auf Eis

Plaudertasche: Hilf der Bäuerin bei der Suche nach ihrer Schwester



In manchen Levels wechselt der Held: Als Kengero hüpfst Du auf Felsen

Kaum hat Spyro sein erstes Game-Boy-Abenteuer beendet, steht im Drachenland schon wieder Ärger an: Die fiesen Rhinoxen haben alle Feuerfliegen gefangen, statt Flammen hauchen die Drachen nur noch Eis.

In sechs Levels suchst Du nach den Fliegen. Im Vergleich zum Vorgänger beherrscht Dein Drache jetzt viele neue Manöver: Spyro kann schwimmen und Wasser vereisen, um einfach darüberzulaufen. Später im Spiel speit er dann nicht nur Eis und Feuer, sondern auch Elektroblitze.

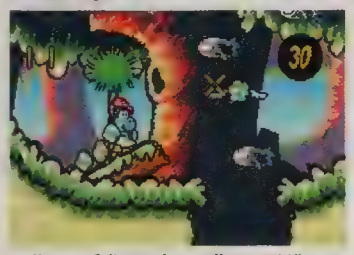
Viele Rätsel und Aufgaben machen „Spyro 2" zu einem spannenden Jump&Run. Das Drachen-Abenteuer ist zwar nicht so umfangreich wie „Mario", aber genauso vielseitig: Für zusätzliche Abwechslung sorgen neue Helden. Kengero Sheila hüpft durch Felsenlabyrinthe, und Affe Agent 9 ballert aus der Seitenansicht. **Wegen der schrägen Draufsicht sind manche Sprünge aber schwer einzuschätzen.**

erscheint am 25. Okt. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | Vivendi Universal | 1 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 3
+ Vielseitige Drachentalente, weitläufige Welten, sympathische Helden
– Keine Obermotz-Duelle, gewöhnungsbedürftige Perspektive
Spielspaß
Fang die Feuerfliegen! Eine schmackhafte Alternative zur üblichen Hüpfspiel-Kost
2

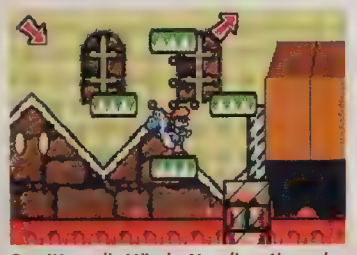
Super Mario Advance 3: Yoshis Island

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Wolltest Du schon immer Marios erstes Abenteuer spielen? Dann reise auf „Yoshi's Island".



Ballere auf die Zauberwolke, um Münzen oder geheime Treppen zu entdecken



Da zittern die Hände: Nur die rotierende 3D-Rolle führt über den Lavakessel

Mario unter Beschuss: Die Kanonenkugeln schlagen dicke Löcher in den Boden

Bowser entführt die Mario-Brüder aus der Babywiege, doch Mario entkommt und purzelt auf die Dino-Insel. Um Luigi zu retten, tragen ihn die netten Yoshis durch sechs Welten mit je acht Levels zu Bowsers Festung.

Die vielen Talente der Dinos machen das Jump&Run zum originellsten auf dem Advance: Neben Hüpfen und Sprungattacke verschluckt Yoshi Geister und Pilze und legt daraufhin ein Ei. Das schleuderst Du per Fadenkreuz auf Schalterwolken und Felsen, um den Weg zum Ausgang zu ebnen. Ein Berg versperrt Dir den Weg? Dann verwandelt sich Yoshi in einen Maulwurf.

Die verzwickten Levels überraschen mit tollen Effekten: Aus dem Hintergrund donnernde Kugeln zertrümmern den Boden, Blütenstaub verwirrt Deine Sinne und lässt den Bildschirm wabbeln. Als Bonus zu dieser erstklassigen SNES-Neuauflage packt Nintendo auch wieder den Mehrspieler-Klassiker „Mario Bros." mit aufs Modul.

erschienen am 11. Okt. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 50 € | Nintendo | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher, Linkkabel
Grafik 1 | Sound 2 | Dauerspaß 1
+ Ausgefallene Dino-Talente, knifflige Rätsel, überraschende 3D-Effekte
– Die Level-Reihenfolge ist vorgegeben, wenig Sprachsamples
Plündere das Sparschwein: Dieses aufregende Dino-Abenteuer darf kein Advance-Fan verpassen
1

Pinball of the Dead

Flipper für Einsteiger und Fortgeschrittene

Die Sega-Zombies heulen auf dem Advance: Ballere sie mit der Flipperkugel vom Tisch!

Hau die Monster vom Tisch, dann öffnen sich versteckte Bonusfelder

Vorsicht, ein Zombie bricht durch den Boden – Du musst auf sein Kinn zielen

Auf drei Flippertischen ist die Hölle los: Zombies schlurfen im Kreis, Totenschädel verschlucken Deine Kugel und in Bonusräumen fordern Obermotze zum Duell! Mit gezielten Schüssen vertreibst Du die Biester. Leider geriet die Kugel etwas zu leicht und macht deshalb große Sprünge. Mit vielen Hindernissen bietet das Spiel mehr Abwechslung als „Pinball Challenge Deluxe" (siehe SCREENFUN 9/02).

erscheint am 7. Nov. 2002 | ab 12 J. | Englisch
ca. 45 € | Sega/Infogrames | 1-4 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2
+ Tolle Gruselgrafik, viele Bonusfelder, aufregende Monsterkämpfe
– Die Kugel ist zu leicht, keine Geheimnisse, nur drei Levels
Spielspaß
Segas rasanter Gruselflipper reizt mit versteckten Arenen und einer Menge Extras
1-

Santa Claus Junior

Jump&Run für Einsteiger

Wo sind die ganzen Weihnachtsgeschenke? Der Sohn von Santa Claus ist dem Rätsel auf der Spur.

In den sechs Spielwelten begegnest Du traurigen Kids – beschenke sie

Der wütende Schneemann katapultiert Dich hinauf zu den Süßigkeiten

Die Hexe hat Santa Claus, dem Weihnachtsmann, alle Geschenke geklaut, die Schneemänner und Tiere verzaubert. Darum klettert sein Sohn Nick durch 36 Levels und liefert die Weihnachtsüberraschungen selber aus. Du hüpfst durch Eisberge und Vergnügungspark, schleuderst Schneebälle und sammelst Süßigkeiten. Das Jump&Run ist ein tolles Abenteuer für Einsteiger, unterfordert aber Profis.

erschienen am 22. Okt. 2002 | ab 0 J. | Deutsch
ca. 45 € | JoWooD | 1 Spieler
unterstützt: Batteriespeicher
Grafik 3 | Sound 3 | Dauerspaß 3
+ Putzige Weihnachtsoptik, leichte Steuerung, viele Rücksetzpunkte
– Kaum Geheimnisse, nur wenige Talente, geradlinige Levels
Spielspaß
Ohne neue Ideen steht dieses simple Hüpfspiel im Schatten von „Mario", „Spyro" und „Sonic"
3+

Text: Oliver Ehrle

Gute Billig-Spiele im Überblick

Empire Earth

PC · PRIMA PREIS

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Vive Napoléon! Die französische Artillerie fühlt sich sogar unter Palmen wohl

Die kaiserliche Kriegsmarine taucht vor englischer Übermacht ab

Zehntausend Jahre alt und immer noch nichts dazugelernt... „Empire Earth" deckt die ganze unrühmliche Kriegsgeschichte der Menschheit ab. Die Echtzeit-Schlachten starten in der Urzeit mit Wurfstein und Keule und enden in der Zukunft mit Kampfrobotern und Plasmawerfern. Dazwischen liegen vier umfangreiche Kampagnen mit jeweils bis zu acht Missionen. Der Rest ist Routine auf hohem Strategie-Niveau. Du sammelst Rohstoffe, entwickelst Verbesserungen der Kriegskunst und errichtest fortschrittliche Gebäude. Kein Innovationsbolzen, aber ein dicker Brocken für wochenlangen Spielspaß.

bereits erschienen · ab 12 J. · Deutsch

ca. 25 € · Vivendi Universal · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 400 MHz, 64 MB RAM, 550 MB HD

Spielspaß: 2+

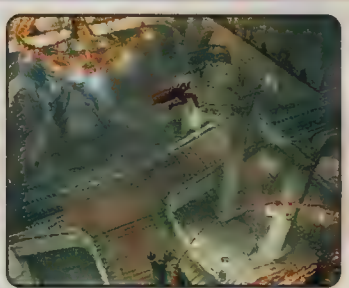
Anspruchsvolles Schlachten-getümmel von der Steinzeit bis in die Zukunft der Menschheit

Devil May Cry

PS2 · PRIMA PREIS

Actionspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Mit Schwertcombos bleibt Dante auch im Kampf gegen die Magma-Spinne Sieger



Sogar solche raumgreifenden Schwenks werden in Echtzeit berechnet

Die Mischung stimmt. In Capcoms Gruselabenteuer „Devil May Cry" begleitest Du Halbdämon Dante in seinem Kampf gegen den Teufel. Im Nahkampf arbeitet Dante mit Schwert und Faust. Fernduelle erledigt er mit Granatwerfer, Doppelcolt und Schrotflinte.

Ist Dante mal nicht im Einsatz gegen die Unterweltbesatzung, findet sich reichlich Gelegenheit zu einer Sprungpartie. Die ollen Gemäuer sind angefüllt mit Vorsprüngen, Galerien und wackeligen Dächern. Weniger reichlich ist die Versorgung mit Rätseln. Hier wird nur Simpelkost geboten, die schon im zweiten Durchgang abgestanden schmeckt.

bereits erschienen · ab 16 J. · Deutsch

ca. 30 € · Capcom · 1 Spieler

unterstützt: 8-MB-Card, Dual Shock 2

Spielspaß: 1-

Optisch heißer 3D-Actionfeger, nur rätseltechnisch etwas schwach auf der Dämonenbrust

Battle Realms

Ausflüge zu fernöstlichen Sagenwelten und Gestalten aus der japanischen Geschichte machen „Battle Realms" zu einem wunderschönen Strategie-Erlebnis. Die Präsentation ist so gelungen, dass kleinere Schnitzer im Spieldesign und sich teilweise wiederholende Aufträge den Spaß nicht trüben.

bereits erschienen · ab 6 J. · Deutsch

ca. 15 € · Ubi Soft · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 400 MHz, 128 MB RAM, 600 MB HD

Spielspaß: 2+

Liebevoll gestaltetes Strategie-Epos mit viel Japan-Flair und der richtigen Prise Fantasy

Herrscher des Olymp: Zeus

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

Römer, Ägypter, Chinesen – Vivendi hat's mit unseren Vorfahren. In diesem Billigfall baust Du an der griechischen Zivilisation. Hilfreiche Götter werden mit den passenden Tempeln milde gestimmt. Steht der Feind vor den Toren, kommt es zu einem reichlich lahmen Gemetzel. Gut für friedlich gestimmte Aufbau-Fans.

bereits erschienen · ab 6 J. · Deutsch

ca. 15 € · Vivendi Universal · 1 Spieler

Minimum: Pentium 166 MHz, 32 MB RAM, 410 MB HD

Spielspaß: 2-

Neue Götter, gleiches Spiel. Ganz nett, wenn Du noch keinen der Vorgänger kennst

S.W.I.N.E.

Strategiespiel für Profis

Für die Idee gibt's einen Extrapunkt. In „S.W.I.N.E." kämpfen keine eisenstarrenden Krieger, sondern Hasen und Schweine. Doch Vorsicht, trotz witziger Präsentation sind die 20 angebotenen Missionen sehr schwer. Bis Du alle Kampf- und Versorgungseinheiten im Griff hast, ist ernsthafte Strategiearbeit angesagt.

bereits erschienen · ab 12 J. · Deutsch

ca. 15 € · JoWood · 1-8 Spieler

Minimum: Pentium II 450 MHz, 128 MB RAM, 1 GB HD

Spielspaß: 2+

Knusperharte Strategen-Rohkost mit witziger Möhrchenoptik und scharfem Schwierigkeitsgrad

Zax: The Alien Hunter

Action-Adventure für Einste…

Gut geklaut ist auch gewonnen. „Zax: The Alien Hunter" bedient sich schamlos, aber erfolgreich beim Ideengeber „Diablo". Dein Held lasert sich ohne nennenswerte Pause über einen fremden Planeten. Du sackst fette Beute ein, löst witzige Rätsel und erfreust Dich an der abwechslungsreichen Vegetation.

bereits erschienen · ab 12 J. · Deutsch

ca. 15 € · JoWood · 1-16 Spieler

Minimum: Pentium II 233 MHz, 32 MB RAM, 860 MB HD

Spielspaß: 2

Böse Außerirdische, exotische Landschaften und lösbare Rätsel. Ein Spaß für die Mittagspause

Aktuell und günstig – noch mehr Spiele

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	PC	ab 12 J.	Infogrames	ca. 15 €	1-
Catan – Die erste Insel NEU!	Brettspiel	PC	ab 0 J.	NBG	ca. 15 €	1
Descent 3 + Freespace 1+2	Action-Sammlung	PC	ab 12 J.	Interplay	ca. 15 €	1-
Fallout Radioactive	Rollenspiel	PC	ab 16 J.	Interplay	ca. 20 €	2
FIFA WM 2002	Sportspiel	PC	ab 0 J.	EA Sports	ca. 20 €	1-
Gothic	Rollenspiel	PC	ab 12 J.	Piranha Bytes	ca. 10 €	1
Half-Life: Generation Pack 3 (dt.)	3D-Shooter	PC	ab 16 J.	Sierra	ca. 30 €	1
LucasArts Adventure Pack	Sammlung	PC	ab 12 J.	LucasArts	ca. 20 €	1
Stronghold Deluxe	Strategie	PC	ab 12 J.	Take 2	ca. 32 €	1-
Tropico Gold Pack	Simulation	PC	ab 6 J.	Take 2	ca. 28 €	1

Titel	Genre	System	USK	Hersteller	Preis	Note
Dead or Alive 2	Fightspiel	PS2	ab 16 J.	Sony	ca. 30 €	1-
FIFA WM 2002	Sportspiel	PS2	ab 0 J.	EA Sports	ca. 30 €	1-
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	ab 0 J.	Sony	ca. 30 €	1
Jak & Daxter NEU!	Jump & Run	PS2	ab 0 J.	Sony	ca. 30 €	1
Resident Evil: Code: Veronica	Action-Adventure	PS2	ab 18 J.	EA	ca. 30 €	1
Tony Hawk's Pro Sk. 3	Sportspiel	PS2	ab 6 J.	Activision	ca. 30 €	1
World Rally Championship	Sammlung	PS2	ab 0 J.	Sony	ca. 30 €	1-
Dino Crisis 2	Action-Adventure		ab 16 J.	Sony	ca. 25 €	1
Final Fantasy IX	Rollenspiel		ab 6 J.	Infogrames	ca. 30 €	1
Syphon Filter NEU!	Action-Adventure		ab 16 J.	Sony	ca. 30 €	2

Text: Volker Weitz

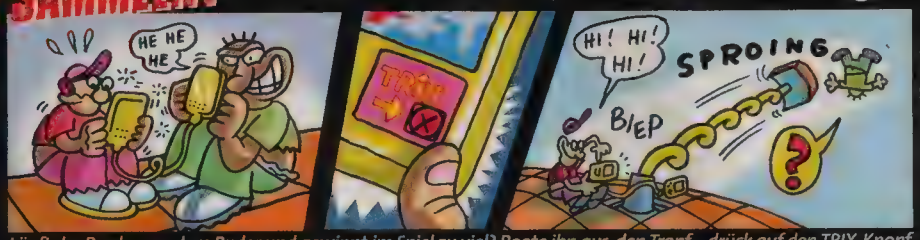
Alle Angaben ohne Gewähr

PLAYERS CHOICE
86%
11/02
GOLD
#1280
PlayStation 2
ERSTER!
SHOX™-Zone: Jede Sekunde zählt!
SHOX
BIG
www.electronicarts.de

LEGION
THE LEGEND OF EXCALIBUR

LEGENDEN WERDEN NICHT GEBOREN.
SIE WERDEN GESCHMIEDET.

ZUM SAMMELN! Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides



Comic: Rolf Boyke

Läuft der Bruder aus dem Ruder und gewinnt im Spiel zu viel? Boote ihn aus, den Tropf – drück auf den TRIX-Knopf

Alle Tipps getestet!

Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Trix-Inhalt

► Durchgespielt

86 Turok Evolution (Teil 2) PS2 Xbox NGC
Dank Teil 2 der Komplettlösung sterben die Dinosaurier endgültig aus

88 Aggressive Inline PS2 Xbox NGC
Grinden, bis die Blades qualmen. Finde alle Schlüssel für die geheimen Abschnitte

92 Onimusha 2: Samurai's Destiny PS2
Knacke alle Rätselaufgaben und bereite Lord Nobunaga sein verdientes Ende

98 Super Mario Sunshine (Teil 1) NGC
Brausekopf Mario ist mit dem Wasserschlauch unterwegs. TRIX löst alle Knoten

► Cheats

105 Buffy – The Vampire Slayer Xbox
104 Delta Force: Urban Warfare PS2
104 Dragon Ball: Ultimate Battle 22 PS2
104 Drakan: The Ancient Gates PS2
105 Enclave Xbox
104 Medieval: Total War PC
104 Street Hoops PS2
104 Sudden Strike II PC
104 Tekken 4 PS2
105 Tony Hawk's Pro Skater 3 NGC
105 Worms Blast PC PS2 NGC

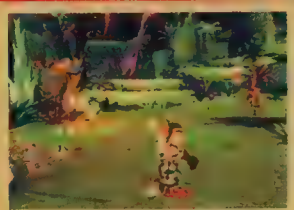
AGGRESSIVE INLINE S. 88
Funkenflug: Hier grindest Du mit links zu allen versteckten Schlüsseln

TUROK EVOLUTION S. 86
Flieg, Pteranodon, flieg. Die Komplettlösung geht in die Landeschleife

ONIMUSHA 2 S. 92
Vorsicht, Falle! Spaziere sicher durch Capcoms Samurai-Abenteuer

SUPER MARIO SUNSHINE S. 98
Völlig losgelöst stürzt Mario in Nintendos neuen Gamecube-Hit

TRIX-VORSCHAU Heft 12/02 — Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu



Schraube locker bei „Ratchet & Clank"? Hier drehst Du sie wieder fest

Ratchet & Clank, Die Sims: Tierisch gut drauf, Tekken 4, Age of Mythology
und vielen weiteren Spielen!

Das Heft 12/02 erscheint am 20. November

Alle Angaben ohne Gewähr

Trix per Fax — Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

(0190) 499 377 XXX

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
021	Aggressive Inline	Cheats, Spielhilfen	PS2, NGC
022	Digimon Rumble Arena	Cheats	PS
023	Ghost Recon	Cheats	PC
024	Hunter – The Reckoning	Cheats, Spielhilfen	Xbox
025	Onimusha 2	Spielhilfen	PS2
026	Pro Rally 2002	Cheats	PS2
027	Spider-Man: The Movie	Cheats, Spielhilfen	PS2, NGC
028	Tekken 4	Cheats, Xplodercodes	PS2
029	Turok Evolution	Cheats, Xplodercodes	PS2, Xbox

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

Einfach an die obige Telefon-Grundnummer (weiß) einen Code (gelb) anhängen und die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen. Siehe auch Seite 105.

0190 muss nicht teuer sein! Wir benutzen das günstigste Angebot: 0,41 Euro pro Minute. Der Abruf einer Lösung kostet pro Seite auf einem gängigen Faxgerät zirka 25 Cent.

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

TUROK EVOLUTION

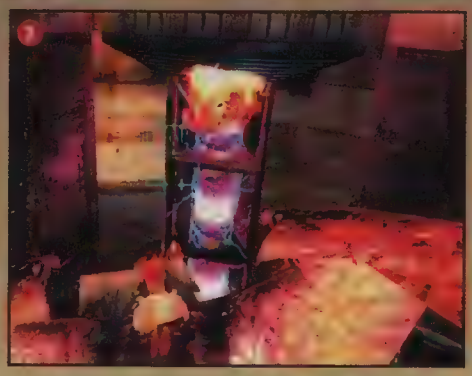
Teil 2

Die ersten zehn Levels der Dino-Jagd hast Du überlebt. Aber auch beim starken Schluss-Spurt sollst Du nicht straucheln: TRIX deckt Dich bis zum knallharten Showdown mit General Bruckner...

11 Flucht aus der Stadt

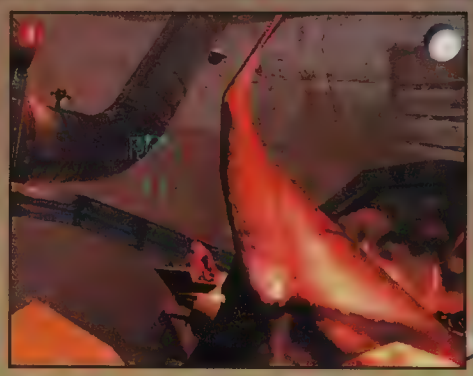
Augen immer geradeaus: Lass Dich von den umstürzenden Gebäuden und fallenden Trümmern nicht ablenken

Der elfte Level ist ebenso umfangreich wie schwierig: Nur mit ruhiger Hand und nahezu perfekter Kontrolle des Flugsauriers hast Du eine Chance. Weich im ersten und vierten Abschnitt allen einstürzenden Gebäuden aus. ❶ Flieg dabei möglichst hoch: So behältst Du besser die Übersicht, und es hagelt nicht so viele Trümmer von oben.



Die Generatoren halten mehrere Raketentreffer aus – bleib entspannt und verlier nicht die Geduld

Im zweiten Abschnitt musst Du die **sechs Generatoren** des Shuttle-Hangars komplett zerstören. Im oberen und im unteren Bereich sind je drei Generatoren montiert. Sammle Raketen ein und peil Deine Ziele in einem weiten Bogen an. Im richtigen Moment feuerst Du Deine Raketen ab, bis alle Objekte zerstört sind. ❷



Gleite dicht an den Rohren vorbei und bearbeite die Ventile genauso mit Raketen wie zuvor die Generatoren

Bald hast Du's geschafft: Überflute die **Kanalisation** durch Zerschießen aller fünf Rohrventile. ❸ Geh dabei genauso vor wie eben im Hangar. Anschließend flüchtest Du durch einen engen **Tunnel**. Umkurve alle Hindernisse und flieg direkt zum Ausgang. Die folgende Zwischensequenz hast Du Dir redlich verdient.

12 Kunstflug

Kunstflieger: Zieh den Saurier direkt nach der Linkskurve hart nach oben und gleite...

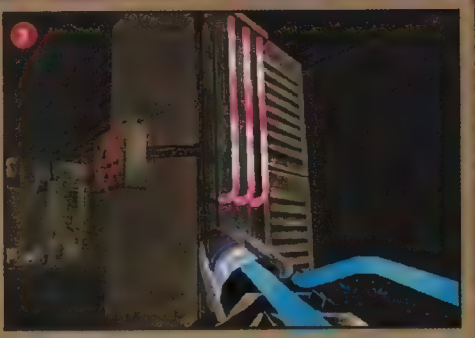
...geschickt über den Tunnel, statt in der Höhle dem sicheren Tod entgegenzubrettern

Der nächste Flug-Level besteht lediglich aus einem Abschnitt. Dieser ist allerdings äußerst schwierig zu meistern, da Du immer sehr tief fliegen musst.

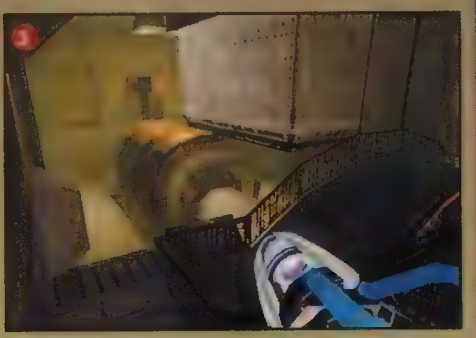
Weich erst den Attacken der Panzer aus und gleite anschließend durch die **enge Linkskurve**. Das ist die entscheidende Stelle des Levels: Flieg auf gar keinen Fall durch den folgenden Tunnel, da Du sonst an der nächsten Wand zerschellst! Zieh stattdessen hart nach oben! Und flieg über den Tunnel hinweg ❷. Die beiden Bilder oben veranschaulichen Dir, wie Du diese knifflige Stelle meisterst. Die restlichen Meter sind easy: Brettere durch den **Canyon** und weich dem gegnerischen Feuer aus.

13 Im Bauch der Bestie

Geheimer Eingang: Zerstör das Gitter und krabble in den versteckten Lüftungsschacht



Die Energieleitungen versorgen das Schutzschild mit Strom. Nach einer paar Geschossen versorgen sie nichts mehr...



Gewusst wie: Ballere aus sicherer Entfernung auf die Rakete

Level 13 besteht erneut nur aus einem Abschnitt, aber der ist wiederum sehr knifflig. Versuche, möglichst wenig Aufmerksamkeit zu erregen, und nutz die Spinnenmine, falls Du das Gebiet auskundschaften möchtest. Aktiviere jeden **Schalter**, den Du findest, um sämtliche verschlossenen Türen zu öffnen.

In den **Lüftungsschacht** gelangst Du, indem Du das Gitter an der Decke zerschießt! Und hineinkrabbelst. Verlass den Schacht auf der anderen Seite, such den Schlüssel für die verschlossene Tür und öffne im **Kontrollraum** die rot beleuchtete Tür. Im Raum mit der Abschussvorrichtung für Raketen zerstörst Du nacheinander die **vier Energieleitungen** 2, bis das Schutzschild deaktiviert ist.

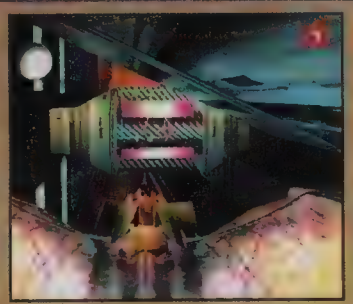
Jetzt geht's ans Eingemachte: Stell Dich genau vor die Tür, aus der Du gekommen bist, und ziel von dieser Stelle aus auf das **Raketenprojektil** 3. Bearbeite es so lange mit Dauerfeuer, bis es explodiert.

Die eben noch verschlossene Tür öffnet sich für kurze Zeit – das ist Deine Chance! Klettere ein weiteres Mal in den **Lüftungsschacht** und passiere nun die Stelle, an der Du wegen eines Ventilators bislang nicht vorbeikommen konntest.

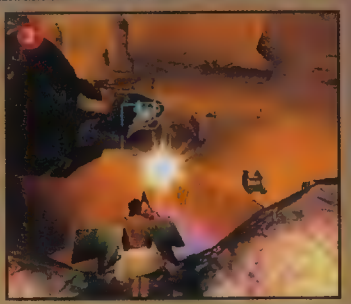
Wiederhol nun die Prozedur von vorhin: Öffne im **Kontrollraum** die grün beleuchtete Tür, lauf in den zweiten Raketenraum, demoliere die **vier Energieleitungen** und zerleg die Rakete aus sicherer Entfernung.

Lauf anschließend zurück in die Haupthalle und nimm das geöffnete Tor in der Mitte. Kämpf Dich bis oben zur **Kommandozentrale** durch und beende den Level, indem Du mit dem Aufzug nach unten fährst.

14 Der entscheidende Schlag



Vorarbeit mit Voraussicht: Zerstör als erstes die Generatoren. Das ermöglicht einen Angriff auf den Kontrollturm



Flieg den gegnerischen Kontrollturm seitlich an: Aus dieser Position triffst Du ihn mit den Lenkraketen am besten

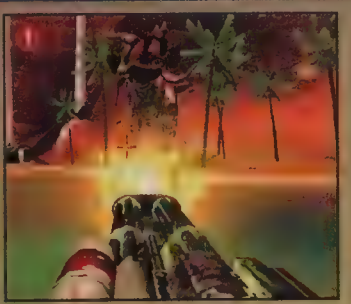
Im letzten Flug-Level des Spiels hat die **Zerstörung der „Juggernaut"** oberste Priorität. Flieg vorsichtig in den Zwischenraum der Kampfstation und bearbeite die **drei Generatoren** mit Lenkraketen 1, um das Schutzschild des Kontrollturms außer Gefecht zu setzen.

Hast Du eine Rakete abgefeuert, flieg sofort unter dem Generator hindurch, damit Du nicht an ihm hängen bleibst – eine hakelige Angelegenheit! Verlier auf keinen Fall die Geduld und übernimm Dich nicht. Erst nach einigen Volltreffern sind die Generatoren zerstört, und das lästige Schutzschild gibt den Geist auf. Nun wendest Du Dich dem **Kontrollturm** zu.

Dreh weite Runden mit dem Flugsaurier, um eifrig Raketen und Power-Ups einzusammeln und das Gebäude mit platzierten Angriffen unter Beschuss zu nehmen. 2 Nach zirka zehn Volltreffern explodiert die „Juggernaut".

Jetzt hast Du es fast geschafft: Folge im **Canyon** der vorgegebenen Route und zerleg die letzten Gleiter. Die scharfen Kurven fliegst Du von außen nach innen an. Vor allem die **letzte Rechtskurve** vor dem Tunnel ist brutal schwer – hier hilft nur Üben.

15 Showdown mit General Bruckner



Effektiv: Die Mini-Gun ist mit ihrer hohen Feuerrate die ideale Waffe im Kampf gegen den fiesen General Bruckner

Helfer in der Not: Im Raumschiffwrack findest Du ein Medi-Pack und Munition für das Maschinengewehr

Jetzt geht's rund – es erwartet Dich der Schlusskampf gegen General Bruckner! Allerdings musst Du erst mal alle Echsentruppen erledigen, die vom **Raumschiff** abgeworfen werden.

Greif die Sleg-Soldaten zusammen mit den alliierten KI-Kumpels an. Die Plasma-Kanone im zweiten Feuermodus leistet hierbei sehr gute Dienste, da sich damit mehrere Gegner gleichzeitig unter Beschuss nehmen lassen.

Vorsicht: Eine Riesenechse landet mitten im Gefecht mit einer **Rettungskapsel** – lass sie Deine Waffen spüren. Sind alle Gegner erledigt, stürmt ein monströser Dinosaurier auf Dich zu. Sein Reiter: **General Bruckner**.

Beweg Dich flink und nutz die Weitläufigkeit des Areals zu Deinem Vorteil aus. Greif Bruckner mit Deinen besten Waffen an – vor allem die Mini-Gun setzt dem Fiesling ordentlich zu. 1 Bewirf ihn außerdem mit Handgranaten und spann explosive Pfeile auf den Tek-Bogen. Geht Dir die Energie aus, findest Du im **Raumschiffwrack** ein Medi-Pack und Munition. 2

Mit etwas Ausdauer zwingst Du den General in die Knie und genießt dann den hart erkämpften Abspann. Gratulation, Krieger!

AGGRESSIVE INLINE

BRAVO de Mehr über das Spiel erfährst Du auf www.screenfun.de/inline

Die süße Chriss ist eine von zwei weiblichen Spielfiguren – leider ohne lebendes Vorbild

Mit Inline-Skates übers heiße Pflaster: Die Schlüssel kannst Du nicht in beliebiger Reihenfolge abräumen. Fang mit Level 5, 6 oder 7 an, um die Schlüssel in den ersten vier Skateparks freizuschalten.

In der Xbox-Version hat Acclaim die Levelnamen übersetzt. Dort heißen die ersten sechs Levels „Filmgelände", „Behördenviertel", „Fabrik", „Jahrmarkt", „Thunfischfabrik" und „Flugplatz".

Willst Du in die geheimen Abschnitte? TRIX flüstert Dir, wo Du die versteckten Schlüssel dazu findest.

Level 1: Movie Lot

Schlüssel: Museum Backroom Key
Voraussetzung: Movie Lot Key, Level 4
Schwierigkeit: Leicht

Flitz die Rampe hinunter und nach rechts in die Seitenstraße. Das Tor am Ende der Straße führt ins **Filmstudio**. Folge dem Gang rechts ins Labor und brettere über die Rampe in den ersten Stock. Direkt über der Rampe schwebt der Schlüssel 1. **Grinde das Geländer im ersten Stock** entlang 2 und hüpf zu ihm.

1 Den begehrten Schlüssel über der Rampe erreichst Du nur mit einem cleveren Sprung

2 Beim Grind übers Geländer brauchst Du eine Menge Schwung und gutes Hüpf-Timing

Level 2: Civic Center

Schlüssel: Airfield Key
Voraussetzung: Civic Train Station Key, Level 7
Schwierigkeit: Leicht

Fahr geradeaus zum **Bahnhof**. Nimm den Eingang ganz links. **Skate vor der Statue nach links zum Balkon** mit den Quarterpipes und zwei Kofferhaufen 1.

Eine Etage höher führt eine **Brücke zu einer Glasscheibe**. Dahinter befindet sich der Schlüssel. Spring über eine Pipe auf die Brücke und grinde nach links **über den braunen Balken** 2 **zur Scheibe** 3.

1 Den Schlüssel findest Du hinter der linken Scheibe, rechts ist eine Sackgasse

2 Der braune Balken bringt Dich über das Loch in der Brücke

3 Es besteht keine Verletzungsgefahr: Die Scheibe bricht bei Kontakt

Level 3: Industrial

Schlüssel: Cannery Key
Voraussetzung: Industrial Key, Level 5
Schwierigkeit: Mittel

Flitz durch das erste Tor rechts in den Hof mit dem Monstertruck. Den Schlüssel erspähst Du auf dem Schrotthaufen unter dem **Firmenlogo „Castillo Motor Company"** an der Hallenwand 1.

Rechts neben dem Schrotthaufen findest Du eine höher gelegene **Halfpipe**: Spring elegant den Schrotthaufen hoch und verweile oben im **Handstand** 2. Mit einem vorsichtigen Hüpfer erreichst Du den Schlüssel.

1 Leicht zu finden: Der Schlüssel schwebt unter dem „S" vom „Castillo"-Schriftzug

2 Ist nicht einfach, sieht aber gut aus: Hüpf aus dem Handstand direkt auf die Schrottwagen

Level 4: Boardwalk

Schlüssel: Movie Lot Key
Voraussetzung: Boardwalk Key, Level 6
Schwierigkeit: Leicht

Folge der Abfahrt nach rechts und düse die Wand entlang **zum Höhleneingang beim Riesenrad**. Fahr hinein und an der Abzweigung rechts hinauf zum **zweiten Ausgang der Höhle**.

Skate vor dem Riesenbaum nach rechts **zum Wasserfall**, in dem der Schlüssel schwebt 1. Wirble über das Geländer 2 und schnapp ihn Dir.

1

Gut versteckt: Hinter dem tosenden Wasserfall entdeckst Du den goldenen Schlüssel

2

Einfach drauf los: Mit einem Vault wirbelst Du stylisch über die Brüstung ins kühle Nass

Level 5: Cannery

Schlüssel: Industrial Junk Yard Key
Voraussetzung: Keine
Schwierigkeit: Schwer

Folge der Gasse und fahr **am Dock nach links**. Nimm eine der beiden Rampen auf die Terrasse. Fahr zum Kran, um Anlauf zu nehmen. Spring **über die kleine Schanze auf das Gitter** 1 und grinde über das Brett auf den Stahlträger 2. An seinem Ende befindet sich der Schlüssel, doch drei Kästen versperren den Weg 3: **Spring vor jedem Kasten zu einer Stange**, links oder rechts. Halte Dich fest 4 und schwing Dich **zurück auf den Stahlträger.**

1

Sammle ordentlich Juice und spring mit vollem Tempo über die Schanze der Terrasse

2

Gitter und Brett führen Dich dank eines langen Grinds auf den Stahlträger

3

Den Schlüssel siehst Du nur, wenn Du Dich darunter stellst und die Kamera drehst

4

Spring nun zum Rohr und von dort wieder auf den Stahlträger zurück

Level 6: Airfield

Schlüssel: Boardwalk Key
Voraussetzung: Keine
Schwierigkeit: Leicht

Fahr nach **rechts in die Halle** und skate im Vorraum nach links. Jetzt kannst Du links oben den goldenen Schlüssel sehen 1. Spring **von der Rampe in der Ecke auf das gelbe Rohr** darüber und bleib via Handplant stehen. Hüpf, grinde nach links und **spring auf das zweite Rohr** mit dem Schlüssel 2.

1

Der Schlüssel schwebt weithin sichtbar über einem gelb-orangenen Rohr an der Wand

2

Um den Schlüssel zu erreichen, musst Du während des Grinds das Rohr wechseln

Level 7: Museum

Schlüssel: Civic Train Station Key
Voraussetzung: Keine
Schwierigkeit: Höllisch

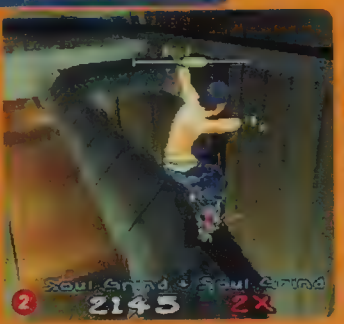
Skate nach dem Start links, dann gleich wieder rechts in die Saurierhalle. Links führt eine **Tür ins Lagerhaus**. Der Schlüssel schwebt über den Röhren in der Ecke gegenüber.

Spring von der Quarterpipe beim Lagerarbeiter **auf das Rohr über dem Eingang** 1. Grinde nach links die Hallenwand entlang. Am Ende hüpfst Du flink **auf die Lampe rechts** 2 und weiter auf das Rohr, das nach links führt.

Spring über die beiden Lampen nach rechts **auf das höchste Gitter** an der hinteren Wand der Halle 3. Schnauf kurz durch und schramme **über die zwei Lampen zum Schlüssel.**

1

Damit der lange Grind klappt, brauchst Du viel Juice und exzellente Balance



2

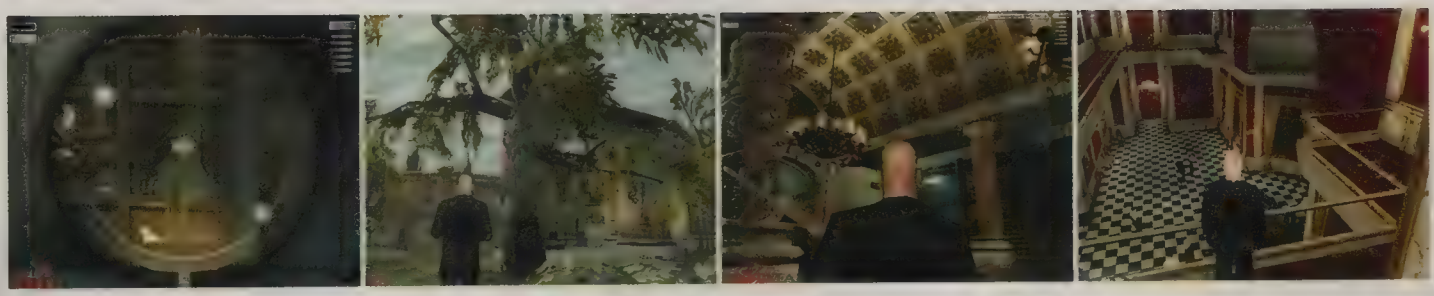
Hüpf auf die Lampe rechts und dann nach links auf das höhere Rohr

3

Jetzt keinen Fehler machen: Zwei kurze Grinds trennen Dich vom Schlüssel

HITMAN 2™

SILENT ASSASSIN



IO-Interactive

PC CD

XBOX

PlayStation.2

SAMSUNG BEST DISPLAYED WITH...

AMD BEST PLAYED WITH...

EAX ADVANCED HD

EIDOS INTERACTIVE www.eidos.com

Hitman 2: Silent Assassin © I.O Interactive A/S, 2002. Developed by I.O Interactive A/S. Published by Eidos Interactive Limited. Hitman 2: Silent Assassin is a trademark of Eidos Interactive Limited. All rights reserved.

ONIMUSHA™ 2

Samurai's Destiny

Der Nachfolger von Capcoms Samurai-Spektakel ist schöner, länger und auch schwieriger. Stell Dich mit SCREENFUN dem Dämonenlord Nobunaga und zeig ihm, wie viele tolle TRIX Du draufhast.

Freundschaft

Es gibt vier Nebencharaktere. Durch diverse Aktionen kannst Du selbst bestimmen, wer davon Dein fester Verbündeter wird.

Gute Freundschaft muss man pflegen. Sprich Deinen **Wunschkandidaten** deshalb oft an, lass ihn im Kampf nicht allein und vor allem: Schenk ihm Sachen, die er mag. Bei so viel aufmerksamer Zuwendung hast Du bald einen starken Recken an Deiner Seite.

Die Issen-Technik

Jubeis stärkste Kampftechnik heißt „Issen". Dabei landet er einen unfairen Treffer und erledigt jeden Gegner (außer Bosse) mit einem Schlag. **Um diesen Move auszuführen, musst Du die Angriffstaste drücken, kurz bevor die Attacke des Gegners trifft.** Die Gefahr eines Drucks Du zu früh oder zu spät wirst Du getroffen. Es hilft Sekundenbruchteile vor dem Schlag zur Seite zu „straffen".

Der Issen-Tanz

Der perfekte Angriff gegen mächtige Boss-Gegner. Führst Du einen normalen „Issen" mit **Level-3-geladener Waffe** aus, schwingt Jubei sieben Mal seine Waffe und haut auf den Boss-Gegner ein. Wichtig ist auch hier genaues Timing, damit der Angriff Deines Helden nicht ins Leere geht.

Trainiere diesen Move besonders sorgfältig – und Du wirst beinahe unschlagbar.

Nobunaga, zittere! Dein letztes Stündchen schlägt dir mit dieser scharfen Komplettlösung.

1. Das Gespräch mit Takajo

Das Dorf Jubeis liegt in Schutt und Asche. Plötzlich hört Dein Held eine merkwürdige Stimme. Geh der Sache auf den Grund und folge dem Weg Richtung Norden. Im Bereich mit der Brücke findest Du eine Kiste, in der die **Karte des Gebiets** liegt.

Sobald Du Dich dem Teich näherst, tauchen Trittsteine auf. Rechts neben Jubei hackst Du den Bambus klein und steckst die **Kräuter*** aus der versteckten Kiste ein. Spring über die Trittsteine zur Höhle. Lauf weiter, bis Du Takajo triffst. ❶

Nach dem Gespräch überreicht Takajo Dir die **Güte-Kugel.** Nimm die **Kräuter** aus der Kiste und mach Dich auf den Rückweg. Folge nach den Trittsteinen dem linken Weg, bis Du schließlich im Schrein Deine erste magische Waffe entgegennimmst: das **Buraitou-Schwert.**

In Imasho stattest Du dem Geschäft (zweiter Eingang rechts) einen Besuch ab. Kauf folgende Gegenstände: **Ei, Pflanzenbuch und Wunderblume.**

Wieder draußen, läufst Du ein Stück nach Norden und steckst die **Stadtkarte** ein. Zerschlag in der Schmiede alle Fässer. Damit ist der Weg vom Schalter (linker Gang) zum Fahrstuhl (rechter Gang) frei.

Oben steckst Du den Bogen ein und verlässt anschließend das Gebäude.

2. Teurer Wegezoll

Lauf nun über den westlichen Weg hinauf zum Eingang der Goldmine. Unterwegs findest Du das **Teleskop.** Beim Eingang erklärt Dir ein Mann, dass er Dich nur mit einer Genehmigung passieren lässt.

Spurte zurück und tritt in die Bar, erster Eingang rechts. Kauf dem Typen im hinteren Bereich der Bar die **Genehmigung** für 100 Goldstücke ab. ❶ Kehr zum Mineneingang zurück und gib dem Wächter das teure Papier.

Nimm in der Mine zuerst den linken Weg und löse Dein erstes Schieberätsel: **rechts-unten, unten-links.** Das **Buraitou-Geheimnis** ermöglicht Dir eine Spezialattacke mit Deinem neuen Schwert.

Lauf zurück und folge nun dem rechten Weg. Dabei kommst Du an der **Goldminen-Karte** und einigen Goldklumpen vorbei. Nimm bei der nächsten Gabelung die rechte Abzweigung und kämpf den Ausgang frei. Nach dem gemeinsamen Fight mit Ekei bittet ein Minenarbeiter um Deine Hilfe.

Im nächsten Raum findest Du noch einen Schrein: Steck die Hand hinein, um Deine nächste Waffe zu bekommen. Der **Hyoujin-Yari-Speer** reicht zwar weit, ist aber viel zu langsam, um mit dem Donnerschwert zu konkurrieren.

3. Das magische Siegel

Lauf zurück zur Weggabelung und nimm den linken Korridor. Nach der Unterhaltung der beiden Streithasen entdeckst Du ein Siegel. Nimm den **Hyoujin-Yari** zur Hand und zerstör es. ❶ Dahinter nimmst Du die Medizin aus der Kiste und speicherst den Spielstand: Dein erster Boss-Fight steht bevor. Setz die **Güte-Kugel** in die Mauer ein, damit sich das Steintor öffnet. Luft holen und eintreten!

4. Ginghamphatts 1. Kampf

Bosskampf! Deine volle Magieleiste sollte Dir erlauben, zwei bis drei Blitzattacken in Folge mit dem Buraitou zu landen. ❶ Absorbiere die Seelenkugeln für weitere Magie. Dann wechsle kurz zum Speer, um auch hier mit Magie anzugreifen.

Schwingt Ginghamphatts sein Beil, blockst Du ab. **Sein Sprung sowie sein Ramm-Angriff können nicht abgewehrt werden.** Renn oder „strafe" in Sicherheit.

Wenn Du zu viel Energie verlierst, kommt Ekei Dir zu Hilfe. Schlag auf das Monster ein, während es von Deinem Partner abgelenkt wird.

5. Die Kristallkugeln

Nach dem Kampf geht's Richtung Osten weiter. Am Wegende findest Du einen **Spiegel**, Gold und eine weitere Puzzle-Kiste. Die Lösung: **unten-rechts, rechts-oben, unten-links, rechts-unten.** Das **Hyoujin-Yari-Geheimnis** ist gelüftet. Sprich nun mit dem Mann im Raum davor. Jubei bringt ihn zur Bar und lädt ihn zum Essen ein. Die Belohnung: **Roter Ring.**

Nimm den **Fächer** aus der Kiste, lauf die Treppe hinunter und besuch den Shop ein zweites Mal. Um Oyus Zuneigung zu erlangen, kaufst Du ihr die folgenden Dinge: Haarschmuck, Silberrüstung, Roter Papagei und Liebestrank.

Nach dem Einkauf sprintest Du erneut zur Goldmine. Dort, wo Du den Arbeiter getroffen hattest, steckst Du den Roten

** Die Items wurden aus der englischen Spielversion übersetzt, in der deutschen Version können sich leicht abweichende Bezeichnungen ergeben*

Ring in den Boden. Bevor Du die Wendeltreppe hinaufsteigst, steckst Du noch die **Kristallkugel** ein. !

„Onimusha"-Fans erleben oben ein Déjà-Vu: Das Gifu-Schloss hast Du bereits mit Samanosuke von Dämonen befreit.

Geh nach der Sequenz mit Ekei durch die große Tür. **Schlosskarte und Weihrauch** kommen mit. Dann betrittst Du den linken Raum. Das Zahlenrätsel ist fix gelöst:

1. Reihe: 6-1-8
2. Reihe: 7-5-3
3. Reihe: 2-9-4

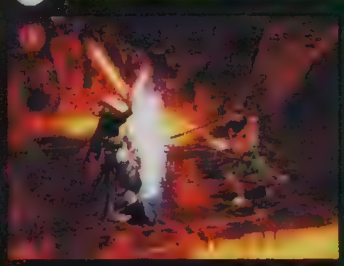
6. Die Maske

Nimm die **Bronzemaske** an Dich. Zurück in der Eingangshalle gehst Du nun durch die Haupttür. Verlass den Raum schnell und betritt ihn erneut. Nimm die **Kräuter** aus der Kiste und schreite durch die Tür. Betätige bei der Puzzle-Kiste: **rechts-unten, oben-rechts, links-oben.** Benutz das **Kraft-Juwel** sofort.

Im folgenden Gang kommst Du an eine schimmernde Tür. Auch wenn sie (noch) verschlossen bleibt: Setz die Bronzemaske dort ein. ! Im nächsten Raum gehst Du durch die Tür unter der Treppe.

Der Geist kann mit dem **Amulett der Reinigung** von seinem Fluch befreit werden. Steig die Treppe in den 1. Stock hinauf. Nach Ekeis Auftritt folgst Du dem einzigen Weg, bis Du **Kräuter** und das **Amulett der Reinigung** findest. Bring es zum Geist unter der Treppe. Er überlässt Dir als Belohnung die **zweite Bronzemaske**, mit der Du nun die schimmernde Tür öffnen kannst.

Nach der Sequenz mit Tokichiro erledigst Du einige Monster. Schnapp Dir noch die Medizin, bevor Du durch die Tür gehst. Der nächste Boss wartet!



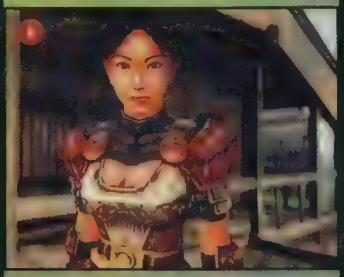
7. Gogandantess 1. Kampf

Setz in diesem Bosskampf die Spezialtechnik des Hyoujin-Yari (↓ ↑ ◯) ein, um Gogandantess auf Distanz zu halten. ! Er wird zwar jeden Deiner Stiche abblocken, doch dies ist genau Dein Ziel. Du kannst den Dämonen nicht bezwingen – gib Dir also keine Mühe. Der Kampf ist vorbei, sobald Oyu auftaucht.

8. Geschenke für Oyu

Folge dem Weg bis zur großen Silberkugel und untersuch sie zweimal. Dabei steckst Du Oyus **Kugel des Glaubens** hinein.

Zurück in Imasho erzählt Dir Oyu ihre Geschichte. Anschließend gehst Du zum dritten Mal shoppen und besorgst die folgenden Gegenstände: Taschenuhr, Phirangi und Paar-Ringe.



Ein Mann im hinteren Bereich der Bar verkauft Dir **Schwarzbier**, Oyus Lieblingsgetränk. Lauf die Treppe hinauf und tausch bei Kotaro das **Teleskop** gegen ein Strategiebuch. Das gibst Du unten Magoichi und erhältst dafür **feste Stiefel**.

Lauf jetzt wieder hoch und auf den Balkon, wo Oyu auf Dich wartet. ! Gib ihr: Silberrüstung, Phirangi, Haarschmuck, Roter Papagei, Schwarzbier, Kristallkugel, Fächer, Liebestrank, Feste Stiefel, Pflanzenbuch, Paar-Ring, Weihrauch, Taschenuhr und Spiegel.

Sprich auf dem Marktplatz die Frau mit dem Sonnenschirm an. Nach ihrem Abflug stürmt Jubei zurück zum Yagyu-Dorf. Auf der Brücke siehst Du eine weitere Sequenz mit Oyu: **Kämpf an ihrer Seite, bis alle Monster besiegt sind.** Dies gilt auch für alle weiteren Begegnungen mit ihr: Verlass den Bildschirm erst, wenn kein Gegner mehr steht, der sie angreifen könnte.

Lauf durch die Höhle hinter den Trittsteinen, um Takajo zu Hilfe zu eilen – zu spät! Mit ihren letzten Atemzügen nimmt Takajo Abschied von ihrem Sohn.

Steck den **Ring von Takajo** ein und spurte zurück zum Eingang von Yagyu.

9. Dünne Wände

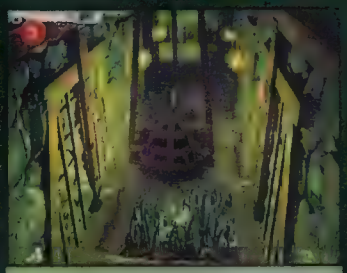
Betritt das Haus. Lauf geradeaus und zerschneide die Pappwand mit dem Schwert. Dahinter ist ein **Abacus** versteckt. Am Ende des linken Korridors steht eine Puzzle-Kiste mit einem Kraft-Juwel. Die Lösung: **oben-rechts, rechts-unten.**

Lauf zurück und zerschneide die Pappwände (falls sie noch stehen), um an das **Kaleidoskop** zu kommen. Dann geht's durch den Raum und den linken Gang bis zum Ende. Nach einem Schwerthieb auf die Wand entdeckst Du das **„Vier Wächter"-Bild (Rechts).** ! Folge nun der rechten Abzweigung und zertrümmere die Tonne. Dahinter findest Du eine Kiste mit einer **Gabel**. Begib Dich in den nächsten Raum.

10. Alles nur Technik

Sprinte nach dem Gespräch mit Oyu nach draußen. Im hinteren Bereich des Gartens findest Du ein **Wasabi**, in den beiden Räumen links daneben den zweiten der **„Vier Wächter"** sowie leckeren **Oolong-Tee**.

Kehr in den angrenzenden, vorderen Raum zurück, um den Ring von Takajo in den großen Schrank einzusetzen. Wie auf dem „Vier Wächter"-Bild müssen die



Symbole wie folgt angeordnet werden: **links=Weiß, oben=Schwarz, rechts=Blau, unten=Rot.** Die Bodenfalle ist kein Problem, Jubei springt automatisch drüber. Drück anschließend [↑], damit er sich hochzieht. Hinter der Ecke schneidest Du die Seile durch, machst per R2-Taste kehrt und springst erneut über das Loch. Warte diesmal mit dem Hochziehen, bis der Klingenrotor über Jubei hinweggefahren ist. ! Lauf dann zum Ausgang.

Folge dem Weg (am Siegel vorbei), bis Du Oyu auf einer Brücke triffst. Nachdem alle Gegner besiegt worden sind, übergibst Du ihr Abacus, Gabel, Kaleidoskop, Oolong-Tee und Wasabi. Weiter des Weges findest Du die **Karte des Nebeltals** und **Kräuter**. Etwas weiter steckst Du Deine Hand in den Schrein und erhältst den **Senpumaru**. Lauf danach zurück zum Siegel und brich es. Dahinter entdeckst Du **Nobunagas Wissen**.

Auf dem Rückweg triffst Du Oyu erneut. Sprich sie nach dem Kampf an, um **Kräuter** von ihr zu bekommen.

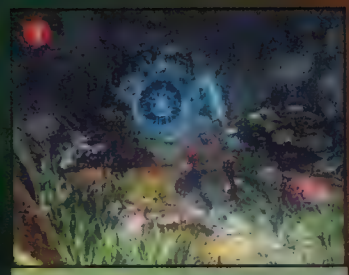
11. Der gelbe Ballon

Lauf jetzt am Schrein vorbei und tiefer in den Wald hinein. Immer dort, wo sich der Weg gabelt, schwebt eine Art gelber Ballon. ! Wenn Du ihn zerstörst, verschwinden alle Monster und der „wahre" Weg zeigt sich. **Nur so kannst Du den Wald verlassen.** Nach einiger Zeit triffst Du auf Jujudormah, die gnädigerweise ihrem Dämonen-Freund Ginghamphatts den Kampf mit Dir überlässt.

12. Ginghamphatts 2. Kampf

Nutze Deine Waffenmagie, um Ginghamphatts stark zu verletzen. Er hat dazugelernt und setzt seine Ramm-Attacke viel häufiger ein als beim ersten Kampf. **Achte auf die Blätter: Siehst Du sie fallen, rennst Du davon, denn dort kommt das Monster herausgestürmt.**

Verlierst Du zu viel Energie, kommt Oyu zu Hilfe. Benutz aufgeladene Schwerthiebe, falls Deine Magie aufgebraucht ist. Brennende Pfeile besitzen zwar nicht so viel Power, können dafür aber aus sicherer Distanz eingesetzt werden. !



13. Neue Schwerttechniken

Nach Deinem Sieg steckst Du **Nobunagas Zügel** ein. Im nächsten Gebiet befindet sich ein Speicherpunkt. Nimm den linken Weg, renn an Oyu vorbei und brich das nächste Siegel. **Nobunagas Würde vervollständigt Deine Statuen-Sammlung.**

Lauf zurück, speichere und sprich dann mit Oyu. Sie bittet Dich, ihr ein paar Schwerttricks beizubringen. Kein Problem: Wenn sie angreift, hältst Du einfach die L1-Taste gedrückt. Doch Vorsicht: Wenn sich ihr Schwert verfärbt, musst Du an ihr vorbeilaufen. ! **Ihre Magie-Attacke kannst Du nämlich nicht abblocken.** Bist Du am Zug, darfst Du sie nur angreifen, solange sie steht. Sobald sie stöhnt und zu Boden sinkt, hältst Du still. Perfekte Lehrmeister erhalten nach der Lektion das wichtige **Senpumaru-Techniken-Buch** geschenkt.

Überquere den Teich und geh durch die Tür. Zu Jubeis Linken versteckt sich eine Puzzle-Kiste: **unten-links, rechts-Mitte.** Das **Senpumaru-Geheimnis** ist Dein!

Bewege nun den Hebel zwischen den Pfeilwänden und merk Dir das Bild: **In dieser Anordnung platzierst Du die Nobunaga-Statuen.** Etwas später lässt Dich Jujudormahs Tagebuch erahnen, wer hinter der nächsten Tür wartet.

14. Jujudormah

Der Kampf gegen die Schöne ist einfacher, als er anfangs aussieht. Da Du jeden ihrer **Angriffe mit L1 abblocken** kannst, wird er zum Geduldspiel. Da Dich die Eisgeschosse Deiner Gegnerin zurückdrängen, solltest Du ihnen bei gedrückter R1-Taste durch Seitschritt ausweichen. Nach dem dritten Schuss schlägst Du mit aufgeladener Waffe zu. ! Oyu steht Dir wie immer bei, falls Du zu viele Treffer einstecken musst.

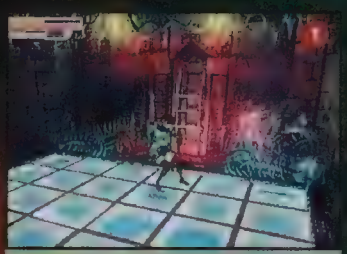
Nach dem Kampf steckst Du die **Kugel der Ehrlichkeit** ein. Beweg den Schalter und betritt den Geheimgang. Nimm die **Kräuter** aus der Kiste, bevor Du zum Ausgang rennst. **Untersuch in der Unterwasserhöhle das merkwürdige Gerät und setz die Kugel der Ehrlichkeit ein.**

In einer atemberaubenden Filmsequenz eilt Jubei zum heiligen Ort. Obermotz Gogandantess heißt ihn dort herzlich willkommen und bittet wieder zum Kampf.

Text: Frank Glaser

15. Gogandantess 2. Kampf

Auch dieses Mal ist Gogandantess unschlagbar. Spar Dir also riskante Manöver und achte auf Deine Energie. Die Magie-Attacke des Bosses kann zwar nicht abgeblockt, aber gut gekontert werden. ❶ **Versuche gar nicht erst, vor dem Schwertkünstler davonzulaufen.** Seine Reichweite ist enorm: Die schnellen Attacken treffen Dich, wenn Du nicht abblockst oder zur Seite „strafst". Nach einiger Zeit unterbricht Oyu erneut den Kampf.



16. Frische Fische

Takayo schenkt Oyu ein **Rotes Armband**, das für viele rote Seelen sorgt.

In der nördlichen Halle findest Du eine Schlüsselplatte. Öffne damit die Türen in der Eingangshalle. Folge dem stark bewachten östlichen Weg. Im Raum mit den silbernen Samurais und dem Wasserbecken studierst Du die **Karte Nr. 1**. Gegenüber der großen Statue sammelst Du **Medizin** ein.

Etwas weiter hinten wehrst Du die Wasserspritzer der Sprung-Fische ab ❶ und steigst anschließend die Leiter hinab. **Überwinde das Tentakelmonster mit aufgeladenen Level-3-Attacken.** Nimm das **Adarga** mit, bevor Du ins Loch steigst.

17. Oyus harter Kampf

Der folgende Bereich wird von starken Bullenmonstern bewacht: **Bewaffne Oyu mit Gladius und speichere den Spielstand.** Dem roten Koloss begegnest Du ausschließlich mit Level-3-Angriffen. Heb nach dem Intermezzo die **Heilige Flöte** auf und bring sie zu Jubei.

Es ist Zeit für einen Charakterwechsel. Besorg Dir beim Schrein Jubeis vierte Magiewaffe, den **Dokoutsui**. Danach folgst Du Oyus Spuren. Brich das Siegel mit Deiner neuen Waffe und heb den Kreisschlüssel auf. Damit kehrst Du zurück zur Eingangshalle.

Kurz vor der Eingangshalle triffst Du Oyu: Sprich sie an. ❶ So kommst Du nach den Fights an die **Rote Halskette**.

18. Der Zauberfahrstuhl

Zurück in der Eingangshalle speicherst Du und nimmst die nähere Tür. Stell Dich am Ende des Raumes unter den Deckenventilator und benutz die Magie-Attacke vom Senpumaru. ❶ Damit aktivierst Du den Fahrstuhl. Stopp! Bevor Du nach unten fährst, hebst Du die **Magische Flüssigkeit** vom Boden auf.

Unten findest Du den **zweiten Teil der Karte**. So öffnest Du im nächsten Raum die Puzzle-Kiste: **links-oben, oben-Mitte, rechts-unten**. Dafür erhältst Du das **Tanegashima (Gewehr)**. Klettere die Leiter hinauf und folge dem Weg. Im nächsten Raum musst Du ein Zahlenrätsel lösen, um den **Goldschlüssel** zu bekommen:

1. Reihe: 1-15-14-4
2. Reihe: 12-6-7-9
3. Reihe: 8-10-11-5
4. Reihe: 13-3-2-16

Sprinte mit dem Schlüssel zurück in den ersten Raum, steig die Leiter hinauf und benutz ihn. Hüpf über die Kisten zur anderen Seite und schließ die Tür mit dem **Kreisschlüssel** auf.

Nach der Sequenz mit Oyu und Kotaro untersuchst Du die Statue. **Das Puzzle löst Du, indem Du die Platten so verschiebst, dass sie dem oberen Bild gleichen.** Die angewählte Platte nimmt dabei den Platz des leeren Feldes ein.

19. Der Beamer in die Bonuswelt

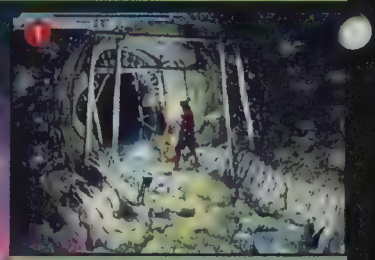
Im Anschluss daran betrittst Du den Lichtkegel und beamst Dich auf das Dach des Gifu-Schlosses. Klettere die Leiter hinunter und löse das Puzzle im Raum: **oben-rechts, rechts-unten, links-oben, oben-links, links-unten**. Der **Talisman** schenkt Dir ein Extra-Leben. Unten findest Du den **Grünen Keil** sowie einen Speicherpunkt.

Willst Du das „Grüne Phantom-Reich" (Bonus-Level) betreten, geh bei der Abzweigung rechts und brich das Siegel. Benutz den Grünen Keil beim Licht, um den Beamer zu aktivieren ❶, und steig ins Grüne Phantom-Reich. Danach geht's zurück zur Abzweigung und durch die andere Tür. Steck die **Gifu-Karte (östlicher Bereich)** ein. Bekämpf zusammen mit Oyu ein paar Monster und lauf dann weiter. Achte nicht auf die Abzweigung (hier benötigst Du den Halbmondschlüssel), um lieber zu einer Kiste mit dem **Kirschschlüssel** zu gelangen. Öffne dann die Tür rechts daneben.

Betritt erneut das Schloss und geh in den Raum, in dem Du das Amulett der Reinigung gefunden hattest. **Lauf weiter, bis Du an ein Siegel gelangst, das Du mit dem Dokoutsui öffnest.** Dahinter nimmst Du die Medizin auf und löst zusätzlich das **Puzzle-Rätsel: rechts-unten, unten-rechts, unten-links, rechts-Mitte, unten-Mitte, rechts-oben**. Danke, dafür bekommst Du das **Dokoutsui-Geheimnis**. Lauf zurück zu dem Raum, der an die Eingangshalle grenzt. Alles erledigt, weiter geht's.

20. Weite Wege

Öffne nun die Tür mit dem Kirschschlüssel. Dahinter entdeckst Du den **Halbmondschlüssel** und nimmst das **Magische Juwel** aus der Puzzle-Kiste: **links-Mitte, oben-links, rechts-oben**. Lauf nun zurück zum Steg mit der verschlossenen Tür: Öffne sie mit dem Halbmondschlüssel. Halte Dich gleich rechts und brich das Siegel. Etwas weiter vorn beamst Du Dich in eine Höhle hinein. Ganz in der Nähe liegt eine Kiste mit **Medizin**. Folge dem südlichen Weg durch einen dunklen Tunnel. ❶ Nach ein paar Kämpfen landest Du endlich in einem Raum mit einer Brücke, die Du per Schalter herunterlassen kannst. Kurz darauf findest Du die **Karte der Dämonenhöhle**.



21. Gut gepudert

Nach weiteren, harten Kämpfen entdeckst Du die **Große Puderdose**, mit der Du alle versteinerten Statuen zum Leben erwecken kannst. Hinter dem Senpumaru-Siegel liegen **Kräuter**, etwas weiter eine Puzzle-Kiste mit einem **Kraft-Juwel: unten-links, links-unten, unten-rechts, rechts-unten, oben-links**.

Benutz die Große Puderdose an der Statue, um in den Eingangsbereich der Höhle zu gelangen. ❶ Es lohnt sich, die anderen Statuen ebenfalls zu verwandeln. Beam Dich nach oben und folge dann dem unerforschten Weg.

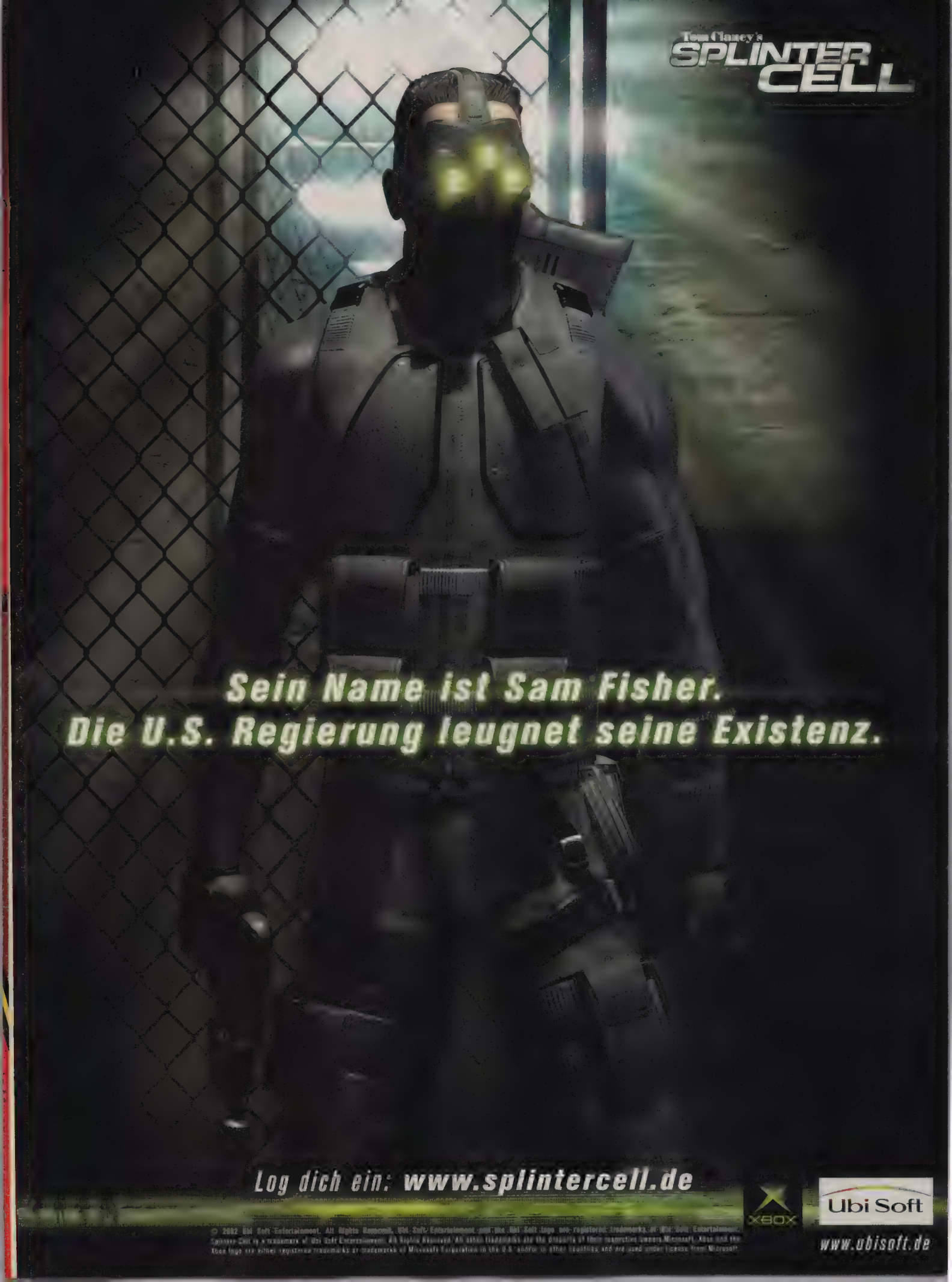
22. Und wieder pudern

Hilf Oyu beim Monster-Bekämpfen und folge ihr. Geh durch die Tür links neben dem Seelenbecken, dann die Treppe hinauf und durch eine weitere Tür. Eine erneute Sequenz mit Oyu startet.

Folge dem Weg und betritt die Hütte hinter dem Wasserfall.

Unten steigst Du in das Boot und überquerst den See. Im Gebäude erwarten Dich starke Monster. Befrei die beiden Statuen von ihrem Fluch (Puderdose) ❶ und mach Dir auf diese Weise den Weg frei. **Wenn Du den linken der beiden Männer zwei Mal ansprichst, spendiert er Dir Geheime Medizin.**

Im nächsten Raum untersuchst Du die Statue, um ein einfaches Puzzle zu lösen.


Tom Clancy's
SPLINTER CELL
Sein Name ist Sam Fisher.
Die U.S. Regierung leugnet seine Existenz.
Log dich ein: www.splintercell.de
XBOX
Ubi Soft
www.ubisoft.de

HIT MUSIC ONLY!

Das aktuelle Album
jetzt im Handel.

BERLIN UKW 103.4 **HAMBURG** UKW 97.1 **MÜNCHEN** UKW 93.3 **NÜRNBERG** UKW 106.9 **REGION STUTTGART** UKW 97.6, 101.8, 103.9, 104.5 **CHEMNITZ** UKW 97.5 **DRESDEN** UKW 100.2 **ERLANGEN** UKW 93.6 **LEIPZIG** UKW 99.8 **ZWICKAU** UKW 98.2 **WIEN** UKW 104.2 und **auf über 100 Kabel-Frequenzen** auch in Eurer Stadt. Wo genau, erfahrt Ihr unter **www.energy.de**.

NRJ ENERGY

www.energy.de

HIT MUSIC only!

Ohne die verschiedenen Schwerttechniken ist Dein Samurai nicht viel wert

23. Da glüht der Hebel

Tritt nun in den Lichtkegel, um Dich zum Blutteich zu teleportieren. Nimm die **Magie Spezialflüssigkeit** und marschier weiter.

Im Mini-Labyrinth hinter dem Speicherpunkt findest Du eine Puzzle-Kiste: **rechts-oben, rechts-unten, oben-links, links-unten.** Die Belohnung: ein **Magisches Juwel**. Verlass jetzt das Labyrinth und benutz die Senpumaru-Magie-Attacke beim Deckenventilator. Oben hebst Du den **Scharlachschlüssel** auf. Geh durch die Tür und nimm den Weg in Richtung Kamera. Lauf weiter, bis Du Oyu schließlich erreichst. ! Untersuch den glühenden Stock neben ihr und halte dabei die ⊗-Taste gedrückt. **Wiederhol dies drei Mal, um Oyu zu befreien.** Sprich sie daraufhin an, damit sie Dir das **Dokoutsui-Techniken-Buch 1** gibt.

Lauf den Weg zurück. Geh nicht in den Raum, in dem Du den Scharlachschlüssel gefunden hattest. Nimm die andere Tür. **Hier warst Du schon einmal.** Lauf zum Fahrstuhl und fahr nach unten. Den Weg zum Raum mit dem Goldschlüssel kennst Du. **Benutz den Scharlachschlüssel, um die rote Tür zu öffnen.**

Nach der Zwischensequenz, die sich daran anschließt, läufst Du durch die Tür, nimmst die **Geheime Medizin** auf und speicherst den Spielstand. Öffne die Tür, um Gogandantess gegenüberzutreten.

24. Gogandantess 3. Kampf

Spiel gleich zu Beginn des Kampfes die Heilige Flöte, um Dantes Automatik-Schild zu brechen. Unfair, aber wirkungsvoll ! Entlade die Magie aller Waffen, um Gogandantess schnell zu besiegen. Nach der Übung aus den vorigen beiden Begegnungen solltest Du die Bewegungsmuster des Bosses kennen, um erfolgreich auszuweichen und zu kontern.

25. Drehwurm

Als Belohnung erhältst Du die **Respekt-Kugel**. Bei den Rohren findest Du **Kräuter** und eine weitere Puzzle-Kiste mit einem **Kraft-Juwel: rechts-unten, unten-rechts, oben-links, links-oben, oben-Mitte.** Eine dritte Kiste mit **Medizin** wird von zwei Metallsäulen blockiert: Zerstör sie und halte Abstand. Verlass schließlich die Halle über die Leiter.

Oben setzt Du die Respekt-Kugel in die große Statue. Nach der langen Sequenz speicherst Du den Spielstand. Überprüf, ob sich das Ei nach mehreren Verwandlungen in ein **goldenes Huhn** verwandelt hat. Wenn ja, mach Dein letztes Geschenk an Oyu. Untersuch das Fluggerät. Anschließend drehst Du beide Joysticks gleichmäßig in unterschiedliche Richtungen, um das Tor zu heben. !

26. Der zweite Bonuslevel

Nach der Filmsequenz läufst Du den Gang entlang. Heb die **Magische Flüssigkeit** vom Boden auf und lös das Puzzle-Rätsel: **rechts-Mitte, oben-Mitte, rechts-unten, unten-Mitte, links-Mitte, oben-rechts.** So erhältst Du ein **Magisches Juwel**.

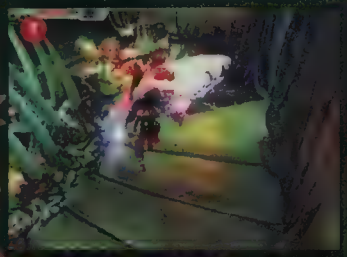
Speichere Deinen Spielstand, bevor Du den nächsten Raum betrittst. Hier findest Du stark bewachte **Medizin**. Lauf den Gang entlang und durch die Tür. Untersuch nach der längeren Sequenz das rote Licht: Eine weitere Sequenz startet.

Nach der unsanften Landung speicherst Du den Spielstand. Kurz darauf kämpfst Du gegen Ekei. ! Nach seiner Niederlage schenkt er Dir sein **Andenken** – bewahre es für den letzten Bosskampf auf.

Lauf die Treppe hinauf und betritt den Raum rechts von Jubei. **Hier findest Du den Purpur-Keil, um in das zweite Phantom-Reich zu gelangen.**

Steig jedoch zuerst über die Leiter im hinteren Gang aufs Dach. Benutz Deine Fernwaffen gegen den riesigen Seelensauger. Geht er in die Offensive, lässt Du Deine Magie auf ihn los. **Nach dem Kampf setzt Du die Goldschuppe bei der Goldfisch-Statue ein.** Wieder unten, entscheidest Du Dich für das Purpur Phantom-Reich (rechter Weg) oder den direkten Weg zum Endboss (über die Brücke).

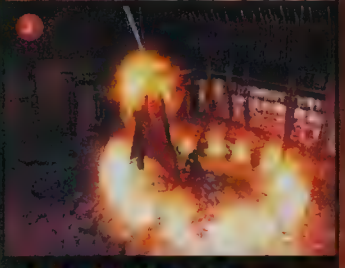
Der zweite Weg führt zu einem Speicherpunkt, den Du auf jeden Fall nutzen solltest. **Drei Bosskämpfe stehen Dir jetzt bevor.** Der erste startet, sobald Du die Leiter hinaufkletterst.



27. Ginghamphatts 3. Kampf

Ginghamphatts hat im Vergleich zur ersten Begegnung kaum dazugelernt. Jubei hingegen beherrscht zahlreiche neue Techniken und Magie-Attacken. Daher ist der Kampf locker zu bewältigen. Die Angriffe sind berechenbar und langsam. **Lade Deine Waffe bis Level 3 auf und kontere nach dem Fehlschlag des Bosses.** ! Sobald Ginghamphatts' Körper sich teilt, setz Deine gesamte Magie ein.

Wieder unten, speicherst Du besser den Spielstand. Setz die Stärke-Kugel beim Fahrstuhl ein und begegne dann dem **Dämonen-Meister** persönlich.



28. Lord Nobunaga

Lade als Erstes Deine Waffe bis Level 3 auf und „strafe" rückwärts. Die erste Attacke konterst Du mit dem **Issen-Tanz**. ! Dann lässt Du alle Magie-Attacken bis auf die des Senpumaru auf den Lord los. Letztere setzt Du ein, wenn er in der Luft schwebt. Es führt kein Weg daran vorbei, seine Angriffsmuster auswendig zu lernen. Du kannst allen entkommen. Zwing ihn mit der Senpumaru-Magie nach unten und setz mit Buraitou hinterher. Der Feuerangriff des Rekka-Ken-Schwertes (Purpur Phantom-Reich) setzt ihm gehörig zu. !

29. Nobunagas Gold-Statue

Weich bei den Feuerbällen zur Seite aus. Fliegen Steine, dann spring nach hinten oder vorn. Rote Kreise auf dem Arenaboden markieren die jeweiligen Einschlagstellen. Nachdem Du die Beine der Statue zerstört hast, greift sie mit dem Flammenwerfer an. Renne bzw. „strafe" einfach in entgegengesetzte Richtung.

Danach sind die Masken an der Reihe: Auch ihnen kannst Du leicht ausweichen. Achtung: Die braunen Masken greifen mit Gas an. Umgeh sie weiträumig.

Oyu hat gut lachen. Zusammen mit Jubei hat sie den Dämonenlord Nobunaga geschlagen

Herzlichen Glückwunsch! Wenn Du dieser Lösung genau gefolgt bist, hast Du alle 58 Szenarien mit Oyu gesehen. Beginne nun von vorn und versuch, die Szenarien der anderen Charaktere freizuspielen. Schaffst Du 100 Prozent? Viel Spaß!

Super Mario Sunshine™

Teil 1

Marios Doppelgänger schleimt die Landschaft zu: Sieben Regionen rund ums Dorf Delfino macht er unsicher. Drück auf die Wasserspritze und befrei die ersten vier Gebiete!

Säubere die Ferieninsel! Die sonnige Gemeinde Piazza Delfino ist der **Ausgangspunkt** aller Deiner Ausflüge mit Mario und Dein Tor in sieben weitere Urlaubsregionen. Nur „Bianco Hills" öffnet sich sofort, die anderen Eingänge musst Du erspielen: Einige tauchen nach einer Anzahl gesammelter Shines auf, andere nach dem Lösen bestimmter Kapitel.

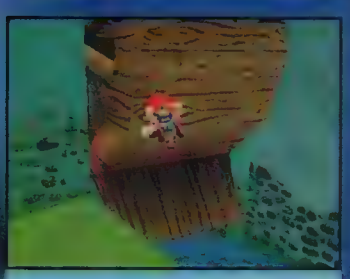
Nach jedem auswärts erworbenen Shine wird Mario nach Delfino zurückgebeamt. Hast Du alle acht Kapitel einer Region geknackt, kannst Du Dir Kapitel aussuchen, um dort weitere Shines oder 100 Goldmünzen zu sammeln – dafür gibt's dann noch mal einen Stern.

Die Geheimnisse Delfinos und der dort versteckten Shines bleiben in dieser zweiteiligen Lösung unberührt. Mit ihr konzentrierst Du Dich auf die sieben umliegenden Welten. Übe in Delfino, wenn Du in einem Kapitel nicht mehr weiterkommst, durchsuch die Gassen und Gänge oder hilf den Einheimischen.

Später taucht in Delfino auch das Yoshi-Ei auf: Füttere es mit der angezeigten Frucht vom Obstmarkt. Doppeltüren kannst Du mit Turbodüsen-Anlauf öffnen.

Bianco Hills

Wisch das M-Graffiti auf dem Monument an der zentralen Promenade ab – hier öffnet sich der Durchgang in die erste „Sunshine"-Nebenwelt.



Um auf die andere Seite der Mauer zu kommen, springt Mario vom Gras aus auf die Schaufel des Mühlrads

1. Pfad zur großen Mühle

Der Schurke Mario Morgana zeigt sich Dir nur in der Level-Einführung, erwischen kannst Du ihn allerdings noch nicht.

Sammle stattdessen alle Münzen ein, wasch den ekligen Schleim ab und hol Dir durch die **Beseitigung eines M-Graffitis** eine blaue Münze.

Im Anschluss daran musst Du über das **Rad der Windmühle** auf die andere Seite der Mauer springen. Kämpf Dich durch den Schoko-Schleim zur **Piranha-Pflanze** und spritz sie ordentlich ab. Als Belohnung darfst Du Deinen zweiten Shine in Empfang nehmen.

Füll den Rückenkanister an der Quelle auf, denn nicht nur gegen Schleim, auch...

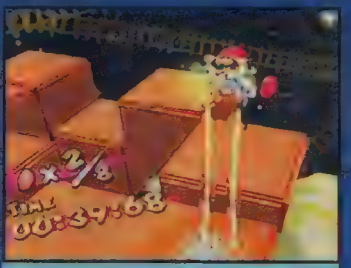
...zum Düsen brauchst Du Wasser. Umflieg die Dornen an der letzten Lücke im Weg

2. Nieder mit Mutant-Tyranha

Geh auf dem Weg zur **Spitze der großen Mühle** sparsam mit Deinem Wasser um. Du brauchst es, um mit dem Jetpack die Lücken im Pfad zu überfliegen.

Oben wäschst Du gewissenhaft ein M von der Wand, kassierst dafür eine blaue Münze und springst dann wagemutig auf einen **Mühlenflügel**. Genieß die Fahrt mit einem Rundblick. Danach düst Du mit Wasser-Boost aufs Dach. Es stürzt ein und führt zum Endkampf.

Mutant-Tyranha ist nur im geöffneten Mund verwundbar, verschwende kein Wasser für andere Attacken. Hat die Pflanze genug geschluckt, legt sie sich auf den Rücken – spring ihr jetzt schnell mit einer Stampfattacke (linker Trigger) auf den Bauch. Gelingt Dir das dreimal, ist das Pflänzchen erledigt.

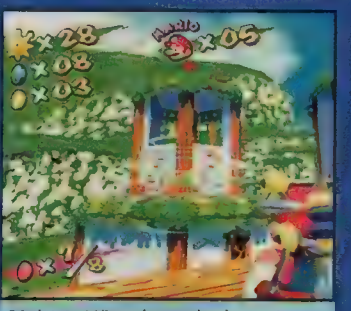


Beim zweiten Besuch der Höhle jagst Du mit dem Düsenrucksack nach roten Münzen und dem blauen Bonus-Shine

3. Das Geheimnis der Hügel-Höhle

Die **Höhle** ganz im Osten des Levels erreichst Du über Säulen und elastische Seile. Am Schluss setzt Du mit Rückendüse ans **andere Seeufer** über. Nach einem Sprung auf das letzte Kabel betrittst Du die Höhle – ein geheimer Mini-Level!

Statt „Super Sunshine"-Mario bist Du jetzt der alte **Super Mario 64** und ohne Düsenrucksack auf Dein Sprungtalent gestellt. Doch da Du schon am Levelanfang ein Extraleben sammelst, bleiben Dir unbegrenzt viele Versuche, die Blöcke und kreisenden Sterne zu überqueren.



Die letzte Münze (ganz oben) erreichst Du von dieser Plattform und durch Doppelsprung zwischen den zwei Türmen

4. Das Dorf der roten Münzen

Die acht roten Münzen sammelst Du ohne Zeitdruck. Sie sind ausnahmslos diesseits oder direkt auf der **Mauer** versteckt – auf die Seeseite der Mühlensiedlung musst Du nicht überwechseln.

Du erreichst alle Münzen ohne große Kunststücke über elastische Seile und zwei oder drei Weitsprünge mit Hover-Düse. Die letzte rote Münze schwebt über dem Dach des Gebäudes mit **Doppelturm**, den Du dank Wandsprung erkletterst.

Statt Wasser schießt Du rosa Pummeltiere über die Schlucht, um die Pflanze aufzuwecken und anzulocken

5. Mutant-Tyranha schlägt zurück

Folge der Schleimspur und wasch alle Einheimischen ab. Über zwei Seile am Eingang des Dorfes erreichst Du eine **Dachterrasse**. Dort findest Du die wertvolle Raketen-Düse. Sie schießt Dich auf die verdreckten **Hügel im Norden**. Geh ganz hinauf und Du erblickst ein Tal.

Die **Tyranha-Pflanze** thront auf einer Felssäule, die Du weder mit Sprung noch mit Wasser erreichen kannst. Saug stattdessen die rosa Viecher ein und schieß sie auf die Pflanze. Tyranha kommt ins **Dorf**, wo Du sie mit Schüssen ins geöffnete Maul und mit Bauchsprüngen besiegst.

Folge Mutant-Tyranha über die **Häuserdächer**, um sie dreimal zu erwischen.

Den Eingang zur Höhle erreichst Du auf Rosenblättern. Wechsle Deinen feinen Untersatz, bevor er versinkt

6. Das Mysterium des Schleimsees

Der See ist jetzt vergiftet, der Weg zur **Höhle** hinter der Riesenwindmühle kniffflig. Entweder surfst Du auf Seerosenblättern und wechselst Deinen Untersatz, sobald er in der Brühe versinkt. Oder Du steigst halb zur Windmühle auf und setzt mit Hover-Düse von oben auf die schwimmenden Baumstämme über. Ein Drehsprung mit Düseneinsatz bringt Dich in die **Öffnung im Hügel**, wo ein neuer Rucksack wartet.

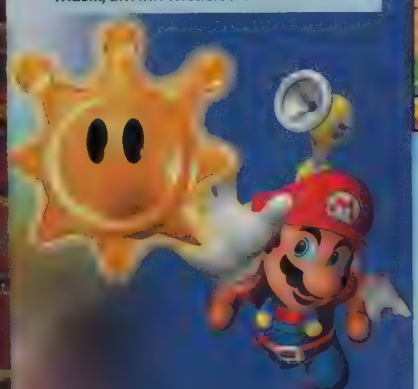
Die Höhle birgt einen zweiten **„Super Mario 64"**-Level: Neben dem Extraleben am Anfang findest Du noch ein zweites in der Mitte. Wenn Du beide sammelst, dann abstürzt und wieder von vorne beginnst, kannst Du nahezu unbegrenzt Leben sammeln!

Kehrst Du später in den bezwungenen Level zurück, startet ein **Rennen** nach acht roten Münzen. Deinen Düsenrucksack hast Du diesmal dabei: Sammle alle Münzen in 90 Sekunden und schnapp Dir Deinen zusätzlichen Shine.

Dusch den fiesen Doppelgänger Mario Morgana ordentlich ab, dann geht ihm bald die Puste aus

7. Mario Morgana ist los!

Nach der kniffligen Giftsee-Episode ist die Jagd nach **Pseudo-Mario** einfach und fast schon eine Erholung. Renn ihm hinterher und dusch ihn ab, bis er stürzt und Du ihn erreichen kannst. Sollte er mal aus Deinen Augen entwischen, orientiere Dich an der Musik, um ihn wiederzufinden.



Um hoch gelegene Münzen über dem See zu bergen, nimmst Du den Raketenrucksack von der ersten Dachterrasse

8. Der See und seine roten Münzen

Um hier acht rote Münzen einzusacken, kletterst und springst Du durch das **Seil- und Plattform-Labyrinth** über dem See. Die höchsten Stellen erreichst Du mit dem Raketenrucksack aus der roten Kiste oder über die Flügel der Riesenwindmühle. Hast Du alle Münzen erwischt, taucht Dein Shine im **Fenster** der Windmühle auf. Spritzt Du die **X-Graffitis** ab, erhältst Du zusätzliche blaue Münzen.

Porto d'Oro

Nach Deinen ersten Shines wird der Pier links vom Bianco-Eingang verschmutzt. Putz ihn und besieg die dort stationierte Piranha-Pflanze. Eine Hütte taucht auf, in der Du ab jetzt blaue Münzen gegen Shines tauschen kannst. Hinter dem M-Graffiti an der Außenwand verbirgt sich der Eingang zum Hafenviertel Porto d'Oro.

Über verwinkelte Stahlträger und einen U-Boot-Lift gelangst Du auf die andere Seite des bunten Hafens...

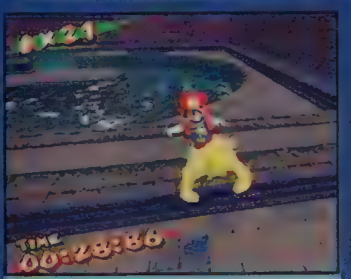
1. Riesenärger mit dem Riesen-Blooper

Die Schweinerei, die Dir die Einführung zeigt, musst Du wegputzen. Außerdem erforschst Du weite Teile des Levels. Meide **das verfärbte Wasser** oder tauch unten durch (nur die Oberfläche vernichtet Lebenspunkte). Ingesamt kannst Du fünf blaue Münzen sammeln. Die meisten verbergen sich hinter **M-Graffitis**.

...wo Du um den Riesen-Blooper rennst und dem monströsen Gegner seine Tentakel-Arme lang ziehst

Hüpf zum äußersten östlichen Ende des Hafens, wo sich hinter bunten Kisten ein **Tintenfisch-Monster** versteckt. Pack seinen Tentakel-Arm und zieh einfach daran, bis er abreißt.

So besiegst Du auch **Riesen-Blooper**, wenn er sich zeigt und Du ihm die Tinte aus dem Gesicht gespült hast. Am Schluss ziehst Du an seinem Korken-verstopfen Maul, erlebst, wie er sich regeneriert, und wiederholst den beschriebenen Angriff.



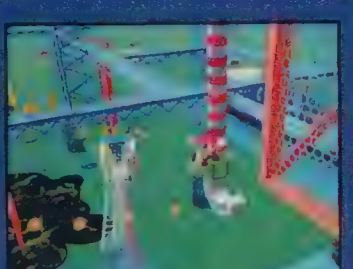
Überfliege zwei Mauern der letzten S-Schikane, um im zweiten Rennen unter 40 Sekunden zu bleiben

2. Blooper-Surf-Safari

Lauf zu Beginn nach rechts, wo ein Inselbewohner bunte **Blooper zum Proberitt** anbietet. Mit diesem „Fahrzeug" rast Du die Linie mit Münzen ab, die sich in einem Bogen durch den Hafen zieht. Das bucht insgesamt 25 Punkte auf Dein Konto.

In der **Höhle** am Ende wirst Du zu einem **Zeitrennen** mit Shine als Prämie aufgefordert. Um den Kurs in 45 Sekunden zu schaffen, fährst Du die Kurven ohne Betonberührung aus und umkurvst sauber alle Hindernisse.

Wenn Du den Level schaffst und ihn ein zweites Mal ansteuerst, ist das **Limit auf 40 Sekunden** gesunken. Die nötige Zeit sparst Du, indem Du in der großen S-Schikane vor der Zielkurve zwei schmale Begrenzungen überspringst, die Schikane also fast gerade durchfährst und -fliegst.



Entere den Kran, um weiterzukommen: Der Auf- und Absprung von seinem Haken gelingt Mario ganz einfach

3. Die eingesperrte Insignie

Um den **gelben Käfig** in der Hafenmitte zu erreichen, musst Du in luftige Höhen. Folge einfach den Pfeilen. Du kannst die Stahlstege aber auch über eine Hebebühne auf der anderen Seite des Hafens erreichen. Dem **Wind**, der Dir oben um die Mütze bläst, weichst Du mit Sprüngen aus. Wenn er die Tonart ändert und angreift, such schleunigst eine große Plattform auf und stell Dich in die Mitte.

Bei den **Trampolinen** am Ende nicht die Nerven verlieren! Gerade Sprünge ohne Links- und Rechtseinschlag bringen Dich in den Korb ganz oben, durch welchen Du in den gelben Käfig fällst.

Besitzt Du einen Raketenrucksack, kannst Du auch den Weg über die grüne, pfeilgeschmückte **Plattform im Hafenbecken** nehmen und den Käfig durch einen Boost-Sprung von unten erobern.

Kein Raketenrucksack? Dann bietet Dir ein grüner Balkon den Absprungpunkt aufs Baugerüst – schalte die Düse zu

4. Das Geheimnis von Torre d'Oro

Um das Tor im obersten Stock des Turms zu erreichen, durchquerst Du den ersten Tunnel auf die anliegende Dachterrasse. Spring dann mit Anlauf und in gerader Linie aufs **Baugerüst**. Du kommst problemlos rüber, wenn Du den Boost erst eine Sekunde nach dem Absprung zuschaltest.

Fackle auf dem Gerüst nicht lange, um dem Wind keine Angriffsfläche zu geben, sondern setz mit Drehspruch und Hover-Düse zum **Turmsims** über. Wenn Du zuvor die Raketendüse freigeschaltet (und dabei blaue Münzen gesammelt) hast, kannst Du auch den direkten Weg nach oben nehmen.

Die sich drehenden Objekte des **„Super Mario 64"**-Kurses hinterm Turmfenster überquerst Du mit einem Minimum an Sprüngen. Sammle auf halbem Weg ein Extraleben – und spiel gleich viel relaxter weiter. Beim späteren Besuchen musst Du acht rote Münzen **in 90 Sekunden** sammeln, um einen Bonus-Shine zu erwerben.

Hol Dir den Raketenrucksack und katapultiere Dich direkt am Fundort nach oben an die Unterseite von Bloopers Plattform

5. Riesen-Bloopers Rückkehr

Auf einer **Plattform** im Hafenbecken liegt der Raketenrucksack, Du erreichst ihn leicht über Yachten und Treibholz. Katapultiere Dich hier direkt nach oben und schwing Dich mit Ⓐ durchs Gatter auf die Plattform.

Oben wartet der **Tintenfisch**, der trotz gleicher Taktik auf begrenztem Raum deutlich bessere Karten hat: Zieh ihm die Tentakel lang, pass dabei aber auf, dass sie Dich nicht nach unten schubsen.

YAHOO! > MAIL > DORIS
YAHOO! > MAIL > ALENA
YAHOO! > MAIL > STEFFI
YAHOO! > MAIL > PATRICIA
YAHOO! > MAIL > ANJA
YAHOO! > MAIL > ISABELL
YAHOO! > MAIL > MONJA
YAHOO! > MAIL > PETRA

YAHOO! > INTIMSCHMUCK

ALLES, WAS MAN BRAUCHT > WWW.YAHOO.DE

Yahoo! bietet unendlich viele Services, die in fast jeder Situation weiterhelfen: Zum Beispiel Yahoo! Mail, die kostenlose E-Mail-Adresse, mit der man wichtige Neuigkeiten schnell in aller Welt verbreiten kann.

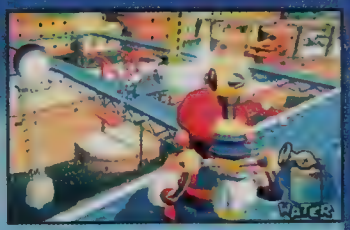
DO YOU YAHOO!?

Sieben Münzen sind gut sichtbar, nur diese eine versteckt sich zwischen zwei Booten

6. Rote-Münzen-Wasserrallye

Hol Dir einen Blooper-Rennfisch und hüpf mit dem Po auf den großen Knopf, um das Rennen zu starten. Das **Zwei-Minuten-Limit** für die Jagd nach roten Münzen ist gnädig: Fünf liegen direkt auf dem Gold-markierten Weg, zwei sind leicht abgelegen, für eine musst Du springen.

Danach musst Du Dich darauf konzentrieren, ohne Sturz wieder an Land zu kommen: Fahr auf die **Startplattform** zu und spring im letzten Moment ab, um den Shine zu erwischen.

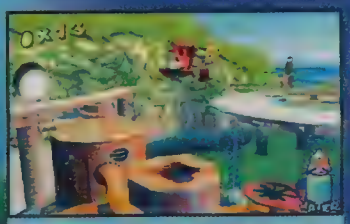


Statt Mario Morgana auf schmalen Stegen nachzulaufen, beobachtest und duschst Du ihn von höchster Warte

7. Mario Morganas Landgang

Gleich auf dem ersten Schiff findest Du den **Propeller-Rucksack**, Du brauchst ihn aber nicht, um Mario Morgana zu fangen.

Hast Du den fiesen Doppelgänger Deines Helden zwei, drei Mal getroffen, folgst Du ihm auf die **Stege** über den Hafen. Stell Dich auf eine hoch gelegene **Plattform**, dann hast Du leichtes Spiel: Deine Kanone erreicht fast jede Stelle, an die Mario Morgana flüchtet.



Frisches Futter für das Yoshi-Ei holst Du mit Po-Sprung aus den Lagertürmen

8. Yoshi's Obst-Obulus

Katapultier Dich mit dem Raketenrucksack auf die beiden **Frucht-Türme** hinten im Hafen, nahe der Stelle, an der Riesen-Blooper besiegt wurde. Ganz oben springst Du mit Stampfattacke auf den **Steinknopf** – wird der eine gedrückt, geht der Knopf auf dem anderen Turm nach oben, und eine Frucht purzelt aus der Leitung.

Hol Dir die **Ananas** und befördere sie zum Yoshi-Ei in der Nähe. Der Lila-Yoshi kann die fliegenden Fische im Hafenbecken in Plattformen verwandeln, mit denen Du übersetzt. Über die erste Metallplattform erreichst Du einen Baum, von dem Du eine **Melone** herabsprühst. Durch sie wird Yoshi rosa. Kehr zur Plattform zurück und setz Deinen Weg über die Fische fort, die Du in steigende Plattformen verwandelst. Dusch die **Lava** weg, steig ab und schnapp Dir Deinen Shine.

Playa Del Sol

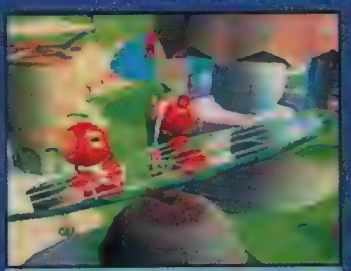
Lauf an Delfinos Obstpromenade vorbei und reinige den Platz dahinter. Sobald Du die Piranha-Pflanze besiegt hast, taucht ein Leuchtturm mit M-Graffiti auf – das Tor zum Strand-Level Playa Del Sol.

Dieses zarte Pflänzchen musst Du gießen, dann taucht auf der Landzunge der Eingang zum Geschicklichkeitslevel auf

1. Dünenwurzeln bauen Sandburgen

Es beginnt wie immer ganz einfach: Renn über den Strand nach links und gieß die hinterste Blume. Eine Burg taucht auf. Schnell rein mit Dir, bevor sie wieder zusammenfällt! In ihrem Inneren erwartet Dich ein **„Super Mario 64"**-Hinderniskurs mit Extraleben – viel kann Dir bei diesem Spielchen nicht passieren.

Später kehrst Du in diesen Level zurück, um **innerhalb einer Minute** acht rote Münzen abzugrasen – und damit einen Bonus-Shine.



Balanciert einer der Typen auf einem Bein, vollführst Du einen Po-Sprung aufs andere Ende des Spiegels

2. Spiegelspiele

Jetzt darfst Du endlich auf die tollen **Spiegel**. Verscheuch die Typen dort oben, indem Du sie so lange anspritzt, bis sie panisch auf einem Bein balancieren. Dann erschütterst Du den Spiegel schnell mit einem Po-Sprung auf der entgegengesetzten, emporstehenden Seite – und Dein Gegner plumpst herunter! Hast Du alle Spiegel freigemacht, wecken die reflektierten Sonnenstrahlen den **Tausendfüßler**.

Ist der Wiggler über die gegossene Pflanze gestolpert, machst Du einen Po-Sprung auf die mit Pfeil markierte Bauchpartie

3. Der wilde Wiggler-Widerstand

Der vielgliedrige Wiggler dreht total durch und walzt wie eine Dampflok kreuz und quer durch die Pampa.

Beobachte seinen Weg: Du kannst ihn nur stoppen, indem Du **zarte Pflänzchen** gießt, die dadurch den Sand anheben und den Wiggler aus der Bahn werfen.

Wenn der Tausendfüßler auf dem Rücken zappelt, springst Du auf die **markierte Stelle**. Zweimal übersteht er diese Behandlung und wird dabei immer wilder. Beim dritten Mal erhält Mario seinen sauer verdienten Shine.

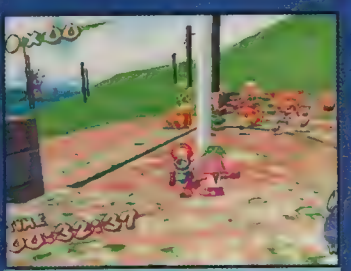
Die Wolken sind stabil: Warte, bis der Vogel wieder vorbeikommt und lass Dich zur Säule mit dem achten Shine fliegen

4. Die Geburt des Sandvogels

Im mächtigen **Ricco Tower** hat der Tausendfüßler ein Loch hinterlassen. Du erreichst es über den Abhang im Norden oder über den Spiegel, auf dem im vorletzten Kapitel zwei Typen standen. Spring über die **Trampoline** in die Öffnung.

Dahinter wird's surrealistisch: Ein **Vogel aus Sand** kreist zwischen Wolken. Auf Kopf, Schweif und Schwingen sind rote Münzen verteilt. Du musst schnell sein und Dir sieben Münzen schnappen, bevor der Vogel zur Wende ansetzt.

In diesem Fall wechselst Du entweder schnell auf eine Wolke über – sie trägt Dich stabil. Oder Du bleibst während der Wende auf dem Hals des Vogels und gehst vorsichtig auf die Kante.



Mit Bauchrutscher und schnellen Wandsprüngen erreichst Du das Ziel schneller als Dein frecher Herausforderer

5. Palmathons Sandsprint

Die Route des folgenden Rennens kennst Du bereits aus der vorangegangenen Episode – das Ziel liegt im **Amphitheater**. Mit dem Raketenrucksack kannst Du durch Senkrechtsprünge wertvolle Sekunden einsparen, diese Anforderung lässt sich aber auch mit der normalen Düse bewältigen.

Die gesuchten Münzen lagern zwischen Korallbänken – oder schwimmen mit den Fischen durchs Wasser

6. Rote Münzen im Korallriff

Wenn der Countdown startet, taucht hinter Mario eine **Insel** mit fünf blauen Münzen auf, von denen vier unter Wasser schwimmen – hol sie Dir, wenn Du Lust hast. Die roten Münzen birgst Du aus dem **Korallriff** ganz am Ende des Strands, wo sie unter Wasser schwimmen.

Achtung: Einige werden direkt durch die Felsen gespült – die Kollisionsabfrage gilt für rote Münzen nicht.

In diesem Level bleibt Mario Morgana kaum eine Sekunde an der gleichen Stelle – renn ihm unverdrossen nach!

7. Mario Morgana! Ihm nach!

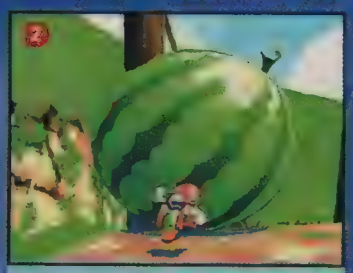
Um den flüchtenden Mario Morgana zu fangen und abzuspritzen, musst Du zwischen **Strand**, **Spiegelanhöhe** und der **Ebene des Amphitheaters** wechseln. Nimm ihm seinen Shine ab!

Zuerst reinigst Du den Strand von ungebetenen Gästen...

8. Das Wassermelonen-Festival

Für Deine letzte Aufgabe brauchst Du einen **sauberen Strand**: Lock die roten Kugelwesen zu Pflänzchen und gieß diese, sobald Dein Gegner heranmarschiert. Der aufsteigende Sand wirft die Gegner in die Luft – nur goldene Münzen bleiben.

Ist der Strand frei, geh hoch zum Amphitheater. Eine **Riesen-Melone** lagert dort. Roll sie zur **Festival-Hütte**. Am Steg



...danach rollst Du vorsichtig die Riesenmelone herunter

8. Das Wassermelonen-Festival (Fortsetzung)

davor warten bereits andere Melonenbesitzer. Die Frucht darf weder Feind noch harten Gegenstand berühren! Bringst Du sie sicher über den Steg, gibt's den Shine.

Isla Fortuna

Hast Du zehn Shines gesammelt, erlebst Du die Entführung der Prinzessin mit. Folge Mario Morgana in den Vergnügungspark Parco Fortuna – das Hafengeschütz ballert Dich hinüber!

Ist Dein Wagen Bowser ganz nah, können ihn Deine Raketen kaum verfehlen. Seinen Feueratem löschst Du mit der Spritze

1. Der Auftritt von Robo-Bowser

Folge Mario Morgana durchs das Tor und quer durch den Rummel. Im **Becken** verwandelt sich der Bösewicht in Robo-Bowser! Danach sitzt Du im **Achterbahnwagen** und drehst Runden um den Feuer speienden Riesen.

Mit der Spritze wehrst Du die heranfliegenden Geschosse und den Feueratem ab. Gleichzeitig sammelt Dein Klempner-Held automatisch **Raketen**. Warte, bis Du Robo-Bowser genau im Visier hast und triff ihn dann mehrmals irgendwo am Körper.

Anschließend kommt sein Pilot zum Vorschein: Der vorlaute Bowser Jr. steckt hinter dem Schleim-Schlamassel!

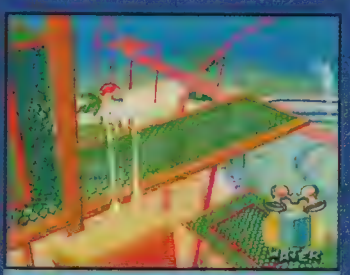
Farbenprächtiges Scharmützel: Schlag den Kanonier mit seinen eigenen Waffen – die blauen Bomben kannst Du tragen!

2. Das Geheimnis der Strandkanone

Such die Strandkanone vor dem **Parco Fortuna**, spritz anfliegende Bomben blau und wirf sie auf die Besatzung zurück. Triff diese mehrmals mit ihren eigenen Waffen, dann öffnet sich ein weiterer **Geschicklichkeitsparcours**.

Beobachte das Verschwinden und Auftauchen der Plattformen und renn fix darüber – eine leichte Übung.

Wie üblich kannst Du hier später noch eine Suche nach roten Münzen starten und Deinen Bonus-Shine einsacken.



Über die Piratenschaukel erreichst Du dieses Gitter: Klettere es ab, um die restlichen Münzen zu bergen

3. Die roten Dukaten der Piraten

Ab auf die **Riesenschaukeln**! Alle acht Münzen sind um und über den Piratenschiffen versteckt, die sich alle paar Sekunden überschlagen. Studiere ihren Rhythmus, dann kannst Du mitfahren und über ihre Bugspitze das **Gestänge** erreichen. Die dort herumkletternden Gegner klopfst Du locker vom Gitter.

Zappelt die Schildkröte im Sand, erlegst Du sie mit Po-Sprung in die Magengrube

4. Der Untergang der Sonnenblumen

Hast Du die Kraxelei um die Piratenschaukel überstanden, besuchst Du die traurigen **Sonnenblumen** am Strand. Spritz die grün gepunkteten **Eier** ab und lass Dich von den entschlüpfenden Gegnern jagen.

Landen Deine Gegner nach ihrem Angriffssprung im Sand, zappeln sie kurz auf dem Rücken. Mit Stampfattacke auf ihren Bauch kannst Du sie besiegen.

Brauchst Du mehr heilende Goldstücke, gieß die kleinen Sonnenblumen.

Die Kraxelei erledigst Du mit Hover-Düse und ganz wenig Sprüngen

Ist die Schildkröte verjagt, schnappst Du Dir ganz oben Deinen Shine

5. Das Riesentemporad

Eine Schildkröte belagert den Motor des Riesenrads. Du musst an der **Rückseite des Turms** zur ihr hinaufklettern, im gefluteten Raum mit den blauen und grünen Gittern. Spring erst auf das blaue Gitter, dann hovere über die grünen (sie drehen sich, wenn Du sie anspritzt) zur blauen Plattform. Boxe zwei Monster vom Gitter, geh nach links und mach den vorletzten Sprung, entweder von unten ans Drehgitter oder gleich aufs Seil darüber.

Vom Seil gelangst Du aufs **Dach** und von dort ans **Gatter** – ein freundliches Ⓐ-Klopfen, und der befürchtete Endkampf ist schon ausgeführt. Hol Dir Deinen Shine mit einer **Gondelfahrt**.

Nimm die Ananas aus dem kleinen Tempel, damit Yoshi die richtige Farbe bekommen kann

Ein dreifacher Wandsprung bringt Dich nach oben – er ist ganz einfach!

6. Das Yoshi-Karussell

Der **Karussellbesitzer** vermisst ein Yoshi-Reittier in Orange. Besorg ihm einen echten Dino: Das **Yoshi-Ei** liegt hinterm dicken Baum, vom Eingang rechts durch den kleinen Torbogen. Gib ihm das gewünschte Obst und lass Yoshi dann eine Ananas fressen. Jetzt wird er orange und passt ins Karussell.

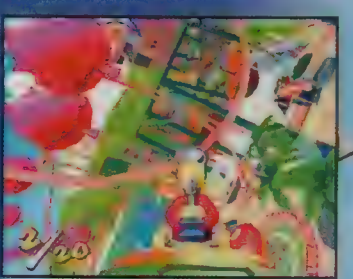
Während sich Yoshi dreht, durchhüpfst Du flink einen **Geschicklichkeitsparcours**. Überquer die gefleckten Würfel schnell, bevor sie unter einem Torbogen durchschweben und Dich abwerfen – nur die blauen sind sicher. Auf halbem Weg gibt's einen Extrapilz, am Schluss einen vierfachen Wandsprung – viel Glück!

Du musst Pseudo-Mario laufend und hüpfend erwischen – nicht dann, wenn er auf Dich wartet

7. Mario Morgana im Park

Zum Glück benutzt Mario Morgana für seine Flucht nur den Erdboden und nicht Achterbahn, Riesenrad und Klettergestänge.

Am Schluss Deiner **Verfolgungsjagd** kannst Du den stehenden Mario Morgana kaum noch treffen – verpass ihm im Lauf eine Dusche!



Die Raketen sammelt Mario automatisch. Konzentriere Dich aufs Zielen mit dem gelben Kamera-Stick

8. Achterballonfahrt

Quatsche mit den drei Typen auf dem **Vorsprung**, an dem die Achterbahn vorbeiführt. Sie setzen Dich komfortabel in den Wagen – der Spaß geht los: Ballere alle **20 Ballons** ab, dann erhältst Du einen Shine.

Fortsetzung in Heft 12/02

TWIN CALIBER
LET R.I.P.
PlayStation 2
Rage

PC

Medieval: Total War

Hier gibt's brauchbare Cheats für alle, die quasi über Nacht zum Feldherrn wurden und nicht genug Fingerspitzengefühl für diplomatische Auseinandersetzungen mitbringen. Tipp sie einfach während des Spiels ein.

Cheats

Eine Million Münzen:
.deadringer.

Komplette Karte aufdecken:
.matteosartori.

Alle Gebäude und Einheiten freischalten:
.badgerbunny.

Schnelles Bauen:
.worksundays.

Mit den Rebellen spielen:
ACHTUNG – UNWIDERRUFLICH!
.conan.

Gold für alle Provinzen:
.mefoundsomeau.

Silber für alle Provinzen:
.mefoundsomeag.

Kupfer für alle Provinzen:
.mefoundsomecu.

Eisen für alle Provinzen:
.viagra.

Sudden Strike II

Wenn Deine Fußtruppen ständig von offenbar allwissenden Computergegnern hinterrücks niedergemetzelt werden, dann sind diese Schummeleien genau das Richtige für Dich.

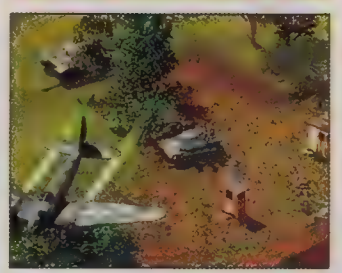
Drück **[ENTER]**, gib einen der Codes ein und spül ihn mit **[ENTER]** runter.

Cheats

Karte aufdecken:
****omniscience**

Besonders starke Truppen:
****koenigstiger**

Mission gewonnen:
****blitzkrieg**



****omniscience**: Schluss mit dem Versteckspiel – alle Feinde werden sichtbar*

PS

Delta Force: Urban Warfare

Im Auftrag der Delta Force kämpfst Du in dem gelungenen 3D-Shooter gegen skrupellose Terroristen. Da diese jedoch erstaunlich intelligent vorgehen, ist es nicht verwunderlich, wenn Deine Ein-Mann-Armee immer wieder den Löffel abgibt. Zum Glück enthält das PSone-Spiel ein verstecktes Cheat-Menü, das Dir Deinen Auftrag erleichtert. Um ranzukommen, musst Du im Hauptmenü Folgendes eintasten:

[SELECT] →↑↓◎←□△◎

Anschließend erscheint ein Menü, in dem Du unter anderem den Stealth-Modus aktivieren und Dich unbesiegbar machen kannst.

Um das Cheat-Menü zu öffnen, drückst Du hier **[SELECT]** →↑↓◎←□△◎

So sieht's aus, wenn Du den Terroristen überdimensionale Schädel verpasst

Dragon Ball: Ultimate Battle 22

Wer gerne mit Son-Goku oder einem seiner Serienkumpels Backpfeifen verteilt, aber noch nicht alle Kämpfer freigeschaltet hat, freut sich bestimmt über diesen Schummeltrick: Drück im **Titelbildschirm** schnell hintereinander ↑△↓⊗← L1 → R1. Hat's geklappt, ertönt ein Sound, das Spiel lädt nochmal, und Du bekommst einen neuen Vorspann zu sehen. In der Charakterauswahl stehen dann statt 22 insgesamt 27 Fighter zur Verfügung.

↑△↓⊗← L1 → R1: *Hast Du den Code schnell eingetastet, gibt's ein neues Intro...*

...und Du darfst mit noch fünf Fightern an dem „Ultimate Battle 27" teilnehmen

PS2

Drakan: The Ancient Gates

Drachenreiterin Rynn hat's in ihrem Abenteuer auf der PS2 nicht leicht: Das ganze Reich Drakan soll sie mit ihrem schuppigen Freund Arokh retten, Dutzende Monster verkloppen und nebenbei noch andere gute Taten vollbringen.

Glücklicherweise gibt's die folgenden TRIXereien. Drück im Spiel der Reihe nach diese Tasten und halte sie fest: L1 + R2 + L2 + R1. Gib dann einen der folgenden Codes ein. Beachte: Du darfst die vier eben genannten Tasten dabei nicht loslassen.

Cheats

Volle Energie:
△↓◎←□→⊗↑

10.000 Goldstücke:
◎□→←⊗△↓↑

Level erhöhen:
□△◎⊗→↓←↑

Unverwundbarkeit (Achtung: Tiefe Stürze sind trotzdem tödlich):
⊗↓△↑◎→□←

◎□→←⊗△↓↑: *Für diese Tastenkombi gibt's satte 10.000 Mäuse*

⊗↓△↑◎→□←: *Solche Möchtegern-Monster können Dir nichts mehr anhaben*

Street Hoops

Wer in Activisions neuem Hinterhof-Basketball bereits einen Dunk nach dem anderen hinlegt, nimmt ein paar abwechslungsreiche Cheatcodes gern mit. Wähl im **Hauptmenü** „Game Settings" und anschließend „Cheats".

Taste nun einen der folgenden Codes ein und bestätige mit Ⓧ.

Cheats

Zeit läuft schneller:
◎◎◎□□□ L1 L2

Schwarzer Ball:
R2 R2 ◎ L2

Rot-weiß-blauer Ball:
◎ R2 □ R2

Normaler Ball:
R1 □ □ L1

Power Game:
R2 ◎ L2 ◎

Leichte Blocks:
R1 ◎ L2 R2

Clown-Outfits:
□ L1 □ ◎

Cowboy-Outfits:
◎ R2 R2 R1

Kung-Fu-Outfits:
◎◎□ L1

Pimp-Outfits:
R1 □ ◎ L2

Tuxedo-Outfits:
L2 L2 ◎ □

Weihnachtsoutfit:
R2 L2 R2 L2

Spielst Du in „Tekken 4" Jin frei, kannst Du Deine Gegner mit den Attacken seines Vaters bombardieren

Tekken 4

Bonuskämpfer:
Wie in jedem Teil der „Tekken"-Serie gibt es Bonuskämpfer freizuspielen: Fighte mit einem Hauptcharakter durch den Story- oder Arcade-Modus, und Du gewinnst einen Recken in der folgenden Reihenfolge dazu: Jin Kazama, Violet, Nina Williams, Lei Wulong, Bryan Fury, Julia Chang, Kuma/Panda, Heihachi Mishima, Combot.

Jin ist Hauptdarsteller in „Tekken 3". Im 4. Teil musst Du ihn erst freispielen

Theater-Modus:
Sobald Du den Story-Modus durchgezockt hast, erscheint der Theater-Modus. Hier kannst Du Dir alle Vorspänne für die PS2- und die Automaten-Version anschauen. Außerdem hast Du Zugriff auf sämtliche Musikstücke des Spiels. Der Abspann eines Kämpfers wird freigeschaltet, wenn Du mit ihm den Story-Modus geschafft hast. Willst Du alle Abspänne sehen, musst Du mit Kuma und Panda durchspielen.

Dojo-Stage freischalten:
Um das Dojo als Arena freizuschalten, musst Du den Force-Modus mit einem beliebigen Charakter durchspielen.

Schulmädchen-Kostüme:
Ähnlich wie Christie besitzt auch Xiaoyu ein verstecktes Outfit in Form eines anderen Charakters. Um Miharu, Xiaoyus Schulfreundin, zu wählen, spielst Du mit Xiaoyu den Story-Modus durch. Starte dann ein neues Spiel und bestätige Xiaoyu mit der ◎-Taste.

Möchtest Du Xiaoyu in ihrem Schulmädchen-Kostüm aus „Tekken 3" sehen, drück stattdessen die △-Taste.

Miharu in der „Art of Phoenix"-Stellung. Sie beherrscht dieselben Moves wie Xiaoyu

Weltweite Bestenliste:
Wenn Du Deine Leistung mit anderen Spielern messen willst, kannst Du Dich in die offizielle Rangliste von Namco eintragen. Spiele einfach irgendeinen Modus durch („Normal"-Einstellungen) und halte beim Score-Screen das Steuerkreuz nach rechts oben. Drück nun □ und △ gleichzeitig. Daraufhin erscheint ein Passwort, welches Du auf der Namco-Site eingeben kannst. Der genaue Link: *www.namco.co.jp/home/cs/ps2/tekken4/ranking/rec/howto.html*

Auf der Namco-Page kannst Du Dich mit Fightprofis aus der ganzen Welt messen

PC PS2 NGC

Worms Blast

Seit die militanten Kriechtiere auf dem Wasser zu den Wummen greifen, ist Schluss mit lustig. Der zum Teil knallharte Schwierigkeitsgrad sorgt dafür, dass man ganz schön zu knabbern hat, ehe alle Charaktere und Modi verfügbar sind. Wen das zu viele Nerven kostet, der muss nur diese Cheats am **Titelbildschirm** eingeben...

Cheats

Alle Charaktere:
PC: **[SHIFT LINKS]+(4x↑ 3x↓ 5x↑)**
PS2: **L1+(4x↑ 3x↓ 5x↑)**
NGC: **L+(4x↑ 3x↓ 5x↑)**
(Bei richtiger Eingabe springt ein Ball von links nach rechts über den Screen)

Alle Herausforderungsmodi:
PC: **[SHIFT LINKS]+(2x↑ 6x↓ 3x↑)**
PS2: **L2+(2x↑ 6x↓ 3x↑)**
NGC: **R+(2x↑ 6x↓ 3x↑)**
(Bei richtiger Eingabe springt ein Ball von rechts nach links über den Screen)

Hast Du einen der Cheats richtig eingetippt, hüpft ein solcher Ball über den Titelscreen

Mit neun Charakteren darfst Du Dich den zahlreichen Herausforderungsmodi stellen

Xbox

Buffy – The Vampire Slayer

In keinem anderen Xbox-Game treten die Untoten mit den langen Eckzähnen so geballt auf wie in diesem Vorzeige-Action-Adventure. Umso besser, dass die Entwickler an ein paar Cheatcodes gedacht haben. Begib Dich ins Menü **„Extras"** und taste sie ein.

Cheats

S steht für den schwarzen Knopf auf dem Xbox-Pad, **W** für den weißen!

Ständig Slayer Power:
YYY SSS YWS SWY

Alle vier Arenen verfügbar:
YYW SSY YYY YWS

In den Arenen als „Dark Buffy" spielen:
SWY YSS WSS WSS WSS SWW

Begib Dich vom Hauptmenü zu den „Extras", tipp die drei Codes ein...

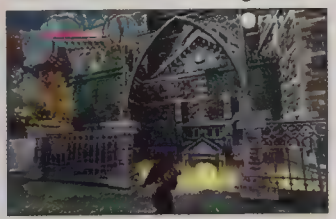
...und verkloppe als „Dark Buffy" die hässlichen Monster in den vier Arenen

Enclave

Wer allen Warnungen zum Trotz den Entschluss gefasst hat, sich als furchtloser Ritter in das bockschwere Abenteuer zu stürzen, wird jetzt mit zwei hilfreichen Cheats belohnt.

Pausier das Spiel und taste folgenden Code ein: **XYXXXYYXYXX**. Nun kannst Du wählen, ob Du unbesiegbar sein willst oder die Mission gleich erfolgreich abschließen möchtest.

Wenn Du keine Lust hast, erst stundenlang für die Guten zu metzeln, bevor Du zu den Dämonen überläufst, solltest Du diesen Cheat ausprobieren: Drück nach dem Start eines Spiels im **Seitenwahl-Menü XYYXXYXY**. Jetzt darfst Du auch für die dunkle Seite der Macht Dein Schwert schwingen.



***XYXXYYXYXX**: Entscheide Dich für den „God Mode" und Du bist unbesiegbar*

*Drückst Du hier **XYYXXYXY**, kannst Du auch die Dunkle Kampagne spielen*

NGC

Tony Hawk's Pro Skater 3

Auch die Gamecube-Fassung des Skaterkönigs enthält einige nette Zusatzfeatures und Geheimcharaktere. Um sie freizuschalten, wähl im **Hauptmenü** „Optionen" und tipp unter „Cheats" die folgenden Wörter ein.

Cheats

Alle Geheimcharaktere verfügbar:
FREAKSHOW

Alle Filme freigeschaltet:
POPCORN

In-Game-Cheats aktiviert (im Pausenmenü kannst Du auf sie zugreifen):
MARKEDCARDS

*Tastest Du im Cheat-Menü (unter „Optionen") etwa **FREAKSHOW** ein...*

...darfst Du unter anderem mit dem Neversoft-„Maskottchen" losgrinden

Text: Timo Koch

Trix per Fax

Telefon-Grundnummer: (0190) 499 377 XXX

Fix & günstig: pro Trix-Abruf max. 4 Seiten

Mit diesen Codes holst Du Dir die Trix-Gesamtliste gezielt fürs Einzelsystem:

001 PC | 002 PS | 003 PS2 | 004 N64
005 GB(A) | 006 DC | 007 NGC | 008 XBOX

***So geht's:** Häng an die Telefon-Grundnummer (0190) 499 377 einen der dreistelligen Codes an – so rufst Du die zugehörigen Trix per Fax ab (günstige 0,41 Euro pro Minute). Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 14 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen (s.o).*

...noch mehr neue und bewährte Trix

Code	Spiel/Special	Lösung/Inhalt	System(e)
Alle Tipps und Trix für die Spiele der Sammlung „Gold Games 6"			
030	Battle Realms	Cheats	PC
774	Conflict Zone	Cheats	PC
031	Der Weg nach El Dorado	Komplettlösung	PC
625	Die Siedler IV	Cheats	PC
032	Evil Twin	Cheats	PC
620	Gothic	Cheats	PC
033	Grandia 2	Cheats, Spielhilfen	PC
668	Motocross Madness 2	Spielhilfen	PC
894	Pool of Radiance: Ruins of M.D.	Cheats	PC
034	Rally Championship 2002	Cheats	PC
035	Rayman M	Cheats	PC
036	Schiene und Strasse	Cheats	PC
037	Silent Hunter 2	Cheats, Spielhilfen	PC
038	Starlancer	Cheats, Spielhilfen	PC
039	Warlords Battlecry 2	Cheats	PC
„Mafia" – Die Komplettlösung			
040	Mafia, Teil 1	Cheats, Spielhilfen	PC
041	Mafia, Teil 2	Lösung bis Mission 10: Omerta	PC
042	Mafia, Teil 3	Lösung bis Mission 17: Wahikampf	PC
043	Mafia, Teil 4	Lösung bis Ende	PC

TOP 5 der am häufigsten abgerufenen Spiele im August

1 Vampires Dawn – Lösungshilfen. Code 987

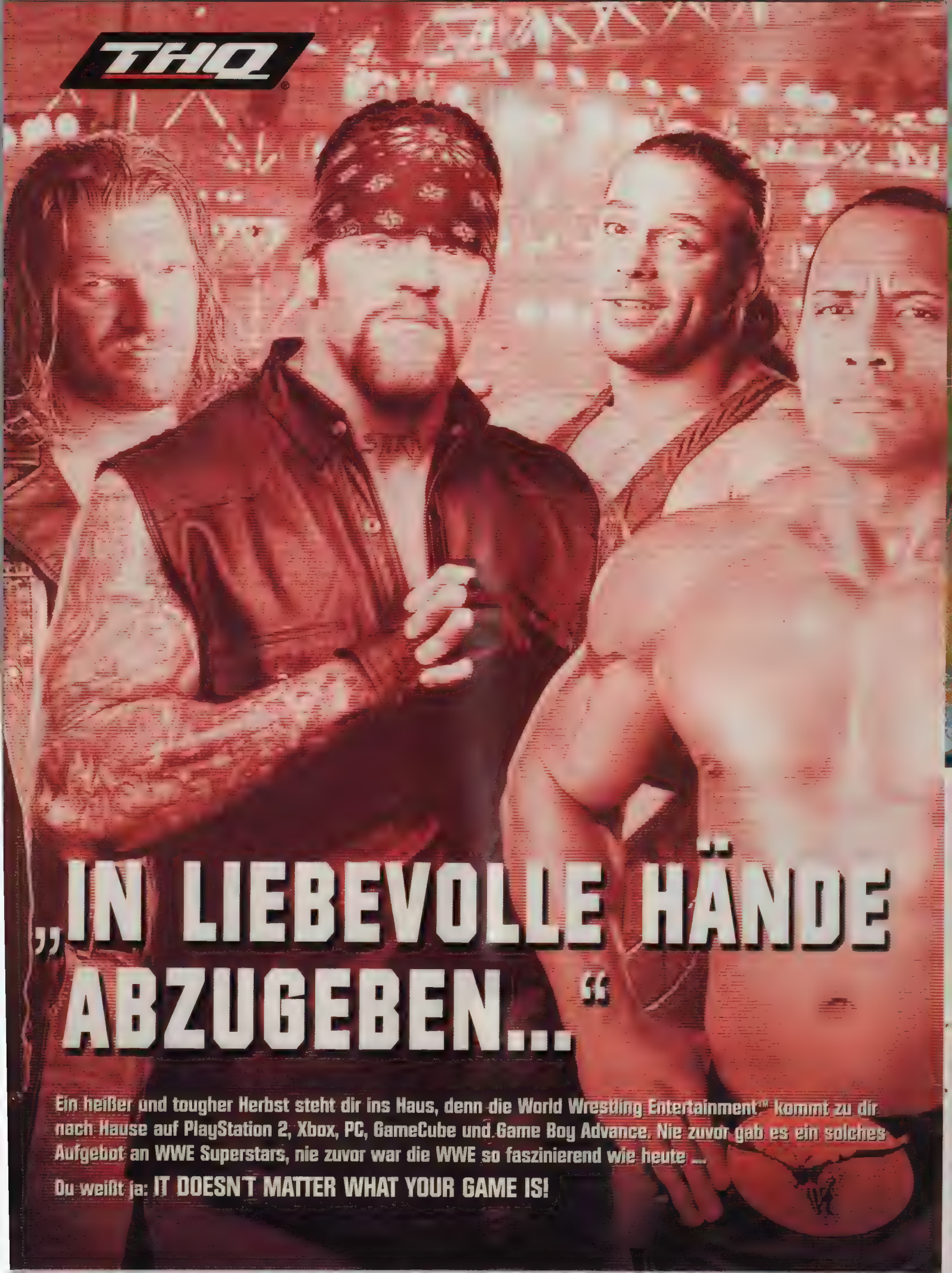
2 Dragon Ball: Final Bout – Cheats. Code 937

3 Diablo II – Cheats. Code 428

4 GTA III – alle 100 Päckchen. Code 988

5 Golden Sun – Spielhilfen. Code 983

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland. Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.


THQ
„IN LIEBEVOLLE HÄNDE ABZUGEBEN...“
Ein heißer und tougher Herbst steht dir ins Haus, denn die World Wrestling Entertainment™ kommt zu dir nach Hause auf PlayStation 2, Xbox, PC, GameCube und Game Boy Advance. Nie zuvor gab es ein solches Aufgebot an WWE Superstars, nie zuvor war die WWE so faszinierend wie heute ...
Du weißt ja: IT DOESN'T MATTER WHAT YOUR GAME IS!

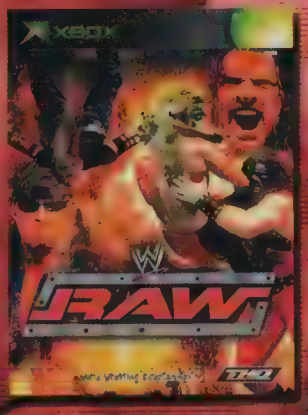
XBOX

PC CD ROM

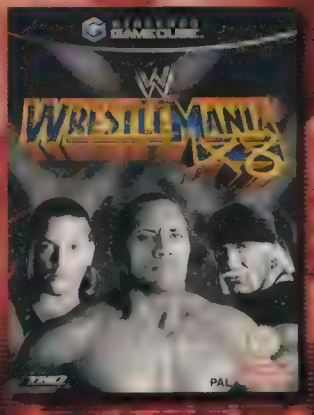
GAMECUBE

GAME BOY ADVANCE

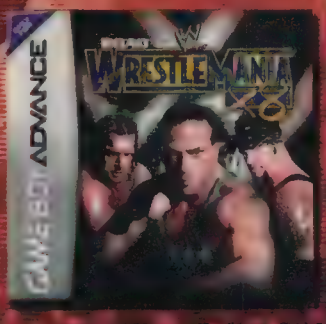
PlayStation.2



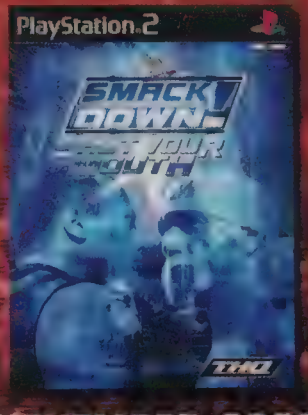
OUT NOW!



OUT NOW!



OUT NOW!



NOVEMBER 2002

www.thq.de

THE NAMES OF ALL WRESTLING ENTERTAINMENT TELEVISED AND LIVE PROGRAMMING, TALENT NAMES, IMAGES, LIKENESSES AND WRESTLING MOVES AND ALL WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT LOGOS ARE TRADEMARKS WHICH ARE THE EXCLUSIVE PROPERTY OF WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT, INC. © 2002 WORLD WRESTLING ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER LICENSE BY THQ. JAKKS PACIFIC, LLC. JAKKS PACIFIC IS TM OF JAKKS PACIFIC, INC. THQ AND ITS LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF THQ INC. ALL RIGHTS RESERVED. "PS" AND "PLAYSTATION 2" ARE REGISTERED TRADEMARKS OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT INC. MICROSOFT, XBOX, AND THE XBOX LOGOS ARE EITHER REGISTERED TRADEMARKS OR TRADEMARKS OF MICROSOFT CORPORATION IN THE UNITED STATES AND/OR OTHER COUNTRIES AND ARE USED UNDER LICENSE FROM MICROSOFT. ALL RIGHTS RESERVED. NINTENDO ©, NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY™, GAME BOY ADVANCE™ AND © ARE TRADEMARKS OF NINTENDO CO., LTD.

Hörprobe:

4.1- und 5.1-Boxensets

Spielen, Musik hören oder DVDs ansehen: Die Lautsprecher ziehen Dich am PC mitten ins Geschehen. Der Test zeigt, welches Boxenset das Rennen macht.

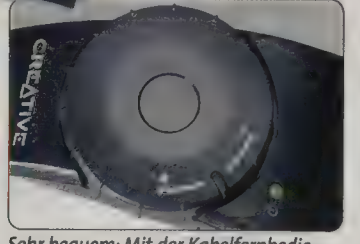
Sieben Lautsprecher-Systeme im Test

- Creative Inspire 4.1 4400
- Creative Inspire 5.1 5100
- Hercules XPS 510
- Logitech Z-540
- Philips A 2.510 Rhythmic Wave 510
- Quasi Q-520
- Videologic ZXR-580

Trifft immer den richtigen Ton: das Inspire 5.1 5100 von Creative

SCREENFUN TESTSIEGER

Die drei Eingänge (Kreis) machen das Set zum idealen Partner für 5.1-Soundkarten



Sehr bequem: Mit der Kabelfernbedienung stellt man die Lautstärke ein

Klangstark und kraftvoll:

Creative Inspire 5.1 5100

Das Set Inspire 5100 wirkt wie die etwas verkleinerte Version des Inspire 5.1 5300 (Test in SCREENFUN 1/02, Seite 139, Note 1). Mit knapp 100 Euro ist es aber 50 Euro günstiger als der große Bruder.

Installation: Die Satelliten werden mit Cinch-Kabeln am Subwoofer befestigt. Ausgeliefert werden sie ohne Standfuß. Wer mag, kann sich über die Webseite von Hersteller Creative dazu 85 Zentimeter hohe Standfüße bestellen. Die kosten satte 54 Euro pro Ständer-Paar. Die meisten Käufer verzichten lieber darauf.

Eine Befestigung an der Wand ist ebenfalls möglich.

Bedienung: Aus dem Subwoofer führt eine praktische Kabelfernbedienung: Mit ihr regelst Du nicht nur die Lautstärke, sondern schaltest auch das ganze System an und aus.

Eine grüne LED an der Fernbedienung zeigt an, ob das System unter Strom steht. Einen Regler für die Stärke des Basses gibt es hier dummerweise nicht, er befindet sich auf der Rückseite des Tieftöners.

Qualität: Klanglich setzt sich das System klar an die Spitze. Musik hören, DVDs ansehen oder zocken – für jede Gelegenheit ist das System bestens geeignet. Satelliten und Subwoofer sind sehr gut aufeinander abgestimmt. Für die Beschallung eines größeren Zimmers muss man zu einem kraftvolleren Set greifen, wie zum Beispiel dem Inspire 5.1 5300. Doch am PC-Schreibtisch hinterlässt der Testsieger einen klasse Eindruck.

Insgesamt zeigt sich der Klang also sehr harmonisch, auf Wunsch sogar mit kräftigen Bässen.

Inspire 5.1 5100
5.1-Lautsprecher-System
ca. 100 € | Hersteller: Creative
Erst mit einem Set wie dem Inspire 5.1 5100 wird klar, wie gut Deine Soundkarte klingen kann
1-

Mit Deinem Ferrari heizt Du über den Hockenheimring. Von rechts hinten hörst Du Heißsporn Montoya heranndonnern. Ohne hinzuschauen bremst Du ihn durch einen geschickten Spurwechsel aus... Der Top-Sound in aktuellen Spielen reißt Dich mitten in die Action – sofern Du ein Mehrkanal-Boxensystem hast. Es bringt nicht nur beim Spielen mehr Spaß, sondern auch beim Musikhören und Ansehen von DVD-Videos.

Viele leisten sich eine teure Soundkarte und sparen dafür bei den Boxen, doch das ist ein grober Fehler: Wenn die Boxen nur blechern tönen, nützt die beste Soundkarte nichts.

Sound aus allen Ecken

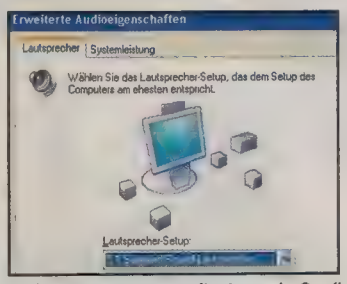
Stereoton mit nur zwei Boxen gerät immer mehr ins Hintertreffen. Soundkarten aus der beliebten „Soundblaster Live!"-Familie bieten schon seit Jahren 4- bis 6-Kanal-Sound. Auch wem bisher eine extra Soundkarte zu teuer war, der entgeht dem Trend kaum: Viele aktuelle Mainboards besitzen von Haus aus einen 6-Kanal-Ausgang.

Geschönte Wattangaben

Nicht täuschen lassen sollten sich Boxen-Käufer von den oft spektakulären Watt-Angaben mancher Hersteller.

Vorsicht Falle: Die angeblichen 1200 Watt leistet das Boxenset nie und nimmer

Besonders wenn es sich dabei um einen PMPO-Wert („Peak Music Power Output") handelt, ist Vorsicht angesagt. Diese unglaublich hohen Spitzenwerte halten die Boxen nämlich nur wenige Millisekunden aus. Ehrlich sind nur die im RMS-Verfahren („Root Mean Square") gemessenen Werte.



In den „Erweiterten Audioeigenschaften" wählst Du die passenden Boxen aus

Man verwendet übrigens auch die Begriffe „Musikleistung" für PMPO und „Nennleistung" für RMS.

Eine hohe Wattzahl sagt aber noch lange nichts über den Klang der Anlage aus. Es kommt auf die richtige Abstimmung von Satelliten und Subwoofer an. Dies kann man nur durch eine Hörprobe herausfinden, was im Kaufhaus meist nicht möglich ist.

4.1 oder 5.1 oder was?

Da Spiele bislang nur 4-Kanal-Sound bieten, reicht für Zocker ein entsprechendes System völlig aus. Wer aber auch gerne mal eine DVD am PC genießt, sollte gleich zu einem 5.1-System greifen. Nur damit kannst Du Dolby Digital, den Standardton der DVD, voll genießen. Natürlich kann man auch über ein 4.1-System seine DVDs ansehen, nur muss man dann auf den Center, die Box in der Mitte, verzichten. Diese ist bei Filmen aber sehr wichtig, da hier die meisten Dialoge wiedergegeben werden.

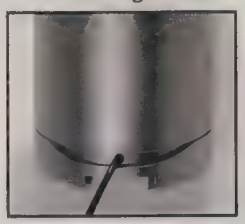
Üble Verstrickungen

Auch auf banale Dinge wie die Kabellänge gilt es zu achten. Nicht immer lässt sie sich ändern, etwa beim System von Logitech: Die rechte vordere Box hat einen Spezialanschluss, da Du über sie auch das System einschaltest und die Lautstärke regelst. Reicht Dir das 1,60 Meter kurze Kabel nicht, musst Du den Computer umstellen, oder die Box lässt sich nicht optimal aufstellen.

Bei allen Boxen im Test sind die Kabel fest mit den Lautsprechern verdrahtet. Bricht mal eine Strippe, muss man notgedrungen zum Lötkolben greifen. Bei Boxen im HiFi-Bereich ist es dagegen üblich, Kabel mit Klemmen zu befestigen. So kann man genau die passende Länge dazukaufen und auch dickere Strippen benutzen, die für einen besseren Klang sorgen. Doch die meisten Hersteller von PC-Boxen nehmen darauf keine Rücksicht.

Auf dem Prüfstand

Zur Hörprobe traten sieben analoge Boxensets an. Lies hier, ob sie auch immer den richtigen Ton trafen.



Unsitte bei PC-Lautsprechern: Die Kabel sind fest mit den Boxen verdrahtet

Nur Qualitätsboxen schützen Spieler vor bleibenden Gehörschäden

SCREENFUN PREISTIPP

Des Spielers liebste Würfel:

Creative Inspire 4.1 4400

Das 4.1-System Inspire 4.1 4400 kann voll überzeugen – nicht nur im Preis.

Installation: Die Strippen für die vorderen Boxen sind mit je zwei Metern gerade noch lang genug. Zur Not kann man sie aber mit Standardkabeln weiter verlängern.

Dank farblich markierter Kabel und Buchsen ist das Aufbauen des Systems sehr einfach. Den Blick ins knappe Handbuch kannst Du Dir sparen.

Bedienung: Dem Set liegt die gleiche nützliche Kabelfernbedienung bei wie dem Testsieger Inspire 5.1 5100. Dank kleiner Klebestreifen lässt sie sich immer griffbereit etwa am Monitor befestigen.

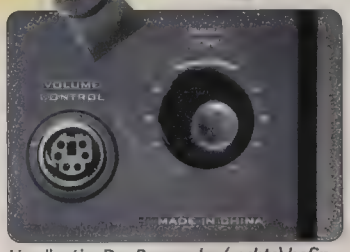
An der Fernbedienung selbst wären noch Regler für die Bassstärke sowie die Balance zwischen vorne und hinten wünschenswert. Letzteres kann man bei einigen Soundkarten aber auch per Software einstellen.

Qualität: Beim Musikhören oder Spielen unterscheiden sich Inspire 5.1 5100 und Inspire 4.1 4400 klanglich praktisch nicht. Wegen des fehlenden Centers eignet sich das System aber weniger zum Betrachten von DVDs.

Der Subwoofer im Holzgehäuse liefert einen anständigen Bass, der viel klarer rüberkommt als bei den anderen Systemen. Zwar tönt er nicht so tief wie beim Set von Logitech. Dafür haben die Logitech-Satelliten aber Schwächen bei den mittleren Frequenzen. Der Klang des 4400 ist da schon eher eine runde Sache.

Der Hammer: Bei einigen Internet-Händlern ist das System bereits für schlappe 50 Euro zu finden. Da fällt die Wahl noch leichter.

Einfach und nützlich: Die Satelliten lassen sich auch an der Wand anbringen



Ungünstig: Der Bassregler (rechts) befindet sich auf der Rückseite des Subwoofers

Inspire 4.1 4400
4.1-Lautsprecher-System
ca. 70 € | Hersteller: Creative
SCREENFUN PREISTIPP
Die beste Wahl für Spieler. Fetter und harmonischer Klang beim Spielen und Musikhören
2+

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Lautstärke und Bass stellt man am Subwoofer ein

Dank der langen Kabel lässt sich das klangstarke XPS 510 optimal aufstellen

Fünferkette: Hercules XPS 510

Hercules, bekannter Hersteller von Sound- und Grafikkarten, hat mit dem XPS 510 auch ein richtig gutes Boxenset im Programm.

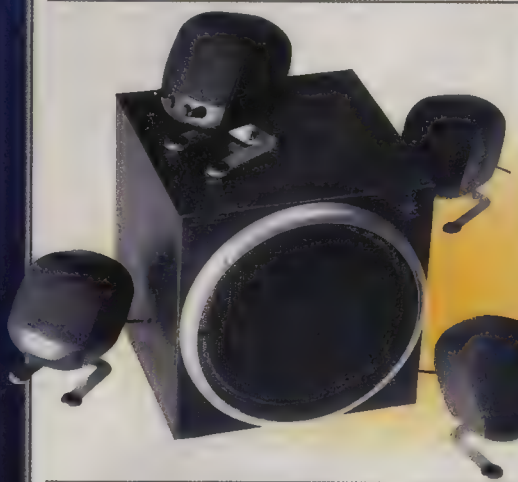
Installation: Vorbildlich sind schon mal die langen Kabel. Mit vorne 2,85 Metern und hinten 10 Metern geben sie zum Aufstellen der Lautsprecher reichlich Spielraum.

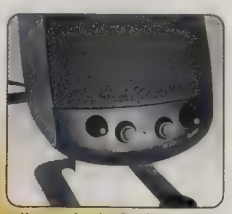
Für jede Box liegt zudem ein kleiner Standfuß bei, auch die Montage an der Wand ist möglich.

Bedienung: Da eine Fernbedienung fehlt, muss man sich oft umständlich zum Subwoofer bücken. Dort lassen sich nur Bass und Lautstärke einstellen, ein „Fader" (vorne – hinten) fehlt.

Qualität: Das System klingt in jeder Lage ausgesprochen gut. Wegen der Bedienmängel muss es sich dem Testsieger knapp geschlagen geben.

XPS 510
5.1-Lautsprecher-System
ca. 100 € | Hersteller: Hercules
Guter und ausgewogener Klang. Die etwas umständliche Bedienung verhindert ein „sehr gut"
2+





Alle Regler befinden sich am rechten Satelliten

Mit seinen spacigen Boxen gewinnt das Set den Schönheitspreis

Der Basshammer: Logitech Z-540

Wer auf gute Optik Wert legt, holt sich das Logitech-Set.

Installation: Die Aufstellung ist einfach, dank der massiven Füße stehen die Boxen auch recht sicher.

Bedienung: Um eine Fernbedienung zu sparen, hat man alle Regler an der rechten Box angebracht. Die muss somit immer in Reichweite stehen – nicht für jeden Schreibtisch optimal.

Qualität: Tiefer geht's nimmer: Der Subwoofer drischt die Bässe gnadenlos aufs Parkett – selbst in der schwächsten Einstellung. Bei Shooter- oder Rennspielen ist das optimal: Waffen rattern und Motoren dröhnen in nie gehörten Tiefen.

Nicht so beim Musikhören. Am zu basslastigen Sound merkt man, dass die Satelliten nicht optimal auf den Subwoofer abgestimmt sind.

Z-540
4.1-Lautsprecher-System
ca. 100 € | Hersteller: Logitech
Sauber verarbeitetes Soundsystem mit mächtigem Bass, aber etwas schwachen Satelliten
2

Das Rad an der rechten Box regelt die Lautstärke

Die unauffälligen „Brüllwürfel" von Philips liefern eine gute Vorstellung ab

Spielfreudig: Philips A 2.510

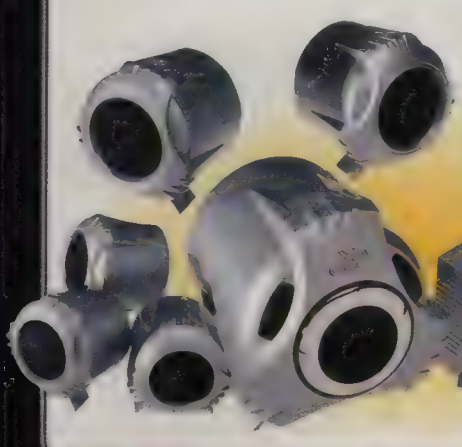
Recht unauffällig präsentiert sich das Set „A 2.510 Rhythmic Wave 510" von Philips.

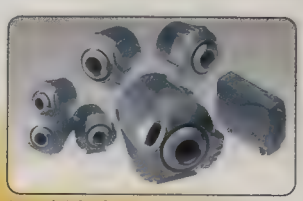
Installation: Dank ausreichend langer Kabel lassen sich die kompakten Boxen gut platzieren. Auch eine Wandmontage ist gestattet.

Bedienung: An der rechten Frontbox befindet sich nur ein Rad zum Einstellen der Lautstärke, die Basspower muss man auch hier umständlich an der Rückseite des Subwoofers regulieren. Weitere Klangregler gibt's keine.

Qualität: Im DVD-Betrieb und beim Musikhören kann das Set nicht voll überzeugen. Die Hochtöner spielen zwar ordentlich auf, doch der Subwoofer wummert zu unpräzise. Die gleichen Musikstücke klingen über die Creative-Systeme viel dynamischer. Beim Spielen stört das aber nicht.

A 2.510
4.1-Lautsprecher-System
ca. 80 € | Hersteller: Philips
Recht ordentliches Soundsystem, das sich besonders für reine Spielernaturen empfiehlt
2-





Baugleich: das „Home-Theater-System 5.1" (PE-8810) von Pearl

Dank der kleinen Box (links) ist immerhin die Bedienung sehr bequem

Sang- und klanglos: Umax B-520

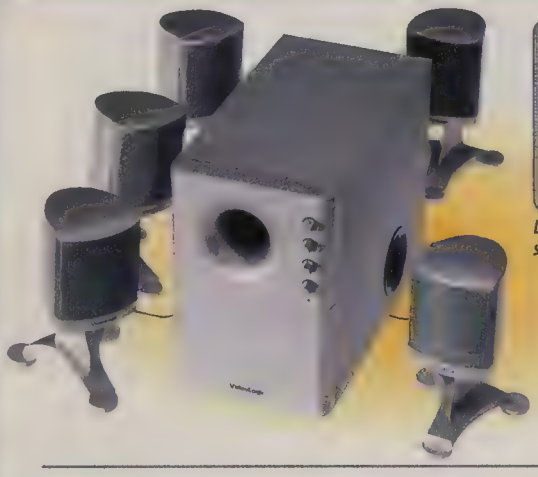
Von kleinen optischen Verzierungen abgesehen, ist das Umax-System baugleich mit dem 10 Euro günstigeren „Home-Theater-Surround-Sound-System 5.1" von Pearl.

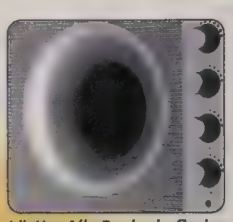
Installation: Lediglich ein Blatt Papier liefert Umax als Anleitung, bei Pearl hat man selbst darauf verzichtet.

Bedienung: Als sehr praktisch erweist sich die kleine Box, die man neben den Monitor stellt. Hier lässt sich neben der Lautstärke sogar die Einstellung des Subwoofers anpassen.

Qualität: Die Lautsprecher zeigen sich klanglich unausgewogen. Die beiden großen Boxen für links und rechts übertönen die kleinen für hinten und den Center. Das sorgt für einen unnatürlichen Klang, der besonders beim Musikhören oder Betrachten von DVDs unangenehm auffällt.

B-520
5.1-Lautsprecher-System
ca. 90 € | Hersteller: Umax
Die Systeme von Umax und Pearl bieten nur drögen Sound für viel Geld. Fazit: Nein danke!
3-





Lästig: Alle Regler befinden sich am Subwoofer

Sehr gute Verarbeitung und ein guter Klang zeichnen das ZXR-500 aus

Kinoreif: VideoLogic ZXR-500

Mit rund 140 Euro ist das ZXR-500 von VideoLogic klar das teuerste System im Test.

Installation: Jede Box kann bei Bedarf auf einen kleinen, 10 Zentimeter hohen Fuß gestellt werden.

Eine Wandbefestigung ist dagegen nicht vorgesehen.

Bedienung: Wegen der fehlenden Fernbedienung muss man sich auch bei diesem Boxenset immer zum Subwoofer unter den Schreibtisch bücken.

Ausschalten lässt sich das Set nur umständlich mit einem Schalter auf der Rückseite des Tieftöners.

Qualität: Das ZXR-500 klingt sauber und klar. Für Sprache, Filme oder klassische Musik eignet es sich sehr gut, man kann hier laut aufdrehen.

Bei Pop-Musik tönt alles etwas flach. Ursache: der schwache Bass.

ZXR-500
5.1-Lautsprecher-System
ca. 140 € | Hersteller: VideoLogic
www.videologic.de
Das recht teure System wendet sich vor allem an DVD-Fans, die es nicht zu basslastig mögen
2

Fazit

Gute Lautsprecher brauchst Du nicht nur zum Spielen, sondern auch zum Musikhören oder zum Ansehen von DVDs. Ob Du zu einem 4.1- oder zu einem 5.1-Boxenset greifen solltest, hängt in erster Linie von der Anzahl der Ausgänge auf der Soundkarte ab.

Wer nur spielt und Musik hört, dem reicht ein 4.1-System allemal aus. Hier bietet sich das Creative Inspire 4.1 4100 als idealer Partner an. Wer mit tiefen Bässen gerne die Wände vibrieren lässt, sollte auch das besonders elegante Z-540 von Logitech in die nähere Auswahl nehmen.

DVD-Fans gelüstet es dagegen in vielen Fällen nach der vollen 5.1-Power. In diesem Fall stellt das Creative Inspire 5.1 5100 die erste Wahl dar. Sehr ausgewogen klingen auch die Systeme Hercules XPS 510 und das etwas teure VideoLogic ZXR-500.

Alle sieben getesteten Lautsprecher-Sets im Überblick

Hersteller: Produktname:	Creative Inspire 4.1 4400	Creative Inspire 5.1 5100	Hercules XPS 510	Logitech Z-540	Philips A 2.510	Nmax N-520	VideoLogic ZXR-500
Preis							
Bezugsquelle							
Preis laut Hersteller	72 €	100 €	100 €	100 €	90 €	90 Euro	140 €
Günstigster Anbieter zum Testzeitpunkt	50 Euro bei www.conrad-electronic.de	77 Euro bei www.conrad-electronic.de	70 Euro bei www.mediamarkt.de	71 Euro bei www.e-dig.de	70 Euro bei www.mac-computer.de	79 Euro bei www.electronic4.de	119 Euro bei www.computeruniverse.net
Ausstattung							
Lautsprecher-System	4.1	5.1	5.1	4.1	4.1	5.1	5.1
Anzahl Satelliten	2	4	4	2	2	4	4
Leistung Satelliten	17 Watt	12 Watt	20 Watt	20 Watt	17 Watt	20 Watt	25 Watt
Eingänge	Front Aux	Front Aux, Center/Subwoofer	Front Aux, Center/Subwoofer	Front Aux	Front Aux	Front Aux, Center/Sub	Front Aux, Center/Sub
Regler am Subwoofer	Bass	Bass	Netzschalter, Lautstärke, Bass		Bass		Front, Center/Sub, Bass
Fernbedienung	ja (Kabel)	ja (Kabel)	nein	nein	nein	ja (Kabel)	nein
Sonstige Bedienelemente				Taste für Mute, Kopfhörer über Box	Taste für Netz, Kopfhörer über Box	Taste für Netz, Kopfhörer über Box	
Anschluss an Motherboard	3 mm / 4 m	3,5 mm / 4 m	3,5 mm / 3,5 m / 3,5 m	3,5 mm / 4 m	2,5 mm / 3,5 m	3,5 mm / 3,5 m / 4 m	3,5 mm / 3,5 m / 3,5 m
Maße Satellit (HxBxT)	97 x 95 x 97 mm	97 x 95 x 95 mm	124 x 97 x 95 mm	123 x 85 x 115 mm	95 x 85 x 85 mm	195 x 97 x 145 mm	112 x 85 x 90 mm
Maße Subwoofer (HxBxT)	215 x 172 x 192 mm	215 x 190 x 191 mm	280 x 170 x 280 mm	230 x 200 x 190 mm	211 x 208 x 181 mm	230 x 190 x 225 mm	250 x 200 x 240 mm
Kabel / Verbindungen	fest / 4	fest / 5	fest / 5	fest / 4	fest / 4	Kopfhörer und FB-Kabel zum Panel	fest / 5
Garantie							
Testwerte							
Installation	sehr gut	sehr gut	sehr gut	befriedigend	gut	befriedigend	gut
Bedienung	gut	gut	befriedigend	gut	gut	gut	befriedigend
Klang Musik	sehr gut	sehr gut	gut	befriedigend	befriedigend	befriedigend	gut
Klang DVD	gut	sehr gut	sehr gut	gut	befriedigend	befriedigend	gut
Klang Spiele	sehr gut	sehr gut	sehr gut	sehr gut	gut	befriedigend	gut
Gesamtnote	2 PREISTIPP	1 TESTSIEGER	2	2	2	3-	2

Wie Du Lautsprecher richtig anschließt

Analoge und digitale Ausgänge erschweren Spielern das Stöpseln – hier kriegst Du die Peilung.

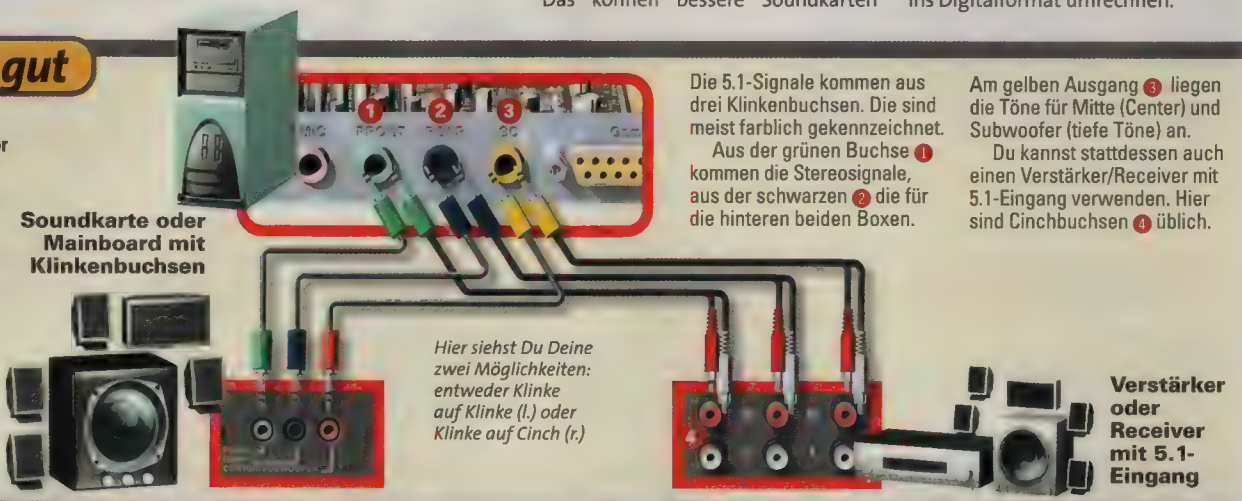
Wer vollen 5.1-Raumklang am PC hören will, hat's nicht ganz einfach. Man kann die Verbindung über „analoge" oder „digitale" Kabel herstellen. Doch besonders die digitale Verbindung hat ihre Tücken.

Dolby Digital ist der Standard-Ton der DVD-Videos. Damit Du ihn am PC hören kannst, muss er erst mal in analoge und damit hörbare Signale umgewandelt werden („dekodiert" werden). Das können bessere Soundkarten selbst erledigen (über einen 5.1-Ausgang). Günstige reichen das digitale Signal aber einfach an den Digitalausgang weiter. Hier muss ein externer Dekoder (entweder im Boxenset oder im Receiver) das Signal umwandeln.

Aufgepasst: Der Klang von Spielen ist analog (DirectSound3D oder EAX). Am Digitalausgang vieler Soundkarten liegt bei Spielen kein Signal oder nur Stereo an, da die Karten den Ton nicht ins Digitalformat umrechnen.

Klassisch gut

Analog: Nach wie vor die einfachste und günstigste Methode. 5.1-Soundkarte und DVD-Abspielprogramm erledigen die DVD-Dekodierung. Der Spielesound ist sowieso analog. Nachteil: Mehrere Strippen führen vom PC zu den Boxen.



Die 5.1-Signale kommen aus drei Klinkenbuchsen. Die sind meist farblich gekennzeichnet.

Aus der grünen Buchse 1 kommen die Stereosignale, aus der schwarzen 2 die für die hinteren beiden Boxen.

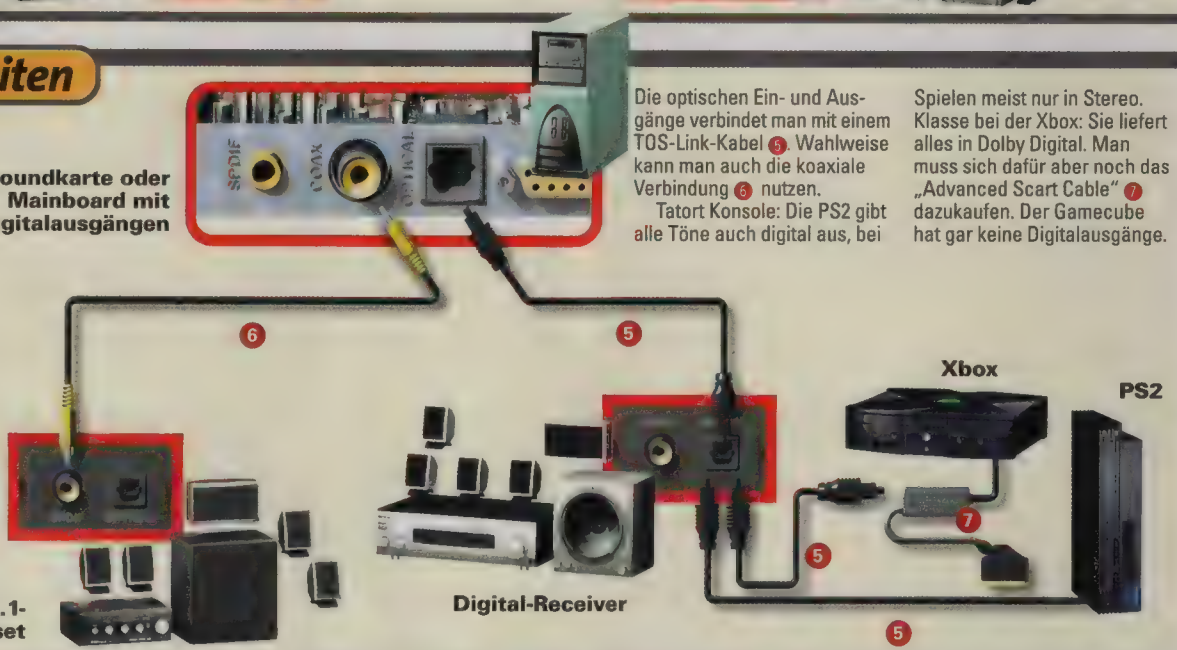
Am gelben Ausgang 3 liegen die Töne für Mitte (Center) und Subwoofer (tiefe Töne) an.

Du kannst stattdessen auch einen Verstärker/Receiver mit 5.1-Eingang verwenden. Hier sind Cinchbuchsen 4 üblich.

Moderne Zeiten

Nur ein Verbindungskabel – so schön könnte die digitale Welt sein. **Doch wegen der Dekoder werden Boxen und Receiver teurer, und Spieler sind gezwungen, zusätzlich analog zu verkabeln (siehe oben).**

Einzige Ausnahme: Mainboards mit dem „nForce"-Chipsatz von Nvidia. Er rechnet sogar den Spielesound ohne Verzögerung ins Digitalformat. Auch in der Xbox ist dieser Audiochip eingebaut.

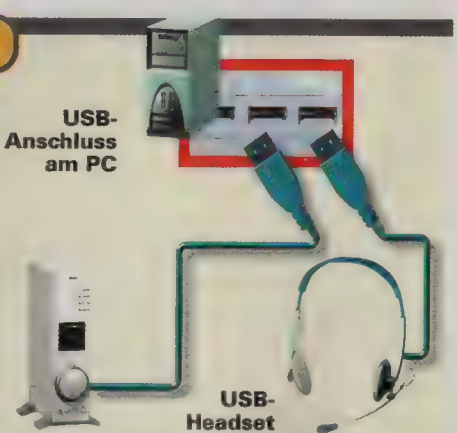


Die optischen Ein- und Ausgänge verbindet man mit einem TOS-Link-Kabel 5. Wahlweise kann man auch die koaxiale Verbindung 6 nutzen.

Tatort Konsole: Die PS2 gibt alle Töne auch digital aus, bei Spielen meist nur in Stereo. Klasse bei der Xbox: Sie liefert alles in Dolby Digital. Man muss sich dafür aber noch das „Advanced Scart Cable" 7 dazukaufen. Der Gamecube hat gar keine Digitalausgänge.

Ausgefallen

Alle Tonsignale, egal ob von DVD oder Spiel, werden hier direkt über den USB-Port zu einem USB-Receiver oder Headset geschickt. Erst diese entschlüsseln den Ton. **Vorteil: Die Soundkarte ist überflüssig. Nachteil: nicht sehr verbreitet.**



Lexikon

Oft gehörte Begriffe schnell und einfach erklärt.

Dolby Digital

Dies ist der Standard-Ton auf der DVD. Er kann in Stereo (2.0) gespeichert sein, aber auch in mehreren Kanälen (5.1).

Analoge und digitale Boxensets

Man nennt ein Boxenset „digital", wenn es einen Dekoder („Entschlüssler") für Dolby Digital hat. Digitale Boxensets erkennt man am Digitaleingang. Billiger sind Sets ohne Dekoder. Man nennt sie „analog". Die Entschlüsselung muss hier der PC leisten.

Digital-Receiver

Er ist eine Art Verstärker mit vielen Extrafunktionen. So entschlüsselt er etwa den Dolby-Digital-Ton vom DVD-Player. Einige Spielefreaks schließen ihren PC oder ihre Konsole hier an, um den vollen Klanggenuss zu erhalten.

Subwoofer

Ein Lautsprecher, der nur die tiefsten Töne wiedergibt. Da man diese nicht orten kann, lässt er sich an beliebigen Orten aufstellen. Weiterer Nebeneffekt: Die restlichen Boxen (Satelliten) kann man kleiner bauen.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

FREI-STÖSSE 2003

100% Ballkontrolle – 100% Action. Die neue Standardsituation-Dynamik bietet absolute Ballkontrolle. Versenke den Ball im Tor, verleite deine Mitspieler dazu, sich vor die Mauer zu legen oder kicke den Ball wie Roberto Carlos. Ein lässiger Schuss hinter dem jede Menge [illegible]

FREE-STYLE CONTROL 2003

EA SPORTS Freestyle – eine brandneue Spielsteuerung. Mit dem rechten Stick kannst du individuelle Bewegungen für die einzelnen Spieler ausführen. Die exakte Bewegung, um einen Verteidiger in Bedrängnis zu bringen – und genau die richtige Bewegung, um ihn kurz vor dem Tor zur Strecke zu bringen. Dein [illegible]

PASSEN 2003

Verbessertes Zusammenspiel innerhalb der Mannschaften und bessere Teamstrategien. Um den Gegner zu bezwingen, musst du präzise Pässe spielen. Nimm dir ein Beispiel an Edgar Davids.

BALL-PHYSIK 2003

Verpatzte Kopfbälle, [illegible] unbeschnittene Bälle, ungenaue Pässe – das alles passiert, wenn du noch kein echter Profi bist. Mit der neuen Ballphysik werden deine Spielfehler Schnee von gestern. Absolut authentisches Ballverhalten: der Ball reagiert genau wie bei Davids, wenn er einem Gegner den Ball abnimmt, wie bei Giggs, wenn er den Ball lässig verpackt, oder wie bei Roberto Carlos, wenn er elfte gegner [illegible]

DRIBBELN 2003

Inverse Kinematik der nächsten Generation. Der Ball klebt nicht an deinen Füßen, sondern du musst dem Ball auf den Fersen bleiben. Ryan Giggs hat den Dreh raus – und [illegible]

KONTROLLIERE DEN BALL UND DU KONTROLLIERST DAS SPIEL

FIFA FOOTBALL 2003 beinhaltet eine völlig neue KI-Engine, die erheblichen Einfluss auf den Spielverlauf nimmt. Trainiere hart und bring den Ball unter deine Kontrolle.

Kontrolliere das Spiel. Du bist der 12. Mann.

www.fifafootball2003.ea.com

GAMECUBE xbox PlayStation 2 PC CD

FIFA

EA SPORTS

IT'S IN THE GAME

© 2002 Electronic Arts Inc. EA SPORTS, das EA SPORTS Logo und [illegible] sind Warenzeichen oder eingetragene Marken von Electronic Arts Inc. in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern. Alle Rechte vorbehalten. FIFA – offizielles Produkt des Fußballverbandes. EA SPORTS ist eine Marke der [illegible]. NINTENDO GAMECUBE und das offizielle Siegel sind Marken von Nintendo. © 2001 Nintendo. Alle Rechte vorbehalten. PlayStation und die PS2 Logos sind eingetragene Warenzeichen von Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox und das Xbox Logo sind entweder eingetragene Warenzeichen oder Warenzeichen der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern.

Tuning-Anleitung

So wird Dein PC schneller...

Irgendwann fangen die neusten Spiele an zu ruckeln. Doch verzweifle nicht. Die folgenden Tipps zeigen, wie Du Deinen Rechner einfach und kostenlos wieder schneller machen kannst.

Na warte, du alte Ruckelkiste! In der PC-Werkstatt wirst du flott gemacht

Diese Programme helfen beim Tuning

- **3DMark 2001 SE:** testet die Geschwindigkeit Deines PC, gibt Tipps zum Aufrüsten der Grafikkarte, Größe: ca. 40 MB — www.madonion.com *(Freeware)*
- **Dr. Hardware 2002:** erkennt die eingebauten PC-Komponenten und testet ihre Geschwindigkeit, etwa 2,2 MB — www.drhardware.de *(Shareware)*
- **Enditall:** räumt den Arbeitsspeicher frei, etwa 0,7 MB — www.freewarenetz.de *(Freeware)*
- **Powerstrip:** übertaktet Grafikkarten, etwa 0,9 MB — www.entechtaiwan.com *(Shareware)*

1 Miss die Geschwindigkeit

Falsche oder ungünstige Einstellungen in Windows können Deinen PC gehörig ausbremsen. Das Programm „3DMark 2001 SE" prüft den PC auf Spieletauglichkeit. Es bewertet seine Leistung in Punkten, den so genannten 3DMarks.

Einsteigersysteme sollten mindestens 2500 Punkte schaffen. Ein ordentlicher Spiele-PC ist mit 6000 3D-Marks noch gut im Rennen. Spitzenrechner erringen mehr als 12.000 3DMarks.

Mit den nachfolgenden Schritten 2 und 3 kannst Du die Punktezahl erhöhen. Sie helfen Dir auf jeden Fall weiter, selbst wenn Du 3D-Mark nicht installiert hast.

Klicke auf „Benchmark" 1 und „3DMark 2001 SE" testet Deinen PC auf Spieletauglichkeit

2 Löse die Treiber-Bremse

Gerade bei einem Spiele-PC ist es wichtig, immer die neusten Treiber installiert zu haben.

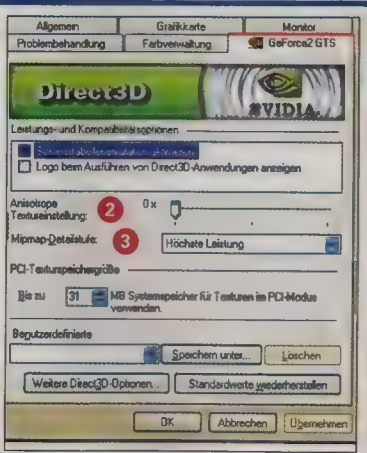
Bevor Du Treiber einspielst, solltest Du die neuste Version von Microsofts DirectX installiert haben, etwa von der vorigen SCREENFUN-CD (Heft 10/02).

In der Tabelle auf der rechten Seite oben siehst Du die aktuellen Treiberversionen, geordnet nach dem Grafikchip (GPU). Dort steht auch die Adresse, unter der Du sie downloaden kannst.

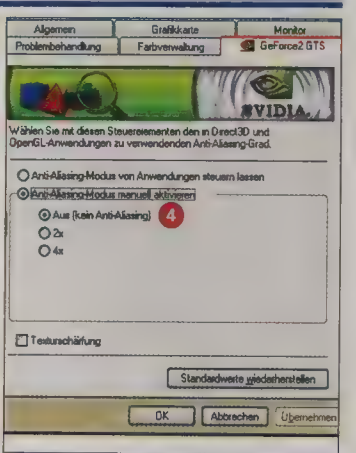
Diese „Referenztreiber" direkt vom GPU-Hersteller (etwa Nvidia) sind neuer und schneller als die vom Hersteller der Grafikkarte (etwa Asus oder Elsa).

Damit die Karte ordentlich schnell läuft, stellst Du den Treiber auf höchste Leistung. ATI-Besitzer klicken dazu einfach auf „Leistung", Nvidia-Anhänger befolgen die Anleitung rechts.

***Nvidia-Karte tunen:** In den erweiterten Anzeige-Einstellungen erkennst Du die installierte Treiberversion, hier „40.71"*



Highspeed: Stell die „Anisotrope Texturreinstellung" 2 auf „0 x" und die „Mipmap-Detailstufe" 3 auf „Höchste Leistung"



Die Kantenglättung (Anti-Aliasing) 4 sorgt zwar für ein besseres Bild, belastet die Grafikkarte aber stark. Ausschalten!

Die aktuellen Treiber für Grafikkarten (Stand: Anfang Oktober 02)

Grafikchip (GPU)	Hersteller	Treiber-Version	Webseite
alle GeForce und TNT	Nvidia	Detonator 40.71	www.nvidia.de
alle Radeon	Ati	Catalyst 02.3	www.ati.de
alle Kyro	PowerVR	1.05.15.0084	www.powervr.com
alle Voodoo 4/5	3dfx	1.08.04	www.x3dfx.com

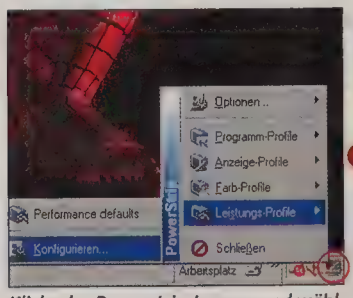
Wichtig für Spieler: Nur mit den neusten Treibern läuft Deine Grafikkarte schnell

3 Overclocking – Hol das Letzte raus!

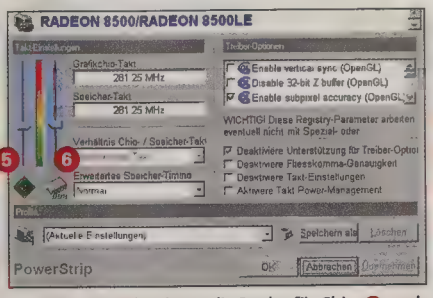
Noch mehr Speed lässt sich aus der Grafikkarte durch Übertakten (Overclocking) herausholen.

Ideal dafür ist das Programm „Powerstrip". Mit ihm kannst Du bei fast jeder Grafikkarte den Takt des Grafikprozessors (GPU) und des Speichers auf der Grafikkarte erhöhen.

Nach der Installation erscheint ein kleines Icon auf der Taskleiste unten rechts. Klicke es an und wähl „Leistungs-Profile – Konfigurieren".



Klicke das Powerstrip-Icon an und wähl „Leistungs-Profile – Konfigurieren"



Nix kaputt machen! Setz die Regler für Chip- 5 und Speichertakt 6 nur in kleinen Schritten hoch

Bei ATI-Karten solltest Du Grafikchip- 5 und Speichertakt 6 gleichmäßig erhöhen. Bei Nvidia-Chips darfst Du beide Regler unabhängig einstellen. Den Leistungsgewinn prüfst Du mit „3DMark 2001 SE".

Aufgepasst beim Ändern der Werte! Erhöhe nur in kleinen Megahertz-Schritten. Mehr als 10 Prozent Taktsteigerung ist bei den meisten Karten nicht drin. Wer es beim Übertakten übertreibt, kann seine Grafikkarte beschädigen! Und: Durch Übertakten verlierst Du meist die Herstellergarantie auf die Karte. Sollten sich Bildfehler zeigen oder das ganze System abstürzen, gilt es, die Taktrate schleunigst wieder runterzuschrauben.

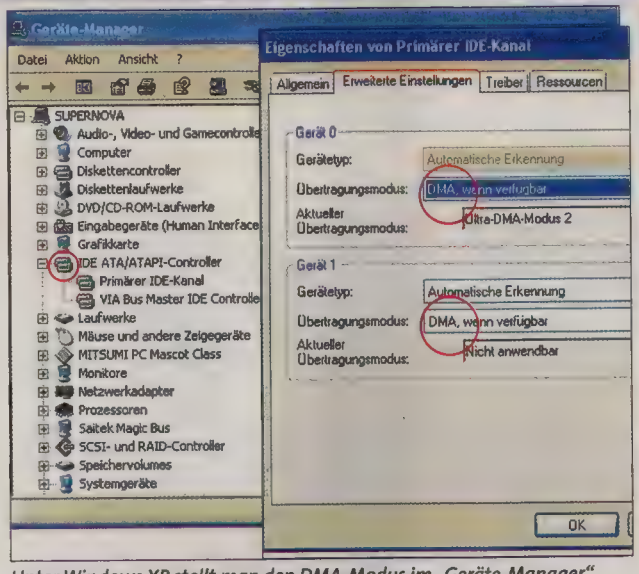
4 Vollgas für die Laufwerke

Auch den Laufwerken (Festplatte, CD-ROM, DVD-ROM, Brenner) kannst Du Dampf machen.

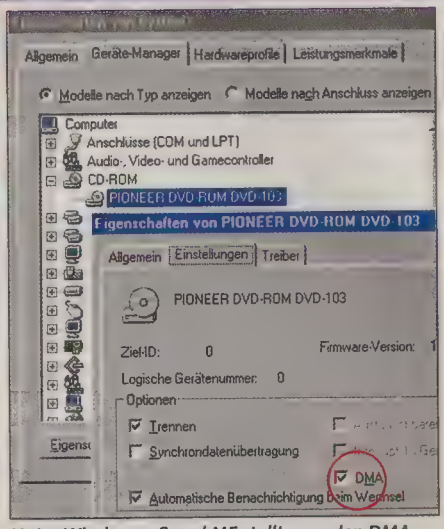
Der PC besitzt zwei Anschlüsse (IDE-Kanäle) zum Anstöpseln von Laufwerken. Check die Kabel: Die Festplatte sollte allein am ersten IDE-Kanal hängen. Gerade ältere CD-ROMs können eine moderne Festplatte gehörig ausbremsen. Solche Laufwerke gehören mit einer extra Strippe an den zweiten Kanal.

Stimmt die Verkabelung, gilt es zu prüfen, ob der DMA-Modus für alle Laufwerke aktiviert ist. Durch ihn können die Daten gelesen werden, ohne den Prozessor zu belasten. Sieh im Geräte-Manager unter „IDE ATA/ATAPI-Controller" (WinXP) beziehungsweise „CD-ROM-Laufwerke" und „Laufwerke" (Win98/ME) nach.

Letzter Laufwerks-Tipp: **Defragmentiere und bereinige regelmäßig die Festplatte – besonders vorm Installieren eines neuen Spiels.**



Unter Windows XP stellt man den DMA-Modus im „Geräte-Manager" ein, und zwar am „Primären" und „Sekundären IDE-Kanal"



Unter Windows 98 und ME stellt man den DMA-Modus dagegen direkt bei den Laufwerken im „Geräte-Manager" ein. Kontrolliere die Einstellungen unter „CD-ROM" und unter „Laufwerke"

5 Weitere kostenlose Tricks

Allzu oft behindern im Hintergrund laufende Programme den Spielfluss. Mit der Zeit machen sich immer mehr vermeintliche Helferlein und Tools im Speicher breit. Besonders fies: Oft starten sie unbemerkt gleich beim Hochfahren des Rechners.

Abhilfe schafft das geniale Programm „Enditall". Es kickt gnadenlos alle Speicherfresser raus. Mach mit „Enditall" also vor jedem Spielstart erst mal ordentlich Speicher frei.

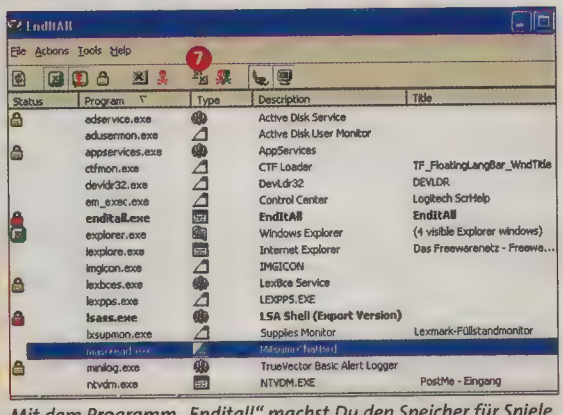
Nach dem Start liefert es eine Liste aller aktiven Programme und Prozesse. Programme, die unbedingt im Speicher bleiben sollen (etwa „Powerstrip"), markierst Du per Mausklick und schützt sie mit „Actions – Protect Program".

Auch die Mainboard-Treiber solltest Du auf dem Laufenden halten. Die aktuellen Versionen zeigt die Tabelle:

Die aktuellen Treiber für Mainboards (Stand: Anfang Oktober 02)

Hersteller	Mainboard-Chipsatz	Treiberversion	Webseite
Via	alle Chips (z.B. KT266A)	4in1 4.43	www.viaarena.com
Nvidia	nForce	1.13	www.nvidia.de
Sis	alle Chips (z.B. 745)	AGP 1.10, IDE 2.02	www.sis.com/de
Ali	alle Chips (z.B. Aladdin)	AGP 1.90, IDE 1.05	www.ali.com.tw
Intel	alle Chips (z.B. 815E)	diverse	http://downloadfinder.intel.com

Die Tabelle verrät, was viele nicht wissen: Auch das Mainboard benötigt aktuelle Treiber



Mit dem Programm „Enditall" machst Du den Speicher für Spiele frei. Klicke auf „Close all" 7 – und „Enditall" räumt auf

Text: Matthias Metzler · Fotos: Gert Krautbauer, Michael Kayser

Rein damit! Die richtige Grafikkarte macht aus der lahmen Ente einen flotten Flitzer

Tuning-Anleitung (Fortsetzung)

Die besten Aufrüst-Tipps

Machen die vorigen Tipps noch nicht genug Speed? Dann solltest Du einzelne Bauteile austauschen. Bei einem Spiele-PC kommt es vor allem auf drei Komponenten an: Speicher, Grafikkarte und Prozessor. Lies hier, was Dir weiterhilft.

6 Speicher: Mehr bringt mehr

Zu wenig Speicher kann Deinen Rechner ausbremsen. Optimal sind 256 bis 512 MB, besonders, wenn Windows XP installiert ist.

128 MB kosten zur Zeit um die 45 Euro. Beim Kauf gilt es, den passenden Speichertyp zu wählen. Man unterscheidet zwischen SD-RAM, DDR-Speicher und RD-RAM (Rambus). Welcher zu Deinem Mainboard passt, sagt Dir entweder Dein PC-Händler oder das Handbuch zum Mainboard.

7 Starte mit der richtigen Grafikkarte durch

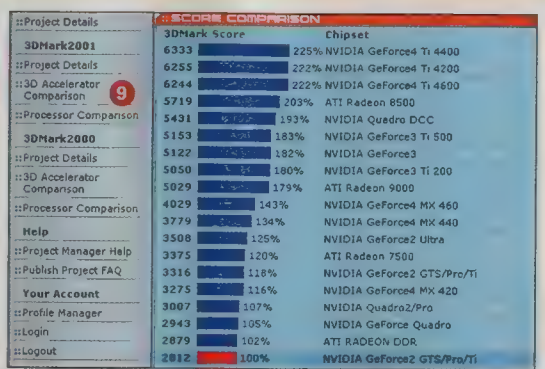
Die Grafikkarte hat inzwischen den größten Einfluss auf die Spieleperformance. Ärgerlicherweise kommt es immer wieder vor, dass man PC zwar mit einem schnellen Prozessor verkauft, aber nur mit einer lahmen Grafikkarte.

Aktuelles Beispiel: der „Volks-PC" der Lebensmittelkette Plus. Der AMD XP 2200 ist top. Doch die eingebaute GeForce4 MX, eine DirectX-7-Karte, ist technisch nur auf dem Niveau einer GeForce2. Hier wird der Kauf einer schnelleren Karte Pflicht.

Eine neue Grafikkarte für Spieler muss mindestens DirectX 8 beherrschen. Deshalb Finger weg von allen GeForce4-MX-Varianten. Zum Aufrüsten empfehlen sich besonders Karten mit dem Chip Radeon 9000 oder GeForce4 Ti 4200.

Grafikchip (GPU)	Hersteller	DirectX-Befehle in Hardware	Preise
GeForce2	Nvidia	DirectX 7	50 bis 130 Euro
GeForce3	Nvidia	DirectX 8	130 bis 300 Euro
GeForce4 MX	Nvidia	DirectX 7	50 bis 160 Euro
GeForce4 Ti	Nvidia	DirectX 8	150 bis 420 Euro
Radeon 7000/7200/7500	Ati	DirectX 7	50 bis 150 Euro
Radeon 8500/9000	Ati	DirectX 8	80 bis 260 Euro
Radeon 9500/9700	Ati	DirectX 9	400 bis 500 Euro

Ideal zum Aufrüsten: eine GeForce4 Ti 4200 und 64 MB. Bereits ab 150 Euro zu haben...



„3DMark2001 SE" meint: Für den alten Testrechner (Athlon 850, GeForce2 GTS) mit mageren 2812 3DMarks lohnt sich das Aufrüsten mit einer GeForce4 Ti 4200. Sie sollte den PC locker über die 6000-3DMark-Grenze hieven. Das macht ihn wieder spieletauglich

Das Aufrüsten eines älteren Rechners lohnt sich nur, wenn der Prozessor mindestens 800 MHz (besser 1000 MHz) leistet. Mit „3DMark2001 SE" kannst Du bequem herausfinden, was welche Karte für Dein System bringt.

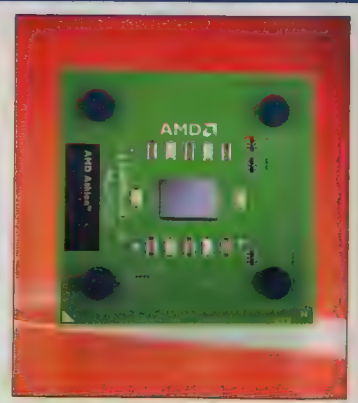
Lass den Benchmark durchlaufen, stell eine Internetverbindung her und klick auf „Online ResultBrowser" (8). Auf der Website musst Du Dich nur mit einer E-Mail-Adresse anmelden. Danach klickst Du auf „3D Accelerator Comparison" (9). Du erhältst eine Liste, beruhend auf den Ergebnissen der anderen Tester. Sie zeigt Dir, wie schnell eine andere Grafikkarte in Deinem System sein müsste.

8 Prozessor-Tausch: Schwieriger Eingriff am Herzen

Ein einfacher Prozessor-Tausch ist in den meisten Fällen nicht möglich. Das liegt an den sich ständig ändernden Sockeln (die Befestigung für den Prozessor am Mainboard).

Aufgrund der vielen Hardware-Varianten lassen sich deshalb keine generellen Empfehlungen geben. Als Faustregel gilt: Ist der Rechner älter als ein Jahr, kommst Du an einem zusätzlichen Tausch von Mainboard und Speicher nicht vorbei.

Auskunft darüber, was noch möglich ist, kann entweder das Handbuch zum Mainboard oder der PC-Verkäufer geben. Die aktuellsten Informationen findest Du auf den Internetseiten des Mainboard-Herstellers.



AMD-Athlon-XP-Prozessoren bieten zur Zeit das beste Preis-Leistungs-Verhältnis

Keine Chance zum Aufrüsten haben Besitzer eines Pentium, Pentium II oder Pentium III. Für diese Mainboards gibt es keine passenden CPUs mehr zu kaufen. Selbst wer einen Pentium IV besitzt, kann betroffen sein. Intel hat vor einigen Monaten noch mal den Sockel für den Pentium IV geändert. **Auch die AMD-CPUs K5, K6 und Athlon im Slot-Format sind inzwischen Technik von gestern.**

Aber selbst wenn das Aufrüsten machbar ist, musst Du vor dem Einbau der neuen CPU eventuell noch ein BIOS-Update einspielen. Es teilt dem Mainboard mit, mit welchen Spannungen es den neuen Prozessor zu versorgen hat.

Letzter Stolperstein ist das Gehäuse: Wer noch einen Oldie mit AT-Tower besitzt, muss sich ein neues Heim für seinen PC beschaffen. Alle neue Mainboards passen nur in so genannte „ATX"-Gehäuse.

Für einen preiswerten Tausch von CPU und Mainboard empfehlen sich der AMD Athlon XP 1600+ (etwa 65 Euro) und das Mainboard ECS-K7S6A von Elitegroup (etwa 70 Euro). 256 MB DDR-Speicher schlagen mit rund 90 Euro zu Buche. Weitere lohnende Zusammenstellungen findest Du im Schnäppchen-Führer auf Seite 122.

Wer sich den Einbau nicht selber zutraut, sollte sich an einen PC-Händler oder erfahrene Freunde wenden.

LEBE DEINE GIER NACH TEMPO !
RS
Born to be fast! Mehr als 200 lizensierte Super-Bikes und Motorräder verschiedener Klassen erwarten dich. Schwing dich auf die Feuerstühle von Honda, Yamaha®, Suzuki®, Kawasaki und anderen und erfahre den ultimativen Zweirad-Adrenalin-Kick!
Spike
bam!
distributed by:
KONAMI
PlayStation.2

Zubehör im Test

Top oder Flop? Controller und Zusatzgeräte für PC und Konsolen auf dem Prüfstand.

PC

Zusammen mit der WinFast A180 ermöglicht die „Cinema TV Box" (etwa 70 Euro) Fernsehen am PC

Universell

Eigentlich klasse: Dank Videoeingang ermöglicht die **WinFast A180 TH My Vivo** Grafikkarte Aufnahmen im MPEG-4-Standard. Der verwendete Chip (G4 MX 440 mit AGP 8x) ist für Spieler aber zu lahm. Sie sollten auf die WinFast A280 mit G4 Ti 4200 warten.

Preis: zirka 140 Euro
Hersteller: *Leadtek*
www.leadtek.de

3+

Edler Spieler

Einfach genial: Mit dem „Quick Switch" wechselst Du bei der **MX 300** schnell und bequem zwischen geöffneten Programmen.

Logitechs edle PC-Maus eignet sich zudem bestens zum Zocken.

Preis: zirka 50 Euro
Hersteller: *Logitech*
www.logitech.de

1-

Rüttelpad

Das programmierbare **P2500 Rumble Force** ist ein astreines Gamepad, dessen D-Pad jedoch eine Spur genauer sein könnte.

Preis: zirka 35 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

2+

Game over

Dem **Wasp²** merkt man seine billige Verarbeitung an allen Ecken und Enden deutlich an. Schade um Dein Geld.

Preis: zirka 15 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

5

Blender

Cool: Beim **Hornet Force Pad Touch Edition** leuchtet das D-Pad im Betrieb blau auf. Dummerweise ist es nicht sehr präzise, die Steuerung gerät zum Glücksspiel.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

4

Cool blue

Die **Optical Mouse Blue** ermöglicht eine exakte Steuerung durch den Windows-Alltag. Das Scroll-Rad erweist sich bei Shootern als zu leichtgängig.

Preis: zirka 40 Euro
Hersteller: *Microsoft*
www.microsoft.de

2

Für 10 Euro mehr gibt es die Maus auch kabellos (links)

Alles im Griff

Der **Cyborg 3D Rumble Force** erfreut Links- und Rechtshänder mit programmierbaren Tasten und einer Rüttelfunktion (kein Force-Feedback).

Preis: zirka 45 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

2

Gamecube

Aufgebläht

Mit seinen aufgeblähten Griffholmen liegt das **GTV90** schon mal mies in den Händen. Schreckliche 3D- und C-Sticks runden das schlechte Bild ab.

Preis: 15 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

4-

Touch me!

Viel Freude verbreitet das teure **Cube Pad Touch Edition**. Gewöhnungsbedürftig sind jedoch die Einbuchtung am C-Stick (Kreis) und die dicke Unterseite.

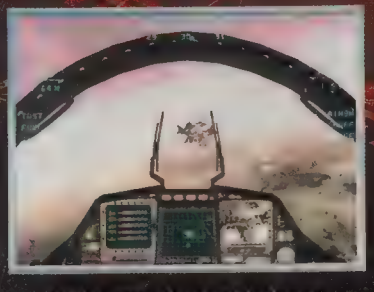
Preis: 35 Euro
Hersteller: *Speed Link*
www.speed-link.com

2+

Geschwindigkeit.
Action. Kampf.

LETHAL SKIES
Elite Pilot : Team SW

Erlebe G-Kräfte mit dem Analog Controller (DUALSHOCK®2).



Wähle aus 4 verschiedenen Perspektiven: Cockpit, Cockpit ohne Instrumente, groß und klein.

Trete gegen unterschiedlichste Gegner in einer Vielzahl von gefährlichen Missionen an.

THQ
WWW.THQ.DE

PlayStation 2

Asmik Ace Entertainment Inc.

Sammy

Game & software © 2002, 2003 Asmik Ace Entertainment, Inc. LETHAL SKIES is a trademark of Asmik Ace Entertainment, Inc. Published by Sammy Europe Limited. Sammy is a registered trademark of Sammy Corporation. Sold and distributed by THQ. THQ and its logo are registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. F22 Raptor, F-16 Fighting Falcon and C-130 Hercules are Trademarks of Lockheed Martin Corporation used under license to Asmik Ace Entertainment, Inc. All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.
All other trademarks and trade names are the properties of their respective owners.

TICKER

alle Systeme

Das **2.1 Sound System** möchte Thrustmaster speziell an Konsolen-Besitzer verkaufen. Natürlich gibt es keinen Unterschied zu einem normalen Lautsprecher-Set für den PC. In den Ohren klingt das System sehr angenehm.

2

ca. 70 € · Thrustmaster · *www.thrustmaster.de*

Gamecube

Speicher-Alternativen

59 oder 123 Speicherblöcke bieten die **4MB Memory Card** und die **8MB Memory Card** von Saitek. Die Preise von 15 und 20 Euro gehen voll in Ordnung. Mehr Speicher fürs Geld bietet die „Memory Card 64 MB" von Piranha, siehe unten.

2

ab 15 € · Saitek · *www.saitek.de*

alle Systeme

Kabellose Lautsprecher

Freiheit beim Aufstellen der Lautsprecher verspricht das kabellose **RF Speaker System.** Der Pferdefuß: Jede Box und der Sender benötigen einen eigenen Stromanschluss oder massig Batterien. Klanglich kann das Set nicht überzeugen.

4

ca. 70 € · X-Tensions · *www.xtensions.net*

Gamecube

Speicher-Monster

Das ist mal eine Speicherkarte, die ihr Geld wert ist. Mit 1019 Blöcken bietet die **Memory Card 64 MB** gleich 16-mal mehr Platz als eine Standard-Karte. Selbst Speicherfresser wie „Aggressive Inline" (57 Blöcke) passen bequem drauf.

1

ca. 30 € · Piranha · *www.contactdata.nl*

Xbox

Er ist da!

Endlich gibt es den genialen **Controller S** auch für europäische Daddler.

Allen Xbox-Pad-Hassern ist damit ihr Hauptargument genommen.

Pflichtkauf für Xbox-Spieler!

Preis: zirka 40 Euro
Hersteller: *Microsoft*
www.microsoft.de

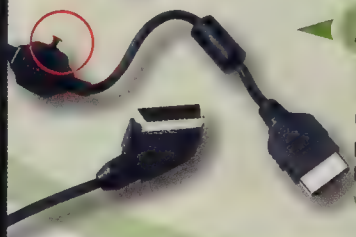
1

Gut verbunden

Der **AV Pack** bietet analoge und digitale Soundausgänge und ein knackig scharfes S-Video-Bild.

Preis: zirka 30 Euro
Hersteller: *Saitek*
www.saitek.de

2+



Preiswert

Das **RGB/AV Cable** mit optischem Digitalausgang (Kreis) überzeugt mit einem Top-Preis.

Preis: zirka 20 Euro
Hersteller: *Bigben Interactive*
www.bigben-interactive.de

2+

Game Boy Advance

Aufgeklebt

Fans des Zauberlehrlings können sich jetzt sogar ihren GBA verschönern. Möglich machen es die schicken **Harry Potter Scenery Sticker**.

Preis: 10 Euro (für alle 3 Aufkleber)
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

2

Schlamper-Tasche

Sehr schön und sehr gut verarbeitet ist die **Harry Potter Move n'Play Bag**. Sie bietet reichlich Platz für den GBA, mehrere Spiele, einen Akku oder eine GBA-Beleuchtung. Alles passt bequem rein. Nur der hohe Preis stört etwas.

Preis: 25 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

1

Playstation 2

Mehr Speicher

Für gerade mal 30 Euro erweitert das **Memory 16MB** Deine vorhandene Speicherkarte um weitere 16 MB. Klasse!

Preis: 30 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

1

Potter-Pad

Im Potter-Fieber hat Thrustmaster sein Standard-Pad mit Motiven zum Film beklebt. Ergebnis: das **Harry Potter Full Analog Gamepad**. Nicht nur für Fans...

Preis: 18 Euro
Hersteller: *Thrustmaster*
www.thrustmaster.de

2

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

AOC®
eyes value.™

THIS SUPERMODEL DOESN'T ASK FOR MUCH

[illegible] stand out-like an ultra-thin profile, exceptional brightness, and minimal weight. It's also energy-conscious and easy to use.

LM 720

[illegible]

www.aocmonitor.com
www.aoc-europe.com

AOC International (Europe) GmbH · Lahnstraße 86 a · 12055 Berlin · Germany
fax +49 30 686 9069 · mail: info@aoc-europe.com
www.aocmonitor.com · www.aoc-europe.com

Clever sparen mit dem

Hier findest Du drei Vorschläge für einen neuen PC – die wichtigsten Komponenten ganz nach Größe Deines Geldbeutels. Dazu kommen noch Kosten für Gehäuse, Peripherie und Software-Lizenzen.

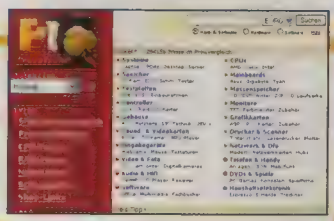
Natürlich kannst Du auch anders kombinieren. Sollten die angegebenen Schnäppchen mal vergriffen sein, hilft Dir der Tipp rechts beim Selbersuchen.

Schlau einkaufen im Web

Preise vergleichen ist eine mühsame Angelegenheit. Doch im Internet gibt es hilfreiche Seiten, die einem die Arbeit abnehmen:

Besonders lohnt sich ein Besuch bei *www.preistrend.de* – einfach nach dem gewünschten Artikel suchen, und schon wird Dir eine nach Preis sortierte Liste angezeigt.

Weitere empfehlenswerte Anlaufstellen sind *www.hardwareschotte.de* und *www.geizhals.at/de*



Immer topaktuell: Schnäppchen im Web

▸ Einsteiger-PC

Ein neuer PC muss her, doch viel kosten darf er nicht. Für Sparfüchse sind diese Bauteile erste Wahl. Bei anspruchsvollen 3D-Spielen musst Du hier aber schon mal Auflösung und Details runterschrauben.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
Prozessor	AMD Duron 1300	43 Euro	↓	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Mainboard	Elitegroup K7S6A (SIS 745)	61 Euro	↓	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Arbeitsspeicher	Samsung 256 MB PC2100 DDR CL2,5 (PC266)	69 Euro	*	www.mindfactory.de	(04421) 913 11 70
Grafikkarte	Sapphire Radeon 9000 Atlantis Pro	119 Euro	*	www.computeruniverse.net	(0700) 86 48 37 73
Soundkarte	Hercules Gamesurround Muse 5.1 DVD	39 Euro	→	www.fortknox.de	(0800) 367 85 66
Festplatte	Western Digital WD400EB (40 GB, 5400 U/Min.)	78 Euro	*	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
DVD-ROM	LG DRD-8160B (16x/48x, Bulk)	45 Euro	*	www.cyberport.de	(0351) 33 95 60
CD-Brenner	Cyberdrive CRW058D (32x/12x/48x, Retail)	61 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 515 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ Mittelklasse-PC

Schnell, aber trotzdem noch günstig soll der Rechner sein? Preisbewusste Käufer bauen am ehesten diese Komponenten ein. Sie bringen eine Topleistung, ohne Dich gleich ein Vermögen zu kosten.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2000+	116 Euro	↑	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Mainboard	Enmic 8TTX3+ (VIA KT333, Raid 133, USB 2.0)	118 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Arbeitsspeicher	Samsung 256 MB PC2700 DDR CL2,5 (PC333)	78 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Grafikkarte	MSI G4Ti4200-VTD-64 (G4 Ti4200, 64 MB)	158 Euro	*	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy Player	108 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Festplatte	Maxtor D740X (80 GB, 7200 U/Min.)	135 Euro	*	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
DVD-ROM	LiteOn LTD-163 (16x/48x, Retail)	53 Euro	↑	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
CD-Brenner	LG GCE-8400B (40x/12x/40x, Retail)	71 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90

= 837 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

▸ High-End-PC

Für die höchsten Frameraten gibst Du gerne etwas mehr aus? Mit diesen Bauteilen laufen selbst Grafikhämmer wie „Unreal Tournament 2003" oder „Mafia" bei höchsten Detaileinstellungen perfekt.

Komponente	Produktname	Preis		Anbieter Internet	Telefon
CPU	AMD Athlon XP 2400+	239 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Mainboard	Asus A7V8X (VIA KT400, AGP 8x, USB 2.0)	135 Euro	*	www.litec-computer.de	(089) 51 55 67 11
Arbeitsspeicher	Samsung 512 MB PC3200 DDR CL3 (PC400)	190 Euro	*	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
Grafikkarte	HIS Excalibur Radeon 9700 Pro	416 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Soundkarte	Creative Soundblaster Audigy 2	159 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
Festplatte	IBM Deskstar 120GXP (123,5 GB, 7200 U/Min.)	173 Euro	*	www.funcomputer.de	(08331) 924 58 50
DVD-ROM	LiteOn LTD-163 (16x/48x, Retail)	53 Euro	↑	www.e-bug.de	(05181) 85 21 90
CD-Brenner	Mitsumi CR-485C TE (40x/12x/48x, Retail)	78 Euro	↓	www.csv-direct.de	–

= 1443 Euro (plus Kosten für weitere Hard- und Software)

Testspiegel

Im Test konnten diese Produkte voll überzeugen. Hier kannst Du sie zurzeit sehr günstig einkaufen.

Produkt (Test in…)	Testsieger	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon	Testsieger	Note	Preis	Anbieter Internet/Telefon
CD-RW-Brenner (SCREENFUN 10/02)	Mitsumi CR 485C TE	1-	78 Euro	www.csv-direct.de –	LG GCE-8400B	2+	71 Euro	www.e-bug.de (05181) 85 21 90
MP3-CD-Player (SCREENFUN 9/02)	Riovolt SP250	1-	249 Euro	www.alternate.de (01805) 90 50 40	Thomson PDP 2050	2	98 Euro	www.medianess.de (030) 39 74 44 44
Digitalkameras (SCREENFUN 8/02)	Canon Digital Ixus V2	1-	378 Euro	www.netonnet.de (0180) 563 86 60	Nikon Coolpix 2000	2	253 Euro	www.getwinners.de (040) 24 19 58 85
DVD-Player (SCREENFUN 7/02)	Daewoo DVG-6000	1-	139 Euro	www.promarkt.de (01805) 99 96 55	Universum DVD 8120 (Bestell-Nr. 5279494)	2-	150 Euro	www.quelle.de (0180) 522 51 40
19-Zoll-Monitore (SCREENFUN 6/02)	Iiyama Vision Master 1451 (LS902UT)	1-	220 Euro	www.mindfactory.de (04421) 913 11 70	Highscreen MS 1996N	2	199 Euro	www.vobis.de (0180) 590 91 00

Alle Angaben ohne Gewähr · * neu in der Tabelle · ↑ Preis gestiegen · → Preis unverändert · ↓ Preis gefallen

Text: Matthias Metzler · Illustrationen: Rolf Boyke

Schnäppchenführer

Die Preisknaller des Monats

PC-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Canon S300	84 Euro	www.csv-direct.de
Eindeutiger Testsieger im SCREENFUN-Druckertest		
AOC 7Klr+	159 Euro	www.suocomputer.de
17-Zoll-Monitor mit flacher Bildröhre und gutem Bild		
Mustek BearPaw 1200CS USB	79 Euro	www.avitos.de
Sympathischer Scanner mit einfacher Bedienung		
Logitech MouseMan Dual Optical	38 Euro	www.mindfactory.de
Dank zweier Sensoren besonders präzise PC-Maus		
TM 360 Spider Racing Wheel	50 Euro	www.csd-computer.de
Gutes Thrustmaster-Lenkrad zum Schnäppchenpreis		
Microsoft SideWinder FFB Wheel	104 Euro	www.e-bug.de
Spitzen-Lenkrad mit Force-Feedback und rutschfesten Pedalen		

PS2-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Datel X-Port V²	40 Euro	www.spiele55.de
Ermöglicht Verwalten und Tauschen von PS2-Savegames am PC		
Datel Action Replay 2 V2.2	38 Euro	www.computeruniverse.net
Beliebtes Cheatmodul (inklusive DVD-Region-X)		
Sony-PS2-Fernbedienung	29 Euro	www.computeruniverse.net
Diese Fernbedienung hat die meisten Funktionen		

Xbox-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Mad Catz MC2 Racing Wheel	75 Euro	www.amazon.de
Zurzeit das beste Lenkrad für die Microsoft-Konsole		
Microsoft DVD-Playback-Kit	28 Euro	www.okaysoft.de
Verwandelt die Xbox in einen richtig guten DVD-Player		
Microsoft Advanced Scart Cable	27 Euro	www.funcomputer.de
Entlockt der Xbox 5.1-Dolby-Digital-Klang und ein klasse Bild		

Gamecube-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Piranha Memory Card 64 MB	22 Euro	www.okaysoft.de
16 mal mehr Speicherplatz als eine herkömmliche Memory Card		
Datel Free Loader	20 Euro	www.game-and-fun.de
Lässt Dich Import-Spiele schon vor dem Europa-Start zocken		
Brooklyn Pro Pad	20 Euro	www.spiele55.de
Erstklassige Alternative zum Nintendo-Pad		

Game-Boy-Advance-Zubehör

Produktname	Preis (ca.)	Online-Anbieter
Powershield Advance	15 Euro	www.fairtronic.de
Doppelter Nutzen: schützt und beleuchtet das Display		
Bigben Powerstation	13 Euro	www.amazon.de
Ladestation, die sogar den Ladezustand der Akkus anzeigt		
Sunflex 4 Spieler Linkkabel	7 Euro	www.computeruniverse.net
Spaß im Quartett – preiswertes Kabel für Multispieler		

Vizzavi

Zum Preis ab 1,29 €*

Die Bestellhotline:

22 77 00*

www.vodafone.de

Exklusiv für Vodafone D2-Kunden

Die Top-Logos der Woche für Nokia-Handys:

** Für folgende Nokia-Handys: 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 5110, 5130, 5210, 5510, 6080, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6310i, 6510, 7110, 7650, 8210, 8310, 8810, 8850, 8890, 8910, 9110, 9110i, 9210. Weitere unterstützte Handymodelle finden Sie unter www.vodafone.de

	Bärchen	Liebe	Sperms	Tattoos	Sexy
1.	Teddy 1575603012	I Miss You 1184803012	Evil Sperm 1259003012	1241903012	sexbomb 1148703012
2.	Hast du mich noch lieb? 1734303012	1274803012	1507803012	1243503012	100% Sexy 1202503012
3.	Ich liebe dich! 1734403012	Du ♥ Ich 1300203012	1507903012	1243703012	1234303012
4.	Kommst du noch heim? 1734503012	I ♥ LOVE 1851903012	1508003012	1243803012	SEXMACHINE 1252603012
Neu	1945103012	1:0 für mich 2065903012	1699903012	1988903012	SEX? 1265703012

Die Top-Klingeltöne der Woche für Nokia-Handys:

*** Für folgende Nokia-Handys (alle aktuellen Geräte): 3210, 3310, 3330, 3410, 5210, 5510, 6080, 6110, 6130, 6150, 6210, 6250, 6310, 6310i, 6510, 7110, 8210, 8310, 8810, 8810i, 8850, 8890, 8910, 9000i, 9110, 9110i, 9210. Weitere unterstützte Handymodelle finden Sie unter www.vodafone.de

	Die Top-5-Charts der Woche	Die Top-5-Neuheiten der Woche (Neu)
1.	THE KETCHUP SONG 2087902010	MISS MARPLE 1081302010
2.	A LITTLE LESS CONVERSATION 1963602010	THE TIDE IS HIGH 2125902010
3.	MOONLIGHT SHADOW 1942402010	IN APRIL 2126202010
4.	I.O.I.O. 1887802010	FOOTBALL IS COMING HOME 1993502010
5.	HERZ AUS GLAS 2044602010	FIRE 1874302010

Das Halloween Special:

HALLOWEEN 1237003012	HALLOWEEN 1248303012
HALLOWEEN 1248603012	HALLOWEEN 1248703012
1503703012	2133103012
2133503012	Frankenstein 2133903012
2134103012	2134203012
2134503012	Gothic 2135203012
2135603012	2135703012
2135803012	Hexe 2135903012
2136003012	2136103012
2136203012	2136903012
2137003012	2137403012

Nur bei vodafone D2

Logos & Klingeltöne sowie SMS-Infodienste und deren Preise sind nur für Vodafone D2-Kunden. Eine Produktübersicht finden Sie derzeit im Internet auf www.vodafone.de, im Vodafone-WAP und im Vizzavi-WAP. Vizzavi-Produkte können Sie über die Bestellhotline 22 77 00, www.vodafone.de und im Vodafone- bzw. Vizzavi-WAP bestellen. Dort erfahren Sie ebenfalls, welcher Service für welchen Handytyp geeignet ist. Irrtümer und Fehler sind nicht ausgeschlossen.

* Zusätzlich fallen Gesprächsgebühren zu der Bestellhotline 22 77 00 innerhalb der gültigen Tarife an (0,29 € für alle Vodafone-Tarife, 0,39 € für Vodafone CallYa pro Minute und von 0,198 € bis 0,503 € pro Minute für alte D2-Tarife, abhängig von Tageszeit und Tarif).

Sound

Mehrstimmige Klingelton-

Schluss mit ödem Gepiepe! Jetzt grooven Handys mit bis zu 40-stimmigen Klingeltönen. Hier findest Du Soundstars für magere und fette Geldbeutel.

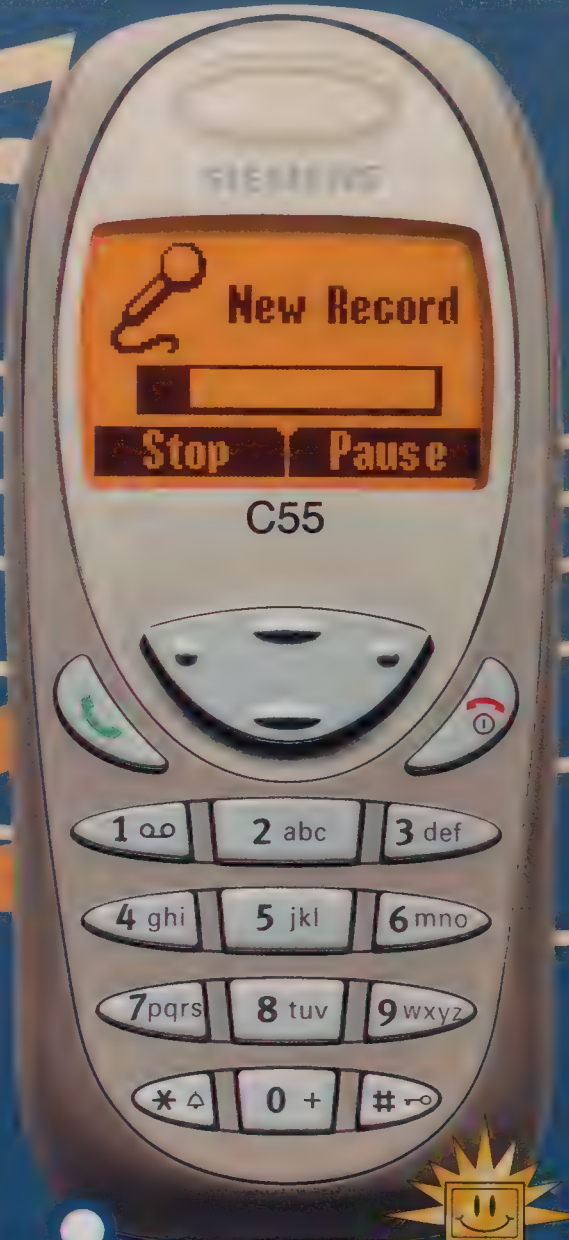
Bisher tönte auch der beste „Star Wars"-Klingelton wie flaches Gepiepse. In 16 Stimmen gleichzeitig dagegen klingt Deine persönliche Note fast wie aus dem Radio...

Immer öfter kommen neue Handys mit mehrstimmigen (polyphonen) Klingeltönen auf den Markt. **Die meisten unterstützen das MIDI-Format und können auch neue Sounds downloaden.** Das funktioniert allerdings nicht über SMS, sondern WAP. In einige Geräte kann man Klingeltöne auch vom PC per Datenkabel einspielen.

Mehrstimmiges Soundfutter gibt's schon bei *www.jamba.de*, *www.club.nokia.de*, *www.mo-tones.de* und auf den Homepages von D1 und D2.

Alcatel OT 512

Der Nachfolger vom OT 511 kann mit drei Stimmen gleichzeitig bimmeln und auch eigene Klingeltöne aufnehmen. Doch klingen die Sounds noch etwas dünn. Gute Tastatur, ein Lithium-Akku mit 280 Stunden Standby-Zeit, EMS, Wecker und Organizer machen das Handy zu einem ordentlichen Gerät für Einsteiger.
Fazit: Preiswertes, solides Einsteigergerät.
Preis: zirka 111 Euro bei D1 als Prepaid-Handy



Nokia 3510

Mit seinen vier Stimmen klingt das MMS-Handy so gut wie mancher achtstimmige Konkurrent. MMSe kann es empfangen, aber nicht selbst senden. Das 3510 bietet den Datenturbo GPRS und die vom 3330 bekannten Features wie Screensaver, Logos und SMS-Chat. Allerdings: Sein Nachfolger 3510i (siehe rechts) bietet mehr zum selben Preis.
Fazit: Gut, aber lieber aufs 3510i warten.
Preis: zirka 240 Euro ohne Vertrag

Nokia 3510i

Nokias neues Einsteigerhandy vereint die Vorteile des 3410 (Java) und 3510 (MMS, vierstimmige Sounds und GPRS). Es kann MMSe senden, nicht nur empfangen, und punktet außerdem mit einem satten Farbdisplay. Das 3510i soll noch vor Weihnachten in die Läden kommen.
Fazit: Das heißeste Einsteiger-Handy.
Preis: voraussichtlich 250 Euro

SCREENFUN KAUFTIPP

Siemens C55

Frisch auf dem Markt, haut der zierliche Zwerg (100 x 44 x 21 mm) die Konkurenz mit sattem 16-stimmigem Klang aus der Bahn. Dank Aufnahmefunktion kann man auch Sounds aus seinem Lieblingsspiel als Klingelton verwenden. **Wie das geht, zeigt der Workshop auf Seite 129.** Weiter unter der wechselbaren Schale: Javatechnik für Spiele-Downloads, GPRS für fixe Datenübertragung und EMS. Super sind auch die griffige Tastatur, die Karussell-Taste zur Steuerung und der starke Lithium-Akku.
Fazit: Klasse Sounds und Java zum kleinen Preis.
Preis: zirka 250 Euro ohne Vertrag

Text: Christiane Strobel

handys

Stars bis 300 Euro

Samsung SGH-N620

Die 16-stimmigen Klingeltöne bringen vollen Klang. Die Bereitschaftsanzeige blinkt wahlweise in sechs verschiedenen Farben. Mehr neue Technik hat das SGH-N620 nicht zu bieten. Mit seiner Außenantenne wirkt es etwas veraltet. Display und Tastatur sind gut.
Fazit: 16-stimmige Sounds, sonst altmodisch.
Preis: zirka 260 Euro ohne Vertrag

Alcatel OT 715

Auf dem zehnzeiligen Display kannst Du einen kompletten SMS-Text auf einen Blick lesen. Mit 16 Stimmen macht das schnelle GPRS-Gerät guten Sound. Es kann neue Klingeltöne auch vom PC aus einlesen. Infrarot-Schnittstelle und umfangreiche Organizerfunktionen zielen eher auf Business-User.
Fazit: Business-Handy mit 16 Stimmen.
Preis: zirka 300 Euro ohne Vertrag

Sony CMD-J70

Der schlanke Silberling bimmelt achtstimmig, aber mit dünnem Sound. Er kann Klingeltöne aufnehmen, aber nicht downloaden. Da das Gerät schon ein Jahr auf dem Buckel hat, vermisst man Java, EMS oder MMS. Tastatur, Display und die Bedienung über das seitlich angebrachte Drehrad sind super.
Fazit: Top in Standards, schwach in Extras.
Preis: zirka 170 Euro ohne Vertrag

Sony-Ericsson T300

Aus dem rundlichen Gehäuse tönt mit 24 Stimmen der beste Sound. Das Triband-Handy überzeugt zusätzlich mit Farbdisplay, MMS und kann eine Digi-Cam anstecken. Spieledownloads gibt's in einer Java-ähnlichen Technik. Die Steuerung klappt leicht per Joystick.
Fazit: Pralle Ausstattung und bester Sound der Preisklasse.
Preis: zirka 300 Euro o. Vertrag

Soundstars über 300 Euro – voller Klang für dicke Geldbeutel

Handy-Typ	Motorola T720	NEC N21i	Nokia 3650	Nokia 6610	Nokia 7210	Nokia 7650	Samsung SGH-S100	Samsung SGH-T100	Samsung Camera Phone	Trium Eclipse
Zahl der Stimmen	**16**	**16**	**16**	**16**	**16**	**16**	**16**	**16**	**40**	**3**
Besonderheiten	Farbdisplay, Java, Außendisplay, EMS, GPRS	Farbdisplay, i-Mode, GPRS	Farbdisplay, Camcorder, MMS, GPRS, HSCSD, Triband, Bluetooth, Java	Farbdisplay, Triband, Java, MMS, Radio, GPRS, HSCSD	Farbdisplay, Triband, Java, MMS, Radio, GPRS	Farbdisplay, Digi-Cam, Java, GPRS, HSCSD	Farbdisplay, GPRS, Triband, Java, EMS, Außendisplay	Farbdisplay, Außendisplay	Farbdisplay, MMS, Java, Digi-Cam, Triband, GPRS	Farbdisplay, GPRS
Zirkapreis (ohne Vertrag)	**700 Euro**	**320 Euro**	**450 Euro**	**530 Euro**	**550 Euro**	**700 Euro**	**700 Euro**	**600 Euro**	**noch offen**	**400 Euro**
Erhältlich ab	sofort	sofort	Frühjahr 2003	Frühjahr 2003	sofort	sofort	sofort	sofort	Winter 2002	sofort

Beim „Nokia Game" zu gewinnen: das neue Camera-Phone Nokia 3650. Mehr zum Handy steht auf www.bravo.de

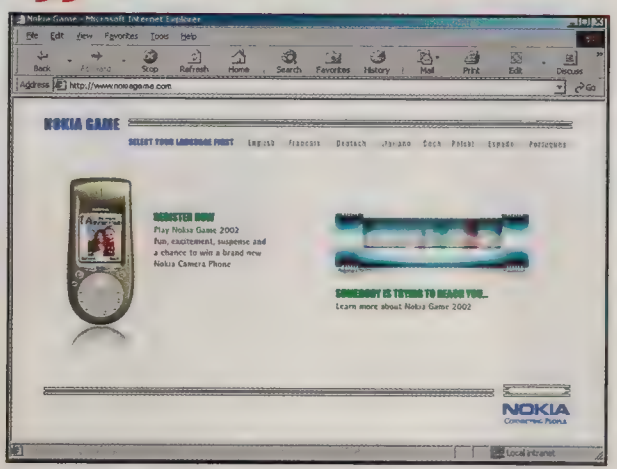
Handy an, Internet startklar: Schon bist Du bereit für das große Abenteuer. Du spielst mit Leuten aus ganz Europa.

Gewinne eines von 10 neuen Nokias!

Handy-Adventure:

Spiel mit beim „Nokia Game"!

Willst Du beim „Nokia Game" mitmachen und brauchst ein Handy? *Versuch Dein Glück hier: Wir verlosen 1 superheißes Camera-Phone Nokia 3650, 4 brandneue Farbhandys Nokia 3510i und 5 Spielehandys Nokia 3410. Schreib, mail, faxe oder ruf an bei SCREENFUN mit* ***Stichwort „Nokia Game"*** *bis zum* ***18. November 2002.*** *Adressen und Rufnummern auf Seite 160/161.*



Ab sofort läuft die Anmeldung auf www.nokiagame.com – jeder Spieler bekommt eine persönliche Seite, auf der er seine Figur vorstellt

Deine Mission im „Nokia Game": Du bist ein Künstler und versuchst, ein Superstar zu werden. Der Weg: Aufgaben erledigen, Rätsel lösen und die Welt davon überzeugen, dass Du der Beste bist. Aber genau das versuchen mit Dir noch Tausende von anderen Mitspielern aus ganz Europa. Der Kampf wird hart.

Mitmachen können alle, die ein Handy haben (es muss kein Nokia sein) und Internetzugang. Du meldest Dich an auf der Site *www.nokiagame.com* Das Spiel läuft vom 11. bis 30. November. Auch wer sich nach dem 11. November anmeldet, kann noch mitspielen, hat natürlich aber weniger Chancen, viele Punkte zu sammeln.

Entscheidend für das Spiel: wie Du Dich darstellst. Bei der Anmeldung legst Du Dir eine Identität zu. Welches Instrument spielst Du? Was dürfen Deine Mitspieler von Dir wissen? Das Abenteuer hat zwar eine festgelegte Story, aber einige Ereignisse werden von Deinem Charakter beeinflusst.

Was es zu tun gibt, erfährst Du nach der Anmeldung. Hinweise kommen per SMS auf Dein Handy. Du erhältst geheimnisvolle Anrufe, E-Mails oder musst bestimmte Sendungen im Fernsehen überwachen. Manchmal hilft auch der Chat mit Mitspielern in der Community.

Für gelöste Aufgaben erhältst Du Punkte. Der Endpreis ist heiß: **Die 100 besten Spieler gewinnen je ein brandneues Nokia 3650.** Das Top-Handy hat ein großes Farbdisplay, beherrscht MMS und verfügt über eine eingebaute Cam, mit der man sogar Videos aufnehmen kann. Spielst Du mit? Viel Glück.

Tipps

Coole Ansage auf der Mailbox

Sprüche von Bart Simpson, Arnold Schwarzenegger und anderen Stars

Wenn's klingelt und Du mal nicht rangehen kannst, peppt ein Promi als Anrufknecht Deine Mailbox auf. Bart Simpson etwa schmettert den Anrufern einen frechen Spruch entgegen und fordert sie auf, eine Nachricht zu hinterlassen. Du kannst aber auch Muskelmann Arnie, Eddie Murphy und viele andere sprechen lassen.

D2 hat das Angebot in der Rubrik „Funny Mailbox" kräftig aufgestockt. Eine große, netzübergreifende Sammlung an Sprüchen findest Du bei *www.handy.de* – doch pass auf: Das Mailbox-Tuning kostet bei D2 je nach Tarif zwischen 3 und 4 Euro, bei Handy.de sogar rund 4,50 Euro. Trödle also bei der Bestellhotline nicht rum.

- Du brauchst die PIN Deiner Mailbox. Hast Du sie vergessen, kannst Du im Mailbox-Menü fix eine neue vergeben.
- Auf Deiner Mailbox muss eine persönliche Ansage aktiviert sein, damit ein Spruch aufgespielt werden kann.
- Enthält die Mailbox neue Nachrichten, hör sie erst ab, bevor Du einen Spruch bestellst. – Dann sollte dem Spaß nix mehr im Weg stehen.

„Bin gerade nicht erreichbar, aber kannst mir nach dem Piep was draufquatschen!"

Akku-Explosion

Vorsicht vor Fremdakkus

Vor allem für Geräte wie das C25 oder S25 sind gefährliche Akkus im Umlauf. Kauf nur Originalzubehör!

Akkus von No-Name-Herstellern können gefährlich sein. Oft haben sie nämlich keinen Schutz gegen Überladung eingebaut. Dadurch kann es passieren, dass sie explodieren. Das ist vor kurzem bei einem älteren Siemens-Handy passiert. Siemens warnt deshalb ausdrücklich vor gefälschten Akkus.

Handy-Recycling

Kostenlos bei D2 entsorgen

Mit Deinem ausrangierten Handy kannst Du obdachlosen Kindern helfen: D2 sammelt die alten Knochen und schickt sie an eine Recycling-Firma. 5 Euro pro Gerät gehen als Spende an die Organisation „Off-Road-Kids". Gib Dein kaputtes Handy einfach kostenlos in einem D2-Shop in Deiner Nähe ab.

Im D2-Shop wird Dein altes Gerät eingetütet und an eine Recycling-Firma verschickt

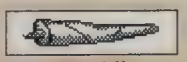
Outfit

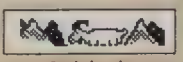
Eure Logo-Charts

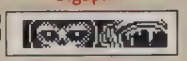
BRAVO.de

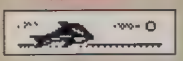
Die Top-Icons des Monats

Die beliebtesten Pics findest Du jede Woche neu auf www.bravo.de in der Rubrik „Networld"

1  BigSpliff

2  Steinbock

3  SensenMann

4  Orca

Mogelschalen

Aus 3310 mach 7210 oder 5210

Du hättest auch gern ein angesagtes Handy, für das Dich alle bewundern? Mit diesen Oberschalen kannst Du das zumindest vortäuschen! Sie passen aufs 3310 und 3330 und verwandeln Dein olles Handy äußerlich in ein neues Gerät. Unter der Schale bleibt alles beim Alten – aber wer außer Dir weiß das schon? Die Outfits gibt's für rund 15 Euro bei *www.mobiline.de*

Mit diesen Schalen verwandelst Du Dein 3310 in ein sportliches 5210 (o.) oder ein schickes 7210

Spiele

Die neusten Java-Spiele frisch für Euch getestet. Daddeltaugliche Siemens-Handys sind das SL45i, SL42i, M50i, MT50 und das neue C55. Viele Spiele eignen sich auch für die Nokia-Handys 3410 und 6310i.

Haustier für Dein Handy: Dolly ist als Wollknäuel zum Knuddeln

Dolly

www.elkware.com ca. 3 €
Für alle Siemens

Auf Knopfdruck verliebt sich Schaf Dolly, wird von Aliens entführt oder macht Hürdenlauf. Dolly kann neun verschiedene Aktionen. Das ist süß, wird aber vielen schnell langweilig.

Drück eine Taste und sieh zu, was Schaf Dolly macht

Diamond Dig

www.elkware.com ca. 3 €
Für Siemens SL4x, M50, alle Nokia

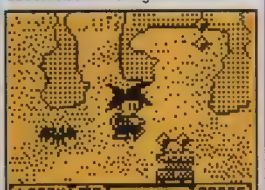
Sammle alle Diamanten in der Mine. Bedrohliche Monster erledigst Du, indem Du ihnen Geldsäcke auf den Kopf schmeißt. Schnell und tricky, aber mit schlechter Grafik.

Beim Diamanten-Abbau bedrohen Dich Monster

Katoo

www.elkware.com ca. 3 €
Für alle Siemens

Befrei die Prinzessin aus den Fängen fieser Monster. Bei diesem Jump&Run musst Du geschickt hüpfen, Dich ducken oder Feinde abschießen. Nicht ganz einfach.

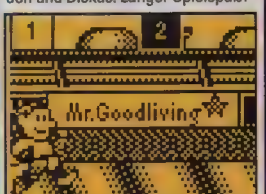


Klasse Jump&Run – nur die Grafik könnte besser sein

Summer Games

www.jamba.de ca. 3 €
Für alle Siemens und Nokia

Den abwechslungsreichen Fünfkampf spielst Du gegen bis zu sieben Freunde. Er enthält 100-m-Lauf, Weitsprung, Speerwurf, 110-m-Hürden und Diskus. Langer Spielspaß!



Drück die jeweils angezeigte Taste, um zu beschleunigen

Text: Christiane Strobel · Foto: Cinetext (1)

GAMECUBE

DAS GEILSTE MATCH DEINES LEBENS!

VON SEGA, DEN MACHERN VON VIRTUA TENNIS

GAMEPRO:
"Leicht zugängliches Sportspiel mit grandiosem Mehrspielermodus. Man kann den heißen Sand förmlich unter den Füßen spüren."

N-ZONE:
"Wer Virtua Tennis mag, darf den Damen von Beach Spikers keinen Korb geben. Ein Hit nicht nur für Macho!"

N.I.N.R.C.:
"Temporeiches Arcade-Volleyball mit feiner Optik und Steuerung: gleichermaßen als Solo-Titel und Party-Spaß ein Hit!"

SEGA

Distributed by INFOGRAMES

©SEGA-AM2 / SEGA, 2001, 2002. TM.® and the GameCube Logo are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. © 2002 Infogrames.

Kultige Klingeltöne

Nimm Sound aus Deinen Spielen auf!

Zu gewinnen: 15 Handys C55
im Gesamtwert von fast 4000 Euro!

Achtung, Klingelton-Fans: Schreibt, mailt, faxt oder ruft an bei SCREENFUN mit dem Stichwort „Soundhandy". Einsendeschluss: 18. November 2002. Adressen und Rufnummern auf S.160/161.

Coole Musik aus „GTA III" als Klingelton? Nimm mit dem Siemens C55 Sounds aus Deinem Lieblingsspiel auf und lass sie bimmeln!

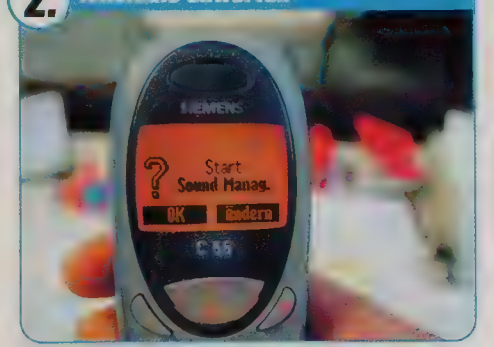
Wie dieses Handy klingelt kein zweites. Jedenfalls nicht, sobald Du es mit Deinen ganz persönlichen Klingeltönen gefüttert hast. Das können aufgesprochene Texte, Geräusche oder Sounds aus Deinem Lieblingsspiel sein.

Extra-Gag: Ordne bestimmten Anrufern eigene Klingeltöne zu. Sind Freunde dran, tönt „GTA III". Vorm Ex oder der Exe könnte Hundegebell warnen.

1. Spiel starten

So machst Du Sound vom Spiel zum Handy-Ton: Wirf den PC (oder Deine Konsole) an und starte das Game

2. Tonstudio anwerfen



Auf dem Screen des C55 ist der Button „Sound" griffbereit. Wähl ihn an und starte den „Sound Manager"

3. Aufnahme vorbereiten

Fun-Sounds wie „Hundegebell" sind bereits im Handy. Für eine eigene Aufnahme wählst Du „Neuer Sound"

4. Klingelton aufnehmen

Bei „Bitte Aufnahme Starten!" drückst Du auf „Aufnehmen". Halte das Handy möglichst nah an die Box

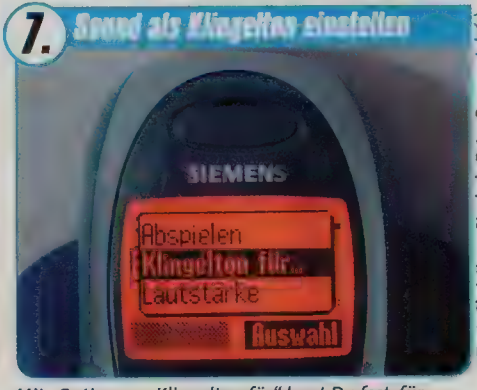
5. Klingelton speichern

Speichere den Sound. Eine Aufnahme darf höchstens 15 Sekunden lang sein. Die Länge siehst Du im Display

6. Aufnahme anhören

Der neue Klingelton erscheint sofort in der Liste. Du kannst Dein Werk mit „Abspiel." anhören

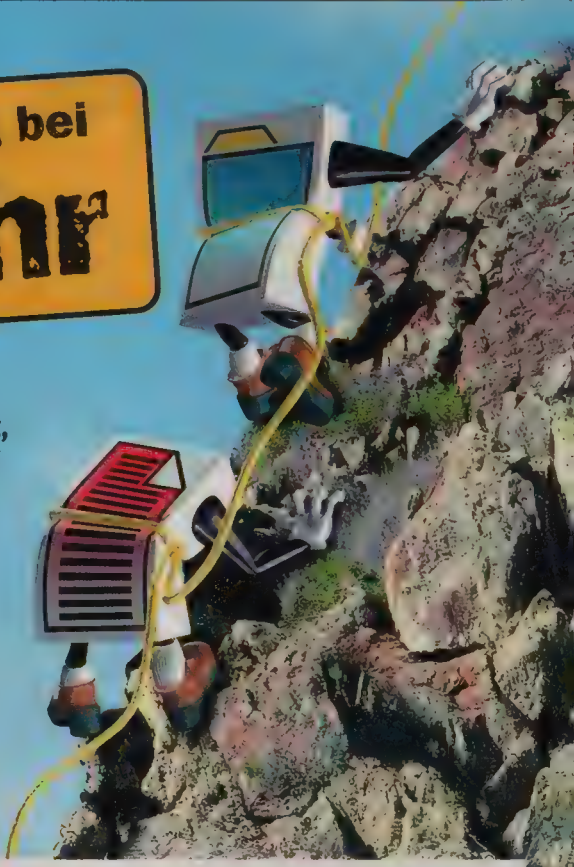
7. Sound als Klingelton einstellen



Mit „Optionen – Klingelton für" legst Du fest, für welche Anrufer Du den Klingelton verwenden willst

Text: Christiane Strobel · Foto: Roman Job (1)

So sicherst Du Deine Daten rechtzeitig bei Absturzgefahr



Ein PC-Absturz kann ein brutaler Fall sein: Viele Dateien überleben nicht, manchmal ist sogar das ganze Betriebssystem hinüber. Drum geh auf Nummer Sicher: Häng Deine Daten ans „Backup"-Rettungsseil.

Shit, der PC macht keinen Mucks mehr. Datencrash. Hätte man mal bloß nicht diese komische E-Mail geöffnet! Nun sind alle wichtigen Daten weg – auch das mühsam getippte Bio-Referat und der Patch für die Lieblingssimulation: futsch. Doch zum Jammern ist's zu spät.

Hast Du auch Horror vor dem Tag X? Dann bereite Dich gut darauf vor. **Erstell mit dem Windows-Programm „Backup" regelmäßig Sicherungskopien – vom ganzen Windows-System oder zumindest von Deinen wichtigsten persönlichen Dateien.** Me- und XP-User haben es besonders gut: Läuft das System nicht mehr richtig, können sie es auf einen früheren Zeitpunkt zurückstellen.

Hier steht, wie Du das Backup-Programm von Windows optimal nutzt. Mit im Workshop-Rucksack: So funktioniert die Systemwiederherstellung bei Me/XP.

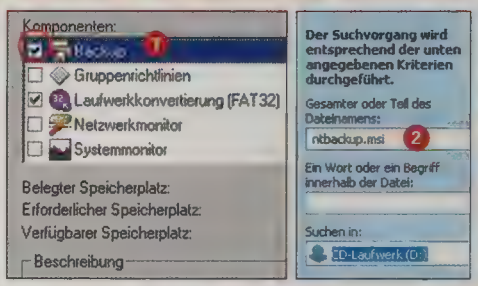
1. Sicherungsseil besorgen und im PC einklinken: „Backup" installieren

In **Windows 98** installierst Du das „Backup"-Tool so: Geh auf „Start – Einstellungen – Systemsteuerung" und wähl „Software". Im Register „Windows Setup" klickst Du doppelt auf „Systemprogramme" und versiehst den Punkt „Backup" 1 mit einem Häkchen. Bestätige zweimal mit „OK". Leg die Windows-98-CD ein. Das Backup-Programm wird auf den PC kopiert.

Bei **Windows Me** und **XP** legst Du die Windows-Installations-CD ein und gehst auf „Start – Suchen – Dateien/Ordner". Im Feld „Suchen in" wählt man sein CD-ROM-Laufwerk aus.

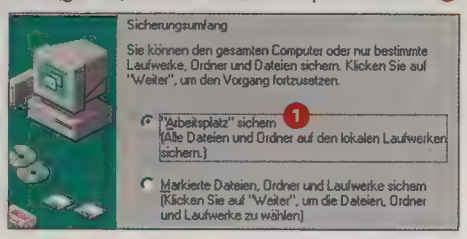
Me-Benutzer suchen jetzt bei „Name" nach „msbexpo.exe". XP-User geben hier „ntbackup.msi" ein 2. Hat der PC die Datei gefunden? Dann installiere sie mit einem Doppelklick.

Nach einem Neustart findest Du das Backup-Tool jetzt bei „Start – (Alle) Programme – Zubehör – Systemprogramme". In Win 98/Me heißt es „Backup", in Win XP „Sicherung".

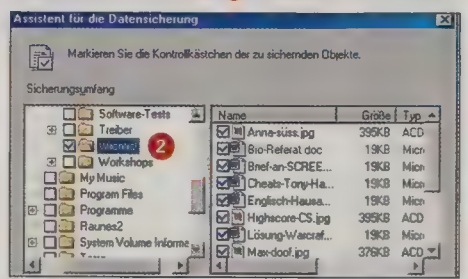


2. Beschütz Daten mit Windows 98/Me

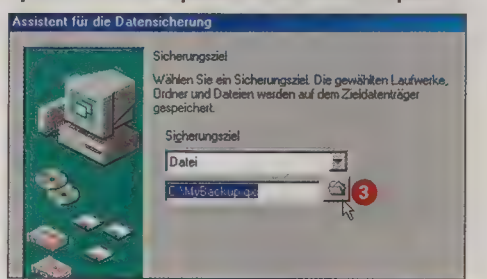
Öffne das „Backup"-Tool. Klicke bei der Frage nach der Sicherungshardware auf „Nein" und bestätige das Folgefenster mit „OK". Der Backup-Assistent will wissen, ob Du alle Dateien speichern möchtest oder nur bestimmte, etwa persönliche Word-Dokumente. Hast Du einen CD-Brenner, eine zweite Festplatte oder Deine Festplatte partitioniert (geteilt)? Dann wähl „Arbeitsplatz sichern" 1.



Hast Du nur die Möglichkeit, auf Diskette zu speichern, musst Du Dich auf die wichtigsten Daten beschränken. Wähl in diesem Fall den zweiten Punkt, klicke auf „Weiter" und such dann die jeweiligen Ordner oder auch nur einzelne Dateien mit einem Häkchen aus 2. Klick dann auf „Weiter".

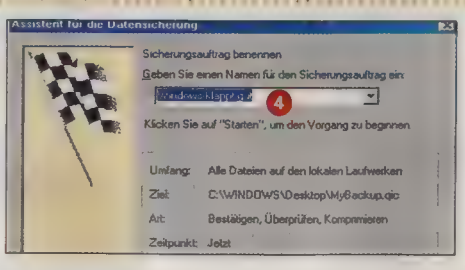


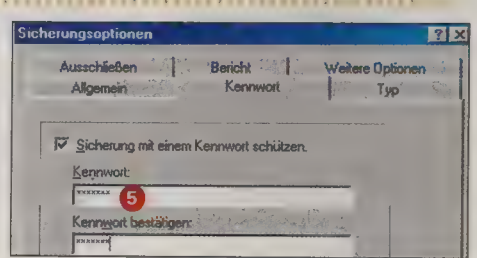
Egal ob die ganze Platte oder einzelne Dateien gesichert werden, bestätigst Du das Fenster „Sicherungsumfang" mit „Weiter" und wählst jetzt über das Dateisymbol den Sicherungsort aus 3. **CD-Brenner sind nicht direkt anwählbar! Leg das Backup erst auf der Festplatte ab und brenn es später.**



Klicke nun zweimal auf „Weiter". Gib dann der Sicherung einen passenden Namen, etwa „Windows-klappt-gut" 4. Bestätige mit „Starten".

Das Sichern eines ganzen Systems dauert mehrere Minuten, einzelne Dateien sind ruck, zuck gesichert. Fertig? Dann geh im Backup-Hauptfenster unten rechts auf „Optionen" und gib der Sicherungskopie im Register „Kennwort" ein Passwort 5. So kann das Backup nicht versehentlich gelöscht oder geändert werden. Bestätige mit „Übernehmen".

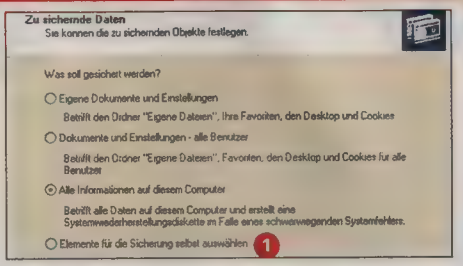


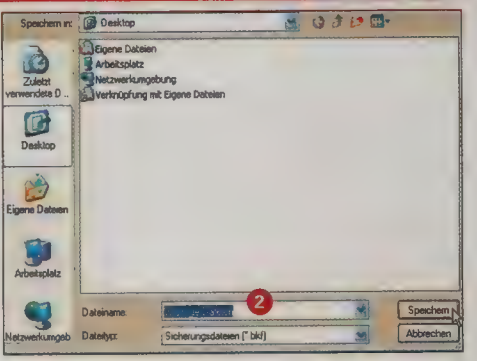


3. Seil Daten umsichtig mit Windows XP ab

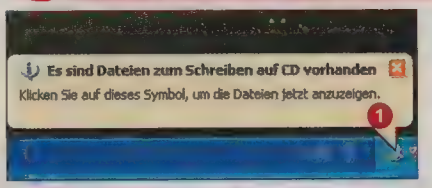
Bei Windows XP funktioniert der Backup-Vorgang fast wie bei 98 und Me: Nach dem Öffnen des „Sicherungs"-Programms startet auch hier ein Assistent automatisch. Klicke auf „Weiter" und übernimm die Einstellung „Dateien und Einstellungen sichern". Wähl bei „Zu sichernde Dateien" aus, was Du sichern möchtest. Hier kommt es wieder auf Deine Hardware an. Wer nur einzelne Dateien sichert, aktiviert den letzten Punkt 1 und sucht sich die Dateien im Folgemenü aus.

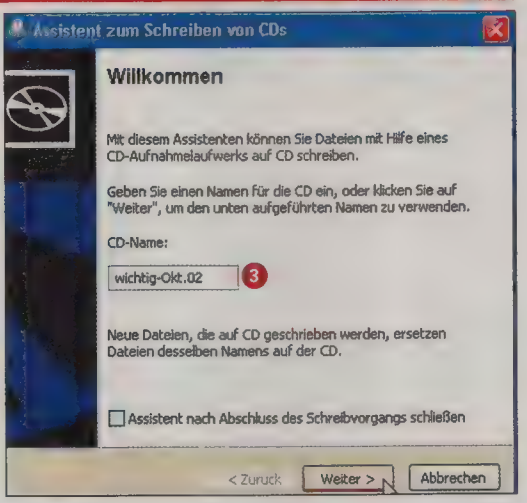
Leg jetzt den Speicherort über „Durchsuchen" fest und vergib einen Dateinamen 2. Auch bei XP kann man den CD-Brenner nicht direkt anwählen. Also: erst auf der Festplatte ablegen und später brennen (mehr dazu in Schritt 4). Geh auf „Speichern", die Einstellungen werden übernommen. Check sie nochmals und klicke zum nächsten Fenster. Starte das Backup mit „Fertig stellen". Nach der Sicherung schließt Du den Abschlusshinweis.





4. Rettung ins warme Camp: Brenn eine CD (XP)





Im Betriebssystem Windows XP ist ein Brennprogramm bereits integriert. Nutz es, um Sicherungskopien auf CD zu brennen. Voraussetzung ist natürlich, dass Du einen CD-Brenner hast.

Aktiviere den Windows Explorer über „Start – Alle Programme – Zubehör".

Öffne links den „Arbeitsplatz" mit dem kleinen Plus-Zeichen. Such rechts auf Deiner Festplatte nach der Sicherungsdatei und zieh sie links auf Dein Brenner-Laufwerk. Ein kleines Fenster unten rechts am Desktop informiert Dich, dass Dateien jetzt zwischengespeichert wurden 1.

Klicke dort in den Text und wähl im neuen Fenster links den Befehl „Dateien auf CD schreiben" 2.

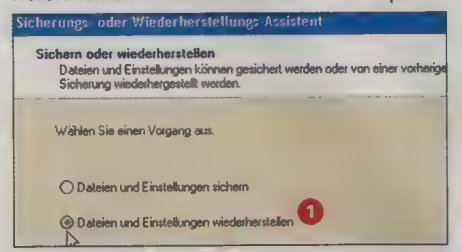
Der „Assistent zum Schreiben von CDs" öffnet sich. Überschreib den Dateinamen, etwa „wichtig-Okt.02" 3. Starte den Brennvorgang mit „Weiter".

Ein Fenster informiert Dich über den Brennfortschritt. Warte, bis der PC die gebrannte CD ausspuckt und beende erst dann mit „Fertig stellen".

5. Notseil ausrollen: Kopie überspielen

Wenn Du Deine Sicherungskopie später auf den Rechner überspielen willst – etwa nach einer Neuinstallation von **XP** – startest Du einfach das „Sicherungs"-Programm. Wähl „Dateien und Einstellungen wiederherstellen" 1. Bei **98/Me** heißt der Befehl im „Backup"-Programm „Gesicherte Dateien wiederherstellen".

Lass Dich einfach von dem Assistenten durch die Wiederherstellung führen. Im Nu lagern die wertvollen Dateien wieder auf Deiner Festplatte.



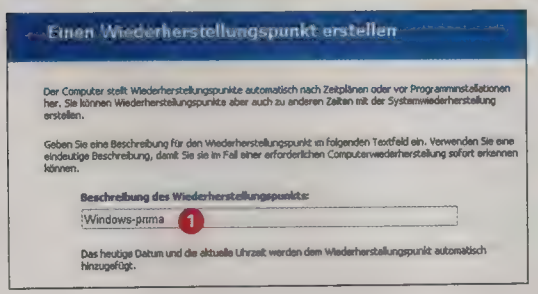
6. Hol den Medicopter: Systemwiederherstellung (Me/XP)

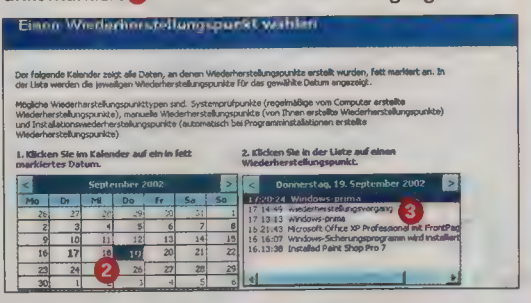
Windows Me und XP besitzen eine praktische Zeitmaschine: Mit der „Systemwiederherstellung" versetzt Du (etwa nach einer Virenattacke) den Rechner in die Vergangenheit, als alles noch prima funktionierte. Voraussetzung: Der Rechner muss wissen, auf welchen Zustand er zurückgehen soll und er muss noch in Windows starten. Bereite Dich also für den Tag X vor und leg schon jetzt einen Wiederherstellungspunkt fest:

Geh auf „Start – (Alle) Programme – Zubehör – Systemprogramme – Systemwiederstellung". Aktiviere „Einen Wiederherstellungspunkt erstellen". Geh auf „Weiter". Trage einen Namen für den jetzigen Zeitpunkt ein 1. Mit „Erstellen" zeigt Dir der Assistent den Namen, das Datum und die Uhrzeit des Wiederherstellungspunktes an.

Angenommen, Tag X ist da: Windows läuft nicht mehr rund oder stürzt dauernd ab. Dann dreh am Zeitrad: Ruf die „Systemwiederherstellung" auf und wähle diesmal „Computer zu einem früheren Zeitpunkt wiederherstellen". Im Kalender sieht man den Wiederherstellungspunkt markiert 2.

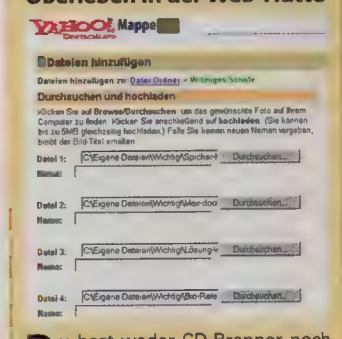
Prüfe im Fenster rechts, ob das auch wirklich der richtige Zeitpunkt ist 3. Ein Klick auf „Weiter" startet die Reise in die fehlerfreie PC-Vergangenheit.





Profi-Tipp

Überleben in der Web-Hütte



Du hast weder CD-Brenner noch eine zweite Festplatte? Und einen Teil der Festplatte abzutrennen (partitionieren), ist auch nicht leicht. Dann nutz das Internet als sichere Datenablage:

Bei *http://de.briefcase.yahoo.com/* bekommst Du 30 MB Speicherplatz, bei *www.free-office.de* immerhin 25 MB. Im Gegensatz zu den meisten anderen Anbietern kostet das hier nichts, Du musst Dich nur registrieren. Die Speichergröße reicht zwar nicht für ein gesamtes Windows-Backup, aber doch für die wichtigsten persönlichen Dateien.

Grafiken und Bilder solltest Du im Platz sparenden JPG-Format speichern, Sounds im MP3-Format.

Bei Yahoo kannst Du die Dateien mit Freunden teilen. Dabei legst Du fest, wer Zugriff auf die Dateien hat.

Text: Lisa Brack · Illustration: Horst Kolodziejczyk

ANIME

MONTAG BIS FREITAG

RTL II

MACHT EINFACH SPASS

www.rtl2.de

Hoppla! Wie gut, wenn die Daten am Sicherungsseil hängen

Retter in PC-Not

Total-Absturz muss nicht tödlich sein! Diese Tools können Daten retten – sie erstellen automatisch Backups und beleben verlorene Dateien wieder.

Auf den vorigen Seiten wird genau beschrieben, wie man ein Backup macht. Du solltest das mindestens einmal wöchentlich tun.

Allerdings kann das ständige Absichern recht bald nerven. **Die Lösung: praktische Backup-Software, die den Sicherungsvorgang für Dich übernimmt und automatisch im Hintergrund arbeitet.** So holst Du selbst abgeänderte oder gelöschte Dateien und Verzeichnisse mit wenigen Klicks zurück.

Noch härter: Ist Windows total im Eimer und startet nicht mal im abgesicherten Modus? Dann helfen **Wiederherstellungsprogramme**. Sie setzen Windows zu einem Zeitpunkt zurück, an dem die Welt noch in Ordnung war.

Prüfe hier, welcher Datenretter am besten zu Dir passt. Kleiner Tipp: Für die Hälfte der Programme findest Du auf den angegebenen Webseiten 30-Tage-Demos. Teste sie erst aus, bevor Du Dein Sparschwein schlachtest.

Backup-Software

Allround-Talent

Im „Backup-Center" siehst Du, welche Daten wann gesichert wurden. Dazu gibt's Empfehlungen, welche Aufträge ausgeführt werden sollten. Nützlich ist auch der „Backup-Report": Hier findest Du zu einer Sicherungsdatei alle Infos (Größe, Ursprung, usw.).

Phoenix Backup
Datensicherung mit Wiederherstellungsfunktion

ca. 40 €	SAD

Schicker Datenretter mit umfangreichen Funktionen, die einfach zu bedienen sind. Fairer Preis

1

Ideal zum Brennen

Hier gibt's Backup- und Brennprogramm in einem. Das Menü ähnelt dem Windows Explorer. Klicke dort die zu sichernden Dateien an und wähl als Speicherort direkt den CD-Toaster. Sogar das Sichern von Dateien ab einem bestimmten Datum ist möglich.

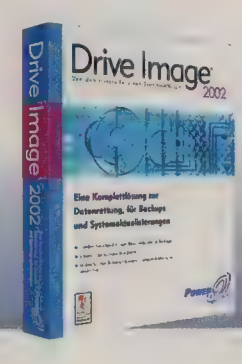
InstantBackup
Datensicherung mit Brennfunktion

ca. 30 €	VOB/Steinberg
www.vob.de (mit 30-Tage-Demo)	

Eignet sich prima für CD-Brenner-Besitzer. Auch ein Label-Editor für die passenden Etiketten ist dabei

2

Profi-Tool



Erzeuge einfach komplette Images (Spiegelbilder) Deiner Festplatte. So werden Dein System oder einzelne Dateien später wieder hergestellt. Das Programm richtet sogar Partitionen ein (Teilbereiche des Festplattenspeichers werden für Backups abgetrennt).

Drive Image 2002
Datensicherung mit Partitionsfunktion

ca. 70 €	Powerquest
www.powerquest.de (mit 30-Tage-Demo)	

Umfangreiche und gut zu bedienende Datensicherung mit automatischem Backup. Leider teuer

2

Die Familienpackung

Du teilst Dir den Rechner mit anderen? Dann greif zu dieser Software. Hier legst Du ein Benutzerprofil für Dich an und bestimmst, welche Daten regelmäßig automatisch gesichert werden. Die Backups werden Platz sparend komprimiert.

PowerBackup
Datensicherung für mehrere User an einem PC

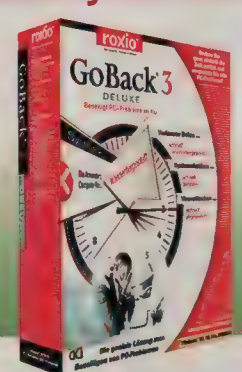
ca. 25 €	GData Software

Eines für alle PC-Mitbenutzer, beliebig viele Benutzerprofile sind möglich. Nicht für Me und XP!

2+

Wiederherstellungs-Software

Idealer System-Retter



Windows ist abgeraucht! Kein Problem: Einmal „GoBack 3" installiert, und Dein PC ist für jeden Crash gewappnet. Drück beim Bootversuch die Spacetaste, wähl einen früheren Zeitpunkt aus, fertig. In ein paar Minuten schnurrt der PC wieder.

GoBack 3
Systemwiederherstellung

ca. 50 €	Roxio
www.roxio.de (mit 30-Tage-Demo)	

Tolle Zeitmaschine auch für PC-Einsteiger. Stellt das System, aber auch einzelne Dateien wieder her

1

Idealer Daten-Retter

Wie „GoBack 3" (links) kann diese Software Windows retten. Sie braucht dafür weniger Festplattenspeicher, die Wiederbelebung nach einem Totalcrash ist dafür komplizierter. Du legst die Wiederherstellungs-Zeitpunkte automatisch oder manuell fest.

RestoreIT! 3
Systemwiederherstellung

ca. 40 €	Sybex

Ideal zum Retten einzelner Dateien oder für eine Systemreparatur nach Virenangriff

2

Text: Lisa Brack · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Neue Charaktere

Théoden

Der König von Rohan spielt eine entscheidende Rolle im Kampf gegen den fiesen Zauberer Saruman und dessen Orc-Heere

Éomer

Er ist der Neffe von König Théoden. Éomer kämpft an der Seite Aragorns in der Hornburg-Schlacht gegen Sarumans Truppen

Éowyn

Die stolze Reiterin ist Théodens Nichte und Éomers Schwester. Sie verliebt sich in Aragorn. Unglücklich, denn der ist mit Arwen verbandelt

Der Herr der Ringe

Alles zum 2. Teil „Die zwei Türme" im Web

Am 18. Dezember geht das große Leinwand-Abenteuer in die zweite Runde. Im Web gibt's fantastische Einblicke und Hintergrundinfos.

Gandalf tot, die Hobbits Frodo und Sam allein unterwegs, und die Gemeinschaft des Rings zerbrochen... Regisseur Peter Jackson ließ am Ende von „Der Herr der Ringe: Die Gefährten" alle Kinobesucher mit flauem Magen zurück. **Vor dem Start der ersehnten Fortsetzung gibt es im Internet viel leckeres Info-Futter für alle Fans des Fantasy-Epos.**

Dass Gandalf zurückkommt, zeigt gleich der erste Trailer auf der offiziellen Homepage ***www.herrderringefilm.de*** – die einzelnen Szenen des Trailers werden auf ***www.theonering.net*** noch kommentiert.

Seinen Satz „Ich kehre zu euch zurück, da das Blatt sich wendet", musste Gandalf-Darsteller Sir Ian McKellen übrigens noch nachträglich einsprechen. Während der Dreharbeiten zum Film „XMen 2" zog er sich in ein leeres Tonstudio zurück und schickte den Soundclip an Peter Jackson. Das beschreibt McKellen in seinem Tagebuch: ***www.mckellen.com/cinema/lotr/wb/index.htm***. Geheime Pics aus dem Film zeigt die Site ***www.quintessentialwebsites.com/lordoftherings/home/index.htm***

Ein Fan konnte einen 16-minütigen Teaser sehen. Seinem exklusiven Bericht zufolge sind die Charaktere in „Die zwei Türme" besser ausgearbeitet als im ersten Film. Du findest seine Meldung auf ***www.waroftherings.net***–täglich aktuelle News bringt auch die umfangreiche Fansite ***www.tolkien-movies.com***

Für die Animationen haben die Computerprofis von Weta rund 1200 Rechner benutzt. Der Ent Baumbart und der fiese Kriecher Gollum sind etwa rundum computeranimiert. Wer gut Englisch kann und sich für die technischen Hintergründe interessiert, findet einen spannenden Artikel über Weta auf ***http://mag.awn.com***

Einblicke ins Seelenleben der Helden geben die von Fans geschriebenen Scherz-Tagebücher auf ***www.oblonline.de*** – da schreibt etwa Oberfiesling Sauron: „Eine letzte Allianz aus Menschen und waschlappenhaften Elben hat mich angegriffen. Ist total offensichtlich, dass Elrond sich nur rächen will, weil ich ihm gesagt habe, dass er in Rosa schwul aussieht." Du siehst, wenn's nach den Fans geht, wird auf Mittelerde mit allen Mitteln gekämpft.

Elbisch für Einsteiger

Middle-earth Name Generator

Recent innovations in translations may have changed the result you previous received for your name

According to the Red Book of Westmarch, In Middle-earth, Gerd Fuhrmann was a Miruvor-drinking Balrog

Elven Name Possibilities for Gerd Fuhrmann

The root name suitable for feminine and masculine is *Firkhelek*

Another masculine version is *Firkhelekion*

More feminine versions are *Firkhelekiel* *Firkhelekien* *Firkhelekwen*

Wie hättest Du in dem Fantasyland Mittelerde geheißen und was für ein Wesen wärst Du wohl gewesen? Gib Deinen Namen in den ***Namensgenerator*** *auf der Seite* ***www.barrowdowns.com*** *ein, und Du erhältst ein paar Vorschläge.*

Auf ***www.mittelerde-portal.de*** *erwartet Dich ein elbisches* ***Wörterbuch.*** ***Schriften*** *gibt's auf* ***www.tolkienwelt.com***

Maegnas aen estar nin - dagnir in yngyl im

'[the] sharp-point I am called - [the] slayer of spiders I [a

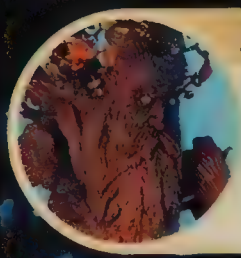
Übersetzungen von ***Inschriften*** *wie etwa auf Frodos Schwert „Stich" kannst Du auf der Seite* ***www.elvish.org*** *lesen.*

Hier findest Du auch ***Soundclips*** *zu sämtlichen elbischen und zwergischen Passagen aus Teil 1 „Die Gefährten".*

Wie der Roman-Autor ***Tolkien selbst*** *elbisch spricht, kannst Du auf dieser Site anhören:* ***www.thelordoftherings.com***

Grima

Der Berater von König Théoden wird auch „Schlangenzunge" genannt. Er soll den König in Sarumans Auftrag austricksen



Baumbart

Der Hüter von Fangorn-Wald hilft Merry und Pippin. Er ist komplett computeranimiert. Hier: Foto einer original Actionfigur

Die furchtbaren Orcs kämpfen zu Tausenden im Auftrag von Sauron und Saruman

Mittelerde

Wichtige Orte und Ereignisse

Die Erzählung von „Die zwei Türme" springt hin und her zwischen Frodos und Sams Erlebnissen auf dem Weg nach Mordor und den Abenteuern der restlichen Gefährten.

Die beste **Landkarte**, auf der alle wichtigen Orte eingezeichnet sind, spendiert **www.geocities.com/thomaslornsen/middleearth.htm**.

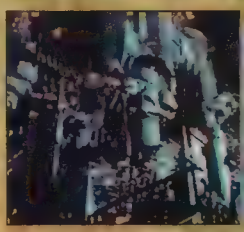
Im Fangorn-Wald ❶ zum Beispiel entkommen Merry und Pippin den Orcs und treffen den alten Ent Baumbart. Frodo und Sam wandern Richtung Mordor durch die Totensümpfe ❷. In Isengart ❸ bereitet Saruman einen Feldzug vor. In Helms Klamm ❹ kommt es zur großen Schlacht zwischen Gut und Böse.

Rohan

Rohan heißt auf elbisch „Land der Pferde" und besteht zum Großteil aus Weideland. Es ist Schauplatz der Schlacht gegen Saruman

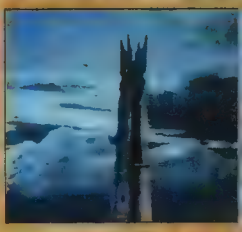
Barad-Dûr

Einer der beiden Türme, dem der zweite Teil von Roman und Film seinen Namen verdankt. Von hier aus schaltet Obermotz Sauron



Orthanc

Der zweite Turm steht in Isengart und ist die Basis des hinterhältigen Magiers Saruman. In Saurons Auftrag greift er das Königreich Rohan an



Der 2. offizielle Filmtrailer

Der fiese Zauberer Saruman sammelt im Auftrag von Sauron seine Truppen

Die Schlacht droht. Das Volk von Rohan zieht sich nach Helms Klamm zurück

Frodo und Sam unterwerfen Gollum. Das Wesen soll sie nach Mordor führen

Aragorn nimmt Abschied von Arwen. Die Elben verlassen Mittelerde...

Text: Christiane Strobel · Fotos: Cinetext, Zuma Press

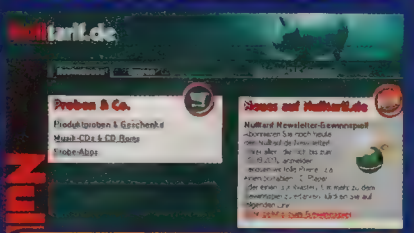
Die wichtigsten Surftipps im Oktober/November

Top-5-Websites

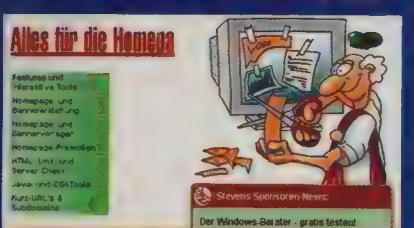
Tolle Adressen für Gratis-Freunde

Mit Gewinnspielen kannst Du Dein Taschengeld aufbessern. Kostenlose Produktproben füllen Kosmetikschrank und CD-Regal. Und auf einigen Sites kannst Du auch SMSe gratis aus dem Web schicken. Hier sind die besten 5 Adressen, bei denen clevere Surfer richtig abgreifen.

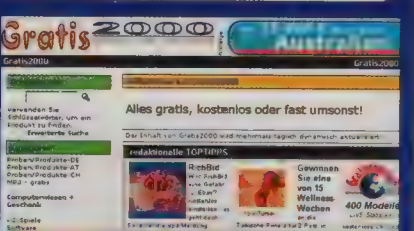
1 www.kostenlos.de
Die größte Quelle für Gewinnspiele und gratis Homepage-Bauteile



2 www.nulltarif.de
Besonders gut für Produktproben und diverse Werbegeschenke



3 www.geizkragen.de
Riesige Sammlung an kostenlosem Zubehör für die eigene Homepage



4 www.gratis2000.de
Produktproben, aber auch Adressen zu kostenlosen SMS-Diensten

5 www.kostnixx.de
Viele Produktproben, Tagestipps, und weltweite SMS-Versender

Halloween-Special

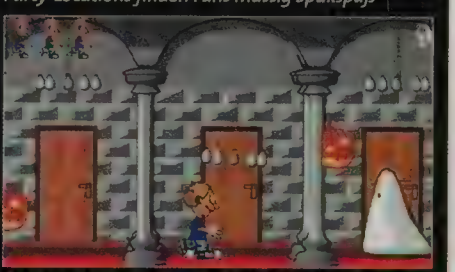
Am 31. Oktober ist Halloween: Hochkonjunktur für Michael Myers, „The Munsters" & Co.

Gewinnen!
Wer blitzschnell mailt, nimmt teil an der Verlosung von [illegible]
Alle Details gibt's auf
S. 160/161

Kürbis-Alarm bei YAHOO!

Im großen Halloween-Special von Yahoo kannst Du Grüße und Einladungen per E-Card verschicken. Dazu gibt's einen Shop, der sogar Fleisch fressende Pflanzen anbietet – ziemlich abgefahren!
http://halloween.yahoo.de

Von Grußkarten im Kürbisdesign bis zu den witzigsten Party-Locations finden Fans massig Spukspaß



Beim witzigen Halloween-Flash-Game lehrst Du ausgerechnet Graf Dracula das Fürchten

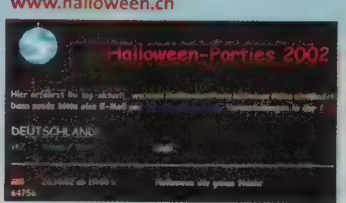
Halloween: Gänsehaut im Netz

Hier findest Du schaurig-schöne Seiten rund um die Geister-Party.

Grusliger Nebel, kahle Bäume, kalter Wind – genau die richtige Stimmung, um Halloween zu feiern. Auch hierzulande starten in der letzten Oktoberwoche jede Menge Spuk-Partys. SCREENFUN stieß im Web auf jede Menge schauriger Infos: Wo geht was ab? Wie stylt man sich und den PC? Was braucht man für die eigene Fete? Auf diesen Sites erfährst Du es!

Schauderhaftes aus dem Web

Servier Deinen Freunden Augäpfel, Schleimbowle und abgehackte Finger: Unter „Partyideen" liest Du solche fiesen Ideen oder trägst selbst welche ein.
www.halloween.ch



Wo steigt in Deutschland oder Schweiz 'ne coole Fete? Hier erfährst Du es

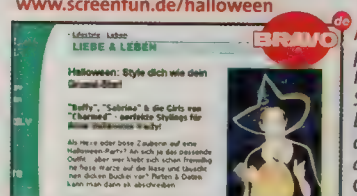
Verpass sogar Deinem PC-Monitor ein schaurig-schönes Design. Neben acht Screensavern gibt es auf dieser Seite komplette Desktop-Themen.
www.bildschirmschoner.de

Die ausgefallenen Motive machen drögem Windows-Style den Garaus

Auf dieser Homepage erwarten Dich zwei Flash-Spiele, die Deine Reaktionsfähigkeit testen. Außerdem: fünf lustige E-Cards zum Vermailen.
www.benjerry.com/halloween

Brate den Zombies mit dem Spaten ordentlich eins über die Rübe

Die besten Tipps zur Fete findest Du bei Bravo.de: Wie stylt man sich richtig gruslig? Welches Spuk-Food ist lecker? Wie höhlt man Kürbisse aus?
www.screenfun.de/halloween

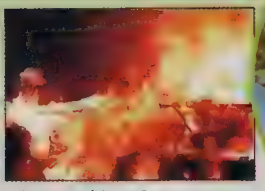


Mit dem perfekten Hexen-Styling bist Du der Star auf jeder Gruselfeier

Text: Christiane Strobel, Lisa Brack · Fotos: Cinetext

.Filme

8 Mile
www.8-mile.com



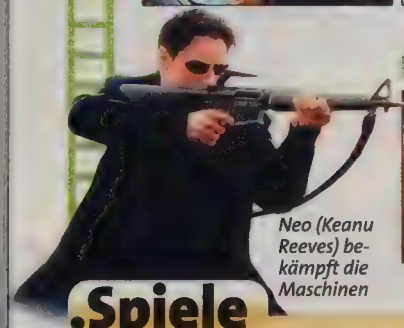
Eminem und Sozialdrama: Ein weißer Rapper im schwarzen Ghetto. Der zweite Trailer ist online. Kinostart hier: 16. Januar 03

Jimmy Smith (Eminem) hat eine schwere Jugend im Detroiter Ghetto

I Spy
www.sonypictures.com/movies/ispy

Boxer Eddie Murphy als nerviger Partner eines Superagenten: Dass das Chaos heißt, zeigt schon der Trailer. Kinostart: 9. Januar 03

The Matrix Reloaded
http://whatisthematrix.warnerbros.com



Neo (Keanu Reeves) bekämpft die Maschinen

Die „Matrix"-Fortsetzung kommt erst Mitte 2003 hier ins Kino. Erste Szenen enthüllt exklusiv der Teaser-Trailer im Web

.Spiele

Roof Skater
Boarden von Dach zu Dach

Als Skateboarder fährst Du über einen Parcours aus Hausdächern, kämpfst um die Bestzeit und sammelst Punkte für trickreiche Jumps. Dank Leveleditor kannst Du sogar eigene Bereiche bauen.

www.entropicorder.com

Kunstvoll jumpen, ohne abzustürzen: Sechs Levels, viele Moves, Online-Bestenlisten und ein Leveleditor

Alien Hominid
Ballern gegen die Men In Black

Hüpfen, ducken, ausweichen, schießen: Dein Alien wird von den Men In Black gejagt und muss sich wehren. Da ist schnelle Reaktion gefragt. Mit Sonderwaffen erledigst Du die Sonnenbrillen-Heinis.

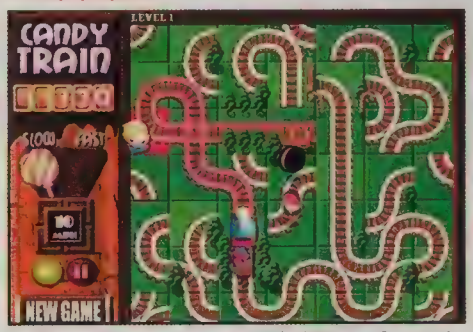
www.synj.net

Schnelles Hüpf- und Ballerspiel in knallbunter Optik. Erledige die Men In Black, bevor sie Dich entdecken

Candytrain
Puzzlespiel für Lokomotivführer

Dreh die Schienen, so dass der Zug nicht entgleist, sondern weitere Waggonteile aufsammelt. Wenn Du Süßigkeiten findest, gibt's Extrapunkte. Wer's hektisch mag, spielt mit erhöhtem Tempo.

www.popcap.com



Der Zug soll Waggonteile und Süßigkeiten aufsammeln. Dreh mit Grips die Gleisteile in die richtige Richtung

.Wallpaper

In „Angel of Darkness" wehrt sich Lara wieder ihrer Haut. In der großen Wallpaper-Sammlung gibt's heiße Motive

www.gamewallpapers.com

Sarahs neu gestaltete Homepage zeigt neben sexy Pics auch alle Lyrics zum neuen Album „Unbelievable"

www.sarah-connor.com

Dieses Halloween-Motiv mit den Simpsons findest Du mit anderen Goodies auf der großen deutschen Fansite

www.springfield-shopper.de

Die Holzfäller Lenny (l.) und Larry aus dem Film „Hardly Working" sind mit Shooter-Technik gebaut

Aus 3D-Shootern basteln Freaks witzige Trickfilme. Von heftiger Ballerei bleibt dabei nichts mehr übrig. Besuch die Filmemacher unter *www.machinima.com*

SHOOTER-FILME

Paul Marino saß wie jedes Wochenende mit seiner Zockergruppe „Ill Clan" beim Netzwerkdaddeln. Beim Morgengrauen kam den Jungs eine zündende Idee: Könnte man mit ihrem geliebten Shooter nicht mehr anstellen als das übliche Geballer? Sie experimentierten mit der Shooter-Engine, entwarfen eigene Texturen und erfanden die Figuren Lenny und Larry. Das Ergebnis ist der 16-minütige Trickfilm „Hardly Working" (siehe rechte Seite). Die Story um die zwei tollpatschigen Holzfäller ist mittlerweile berühmt in der Szene. Lenny und Larry versuchen ohne Geld, aber mit knurrendem Magen in einem Diner etwas zu Essen zu organisieren. Wer futtern will, soll erst arbeiten, findet der italienische Koch und verfrachtet die beiden sofort in seine Küche. Doch die Begegnung mit einer Hightech-Küchenmaschine endet für Lenny kopflos.

Die 16-minütige Komödie im Humor à la „South Park" hat mit einem Shooter nicht mehr viel zu tun. Sie spielt nicht in dunklen Dungeons und keiner schießt dem anderen die Birne weg. **Machinima (zusammengesetzt aus Machine und Animation) nennt man solche Filme, die zwar die Technik von 3D-Games nutzen, aber damit etwas völlig anderes erschaffen.** Inzwischen gibt es eine große Szene von Filmemachern, die ihr Hauptquartier auf der Website *www.machinima.com* aufgeschlagen haben.

Preiswert Regie führen

„Ich wollte schon immer Filme drehen", erzählt Mike Beery, Regisseur von „Thin Ice" (siehe rechts). „Aber Geld für Schauspieler und die technische Ausstattung hatte ich nicht". Da ist Mike auf Machinima gestoßen. **Alles, was man dafür braucht, sind ein leistungsstarker Spiele-PC mit 3D-Grafikkarte sowie ein geeignetes Shooter-Game.** Jeder begeisterte Spieler hat beides ohnehin. Für fast alle großen Shooter gibt's Leveleditoren, mit denen man auch Filmszenen gestalten kann. Je nachdem, wie weit der Regisseur sich von der Spieleoptik lösen will, sind zusätzliche Programmierkenntnisse gefragt. **„Wir hacken einfach den Code des Spiels, so dass unsere Figuren das tun, was wir wollen"**, erklärt Hugh Hancock, Boss der Filmgruppe „Strange Company" und Leiter der Machinima-Website.

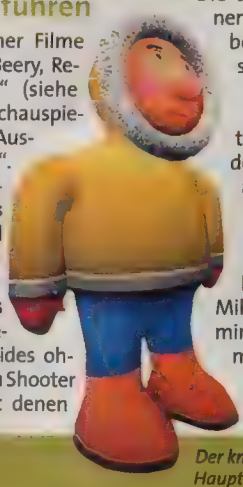
Die so entstandenen Szenen werden mit einer beliebigen Videoschnittsoftware nachbearbeitet und zu einer runden Story geschnitten. Geeignete Tools und jede Menge Workshops gibt es auf *www.machinima.com*

Wer sich an einem eigenen Projekt versuchen will, sollte aber viel Geduld und Hirnschmalz mitbringen. Mike Beery stöhnt: „Keiner hat mir gesagt, wie viel ich lernen muss, um einen guten Film zu machen." Für Mike hat sich der Aufwand gelohnt. Inzwischen ist er einer der besten Regisseure der Szene.

Erstes Filmfestival

Mikes Film „Thin Ice" hat beim diesjährigen „Machinima Film Festival" den Preis für die beste Regie erhalten. Sein zweites Movie „Smart Gun" gewann „bester Schnitt". Das Filmfestival fand im August in Texas statt und war das erste Event dieser Art. Die Filmemacher wollen dadurch auf sich aufmerksam machen.

Mit professionellen computeranimierten Filmen wie „Shrek" oder „Antz" können die Shooter-Moovies zwar noch nicht mithalten. Aber sie benötigen auch nur einen Bruchteil von deren Produktionskosten. Die Spiele-Engine rendert 3D-Szenen ruck, zuck, wo sonst riesige Rechenpower nötig wäre. Prima lässt sich das etwa in der Werbung einsetzen. Die Gruppen „Strange Company" und „Ill Clan" jedenfalls bieten ihre Dienste schon für kommerzielle Zwecke an. Vielleicht sind die Holzfäller Lenny und Larry bald in der Fernsehwerbung zu sehen.

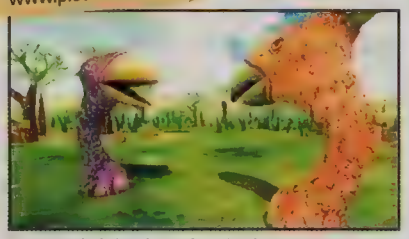


Der knuffige Eskimo spielt die Hauptrolle im Film „Thin Ice"

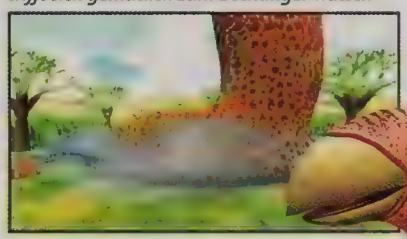
DIE BESTEN SZENEN

Stomp
www.pictureshows.net

Ende einer Plauderstunde



Vergnüglich ist das Leben in der Urzeit: Man trifft sich gemütlich zum Dschungel-Tratsch



Dumm nur, wenn der Riesensaurier gerade seinen Nachmittagsspaziergang macht...

Hardly Working
www.illclan.com

Zwei Holzfäller schieben Küchendienst. Doch da lauern gefährliche Maschinen

Lenny (l.) und Larry sind hungrig. Der Koch führt sie in die Küche...

...sein größter Stolz: die tollsten Küchenmaschinen der Welt

Lenny soll mit dem „Grind-o-Matic" Fleisch zu Burgern schneiden

Der tollpatschige Holzfäller kommt der Maschine zu nahe

Statt eines Burgers landet Lennys Kopf auf Larrys Tablett

Abgefahren: Lenny spricht noch mit den Gästen im Lokal

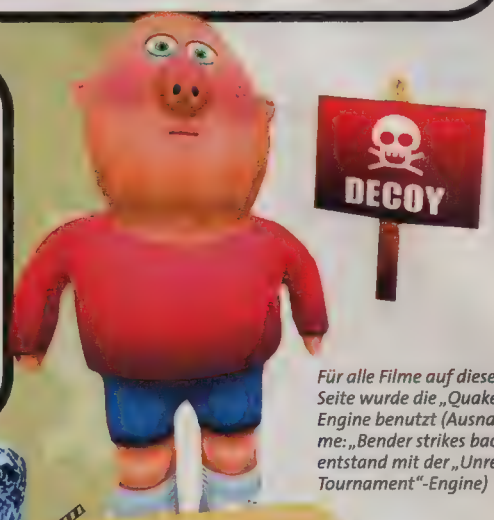
Bender strikes back
www.3dfilmmaker.com

„Futurama" goes Shooter: Roboter Bender muckt gegen Mister Burns auf

Die Roboter wollen eine Gehaltserhöhung. Bender soll das regeln

Der verrückte Mister Burns holt statt Geld die fette Wumme

Jetzt heißt es laufen, bis die Schrauben quietschen



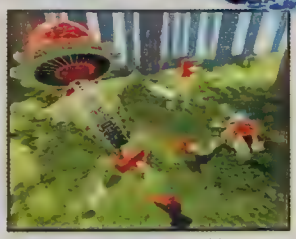
Für alle Filme auf dieser Seite wurde die „Quake II"-Engine benutzt (Ausnahme: „Bender strikes back" entstand mit der „Unreal Tournament"-Engine)

Spineless
www.pictureshows.net

Kämpfen, fressen, Aliens jagen: Szenen aus dem Leben kunterbunter Schlabber-Monster

Wie schön wär' es, auch einmal Arme und Beine zu haben

Moderne Technik hilft: Rauf aufs Gerüst und ab in den Wald



Endlich können sich die kleinen Monster mal richtig prügeln!

Smart Gun
www.pictureshows.net

Künstliche Intelligenz: Ein Gewehr soll sein Ziel selbst erkennen

Test der beiden Weißkittel: Wird das Gewehr dank Hirn auf das richtige Ziel schießen?

Experiment fehlgeschlagen: Die intelligente Waffe erschießt lieber den Lockvogel

Thin Ice
www.pictureshows.net

Fieser Trick mit grüner Farbe: Ein kleiner Eisbär lockt den Eskimo aufs dünne Eis

Nicht viel los am Pol. Da ist jede Abwechslung willkommen

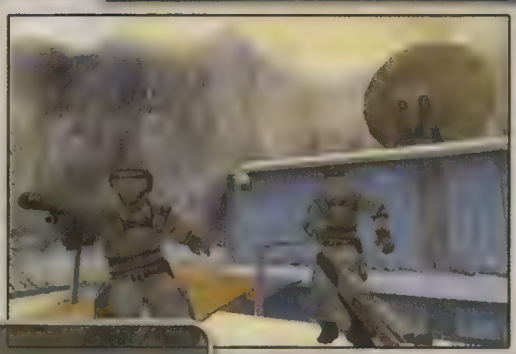
Der Eskimo folgt einem kleinen Eisbär. Was ist das? Eine Wiese?

Plumps, macht der Eskimo. Die grüne Farbe hat er nicht gesehen

Text: Christiane Strobel · Illustration: Jens Jung

FEINDE FÜR

WILD WEST 1890



SIBERIA 1990

ROBOT FACTORY 2315

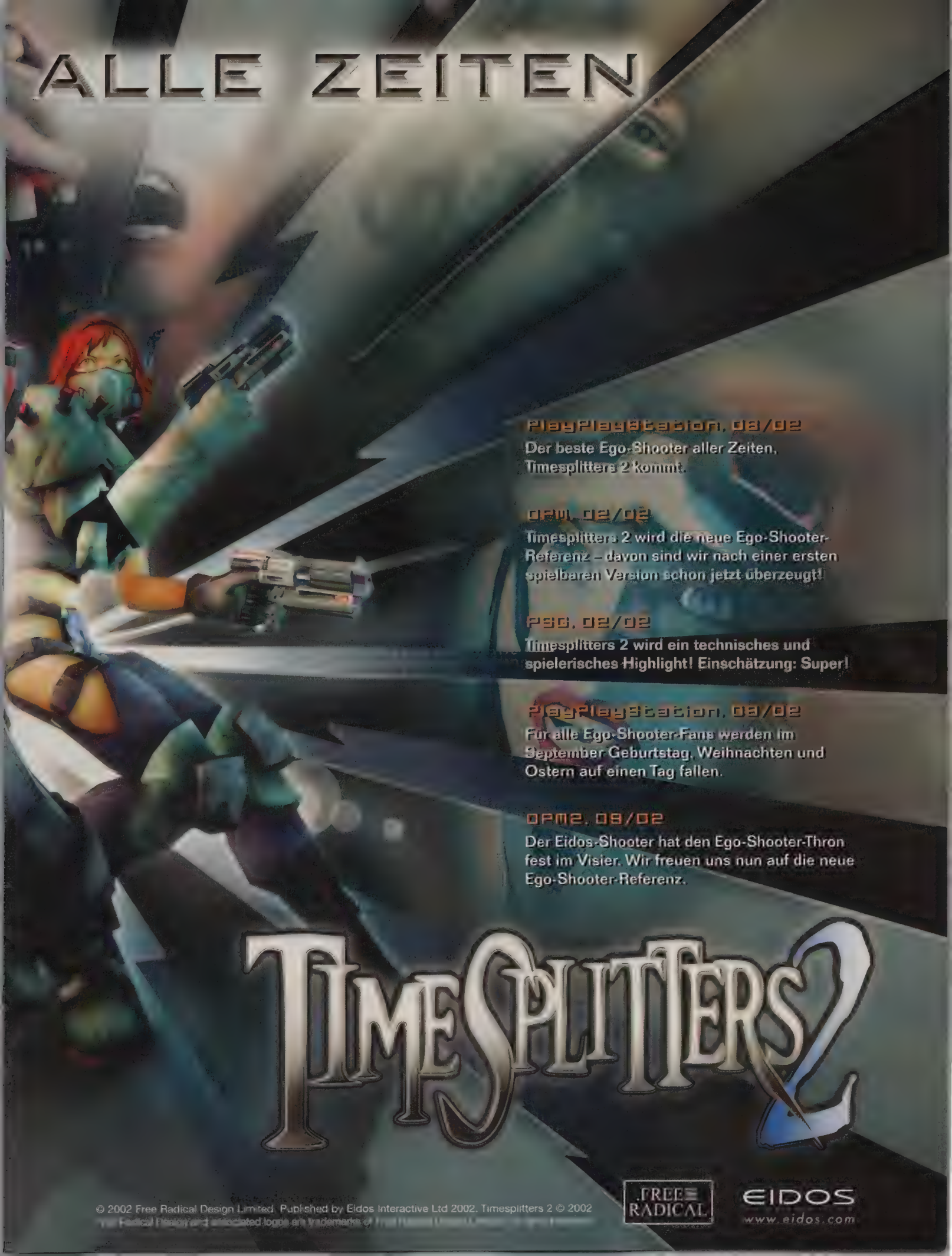
XBOX

NINTENDO GAMECUBE

PlayStation.2

Nur für PlayStation®2
i-Link Unterstützung für die Vernetzung von bis zu 8 Playstation®2 Konsolen

ALLE ZEITEN



PlayPlaystation, 08/02
Der beste Ego-Shooter aller Zeiten, Timesplitters 2 kommt.

OPM, 02/02
Timesplitters 2 wird die neue Ego-Shooter-Referenz – davon sind wir nach einer ersten spielbaren Version schon jetzt überzeugt!

PSG, 02/02
Timesplitters 2 wird ein technisches und spielerisches Highlight! Einschätzung: Super!

PlayPlaystation, 09/02
Für alle Ego-Shooter-Fans werden im September Geburtstag, Weihnachten und Ostern auf einen Tag fallen.

OPM2, 09/02
Der Eidos-Shooter hat den Ego-Shooter-Thron fest im Visier. Wir freuen uns nun auf die neue Ego-Shooter-Referenz.

TIMESPLITTERS 2

© 2002 Free Radical Design Limited. Published by Eidos Interactive Ltd 2002. Timesplitters 2 © 2002 Free Radical Design and associated logos are trademarks of Free Radical Design Limited. All rights reserved.

FREE RADICAL

EIDOS
www.eidos.com

Harry Potter und die Kammer des Schreckens

Zweite Klasse, tapfere Freunde, ein neuer peinlicher Lehrer und eine zischende Kreatur... Endlich erlebt Zauberschüler Harry frische Kino-Abenteuer in Hogwarts!

Harry (Daniel Radcliffe) will es wissen: Was für ein Wesen lauert in der Kammer des Schreckens?

1 *In Harrys Zimmer bei Ziehfamilie Dursley steht ein ungebetener Gast. Hauself Dobby...*

2 *...warnt Harry vor Hogwarts. Der Jungmagier geht trotzdem zur Schule – und trifft seinen neuen Lehrer Prof. Lockhart (l.).*

3 *Merkwürdiges passiert in den alten Mauern. Direktor Dumbledore (r.) ist wachsam...*

4 *...kann aber nicht verhindern, dass Harry Potter (r.) und sein Intimfeind Malfoy einen Zweikampf austragen.*

5 *Noch schlimmer: Eine grausame Kreatur geht um und versteinert einen Schüler nach dem anderen.*

Alte und neue Gesichter

Harry Potter und der Stein der Weisen" verpasst? Hier sind nochmal die wichtigsten Hauptdarsteller aus dem ersten Film – und ein paar neue, die man sich unbedingt merken sollte.

Harry Potter

Harry (Daniel Radcliffe) erlebt schon sein zweites Hogwarts-Schuljahr. Dass er als Baby Lord Voldemort besiegte und ein begabter Zauberer ist, weiß er seit einem Jahr.

Ron Weasley

Ron (Rupert Grint) stammt aus einer Magierfamilie, ist aber nicht gerade einer von Hogwarts' Musterschülern. Auf seinen besten Kumpel Harry ist er ein wenig eifersüchtig.

Hermine

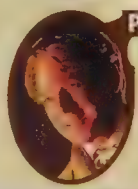
Die schlaue, etwas strebsame Zauberin (Emma Watson) ist Harrys und Rons beste Freundin. Ihre Eltern sind Muggel (Menschen, die nichts von Magie verstehen).

Albus Dumbledore

Der gütige, kluge und mächtige Senior-Zauberer (Richard Harris) leitet die Hogwarts-Schule – und stellt für die Vollwaise Harry so etwas wie einen Ersatzvater dar.

Prof. Snape

Der grimmige Lehrer für Zaubertränke (Alan Rickman) ist schwer einzuschätzen. Er hasst Harry, genießt aber Dumbledores Vertrauen. Ein Voldemort-Anhänger?



Prof. Lockhart

Prachtmagier oder Poser? Der eitle Schönling und angehimmelte Bestseller-Autor (Kenneth Branagh) kommt als neuer Lehrer für Verteidigung gegen die dunklen Künste.

Dobby der Hauself

Der Elf dient der Familie von Draco Malfoy, Harrys Intimfeind an der Schule. Trotzdem will er Harry vor seinen Feinden warnen. Für den Film wurde er aufwendig computeranimiert.

Von den bisher veröffentlichten vier Büchern findet der junge Schauspielstar Daniel Radcliffe „Harry Potter und die Kammer des Schreckens" am spannendsten. Er ist hammerstolz, den Zauberlehrling auch im Film zum zweiten Roman zu spielen. **Denn es soll noch gefährlicher zur Sache gehen als in „Harry Potter und der Stein der Weisen".**

Zu Beginn der Geschichte hängt Harry noch bei den Dursleys herum, seiner verhassten Pflegefamilie. Plötzlich taucht ein seltsames Wesen in seinem Schlafzimmer auf. Dobby ist Hauself bei der Familie von Harrys größtem Feind Draco Malfoy – und warnt von tödlichen Intrigen, die in Hogwarts auf Harry warten...

Schon bald muss der Junge mit der Blitznarbe einsehen, dass Dobby Recht hat. **Nicht nur der eitle Gilderoy Lockhart (Kenneth Branagh) – neuer Lehrer für Verteidigung gegen die dunklen Künste – macht einen undurchsichtigen Eindruck.** Auch der unerbittliche Zaubertränke-Lehrer Snape (Alan Rickman) hat's wieder auf Harry abgesehen. **Zudem windet sich noch eine unsichtbare Kreatur durch die Mauern, zischelnd wie eine Schlange. Jemand hat sie aus der geheimen „Kammer des Schreckens" befreit. Jeder Schüler, der sie ansieht, erstarrt sofort zu Stein!**

„Harry Potter und die Kammer des Schreckens" wurde vor Redaktionsschluss nicht mehr gezeigt. Regisseur Chris Columbus, der bereits den Vorgänger inszenierte, will aber auf eine viel düstere Stimmung setzen. **Quidditch-Turniere finden selbstredend wieder statt. In der Kammer des Schreckens schwingt Harry ein Schwert. Und der computeranimierte Dobby soll der heimliche Star des Films sein.**

Das macht gleich auch neugierig auf den dritten Film „Harry Potter und der Gefangene von Askaban", der schon vorbereitet wird. Und auf Buch fünf, über dem Autorin Joanne K. Rowling gerade brütet, Arbeitstitel: „Harry Potter and the Order of the Phoenix". Gerüchteweise soll es kürzer – und noch unheimlicher! – werden als Band vier. Harry muss sich mit seiner Kindheit auseinander setzen. Und der schwarze Magier Lord Voldemort kommt noch näher an ihn heran als jemals zuvor...

Harry Potter und die Kammer des Schreckens
Fantasy/USA

Action | Spannung | Humor

www.harrypotter.de

ab 6 J. beantr. | Start: 14.11.02

Darsteller: Daniel Radcliffe, Rupert Grint, Emma Watson, Richard Harris, Robbie Coltrane

Die Spannung steigt weiter... Auch der zweite Film dürfte abheben wie ein Nimbus 2000

Film wurde noch nicht gezeigt

Filmfest mit Hindernissen

Möglichst alle sieben „Harry Potter"-Romane will der Filmverleih Warner Bros. auf die Leinwand hexen. Dabei sitzt **Joanne K. Rowling** noch am fünften Band!

Auch sonst steht das Megaprojekt vor reichlich Problemen: Sein Hauptdarsteller **Daniel Radcliffe** wächst so schnell, dass pro Jahr ein Film abgedreht werden müsste.

Regisseur Chris Columbus ist die ganze Hektik zu viel: Er will sich um seine Familie kümmern, statt ohne Ende zu drehen.

Und **Richard „Dumbledore" Harris** hebt angeblich gern mal ein Gläschen zu viel, so dass man schon nach Ersatz Ausschau hält.

Regisseur (l.) und Star gemeinsam bei der Arbeit – leider vorerst zum letzten Mal

Zu gewinnen!
Kein Hokuspokus: Wir verlosen 10 Original-Filmposter von „Harry Potter und die Kammer des Schreckens".
S. 160/161

6 *Harry will das Rätsel lösen. Dafür studiert er das magische Tagebuch eines gewissen Tom Riddle*

7 *Mit seinem Kumpel Ron (Rupert Grint, r.) jagt er das Monster – und riskiert einen Schulverweis*

8 *Das unbekannte Wesen hat es aber genauso auf Harry abgesehen und lockt ihn in die Kammer des Schreckens*

Weißt Du irgendetwas über die Kammer des Schreckens?

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext (4)

Wie unhöflich! Kurz vor dem Tee wird Austin Powers' Vater entführt, der Meisterspion Nigel (Michael Caine)

Hinter der Untat steckt natürlich Dr. Evil (Mike Myers), der mal wieder die Weltherrschaft an sich reißen will

AUSTIN POWERS IN GOLDSTÄNDER

Klar, dass der Swinging-Sixties-Agent Austin Powers (Mike Myers) seinen Dad rettet. Zuckergirl Foxxy (Beyoncé Knowles) hilft nach Leibeskräften

Austin kann das Girl gut brauchen – denn auch Mega-Bösewicht Goldständer (M.) mischt mit

Daddy zu befreien, ist noch der leichtere Teil. Gleich rast Austin (r.) nämlich in seine versammelten Gegner...

Yeah, Baby! Der Sixties-Agent mit den schrillen Outfits ermittelt wieder – und spielt drei Rollen.

Er ist schräg. Er ist sexy. Und er ist wieder da. Superagent Austin Powers (Mike Myers) tritt erneut gegen seine Erzfeinde an: Dr. Evil (Mike Myers), Fat Bastard (noch mal Mike Myers) und – neu – den Gangster Goldständer (der Schauspieler ist eine Überraschung!). Ein echter Coup: In den USA landete Dreifach-Mike den erfolgreichsten Kinostart einer Komödie überhaupt.

Die eher dünne Handlung dient als Aufhänger für durchgeknallte Gags über und unter der Gürtellinie: Dr. Evil, Fat Bastard und Goldständer kidnappen Austins Vater. Zur Rettung beamt sich Austin ins Jahr 1975 und bittet die schnuckelige Agentin Foxxy Cleopatra um Hilfe (etwas hölzern: „Destiny's Child"-Frontfrau Beyoncé Knowles).

Regisseur Jay Roach („Meine Braut, ihr Vater und ich") toppt die beiden Vorgänger mühelos in Sachen Style, Kultfaktor und Gag-Trefferquote. Das Sahnehäubchen sind aber die witzigen Gastauftritte von Hollywood-Superstars – darunter Tom Cruise, Britney Spears und... pschscht, mehr wird nicht verraten. Nur noch ein Tipp: Wer auch nur eine Sekunde zu spät ins Kino kommt, verpasst fast schon das Beste!

Aber nicht mal Fat Bastard (Mike Myers) kann am Ende verhindern, dass sein...

...Boss Evil nebst Maskottchen Mini-Me (Verne J. Troyer, l.) den Kürzeren zieht

Die bonbonfarbene Powers-Welt kommt wieder ins Lot. Zeit für eine schrille Musical-Einlage...

Austin Powers in: Goldständer

Agentenkomödie/USA

Action 2 | Spannung 3 | Humor 1

www.austinpowers.com

ab 12 J. freigegeben | Start: 24.10.02

Darsteller: Mike Myers, Beyoncé Knowles, Seth Green, Michael Caine, Robert Wagner

Mike Myers' abgefahrene Witz-Bond-Trilogie geht in die letzte – und coolste – Runde

2+

Text: Renée Wieder

new • new • new • new • new • new • new • new • new • new

danZZing ?

got the

ültje

choiZZ

www.choiZZ.de choiZZ bei VIVA plus Do. 20.00-21.00 www.vivaplus.tv

Die wichtigsten Filme im Oktober/November

Kick à la carte: Hannibal Lecter, Menschenfresser mit Stil, serviert einen gruseligen Nachtisch.

Roter Drache

Hat Menschen zum Fressen gern: Doktor Hannibal Lecter (Anthony Hopkins)

Unvergesslich fies: Amerikas größte Videokette kürte Anthony Hopkins kürzlich zu „Hollywoods bestem Bösen". Das muss gefeiert werden! In „Roter Drache" spielt der Star seine legendäre Rolle des charismatischen Kannibalen Dr. Hannibal Lecter ein grausiges drittes Mal.

Brett Ratner („Rush Hour 2") drehte den Psychothriller. **Darin begegnet man dem (zum Glück) eingesperrten Dr. Lecter viele Jahre vor den Ereignissen in „Das Schweigen der Lämmer" und „Hannibal".** FBI-Agent Graham (Edward Norton) braucht den Rat des Menschenfressers, um den Serienkiller Dolarhyde (Ralph Fiennes) aufzuspüren. Grahams Problem dabei: Vor Jahren hat Lecter ihn fast umgebracht...

Ratners Schocker kann den zwei Vorgängern in Sachen düstere Atmo und Psychothrill locker das Wasser reichen.

Action 1 | Spannung 1 | Humor 2

Horror-Thriller/USA

bei Red.schluss noch nicht beantr. | Start: 31.10.02

www.reddragonmovie.com

Himlöffler Hannibal ruft wieder zu Tisch: Erlesener Horror-Reißer mit Drei-Sterne-Besetzung — 1

FBI-Agent Graham (Edward Norton, r.) will seine Frau schützen...

...denn Hannibal liebt's auf seiner Speisekarte menschlich

KINO TOP 5

1 **Road to Perdition**
MIT TOM HANKS ALS PROFI-KILLER
Ein Mafia-Hitman muss seinen Sohn retten. Oscar-verdächtig!

2 **About a Boy**
MIT EINER TOTEN ENTE
Hugh Grant baggert sich durch London. Machomäßige Komödie.

3 **Stuart Little 2**
MIT EINER SPRECHENDEN MAUS
Mini-Nager Stuart hält seine Menschenfamilie wieder auf Trab

4 **Ali G. indahouse**
MIT KRASS SEXUELLEN GAGS
Der englische Kultkomiker Ali G mischt die heimische Politik auf

5 **Rat Race** – Der nackte Wahnsinn
MIT ZWEI MILLIONEN DOLLAR
Whoopi Goldberg, Mr. Bean & Co. kloppen sich um einen Geldkoffer

The New Guy

Ewiger Verlierer kommt an einer neuen Schule groß raus.

Im Knast lernt Jammerlappen Dizzy (l.)...

...alles übers Bluffen und Brad-Pitt-Frisuren

Er war das unbestrittene Highlight der Teeniekomödie „Road Trip": Als liebenswertes Weichei spielte das hagere Ex-Prada-Model (!) D.J. Qualls seine gesamte Filmclique an die Wand.

In der High-School-Klamotte „The New Guy" kann Qualls jetzt seine Komikerqualitäten im großen Format zeigen. Er spielt den Dauerloser Dizzy, dessen Beliebtheit an der Schule sogar noch unter der des Kantinen-Mülleimers rangiert. Da hat Dizzy die scheinbar rettende Idee: Er wechselt auf eine andere Schule und macht dort von Anfang an so überzeugend auf cooler Typ, dass er bald zum allgemeinen Liebling aufsteigt. Sogar Superbabe Danielle (Eliza Dushku) steht auf ihn. Trotzdem wird Dizzy die Geister seiner alten Schule nicht los...

Schön schräger Spaß, bei dem die meisten Gags passgenau sitzen.

Action 3 | Spannung 2 | Humor 2

Komödie/USA

ab 16 Jahre | Start: 31.10.02

www.thenewguy-derfilm.de

Kleines Licht ganz groß: Turbulente Komödie um einen Verlierer, der mal gewinnen will — 2

Army Go Home!

Drogen im Dienst: Joaquin Phoenix dealt fürs Vaterland.

Wenn Ray (Joaquin Phoenix, v.) nicht...

...flirtet, geht er seinem Job nach: dealen

Nicht, dass er scharf auf Krieg wäre, dieser Ray Elwood („Gladiator"-Tyrann Joaquin Phoenix mal ungewohnt komisch). Aber in seiner US-Kaserne in Westdeutschland ist so kurz vorm Mauerfall einfach nix los. Also vertreiben sich die meisten Soldaten die Zeit mit Drogen – und Ray vertreibt sich die Zeit damit, sie ihnen zu beschaffen. Die Geschäfte laufen bestens, bis Rays neuer Kommandant Lee (beinhart: Scott Glenn) beschließt, den Dealer zu überführen. Um die Krise noch zu verschärfen, baggert der risikofreudige Ray fleißig Lees süße Tochter Robyn (Anna Paquin) an.

Das australische Regiewunder Gregor Jordan („Two Hands") drehte seine Militärsatire in Deutschland. Und inszenierte sie so witzig, anarchisch und respektlos wie „M.A.S.H." auf Speed. Einfach durchgeknallt – klasse.

Action 1 | Spannung 2 | Humor 1

Komödie/GB, USA, D

ab 16 Jahre | Start: 31.10.02

www.army-go-home.de

Ziemlich makabre, politisch unkorrekte Army-Komödie mit bestens gelaunten Darstellern — 1-

Halloween: Resurrection

Sechs Studenten feiern das Kürbisfest – mit ihrem Killer.

Ja, das bringt Einschaltquoten! Reality-Show-Schöpfer Freddie (Busta Rhymes) steckt an Halloween sechs junge Leute ins Haus des berüchtigten Mörders Michael Myers. Natürlich mit Liveschaltung ins Internet. Bewaffnet werden die Gäste nur mit einer Digi-Cam an der Stirn. Der Haken für die Freundinnen Jen (Katee Sackhoff) und Sara (Bianca Kajlich) wie für die anderen vier Studenten: Michael Myers ist nicht tot...

Ein Opfer nach dem anderen: Nora...

...und ihre Freunde lernen Myers kennen

John Carpenters Horrorklassiker „Halloween" ist bereits 24 Jahre alt. Regisseur Rick Rosenthal („Bad Boys") holt den Killer schon zum achten (!) Mal zurück – für eine blutig-konventionelle Schlitzerorgie. Immerhin in Nebenrollen zu sehen: Model Tyra Banks und Kreisch-Königin Jamie Lee Curtis.

Action 2 | Spannung 3 | Humor 3

Horror/USA

ab 16 Jahre | Start: 7.11.02

www.halloweenresurrection.de

„Halloween" trifft „The Blair Witch Project". Eine gute Horror-Idee, leider mau umgesetzt

3

Spurwechsel

Ooops! Zwei Wildfremde rasseln zusammen und bekriegen sich.

Unter normalen Umständen würden diese zwei sich nie begegnen: Wall-Street-Anwalt Gavin Banek (Ben Affleck) strebt mit wichtigen Akten dem Gericht zu. Da will der Versicherungsangestellte Doyle Gipson (intensiv wie stets: Samuel L. Jackson) auch hin – zum Scheidungsrichter. Ein falscher Spurwechsel, und die Autos der beiden Männer prallen zusammen. Doch Banek lässt Gipson einfach stehen, sodass der seinen Termin verpasst. Dafür sammelt Gipson eine Akte auf, deren Verlust Banek seinen

Unfall mit Folgen: Gavin (Ben Affleck, r.)...

...muss seine Freundin um Hilfe bitten

Job kosten kann. So beginnt ein erbitterter Kleinkrieg, der im Lauf des Tages außer Kontrolle gerät.

Nach „Notting Hill" ist für Regisseur Roger Michell erst mal Schluss mit lustig: Sein packender Psychokrimi im Deprie-Look zwingt auf sehr schlaue Art zum Mit- und Nachdenken.

Action 2 | Spannung 1 | Humor 2

Psychothriller/USA

ab 12 Jahre | Start: 7.11.02

www.changinglanes.com

Fehde unter Fremden: Fesselnder Thrill im Amoklauf-Stil von „Falling Down – Ein ganz normaler Tag"

2+

Boat Trip

Cuba Gooding Jr. landet auf einem Gay-Traumschiff. Pech!

Der Oscar für „Jerry Maguire" hat nicht geholfen – in seinen letzten Filmen („Rat Race", „Snow Dogs") musste sich Cuba Gooding Jr. immer auf die Rolle der Witznase festnieten lassen. Aber immerhin: In dem etwas wackeligen Regiedebüt von Mort Nathan gibt er die Knalltüte Jerry mit tohnenweise Charme.

Die Story: Nick (Horatio Sanz) kann seinen liebeskranken Kumpel Jerry nicht mehr leiden sehen. Als Trösterchen lädt er ihn auf eine Kreuzfahrt ein. Blöderweise entpuppt sich der

Total ungay: Jerry (Cuba Gooding Jr.)...

...findet Trost bei schwedischen Bikini-Girls

Dampfer als Schwulen-Treff. Panisch flüchten die zwei erklärten Heteros in die Arme eines schiffbrüchigen schwedischen Bikini-Teams...

Oft leider zu alberne Gagparade, doch mit einem fetten, unerwarteten Plus: 007-Legende Roger Moore checkt auch auf dem Traumschiff ein!

Action 1 | Spannung 1 | Humor 2

Slapstick-Komödie/USA

bei Redaktionsschluss noch nicht bekannt | Start: 14.11.02

http://upcomingmovies.com/boat-trip.html

Zwei gestandene Kerle auf der Flucht vorm eigenen Geschlecht. Teilweise hängt die Komik durch

3-

The One

Der Eine? Der Titel täuscht: Jet Li fightet gegen sein zweites Ich.

Die Kampfdarbietungen von „Matrix" kopiert mittlerweile so ziemlich jeder Action-Reißer. Im neuen Film von Martial-Arts-Künstler Jet Li („Romeo Must Die") ist sogar fast nur dergleichen zu sehen – allerdings in technischer Perfektion.

Regisseur James Wong („Final Destination") entwirft eine Zukunft, in der es 124 Parallel-Universen gibt. In jeder existiert eine – charakterlich ganz andere – Version des gutherzigen L.A.-Cops Gabe (Jet Li). Eine Version davon ist der Killer Yulaw (auch Jet Li). Und

Die Polizei verwechselt den braven Gabe...

...mit dem Serienkiller Yulaw (Jet Li, l.)

der tötet nacheinander seine Parallel-Ichs, um ihre Körperkraft zu übernehmen. Gabe soll sein letztes Opfer sein...

Haarsträubende Story, optisch geniale Umsetzung: „The One" feiert jedes Mal tricktechnische Höhepunkte, wenn Jet Li in mächtig brutalen Duellen gegen sich selbst antreten muss.

Action 1 | Spannung 2 | Anspruch 3

Martial-Arts-Krimi/USA

ab 16 Jahre | Start: 14.11.02

www.sonypictures.com/movies/theone.de

Martial-Arts-Marathon mit einer fordernden Doppelrolle für den Energiebolzen Jet Li. Laue Story

2

FILM-NEWS

8 Mile

http://www.8-mile.com

HipHopper im Kino, Teil 1: Bad Boy Eminem drängt auf die Leinwand. Im realistisch-harten Streethile-Drama „8 Mile" (Start 20. Januar 03) spielt er hauptsächlich sich selbst: einen rebellischen weißen Rapper, der sich gegen die schwarze Konkurrenz durchsetzt.

Like Mike

http://www.likemikemovie.com

HipHopper im Kino, Teil 2: Auch Lil' Bow Wow gibt sein Debüt. Der Mini-Rapper spielt einen 14-jährigen Möchtegern-Basketballer. Start: 26. Dezember 02.

Drei Engel für Charlie 2

http://www.comingsoon.net/movies/charliesangels2.php

Fortsetzungen, Teil 1: Drew Barrymore, Cameron Diaz und Lucy Liu raufen sich wieder zusammen – zum Sequel von „Drei Engel für Charlie". Gerüchteweise dabei: Demi Moore und John Cleese. Und ein Kurzauftritt der Original-„Engel" aus der Fernsehserie! Start: 3. Juli 03.

Analyze that

http://analyzethatmovie.warnerbros.com

Fortsetzungen, Teil 2: Robert DeNiro macht nach „Reine Nervensache" noch mal auf neurotischen Mafiaboss. Billy Crystal als angenervter Psychiater ist auch wieder dabei. Start: 30. Januar 03.

X-Men 2

http://www.x-men-the-movie.com

Fortsetzungen, Teil 3: Die Truppe um Professor X (Patrick Stewart) kommt wieder zusammen, um die Welt zu retten. Es treten an: Hugh Jackman (Foto), Halle Berry und – Ian „Gandalf" McKellen. Start: 1. März 03.

Text: Renee Wieder • Fotos: Cinetext • Charts: Media Control

Die wichtigsten Neuerscheinungen im Oktober/November

Ice Age

Trickfilm · ab 0 Jahre · ab Ende Oktober

Alle wollen Scrat, das total panische Ratten-Eichhörnchen-Mischvieh mit den Glubschaugen. Sein Versuch, eine Vorratseichel im ewigen Eis zu verbuddeln, machte die Animationskomödie „Ice Age" schon Monate im voraus zum Kult – via Internet und Kinotrailer. Auch der eigentliche Abenteuer-Plot ist heiß: die Eiszeit-Reise von Mammut Manni, Faultier Sid, Säbelzahntiger Diego und Menschenbaby Roshan.

Die von Regisseur Chris Wedge („Bunny") genial ausgestattete Kauf-DVD hat's ebenfalls schwer in sich. Kleiner Wermutstropfen, der das Lob gefrieren lässt: Auf der Leih-DVD fehlt das Bonusmaterial...

Verleih, Verkauf: DVD (ca. 22 €), VHS (ca. 18 €)

Extras: Nicht verwendete Szenen mit Audiokommentar, Featurettes, Making-of, Kurzfilm u.v.m.

Twentieth Century Fox | Ausstattung 1

Der Star kriegt seinen Auftritt: „Scrats neue Abenteuer" sind das absolute DVD-Highlight

Schade: Das lange Making-of ist wie oft bei Animationsfilmen schrecklich trocken

Neuigkeiten von „Drei Eiszeit-Urviecher und ein Baby": eine würdige Kauf-DVD zum Kinohit

1-

Nix wie weg hier! Faultier Sid steht in der Nahrungskette ganz unten

Zu gewinnen!
Lust auf Eiszeit in der eigenen Bude? Wir verlosen 3 DVDs und 3 VHS-Kassetten von „Ice Age".
S. 160/161

Nerven aus Eis: Mammut Manni rettet den Säbelzahntiger Diego vorm Sturz in kochende Lava

TOP 5 DVD VERKAUF

Wo, bitte, geht's zum Safe? Der Coup der Ocean-Gang hat seine Tücken

1 Ocean's Eleven
Sieg durch Coolness: Die Gang um George Clooney, Matt Damon und Brad Pitt fegt ganz Mittelerde von Platz 1.

2 Der Herr der Ringe – Die Gefährten
Hä, schon geschwächt von Saurons Ring? Hobbit Elijah Wood und seine Freunde sacken auf Platz 2 ab.

3 The Time Machine
Die Zeitreisen von Wissenschaftler Guy Pearce machen auch im Heimkino optisch schweren Eindruck.

4 Apocalypse Now Redux
Vietnamkrieg und kein Ende: Das Dschungelkrieg-Spektakel um den wahnsinnigen Marlon Brando hält kämpferisch die Stellung.

5 Aliens – Die Rückkehr
1986 ließ James Cameron „Alien"-Star Sigourney Weaver ein zweites Mal gegen die galaktischen Wesen antreten. Der beste, weil düsterste Teil.

Natürlich kein Netz! Meg (r.) will notrufen

Panic Room

Thriller · ab 16 Jahre · ab Ende Oktober

Nach den Attentaten vom 11. September traf David Finchers kühler Eine-Nacht-Krimi die verängstigten Amerikaner ins Mark. Die geschiedene Meg (taff: Jodie Foster) bezieht mit ihrer Tochter (Kristen Stewart) eine Villa mit Hochsicherheitsraum. In den müssen beide auch prompt fliehen – Einbrecher tauchen auf.

Verleih, Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Teaser, Filmografien

Columbia | Ausstattung 4

Tapfer: Fincher überstand Drehstreiks und eine schwangere Jodie Foster...

...für vernünftige Extras haben danach die Kraftreserven wohl nicht mehr gereicht

Nix für Leute mit Angst vor kleinen Räumen: Edel gefilmter Thrill mit stählerner Heldin

2-

Zeit für Schnittchen: das Baustellenteam

Was nicht passt, wird passend gemacht

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende Oktober

Auf den Actionhit „Bang Boom Bang" lässt Regisseur-Schauspieler Peter Thorwarth diese sympathische Ruhrgebiets-Satire folgen. Als schnöseliger Baustellen-Praktikant macht er seinen „Chefs" Kalle (Ralf Richter) und Kümmel (Hilmi Sözer) das laue Berufsleben schwer.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Geschnittene Szenen, Gag-Reel (Lustiges vom Set), Interviews, Audiokommentare u.v.m.

Universal | Ausstattung 2

Die Set-Tour mit Darsteller Hilmi Sözer ist das etwas andere Extra. Schön schräg

Die Interviews der Darsteller wimmeln vor Insider-Witzen. Nicht immer spaßig

Fettester Ruhrpott-Humor, fein verpackt in einen pechschwarzen Baustellen-Krimi

2

Sex oder nicht Sex? Britney-Lucy (l.) sucht Rat

Not A Girl

Girlie-Komödie · ab 6 Jahre · ab Ende Oktober

Britney Spears hätte sich kein imageträchtigeres Kinodebüt aussuchen können: Drei Freundinnen unternehmen einen Roadtrip. Britney alias Lucy darf dabei singen, Daddy (Dan Aykroyd) die reine Stirn bieten und am Strand die Jungfräulichkeit verlieren. Schauspielerisch macht sie ihre Sache klasse.

Verkauf: DVD (ca. 20 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Audiokommentar, Making-of, Karaoke- und Musikvideos, MTV-Spots u.v.m.

BMG | Ausstattung 2

Auch im Making-of zeigt Pop-Puppchen Britney Spears sich wohltuend natürlich

Die Karaoke-Videos sind ein Zugeständnis an die Barbie-Gemeinde

Zahme bis charmante Teenie-komödie – mit überraschend sympathischer Hauptdarstellerin

2-

Toller Job! Zivi Josch macht auf Bergretter

Feuer, Eis und Dosenbier

Komödie · ab 12 Jahre · ab Ende Oktober

Nie gab es miesere Zivis als Josch (Axel Stein aus „Knallharte Jungs") und Türlich („Bullyparade"-Star Rick Kavanian). Vor diversen Strafen fliehen die zwei ins Skiparadies Ischgl, um es ordentlich aufzumischen. „Ballermann 6" meets „Heidi" – leider zünden die Zoten nur teilweise. Dafür sind die DVD-Extras perfekt.

Verkauf: DVD (ca. 21 €), VHS (ca. 15 €)

Extras: Audiokommentar, Kinotrailer, Making-of, Fotogalerie, nicht verwendete Szenen u.v.m.

Warner | Ausstattung 1

Aus der Reihe „geniale Extras": die Set-Pannen-Statistik mit Josch und Türlich

Der mit draufgepackte Studentenfilm des Regisseurs ist pure Eigenwerbung

Etwas dürftige Ski-Klamotte um zwei kiffende Chaoten. Zielt zu oft unter die Gürtellinie

3+

Text: Renée Wieder · Fotos: Cinetext · Charts: Media Control

Verknallt in die Feindin: Mathayus (r.) schleppt Memnons schöne Seherin mit in die Wüste

The Scorpion King

ab 16 Jahre · ab Ende Oktober

Brendan Fraser hätte dem dritten Teil der Kino-Saga um „Die Mumie" vielleicht gut getan. Aber der Hauptheld der beiden Vorgänger hatte keine Lust mehr und überließ dem Wrestler „The Rock" das Feld. Der gibt jetzt mimisch alles (was nicht viel ist) als ägyptischer Söldner Mathayus, der dem Tyrannen Memnon (Steven Brand) den Krieg erklärt.

Krasse Action, ein haarsträubendes Drehbuch, halb nackte Babes und doofe Dialoge – „The Scorpion King" bewegt sich scharf an der B-Movie-Kultgrenze. Regisseur Chuck Russell („Eraser") weiß das. Und liefert geschickterweise diese kultverdächtige DVD nach.

Verleih: DVD, VHS

Extras: Hinter den Kulissen, Audiokommentar mit „The Rock", Making-of, Outtakes u.v.m.

Universal | Ausstattung 1

In der „Choreografie der Kampfszenen" zeigt „The Rock", was er draufhat

Eher lachhaft: Das „Kurz-Feature zu den Kostümen". Welche Kostüme?

Muskelprotz „The Rock" im trashig-witzigen Abschluss der „Mumie"-Trilogie. Hat was... **3**

Bastelstunde: Elliott (M.) und Kumpel E.T.

E.T. – Der Außerirdische: Special Edition

Sci-Fi · ab 6 Jahre · ab Anfang November

Er will nur nach Hause telefonieren – und bricht damit Kinogängern seit 20 Jahren das Herz: Regisseur Steven Spielberg verpasst seinem schrumpeligen Alien E.T. mit dieser nobel vollgepackten Jubiläums-Doppel-Scheibe noch mehr Glanz. Gehört in jedes DVD-Regal!

Verkauf: DVD (ca. 24 €), VHS (ca. 16 €)

Extras: Einleitung des Regisseurs, Soundtrack-Auszüge, DVD-ROM-Teil, Making-of u.v.m.

Universal | Ausstattung 1

Nach so langer Zeit rührend: Die „Wiedervereinigung von Stab und Besetzung"

Bisschen zäh: die langatmigen Live-Einspielungen von John Williams' Soundtrack

Spielbergs Fantasy-Klassiker, technisch toll aufgepeppt und mit viel Zusatzmaterial **1**

John Klein will eine Katastrophe verhindern

The Mothman Prophecies – Tödliche Visionen

Thriller · ab 12 Jahre · ab Mitte November

„Akte X" lässt grüßen: John Klein (Richard Gere) verschlägt es in eine entlegene Kleinstadt. Dort muss er sich mit einem übernatürlichen Riesen-Nachtfalter und seiner eigenen Vergangenheit herumschlagen. Schwermütiger, leicht wirrer Horrorstreifen von Mark Pellington.

Verleih: DVD, VHS

Extras: keine

EuroVideo | Ausstattung –

Vorsicht vor den Nachtfalter-Szenen: Es wird nicht mit Schockeffekten gespart

Es gibt tatsächlich immer noch DVDs ohne jegliches Bonusmaterial. Das nervt!

Frauenheld Richard Gere kriegt's mit der Angst vor dem Unbekannten. Der Zuschauer weniger **3**

Matts (l.) Anti-Sex-Schwur landet im Internet

40 Tage und 40 Nächte

Komödie · ab 12 Jahre · ab Mitte November

Immer nur Sex und Liebeskummer, das hält doch keiner aus! Matt („Pearl Harbor"-Pilot Josh Hartnett) schwört einen Eid: 40 Tage und Nächte Keuschheit. Natürlich trifft er gleich anschließend die süße Erica (Shannyn Sossamon). Extrem feucht-fröhliche Klamotte um Kerle und ihr hinterhältiges bestes Stück.

Verleih: DVD, VHS

Extras: keine

Universal | Ausstattung –

Hollywood-Schonling Josh Hartnett sammelt Sympathiepunkte als herzige Witzfigur

Null Extras! Eine Doku über Joshs künstliche Morgenlatte hätte sich angeboten

Pech, wenn in der Sexpause die Traumfrau aufkreuzt... Liebenswert-freche Hormon-Komödie **2-**

Hart: Dantès (r.) soll für immer hinter Gitter

Montecristo

Abenteuer · ab 12 Jahre · ab Mitte November

Fiese Nummer: Der aufrechte Dantès (Jim Caviezel) wird von seinem besten Freund Mondego (Guy Pearce) verraten und eingekerkert. Er bricht aus, findet einen Schatz – und kehrt als Graf von Montecristo zurück, um sich zu rächen.

Regisseur Kevin Reynolds setzt auf mitreißende Mantel-und-Degen-Action.

Verleih: DVD, VHS

Extras: keine

BMG | Ausstattung –

Für den Spaßfaktor sorgt Richard „Dumbledore" Harris als Montecristos Mitgefangener

Die Schwertkampf-Szenen wären zumindest ein Making-of wert gewesen

Eine alte Legende im eleganten neuen Outfit: Effektreiche und spannende Romanverfilmung **2+**

TOP 5 VIDEO VERKAUF

Casino-Räuber Danny Ocean (George Clooney) will als Beute vor allem seine Ex-Frau Tess (Julia Roberts) erobern

1 Ocean's Eleven
Drei top gesicherte Casinos in Las Vegas ausräumen und dabei auch noch Julia Roberts angraben: Charmebolzen George Clooney erobert das Videopublikum gleich mit

2 Der Herr der Ringe – Die Gefährten
„Gandalf" Ian McKellen und Co. lassen sich am Set Elbenzeichen tätowieren

3 Harry Potter und der Stein der Weisen
Daniel Radcliffe hext hier wohl, bis am 14. November der zweite Film anläuft.

4 Dragon Ball Z: Super-Saiyajin Son-Goku
Manga-Action pur: Superkämpfer Son-Goku knockt wieder alle Gegner aus.

5 The Time Machine
Die 400 Sci-Fi-Spezialeffekte haben sich gelohnt – auch wenn Regisseur Simon Wells vor Stress umkippte

Power-Babes in Serie

Sexy, schlagfertig und gar nicht zimperlich: Die Action-Ladys der neuen TV-Generation hauen Kerle, Monster und Mutanten.

Schmerzlicher Abschied: Buffys Wächter Giles kehrt endgültig wieder nach England zurück

Buffy – Im Bann der Dämonen

Mi 23.10. 21:15 · Pro 7
BUFFY
SHOWVIEW: 3-469-781 (23.10.)

Düsterer denn je: Buffys Rückkehr ins Leben entpuppt sich als wahrer Alptraum.

Fans der Vampirjägerin müssen die gesamte 6. Staffel mächtig viel aushalten: Buffy hat eine Affäre mit ihrem früheren Todfeind Spike (James Marsters). Ihre Schwester Dawn (Michelle Trachtenberg) lässt sich auf schräge Sachen ein. Ex-Lover Riley (Marc Blucas) taucht plötzlich wieder auf. Und Busenfreundin Willow (Alyson Hannigan) wird süchtig nach schwarzer Magie. Erwachsen werden ist kein Zuckerschlecken – vor allem wenn der Höllenschlund nervt, das Wasser im Keller steht und die Finanzen total zerrüttet sind.

Spaß hatte das Team um Pflock-Profi Sarah M. Gellar beim Dreh trotzdem. Die Musical-Episode „Noch einmal mit Gefühl" am 23. Oktober entstand aus einer Partylaune. Produziert wurde im Kinoformat, die Folge ist acht Minuten länger als üblich. Alle Darsteller singen selbst – auch Sarah, die sich erst doubeln lassen wollte.

Die USA feierte bereits den Start der 7. Staffel, die zu den Ursprüngen der Serie zurückkehrt: meisterhafter Spaß mit noch mehr Action...

Babe-Faktor: 🔥🔥🔥🔥 ♥♥♥

Dawn ist besorgt, denn Buffy scheint ihr neues Leben nicht zu ertragen

Lass mich sofort runter! Die Vampirjägerin wird von einem finsteren Dämon entführt

Liebe macht blind: Buffys Schwester Dawn verknallt sich ausgerechnet in Justin, einen Vampir

Willst du meine Königin werden? Dawn erhält das Angebot, ein Unterweltreich zu regieren

Charmed – Zauberhafte Hexen

Die Quelle des Bösen hat viele Gesichter. Ob Cole (r.) das weiß?

Mi 23.10. 20:15 · Pro 7
CHARMED
SHOWVIEW: 962-491 (23.10.)

Tumult im Hexenhaus! Nesthäkchen Paige zieht Dämonen magisch an.

Zoff in der Familie: Prue (Shannen Doherty, M.) hat den Zauberstab...

...an ihre Halbschwester übergeben, die Anfängerhexe Paige (Rose McGowan, l.)

Erfreut über Prues Serientod: Phoebe (Alyssa Milano)

Zickenterror hat die Halliwell-Schwestern nach drei Staffeln zu echten Hexen werden lassen. Shannen Doherty genießt nämlich eine Affäre mit Alyssa Milanos Ex-Freund. Ohne lange zu fackeln, ließ sich Shannen aus der Serie schreiben: Tod durch Monster.

Versüßt wird die Trauer um sie durch Neuzugang Rose McGowan. Die Ex-Freundin von Schockrocker Marilyn Manson macht als Halbschwester Paige eine Topfigur im Kampf gegen Böses. Doch erst muss sie das Hexen-Einmaleins pauken.

Babe-Faktor: 🔥🔥🔥 ♥♥♥♥

James Cameron's Dark Angel

Gen-Girl: Max Guevara (Jessica Alba) gehört zur Kampfeinheit des Typs X-5

Do 12.11. 20:15 · Vox
DARK ANGEL
SHOWVIEW: 233-909 (12.11.)

Kampfengel Jessica Alba geht in die zweite und letzte Runde. Das gibt's doch gar nicht!

Die Zukunft der Menschheit sieht alles andere als rosig aus! – Das finstere Motto des „Dark Angel"-Machers James Cameron trifft jetzt sein Werk: Die Verantwortlichen von Fox Network hatten sich von einer Sci-Fi-Serie dieser Preisklasse mehr Zuschauer erhofft – man entschied, keine 3. Staffel mehr zu produzieren.

Im deutschsprachigen Raum dagegen hat Max Guevara (sexy und smart: Jessica Alba) ihre Fans überzeugt. Ihre Endzeit-Abenteuer sorgen beim kleinen Fernsehsender Vox für Top-Einschaltquoten.

Seither scheppert kräftig die Werbetrommel für das Kampfgirl. Auch zum Start der 2. Staffel ab 12. November mit „Die zweite Flucht". Max's Schicksal beginnt erneut hinter den Mauern von Manticore, wo sie für ein neues Zuchtprogramm gedrillt wird.

Babe-Faktor: 🔥🔥🔥🔥 ♥♥

Im Kampf gegen Killerdrohnen erhält Max (l.) plötzlich Unterstützung von Sonderling Phil

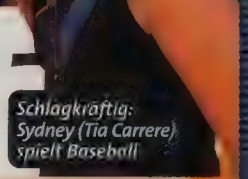
Tragisches Ende: Tinga (Lisa Ann Cabasar, r.) stirbt in den Armen ihrer entsetzten Schwester

Max ist wieder „rollig" und landet mit Rafer (Kris Pope) im Bett. Verflixtes Katzen-Gen...

Komm' mir nicht zu nah! Feinden zeigt sie die Zähne

Fest verschnürt: Hoffmann (r.) hat die Professorin außer Gefecht gesetzt

Relic Hunter – Die Schatzjägerin



Schlagkräftig: Sydney (Tia Carrere) spielt Baseball

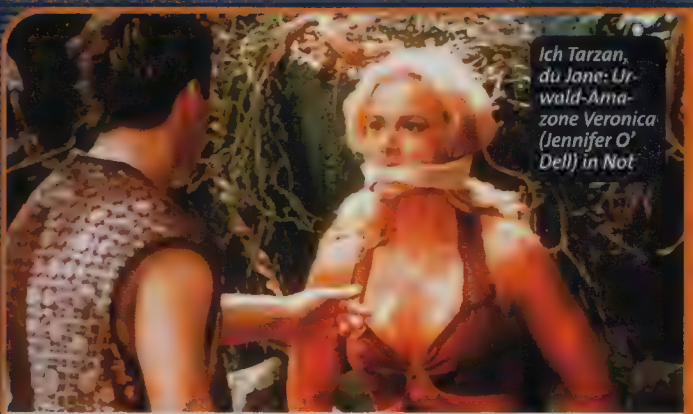
Do 31.11. 16:20 · Pro 7
RELIC HUNTER
SHOWVIEW: 806-715 (3.11.)

Sydney: Kunstschätze liebt sie leidenschaftlich – und Indy sieht alt aus gegen sie.

Taekwondo, Kickboxen und Karate. Sechs Monate lang bereitete sich Tia Carrere mit Kampfsport-Unterricht auf ihre Rolle vor. Sie spielt die draufgängerische Archäologin Sydney Fox. Dass sich die Abenteuer-Serie bei Steven Spielbergs „Indiana Jones" bedient, ist offensichtlich – und okay. Bei so einer attraktiven Schatzjägerin würde sicher auch Harrison Ford mit der Peitsche knallen...

Im Mittelpunkt der Episode vom 3. November steht ein Wikingerschatz, nach dem Sydney ebenso giert wie Gauner Stewie Harper... Die Schätze der 2. Staffel werden im Frühjahr 2003 gehoben.

Babe-Faktor: 🔥🔥🔥 ♥♥♥♥



Ich Tarzan, du Jane: Urwald-Amazone Veronica (Jennifer O' Dell) in Not

Jennifer O'Dell: Die verlorene Welt

Do 31.11. 15:25 · Pro 7
DIE VERLORENE WELT
SHOWVIEW: 4-755-947 (3.11.)

Prickelnde Abenteuer aus Fantasialand – mit blonder Busch-Beauty und Dinos.

Top-Regisseur Spielberg stand auch hier Pate. Ähnlich wie bei „Jurassic Park" landet ein Forschungsteam unfreiwillig in einer Welt, die eigentlich nicht mehr existiert und wo urzeitliche Affenmenschen und Dinosaurier leben.

Neben drei Abenteurern gehört Journalist Ned Malone (David Orth) zur Crew. Als Einziger will er im Dschungel bleiben. Denn er hat's auf die Serien-Attraktion abgesehen: Busch-Beauty Veronica (absolut blond: Jennifer O'Dell). Auf der Suche nach ihren Eltern gerät sie in der Episode „Der Riese" am 3. November in einen Hinterhalt. Die 3. Staffel folgt im Frühjahr 2003.

Babe-Faktor: 🔥🔥 ♥♥♥

Text: Rainer Fellmann

🔥 = ACTIONFAKTOR ♥ = FLIRTFAKTOR (1 Symbol: weckt Dich auf / 4 Symbole: haut Dich um)

Die Top-Filme

Do 31.10. THE BLAIR WITCH PROJECT

20:15 · Pro 7 · Horror · SHOWVIEW: 8-161-431

Drei Studenten wollen einen Dokumentarfilm über die Hexe von Blair drehen – und verschwinden spurlos. Ein Jahr später wird das Filmmaterial gefunden… Unglaublich, was den Regisseuren Daniel Myrick und Eduardo Sanchez mit „The Blair Witch Project" gelang: 32.000 Dollar kostete der Dreh, 140 Millionen Dollar spielte der Horrorstreifen mit Handkamera-Charme allein in den USA ein. Adrenalin pur!

The Blair Witch Project (Do, 31. Oktober): *Die nackte Angst beherrscht Heather (Heather Donahue). Bloß: Woher und vor allem von wem droht Gefahr?*

Do 24.10. 20:15 · Vox
AKTE X: DER FILM

Mystery · SHOWVIEW: 8-505-415

Scully und Mulder untersuchen einen Bombenanschlag in Dallas. Dabei geraten sie – was sonst?! – in ein undurchschaubares Netz aus Verschwörungen und Intrigen. Irrer Nervenkitzel, was man von der Serie nicht mehr sagen kann.

Akte X: Der Film (Do, 24. Oktober): *Verschollen im ewigen Eis. Mulder (David Duchovny, l.) rettet seine Kollegin Scully (Gillian Anderson) in letzter Sekunde vor dem sicheren Tod*

So 27.10. 20:15 · Vox (Zweiteiler)
MONKEY KING

Fantasy · SHOWVIEW: 8-446-718

Der China-Gelehrte Nick Orton muss innerhalb von drei Tagen das Buch „Journey To The West" und dessen Autor finden. Ansonsten wird die Welt zerstört… Magisches, mit Effekten gespicktes Fantasy-Abenteuer. Teil zwei: 28.10., 20:15 Uhr.

Monkey King – Ein Krieger zwischen den Welten (So, 27. Oktober): *Um die Menschheit zu retten, steigt Nick (2. v. l.) hinab zum Monkey King in die mystische Unterwelt…*

So 1.11. 20:15 · Pro 7
ANTZ – WAS KRABBELT DA?

Animation · SHOWVIEW: 5-468-159

Arbeiterameise Z hat keine Lust auf ein Leben in Reih und Glied. Als Z sich in Prinzessin Bala verliebt, ist endgültig Sense mit öden Vorschriften. Doch die Freiheit hat auch Tücken… Spaß und Spannung im Gleichschritt. Klasse!

Antz – Was krabbelt da? (Fr, 1. November): *Flirten gefällig? Prinzessin Bala (l.) verdreht dem verschüchterten Z ganz gewaltig die Antennen. Muss Liebe schön sein…*

Di 2.11. 20:15 · Sat.1
DIE MASKE DES ZORRO

Abenteuer · SHOWVIEW: 1-710-685

Nach 20 Jahren Haft entkommt Zorro (Anthony Hopkins) aus seinem Kerker. Im ungehobelten Straßenräuber Alejandro (Antonio Banderas) findet er einen stichfesten Nachfolger. Frisch aufpolierter Mantel-und-Degen-Film.

Die Maske des Zorro (Sa, 2. November): *Touché! Nachwuchs-Zorro Alejandro (Antonio Banderas) kämpft mit scharfer Klinge gegen das spanische Unrechtsregime*

Spielfilme

Mo 24.10. 20:15 · RTL II
TODESSCHÜSSE AN DER HIGH-SCHOOL

Doku-Thriller

SHOWVIEW: 8-955-328

Aus Frust nimmt Jason (Rick Schroder) 80 Schüler seiner ehemaligen Highschool als Geiseln. Aaron (Freddie Prinze Jr.) wird zu seinem Komplizen… Ernstes Thema, erstklassig umgesetzt.

Fr 25.10. 20:15 · Sat.1
STAR TREK – DER ERSTE KONTAKT

Sci-Fi

SHOWVIEW: 7-507-125

Durch eine Zeitreise in die Vergangenheit wollen die Borg die Erfindung des Warp-Antriebs verhindern. Denn dadurch kamen die Menschen erstmals in Kontakt mit Außerirdischen. Ausgesprochen witziger Spaceritt.

So 26.10. 20:15 · Sat.1
DER EISBÄR

Krimi-Groteske

SHOWVIEW: 1-038-591

Eine Stadt, eine Nacht und Schicksalswege, die sich kreuzen: Auftragskillerin Nico (Karina Krawczyk) lässt sich eine Bombe klauen, während Kollege Leo (Til Schweiger), genannt der „Eisbär", einen abgesagten Mord ausführt… Schwarzer Humor wie bei Tarantino. Cool.

So 27.10. 15:10 · Pro 7
HALLOWEEN TWINS – JETZT HEXEN SIE DOPPELT

Fantasy

SHOWVIEW: 7-469-447

Der Apfel fällt nicht weit vom Stamm: Die aufgeweckten Zwillinge Lynn und Kelly haben ihre Hexenkünste von ihrer stinkreichen Tante geerbt. Pfiffiger Hokuspokus.

So 27.10. 20:15 · Pro 7
GATTACA

Sci-Fi-Thriller

SHOWVIEW: 1-003-805

Vincent (Ethan Hawke) möchte Raumfahrer beim Gattaca-Konzern werden. Das Problem: Er ist kein Retorten-Mensch und somit ungeeignet… Strenge Inszenierung, edles Set-Design – dieser kühle Blick in die Zukunft bereitet Unbehagen.

Mo 28.10. 20:15 · RTL
BOWFINGERS GROSSE NUMMER

Komödie

SHOWVIEW: 41-433-409

Köstlicher Kontrast: Die Top-Komiker Steve Martin und Eddie Murphy nehmen Hollywoods Filmbetrieb kräftig aufs Korn. Martin spielt einen alternden, erfolglosen Regisseur, Murphy einen arroganten Schauspieler.

Di 29.10. 20:15 · Pro 7
GREMLINS – KLEINE MONSTER

Horror-Komödie

SHOWVIEW: 1-975-078

Immer wieder genial: Garstige Fantasiewesen versetzen eine Kleinstadt in Angst und Schrecken. Die gefräßigen Mini-Monster stammen aus der Trickkiste von Produzent Steven Spielberg.

Mi 31.10. 20:15 · Vox
RENDEZVOUS MIT JOE BLACK

Drama

SHOWVIEW: 1-944-108

Brad Pitt als Sensenmann Joe Black, der den Medienmogul William Parrish (Anthony Hopkins) ins Jenseits befördern soll. Dann trifft er dessen hübsche Tochter Susan (Claire Forlani)… Bevor es losgeht, solltet Ihr eine XXL-Packung Tempos für Eure Freundin bereitstellen.

Fr 1.11. 15:30 · RTL
HERCULES IM LABYRINTH DES MINOTAURUS

Fantasy

SHOWVIEW: 19-401

Wiedersehen mit einem alten Bekannten: Serien-Hercules Kevin Sorbo kämpft zur Abwechslung auf Kinoformat. Eine schreckliche Bestie hält Menschen in einer Höhle gefangen. Trashig wie immer.

So 3.11. 20:15 · RTL
INSPEKTOR GADGET

Actionkomödie

SHOWVIEW: 7-146-970

Vom Sicherheitsbeamten zum Top-Agenten. Inspektor Gadget (Matthew Broderick) bezieht seine ganz besonderen Fähigkeiten aus High-Tech-Ersatzteilen, die ihm eingepflanzt wurden. Sein Gegner: Dr. Claw (Rupert Everett)… Spaßige Action.

Di 9.11. 15:40 · RTL II
FLUCHT VON ATLANTIS

Abenteuer

SHOWVIEW: 8-833-441

Nach der Scheidung der Eltern sind Chris (18), Claudia (16) und Adam (13) schlecht auf ihren Vater zu sprechen. Eine gemeinsame Bootstour zu den Bahamas soll die Stimmung wieder verbessern. Hochtouriger Abenteuer-Trip mit vielen Überraschungen.

Do 14.11. 20:15 · RTL II
EIN NICHT GANZ PERFEKTER MORD

Psychothriller

SHOWVIEW: 477-606

Sheila (Jacqueline Bisset) hat genug von ihrem Mann. Doch der will sich nicht scheiden lassen. Zufallsbekanntschaft Margo (Theresa Russell) bietet sich als Auftragskillerin an… Eiskalt.

Text: Rainer Fellmann

Serien

jeden Sa · 12:50 · RTL II
CONOR, DER KELTE
Fantasy · SHOWVIEW: 70-008 (26.10.)

Bevor Heath Ledger („Ritter aus Leidenschaft") die Kinoleinwand enterte, machte er als TV-Serienheld eine muskulöse Figur. Als Fantasy-Abenteurer Conor hat er in der Folge vom 26. Oktober Zoff mit dem Kulan-Stamm…

Conor, der Kelte (Sa, 26. Oktober): *Um seine Muckis zu stählen, greift Conor (Heath Ledger, r.) zum Wunderpulver Atmos. Die Nebenwirkungen aber sind extrem gefährlich*

jeden Mi · 20:15 · Sat.1
KOMMISSAR REX (NEUE FOLGEN)
Krimi
SHOWVIEW: 628-694 (23.10.)

Die vierbeinige Spürnase ermittelt in den Wohnzimmern weltweit: „Kommissar Rex" wurde in neun Sprachen synchronisiert. Neu in Staffel sieben: Der schlaue Schäferhund bekommt ein Frauchen.

jeden Mo · 18:00 · RTL II
MOESHA
Sitcom
SHOWVIEW: 513-409 (28.10.)

Vor ihrem kometenhaften Aufstieg zur Popqueen spielte Sängerin Brandy („What About Us?") den quirligen Teenager Moesha. Wie alle Jugendlichen schlägt sie sich mit den Wirren des Erwachsenwerdens herum.

jeden So · 16:50 · RTL
AIRWOLF (NEU)
Heli-Action
SHOWVIEW: 971-593 (3.11.)

Kult aus den 80ern: „Airwolf" ist ein High-Tech-Hubschrauber, der von zwei Cracks geflogen wird: Hawke (Jan-Michel Vincent) und Dominic (Ernest Borgine). Ihre streng geheimen Aufträge erhalten sie von einer mysteriösen Firma. RTL zeigt alle 79 Folgen.

jeden Mo · 20:15 · Sat.1
SK KÖLSCH (NEUE FOLGEN)
Krimikomödie
SHOWVIEW: 5-500-568 (ab 4.11.)

Böses Erwachen für Kommissar Schatz: Nach Taubes feuchtfröhlicher Abschiedsparty vom SK-Kölsch-Team wird er zu einer dramatischen Geiselnahme gerufen. An seiner Seite: sein neuer Partner Schermbeck. Sat.1 sendet sieben neue Episoden.

jeden Mo · 21:15 · Sat.1
BROTI & PACEK (NEU)
Komödie
SHOWVIEW: 766-882 (ab 4.11.)

Bis auf ihre gemeinsame Praxis bestehen nicht allzu viele Gemeinsamkeiten zwischen dem Chirurgen Pacek und dem Internisten Brotesser. Chaotischer Spaß aus Hamburg-Ottensen.

Fun

So 27.10. · 12:10 · Pro 7
MICHAEL MITTERMEIER: BACK TO LIFE
Comedy-Show · SHOWVIEW: 4-716-008

„Die Glotze kannst du abschalten, das Leben nicht!" Witzbold Michi Mittermeier nimmt die Absurditäten des Alltags auf die Schippe: direkt und hart, romantisch und lächerlich – und immer anders, als man denkt… Deftiger Spaß.

Michael Mittermeier: Back to Life (So, 27. Oktober): *Lass rocken! Der Teilzeit-Mucker sucht nach dem G-Punkt des Daseins. Ob die Bühne der richtige Ort dafür ist?*

Do 24.10. · 21:00 · MTV
A NIGHT WITH MOBY
Musik-Porträt
SHOWVIEW: 724-873

Nur einer Handvoll Top-Acts wird die Ehre zuteil, ein MTV Special über einen ganzen Abend zu bekommen. Soundtüftler Moby schildert seine Karriere vom ersten bis zum heutigen Tag. Plus Liveshow.

jeden Sa · 22:55 · Sat.1
AXEL! (NEU)
Kalauer-Event
SHOWVIEW: 5-208-954 (2.11.)

Er ist dick, hässlich und hat eine große Klappe: Bad-Taste-König Axel Stein („Knallharte Jungs") kennt auch in seiner eigenen Show keine Scham. Um in eine Tabledance-Bar zu gelangen, gräbt er einen Tunnel…

jeden Fr · 21:15 · Sat.1
WAS GUCKST DU?! (NEUE FOLGEN)
Comedy-Show
SHOWVIEW: 228-663 (8.11.)

Krasse Konkurrenz für Erkan und Stefan: Kaya Yanar bringt neue „Geschichten aus dem Nurpalava". Highlight heute: Cem Bülent verwandelt sich in einen Deutschen – er ist „The Incredible Horst"!

jeden So · 19:10 · RTL
DEUTSCHLAND SUCHT DEN SUPERSTAR (NEU)
Show-Event
SHOWVIEW: 1-818-267 (ab 9.11.)

Michelle Hunziker und Carsten Spengemann suchen in 15 Shows nach dem nächsten großen Popstar. 10.000 Bewerber sind zu den Castings eingeladen. Bist Du auch dabei?

Mo 10.11. · 14:30 · RTL II
BRAVO TV
Lifestyle
SHOWVIEW: 3-749-680

Millionen Fans warten sehnsüchtig auf den berühmten Zauberlehrling Harry Potter und sein zweites Kino-Abenteuer. BRAVO TV hat dem Fantasy-Phänomen ein Special gewidmet. Plus: Premieren-Bericht aus London.

Sport

So 26.10. · 21:15 · RTL
PROMIBOXEN 2002
Box-Event · SHOWVIEW: 9-918-065

Hau mir doch bitte nicht mehr auf die Lippe… Pierre Geisensetter, Bond-Bösewicht Claude Oliver Rudolph, Ralf Richter und Musiker Joey Kelly legen die Boxhandschuhe an, um im Kölner Coloneum gegeneinander anzutreten.

Promiboxen 2002 (Sa, 26. Oktober): *Noch kann Sportreporter Kai Ebel (M.) die Kontrahenten besänftigen. Im Ring geht's zwischen den Freizeitboxern weniger gesittet zu*

Mi 23.10. · 20:45 · RTL
FUSSBALL: CHAMPIONS LEAGUE
Rückspiel, Live
SHOWVIEW: 385-217

Harte Zeiten! Nachdem der FC Bayern das Hinspiel gegen den AC Mailand mit 1:2 verloren hat, sind die Chancen mies, in die nächste Runde zu kommen. Aber man weiß ja nie…

Do 25.10. · 23:30 · Eurosport
FUNSPORT: WAVE TOUR
Boardsportarten
SHOWVIEW: 406-903

„Siemens Wave Mobile Tour 2002" in Manila. Erstmalig wurde das Flowboarden präsentiert, eine Mischung aus Surfen, Skaten und Snowboarden. Brüllkomisch: der „Funniest Ride Contest".

Mi 30.10. · 12:30 · Eurosport
KANU: SLALOM WM 2002
Titelkämpfe
SHOWVIEW: 391-092

Im Kanuslalom unterscheidet man zwischen dem Kajak und dem Canadier. Der Kajak wird sitzend mit einem Doppelpaddel fortbewegt, der Canadier wird kniend mit einem Stechpaddel gelenkt. Klarer Favorit ist Gastgeber Frankreich.

Sa 2.11. · 6:50 · DSF
ABENTEUER UND REISEN TV: SURF-SCHULEN
Doku
SHOWVIEW: 9-245-463

Neid! In der kalifornischen „San Diego Surfin Academy" kriegt Moderatorin Katjuschka Unterricht von Pat Weber, dem angesagten Preisträger im Tandem-Surfen.

Mi 6.11. · 14:30 · DSF
ICE WARRIORS
Eis-Show
SHOWVIEW: 838-544

Keine Sorge, gepflegter Paarlauf ist hier nicht angesagt. Stattdessen müssen die Teilnehmer abenteuerliche Einlagen hinlegen – wie zum Beispiel Hindernislauf oder Frisbee fangen. Schräg.

Computer & Wissenschaft

Mo 4.11. · 21:30 · 3sat
[illegible]
SHOWVIEW: 7-515-029

Cool: T-Mobile bietet mit dem „MDA" einen Pocket-PC mit integriertem Handy an. Riesig: Die Firma „Blue Mars" hat ein Computerspiel für die Kinoleinwand entwickelt. Wenn es mal wieder länger dauert bis zum Film.

Neues – Telefonieren und mehr (Mo, 4. November): *Wo soll's denn heute hingehen? Mit dem Kombi-Gerät „MDA" kannst Du navigieren, telefonieren und einiges mehr*

Sa 26.10. · 19:10 · Vox
BBC EXKLUSIV: SUPERMENSCH
Doku, Teil 3
SHOWVIEW: 4-759-862

Der Mensch des 21. Jahrhunderts lebt, anders als seine Vorfahren, in einer technisierten Welt. Doch sein Körper hat sich seit der Steinzeit kaum verändert. Ob das gut geht?

Mi 30.10. · 7:10 · Pro 7
WELT DER WUNDER: AUSSERIRDISCHE
Magazin
SHOWVIEW: 1-680-189

Gibt es sie wirklich? Können wir womöglich bald schon Kontakt zu ihnen aufnehmen? Mit Hilfe aufwendiger 3D-Animationen geht die Sendung auf Alien-Suche.

So 2.11. · 9:40 · Vox
BBC EXKLUSIV: ODYSSEE ZUM MARS
Doku
SHOWVIEW: 9-738-685

Eine Reise zum Mars ist eine Mission mit ungewissem Ausgang. Der Flug alleine dauert über zwei Jahre lang! Astronaut Musgrave wäre bereit fürs All-Abenteuer…

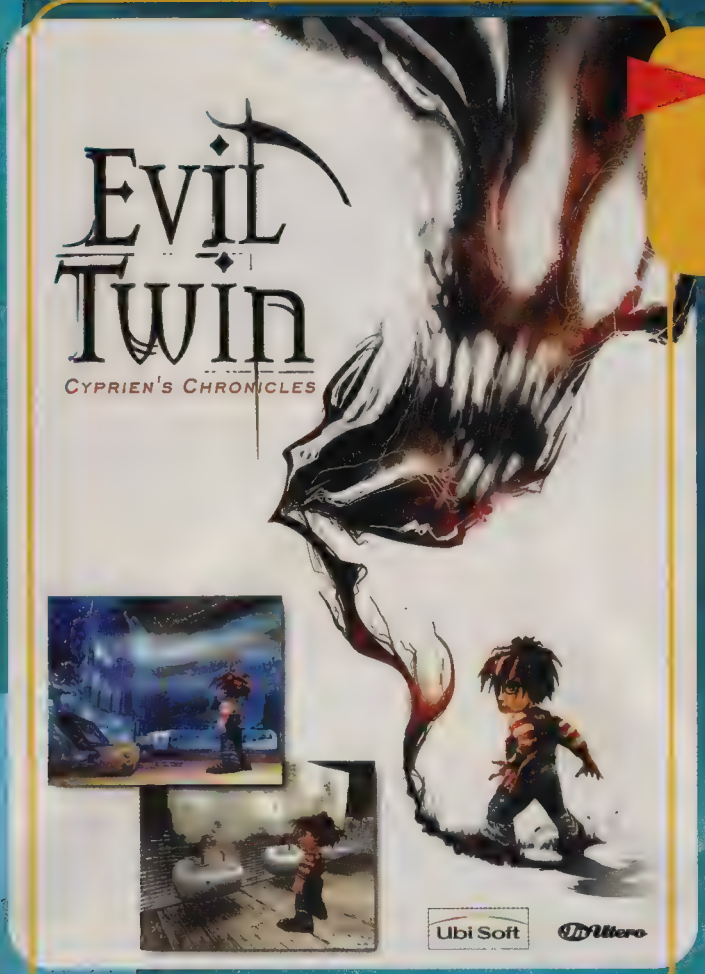
Mi 5.11. · 20:15 · RTL
DINOTOPIA
Fantasy-Fest
SHOWVIEW: 951-650

160 Millionen Jahre beherrschten Dinosaurier die Erde, bis sie in der Kreidezeit ausstarben. Das 90 Millionen Euro teure High-Tech-Spektakel „Dinotopia" bringt die Echsen sogar zum Sprechen. Teil zwei: 6. 11., Teil drei: 10.11., jeweils um 20:15 Uhr.

So 17.11. · 16:00 · 3sat
GRENZSPIELE: DIE APPLE-STORY
Wissenschaftsreihe
SHOWVIEW: 4-355-217

Die Apple-Story beginnt in einer kleinen Garage in den USA. Dank ihrer einfachen Bedienung waren die Computer irre schnell irre erfolgreich – bis Bill Gates kam…

Super-Angebot von BRAVO ScreenFun



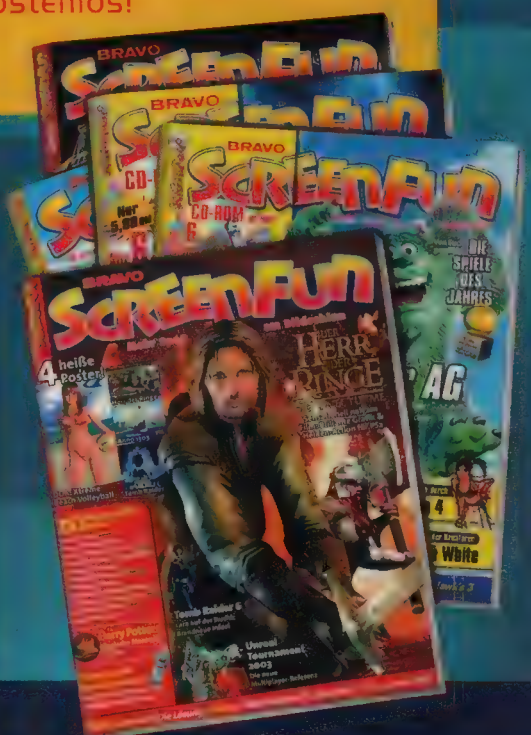
Hol dir dein ScreenFun-Abo

und das spannende Adventurespiel!

Mysteriös - magisch - bedrohlich. Begleite den mutigen Cyrien und seinen düsteren Zwillingsbruder SuperCyrien bei ihrer Reise durch acht unheimliche Traumwelten und hilf ihnen, Cyriens Freunde von ihren bösen Träumen zu befreien. Insgesamt 76 Levels und mehr als 200 3D-Zwischensequenzen.
Pentium II 300, 3D-Grafikkarte.

Weitere 400 Super-Prämien unter www.praemienparadies.de

- Du versäumst keine Ausgabe
- Du hast alle Hefte pünktlich im Briefkasten
- Du zahlst keine Zustellgebühr
- Du kannst das Abo jederzeit kündigen
- Bei Bankeinzug 2 Monate kostenlos!



ABO-HOTLINE: 0180/530 14 17
Internet: www.bravo.de Fax: 040/30 19 81 12

Coupon ausfüllen und an: BRAVO ScreenFun, Briefach 14307, 20086 Hamburg

Ja, bitte liefert mir BRAVO ScreenFun bequem im Abo zum gleichen Preis wie am Kiosk zum Bezugspreis von halbjährlich € 16,08 regelmäßig.

Die Zustellgebühr übernimmt der Verlag. Ich kann das Abonnement jederzeit wieder abbestellen. Eine kurze schriftliche Mitteilung an den Verlag genügt. Geld für eventuell schon bezahlte, aber noch nicht gelieferte Hefte erhalte ich dann umgehend zurück. Die erste Zeitschrift kommt in circa 4 Wochen. Zusätzlich erhalte ich gratis das CD-ROM Adventurespiel „Evil Twin".

OV 03/005 | 02/02916

Name

Vorname

Straße/Nr.

PLZ Ort

Telefon (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per Telefon, ggf. streichen.)

E-Mail (Bitte informieren Sie mich über interessante Gewinnmöglichkeiten und Angebote per E-Mail, ggf. streichen.)

Gewünschte Zahlungsweise bitte ankreuzen:
Ich zahle bargeldlos per Bankeinzug
❑ 1/4-jährlich ❑ 1/2-jährlich ❑ jährlich
Bei Bankeinzug erhalte ich meine Zeitschrift 2 Monate kostenlos.

Konto-Nr.

BLZ

Geldinstitut

✘ Unterschrift Geburtsdatum

(Unterschrift des Erziehungsberechtigten, falls du noch keine 18 Jahre alt bist.)

Datum

Das Angebot ist gültig bis zum 31.01.2003 und gilt nicht für Auslandsbestellungen.

BRAVO ScreenFun - just fun!

Sport-Special

Kicken, bis der Schiri pfeift

Sport ist Mord! Wenn es um die legendäre Lederkugel geht, wird mit harten Bandagen gekämpft. Egal, ob Fußball, Handball oder Basketball – Japan liebt das Spiel mit der Pille.

Nach dem Spiel ist vor dem Spiel. Die „Slam Dunk"-Truppe – zur Abwechslung mal relaxt

Der brave Blick täuscht: Auf dem Volleyball-Feld ist Mila der Superstar

In Japan beherrschen Sport-Mangas bereits seit den 60er-Jahren die Topseller-Listen – vor allem Ballspiele. Die Storys drehen sich zumeist um die Abenteuer von Schülern im Verein. Dabei steht Sport nicht nur für Spaß oder Fitness – denn Sieg und Ehre sind eine ernste Angelegenheit, bei der viel Schweiß und manchmal sogar Blut vergossen wird. Egal ob Team- oder Einzel-Sportart: **Jeder Spieler ist ständig auf der Suche nach dem ultimativen (Ball-) Kick, dem perfekt geworfenen Korb oder einem Schmetterball, der den Gegner in Grund und Boden rammt.**

So wird also bis zum Umfallen trainiert, zumeist mit knallharten Trainern, denen freiwillig kein Elternteil sein Kind anvertrauen würde. Denn wer trainiert schon gerne mit Eisengewichten an Armen und Beinen oder mit brennenden Bällen? Und dennoch jubelt die Masse weniger bei ehrgeizigen Supersportlern, sondern vielmehr bei Außenseitern, die von Teamgeist keine Ahnung und auf regelmäßiges Training null Bock haben. Zu dumm, dass gerade diese Typen auch noch reichlich Talent mitbringen...

Die Spielabläufe indes ähneln sich sehr: Nach mächtig Stress im Vorfeld folgt schließlich Turnier auf Turnier. Dabei ziehen sich einzelne Matches schon mal über mehrere Manga-Kapitel. Und wer die Anime-Variante von „Captain Tsubasa" bereits gesehen hat, der weiß, wie lange es dauern kann, bis die Pille endlich im Tor versenkt ist. Dabei sein ist eben nicht alles. Denn: „The winner takes it all"!

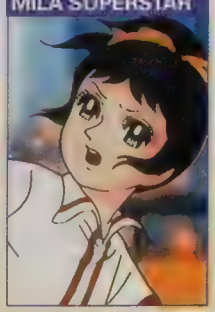
★ Fans fordern: Sport-Anime im TV

Die angesagtesten Serien

KICKERS

Tooor! Gregors Kicker-Team ist völlig verblüfft über die eigenen Fähigkeiten auf dem grünen Rasen

MILA SUPERSTAR



Jetzt spiel doch endlich ab! Mila ist unzufrieden mit ihrer Mannschaft

Auf der Mattscheibe flogen die Bälle aus Fernost bis vor kurzem heftig hin und her. Doch jetzt herrscht Saure-Gurken-Zeit – zum Ärger vieler Fans. **In Internet-Foren wie etwa *www.wunschliste.de* wird die erneute Ausstrahlung von „Mila Superstar" gefordert.** Im Blickfeld der Serie: eine angriffslustige Volleyball-Heldin. Genauso beliebt: „Kickers", das bei uns viel erfolgreicher war als in Japan und zuletzt auf Tele 5 lief. Darin bringt Ballkünstler Gregor eine Gurkentruppe auf Trab. Nicht zu vergessen der Kicker-Klassiker „Captain Tsubasa", ein Quoten-Renner für RTL II. Fans warten auf den TV-Anpfiff für Sport-Anime.

★ Captain Tsubasa ★

Carlsen Comics, bisher 8 Bände, je 5 Euro

Elf Freunde sollt Ihr sein: Schon seit 20 Jahren kämpft Tsubasa Ôzora vor gegnerischen Toren mit Feuereifer um den Sieg. Die Reihe ist in Japan so erfolgreich, dass sogar die Fußball-WM 2002 in die aktuellen Geschichten mit eingebaut wurde. Eine irrwitzige Karriere, die Tsubasa da hingelegt hat: **Vom Kapitän einer Grundschulmannschaft zum weltberühmten Kickerstar!**

Lust auf ungewöhnliche Tricks und stahlharte Torschüsse, die nur noch Staub und Asche hinterlassen? Dann wirf einen Blick auf diesen super Sport-Klassiker.

Sturmlauf Tsubasa (r.) – sein Drang zum Tor ist irre

★ Slam Dunk ★

Modern Graphics, bisher 3 Bände, je 6,95 Euro

Er ist riesengroß, rothaarig und hat eine verdammt große Klappe. Zudem ist er ein Basketball-Talent, dem Spielregeln total schnuppe sind: Hanamichi Sakuragi. **Seine Motivation, dem Oberschul-Verein beizutreten, besteht nur darin, vor Herzensdame Haruko möglichst lässig aufzutrumpfen.** Die ist jedoch in den Mitspieler Rukawa verknallt. Logo, dass sich die beiden Heißsporne von Anfang an ganz kräftig am Trikot zerren...

Ob sich das Team am Ende doch noch zusammenraufen wird, erfährst Du in diesem fabelhaft gezeichneten Manga. Fights und Fun zum Durchschmökern satt.

Wer ist hier der Cheffe? Hanamichi Sakuragi (M.) lässt keine Zweifel aufkommen, dass er sich für den größten Basketballer hält

Text: Lea Treese · Fotos: Archiv, Carlsen Comics, Cinetext, RTL II

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2002 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2002 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Erkenn das Spiel

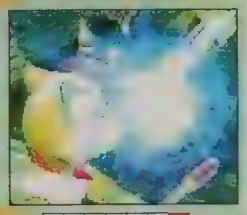
Aus welchen Spielen sind die Screenshots? Trag die Lösung ein. Die rot umrandeten Buchstaben ergeben das Lösungswort.

Zu gewinnen! Brillanter Screen: Unter allen, die das richtige Lösungswort einsenden, verlosen wir [illegible]

S. 160/161

1 Grand _ _ _ _ 4

2 _ _ _ _ _ – Im Bann der Dämonen

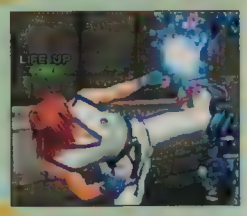


3 _ _ _ _ _ _ & Conquer

4 _ _ _ _ _ _ _ Adventures

5 _ _ _ 2003

6 _ _ _ _



7 Turok _ _ _ _ _ _ _ _

8 _ _ _ _ 4

Witze

Zweck-Entfremdung

In der Schule wird über Statistiken gesprochen. „Zum Beispiel verbrauchen die Amerikaner 50 und die Deutschen 52 Rollen Toilettenpapier pro Kopf", erklärt der Lehrer. – „Das versteh' ich nicht", wundert sich ein Schüler, „wieso denn pro Kopf??"

Hätte er das gewusst...

Sepp, der alte Tippelbruder, bittet einen Bauern, ob er auf dem Hof übernachten könne. „Klar", sagt der Bauer, „wo willst du denn schlafen? Beim Kind oder im Heustadl?" – „Na, dann lieber im Heustadl", sagt Sepp und legt sich nieder. Als er am nächsten Morgen zum Hofbrunnen geht, kommt ein toll gebautes Madl aus dem Haus. „Wer sind denn Sie?", fragt Sepp. „Ich bin das Kind", antwortet die Schöne, „und Sie?" Seufzt Sepp: „Ich bin der größte Depp auf der ganzen Welt!"

Fast wie im Job

Der Weinkeller-Besitzer tanzt mit einer dicken Dame. Nachdem sie ihm das zehnte Mal auf die Füße getreten ist, sagt sie gleichgültig: „Entschuldigung, dass ich Ihnen dauernd auf die Füsse trete." – Darauf der Weinkeller-Besitzer: „Macht nichts, ich rolle den ganzen Tag Fässer..."

Immerhin etwas!

Der Pfarrer ist mit seiner Grabrede bei Johnnys Beerdigung fertig. Er fragt die Gemeinde, ob jemand zum Schluss noch etwas Gutes über den lieben Verblichenen sagen will. Stille. Er fragt nochmal und nochmal. Doch immer: totale Stille. Irgendwann reicht's dem Pfarrer: „Also, Leute, da muss doch etwas Gutes über Johnny zu sagen sein! Wir werden den Friedhof nicht verlassen, bis es gesagt wurde!" Sofort ertönt es von weit hinten: „Naja, sein Bruder war der schlimmere von beiden!"

Dann lieber ohne Tricks

In David Copperfields Zaubershow sitzen zwei Kaninchen im Publikum. Beide verfolgen gespannt, wie David ein Kaninchen ums andere aus seinem Hut zaubert. Nach einer Weile meint das eine Kaninchen: „Ist ja alles schön und gut, aber irgendwie gefällt mir unsere Variante doch besser..."

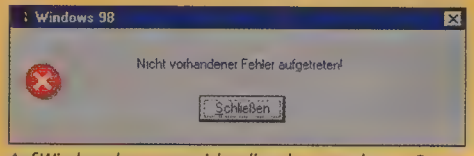
Was wird hier verzapft?

Seit einiger Zeit schmeckt Herrn Schulze das Bier in seiner Stammkneipe nicht mehr. Eines Tages nimmt er eine Probe aus seinem Glas und schickt sie in ein Labor.

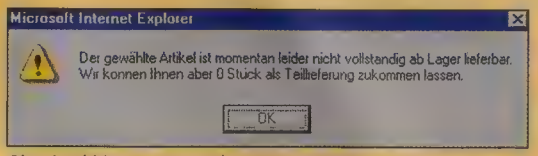
Nach sechs Wochen kommt das Ergebnis per Post: „Lieber Herr Schulze. Wir haben die von Ihnen eingeschickte Probe eingehend untersucht. Leider müssen wir Ihnen mitteilen, dass Ihr Pferd zuckerkrank ist!"

Windoof

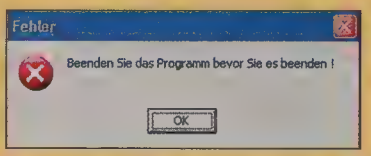
Wer kennt sie nicht, die nervigen Fehlermeldungen von Windows? Hier sind drei der abgefahrensten Pop-Ups – alles echte Programmfehler!



Auf Windows kann man sich voll und ganz verlassen: Das Betriebssystem meldet sogar Fehler, die's gar nicht gibt



Oh, prima! Dieser Internet-Shop ist spitze. Um Versandkosten zu sparen, sollte man gleich mehrere Null-Nummern bestellen...



Schluss mit lustig! Windows XP meint es besonders gut mit den Usern und gibt wertvolle Tipps

Versaufspause

Ein Fiat und ein Ferrari stehen vor einer roten Ampel. Der Ferrari-Pilot lästert: „Na, fährst du deinen Blecheimer Gassi? Mein Renner hat wenigstens 600 Pferdestärken!" Der Fiat-Fahrer bleibt ungerührt. Die Ampel wird grün, der Ferrari zieht wie ein Geschoss ab.

Nach drei Kilometern biegt der Fiat in eine scharfe Kurve. Die Leitplanke ist durchbrochen – der Ferrari steckt bis über die Motorhaube tief im Teich.

Genüsslich kurbelt der Fiat-Fahrer die Scheibe herunter: „Na, geben Sie Ihren Pferdchen jetzt zu saufen?"

Das Auge isst mit

Gast im Lokal: „Herr Ober, auf der Karte steht ‚Touristenkaviar'. Was ist das?"

Ober, trocken: „Eine Schüssel Reis und eine schwarze Sonnenbrille."

Scotty, bitte melden!

Der Chef der Kompanie kommt in Zivil an seine Kaserne. Doch der Schütze am Tor lässt ihn nicht rein, weil er seinen Ausweis nicht dabei hat. „Erkennen Sie mich denn nicht? Ich bin's doch, der Chef der Kompanie!", schimpft der vermeintliche Zivilist. Darauf der Schütze prompt: „Wenn Sie der Kompaniechef sind, bin ich Captain Kirk."

Sein Gegenüber bekommt einen dicken Hals, fährt wütend nach Hause, holt seinen Ausweis und erscheint nach einer Stunde damit wieder am Tor. „Sehen Sie jetzt, dass ich der Kompaniechef bin?", schnappt er.

Der Schütze holt eine Packung Zigaretten aus der Tasche, zieht eine Fluppe halb raus und spricht hinein: „Scotty, beam' mich rauf! Ich glaub', hier gibt's gleich Mega-Ärger..."

Web-Russisch

Wie sagt man auf Russisch „Ich habe keinen Internet-Anschluss"?

„Inter-njet!"

Ätsch, meiner ist blöder

Zwei Väter streiten sich, welcher den blöderen Sohn hat. „Hier hast du 20 Cent", sagt der eine Vater zu seinem Sohn, „dafür holst du mir beim ‚Grünen Bock' schnell mal 20 Pils." Sohnemann trabt gehorsam von dannen.

Der andere Vater will das toppen und befiehlt seinem Sohn: „Pass auf, du gehst jetzt auch zum ‚Grünen Bock' und siehst nach, ob ich dort an der Theke sitze." Brav trabt dieser ebenfalls in Richtung Kneipe.

Dort treffen sich die beiden. Der eine schimpft: „Mann, hab' ich einen blöden Vater. Ich soll doch glatt für 20 Cent 20 Biere holen. Dabei kann ich doch gar nicht so viele auf einmal tragen!"

Da meint der andere: „Mein Dad ist noch blöder. Schickt mich doch tatsächlich persönlich her, um nachzusehen, ob er an der Theke sitzt. Dabei hätte doch ein Anruf genügt!"

So trifft man sich wieder

Zwei Anwälte spielen Golf. Gerade haben sie das fünfte Loch beendet. Vor ihnen spielen zwei Frauen. Schon längere Zeit. Sehr langsam. So schlägt der eine Anwalt vor: „Du, ich frage mal, ob sie uns ein Loch durchreichen."

Er läuft los, kehrt aber nach der Hälfte um und berichtet: „Du, da gibt's ein Problem. Die eine ist meine Frau und die andere meine Freundin."

Also bietet sich der andere an, marschiert los, kehrt aber auch bald um und sagt: „Wie klein doch die Welt ist!"

Such sieben Fehler!

Skater-Star Tony Hawk schwingt sich zum vierten Mal aufs virtuelle Board...

Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Unterschiede entdeckt hast

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke

Hier kommt Ihr zu Wort...

Schreibt und mailt

Das Team vom Leserservice beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails! Schickt Eure Fragen, Anregungen, Lob oder Kritik an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Leserpost@screenfun.de

Ruft die Hotline an

Die Hotline ist von Montag bis Freitag von 15 bis 16 Uhr für Euch freigeschaltet. (Die Nummer ist ein regulärer Münchner Telefonanschluss).

(089) 67 86 74 60

Nutzt die Trix per Fax

Cheats & Lösungen für alle Spielsysteme – rund um die Uhr – fix und günstig (0,41 Euro/Min.) Wie's geht, steht auf Seite 85 und 105.

(0190) 499 377

Extras nachbestellen

Poster, Kurs oder Gimmick verpasst? Schickt uns Eure Wünsche mit Eurer Adresse und 1,53 Euro in Briefmarken fürs Porto an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Hefte nachbestellen

Ihr könnt jede noch vorrätige SCREENFUN (auch solche mit CD-ROM) nachbestellen beim:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 11
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 40
Fax: (040) 85 36 91 41

Das Heft kommt mit Rechnung per Post. Ihr könnt auch online bestellen:

www.einzelheft.pvn.de

Des Rätsels Lösung...

von Fun-Seite 157

Suchbild

! Macht mit !

Im vorigen Heft 10/02 hatten wir den „3D-Wohnungsplaner 2002" auf CD und einen Workshop dazu im Heft. Wir würden gerne wissen, ob Ihr Eure Bude damit umgekrempelt habt – oder war das gar nicht nötig? Denn Achtung: Wir suchen die „schönsten Spiele-Höhlen" der SCREENFUN-Fans!

Das kann ein Spiele-Eck mit PC und Monitor sein oder die stolze Spielesammlung oder der Fernseher, umringt von Konsole und Zubehör.

Also, raus mit der Kamera. Schickt uns Eure Fotos per E-Mail oder im Brief (Adresse siehe links). Die schönsten Bilder kommen ins Heft!

„Spiele-Chaos" bei SCREENFUN

Stop! Spiele-Verbot

Hi SCREENFUN-Team!
Mein Vater hat sich vor kurzem einen neuen Computer gekauft und ich neue Spiele dazu. Aber als mein Vater die Spiele auf dem PC fand, deinstallierte er sie gleich, denn er sagte zu mir, dass PC-Spiele den Computer zerstören. Stimmt das?
Hellfire200, per E-mail

Hallo Höllenfeuer200,
das klingt aber gemein! Dein Vater will anscheinend nicht, dass Du Spiele auf dem PC zockst. Deshalb erzählt er Dir Schauermärchen. Nein, das stimmt nicht! Frag ihn doch mal, ob Benzin auch Autos zerstört... ;o)

Ich will 'ne Homepage

Hi SCREENFUN!
ich möchte schon seit Längerem eine Homepage veröffentlichen, doch habe ich nicht die geringste Ahnung von HTML oder sonstigem Zeugs. Habt ihr ein paar Tipps?
Sebastian, per E-Mail

Hi Sebastian,
eine eigene Seite im Netz der Netze ist mit dem richtigen Editor recht schnell gebastelt. Hol Dir zuerst „Frontpage", einen der besten HTML-Editoren, gratis auf *www.jmweb.de/download/download.htm* – eine gute und ausführliche Anleitung dazu findest Du auf der Site *www.thgm.pf.bw.schule.de/FP-Express-Anleitung*

Der Vorteil von „Frontpage": Du musst Dich nicht mit HTML-Befehlen herumschlagen, sondern kannst, wie in Word, einfach mit Grafik- und Textobjekten arbeiten. Viel Erfolg.

Free SMS?

Hallo SCREENFUN,
ich wollte mal fragen, wo ich im Internet am billigsten (kostenlos) SMS verschicken kann?
Matthäus, per E-Mail

Aha Matthäus,
Du hast nicht das Heft 6/02 gelesen. Den Free-SMS-Artikel darin schicken wir Dir gern zu. Viele Gratis-Anbieter gibt's leider nicht mehr. Bei *www.lycos.de* darfst du eine SMS pro Tag kostenlos verschicken. Doch bei *www.time2bcool.de* kannst du Gratis-SMSe verschicken, bis die Finger qualmen – auch mit bis zu 700 Zeichen!

Wo bleibt die PSone?

Liebe SCREENFUN,
die Sache mit der PS2 finde ich sch... Ich habe nämlich eine 3 Jahre alte PS1. Das ist nun echt kein Alter für eine Konsole, oder? Mich stört es jedenfalls, dass die richtig guten Spiele nur noch für die PS2 rauskommen. Nur wegen der Grafik und dem DVD-Player, das ich alles gar nicht brauche, ist mir die PS2 definitiv zu teuer. Meine PS1 funktioniert noch einwandfrei. Ich finde das voll die Abzocke!
Katja B. aus Leipzig

Liebe Katja,
ein Toast auf die gute, alte, erste Playstation. Sie ist schon über sieben (!) Jahre alt und hat immer noch Fans. Die Technik entwickelt sich mit Riesenschritten weiter und lockt natürlich Programmierer. So erscheinen nur noch selten Spiele für die PS. SCREENFUN vergisst sie trotzdem nicht: Hier findest Du regelmäßig Spieletests, Charts, Kauftipps und PS-Cheats – auch diesmal.

Her mit den Postern

Hi SCREENFUN,
mein Freund und ich suchen ein großes Poster von Spider-Man! Habt ihr vielleicht eines?

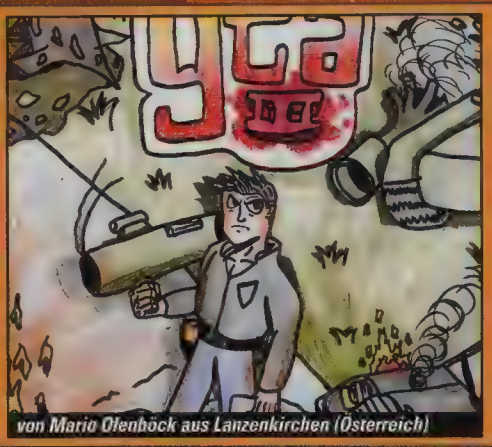
Hallo Jan,
wir hatten zwar schon eine Riesenmenge an Postern im Heft, aber der Spinnen-Mann war nicht dabei. Eine große Auswahl an Postern und an ➤

SCREEN-GALERIE

Das könnt Ihr auch?

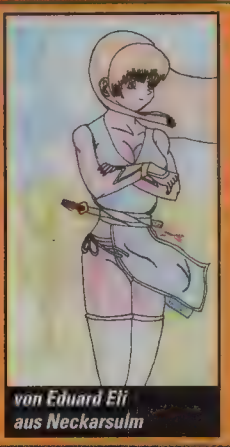
von Barbara Kompatscher aus Italien

Bei dieser Handvoll Superhelden hat der Gegner nichts zu melden



von Mario Olenbock aus Lanzenkirchen (Österreich)

Come get some! Hat hier jemand gesagt, meine Mama kann nicht kochen, oder was?



von Eduard Eli aus Neckarsulm

Mit Mini-Rock im Wind – Kasumi ist ein süßes Kind

Merchandise bekommst Du zum Beispiel bei Close Up Posters unter Tel. (0711) 45 0 450 oder im Internet: *www.closeup.de* – die schicken Dir auch einen dicken kostenlosen Katalog zu.

Auch alle SCREENFUN-Poster kannst Du bestellen. Die Adresse steht links bei „Extras nachbestellen". Eine Liste aller Poster erhältst Du auf Anfrage oder als Faxabruf (0190) 49 93 77-011. Infos dazu findest Du auf Seite 85 und 105.

„GTA III"-Crack

Hallöle SCREENFUN,
ich habe vor ein paar Wochen das Spiel „GTA III" für den PC bekommen. Leider nur gebrannt. Mein Cousin hat es mir installiert und einen Crack draufgemacht. Leider kam eine Fehlermeldung. Ein Freund hat gesagt, dass man drei Cracks braucht. Einen, damit das Spiel nicht abstürzt, einen, damit man das Spiel ohne CD spielen kann und einen für irgendwas!? Bitte helft mir!
Markus aus Paderborn

Hallo Markus,
na, wer wird denn...!? Die Weitergabe von kopierten Spielen ist vom Gesetzgeber verboten. Überleg mal: Ein professionelles Spiel zu programmieren dauert zirka zwei Jahre, kostet einige Millionen Euro, und es steckt wahnsinnig viel Arbeit drin. Und wenn das Spiel cool ist, sollen die Programmierer doch auch was davon haben. Oder würdest du gern umsonst arbeiten?

Frauen vs. Fußball

Servus SCREENFUN,
warum wurde im Heft 8/02 der Bericht über die Websites der Bundesliga-Clubs von Frauen geschrieben? Ich meine, Frauen sind eine schöne Sache, aber bei Frauen und Fußball kollidieren zwei Welten!
Patrick aus Herschberg

So, Patrick, jetzt zieh Dich mal ganz warm an! Denn hier meldet sich Lisa, eine der beiden Redakteurinnen: „Prima, Du findest Frauen also eine schöne Sache (!). Aber glaubst Du nicht, dass wir auch viel Ahnung von Fußball und noch mehr von Webseiten-Gestaltung haben können? Denn davon war schließlich die Rede und nicht davon, wie gut ich Fußball spielen kann oder ob ich weiß, was ein ‚passives Abseits' ist (weiß ich übrigens, ätsch!). Also: Schluss mit dem Macho-Gequatsche! Ich geh' jetzt ins Training – nein, nicht Fußball. Das ist mir zu lasch. Ich bevorzuge American Football..."

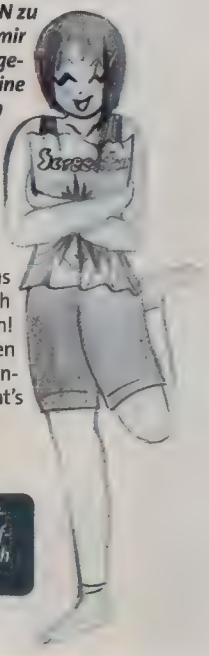
DLL nicht gefunden

Hi SCREENFUN,
wenn ich versuche, ein Spiel zu starten, kommt immer folgende Nachricht: „Die erforderliche DLL-Datei MSS32.dll wurde nicht gefunden!", und das Spiel bricht ab! Was kann ich nur tun?
Trielind15 per E-Mail

Hallo Trielind15,
das kommt leider öfters vor. DLL (kurz für „Dynamic Link Library") ist eine Softwarebibliothek, in der sich alle Programme bedienen können. Wenn darin eine Datei fehlt, da sie zum Beispiel beim Deinstallieren eines Programmes gelöscht wurde, surf einfach auf *www.fox-box.com/dll* – dort kannst du jede DLL-Datei runterladen. Kopiere die DLL-Datei einfach in Dein Verzeichnis „C:\WINDOWS\SYSTEM", und die Spiele laufen wieder.

I ♥ SCREENFUN

An die liebe SCREENFUN!
Wie ihr am Bild sehen könnt, geh' ich sogar ohne Schuhe aus dem Haus, nur um die neue SCREENFUN zu bekommen! *grins* Ist mir am Mittwoch echt so gegangen, weil ich meine Schuhe nicht gefunden habe. Aber was tut man nicht alles?
Mandy aus Geithain



An die liebe Mandy,
hey, das zieht uns auch die Schuhe aus und haut uns auch noch gleich von den Socken! Danke! :o) Das nennen wir „vollen Körpereinsatz". Hoffentlich hat's nicht geregnet...

So, und jetzt die verdreckten Socken aufgehängt und endlich SCREENFUN lesen...

von Daniel Berghold aus der Steiermark (0)

Für Cloud in Schale geworfen: Tifa im feurigen Outfit

von Maxima Bott aus Thüngersheim

Too cool for the hood: „Scotty too hotty" und „Grandmaster Sexay"

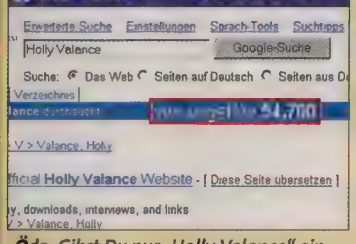
So findest Du alles im Internet

Tipps zur Benutzung der genialen Suchmaschine „Google"

Du brauchst schnell gute Infos aus dem Netz, aber surfst Dich zu Tode? Hier sind zwei Beispiele, wie Du das Richtige aus dem Netz fischst: mit *www.google.de*

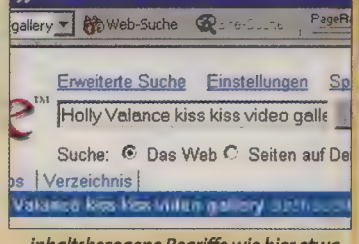
Zuerst werden Bilder aus dem Video „Kiss Kiss" von Holly Valance gesucht. Dann wollen wir Infos über die Bestia Deus aus dem Spiel „Final Fantasy X".

„Kiss Kiss" – Schritt 1



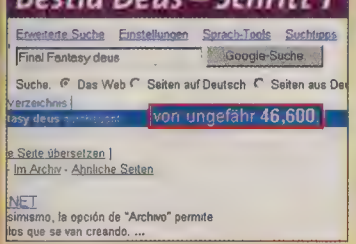
Öde: *Gibst Du nur „Holly Valance" ein, bringt Google über 50.000 Ergebnisse.* ***Clever:*** *Verringere die Anzahl durch...*

„Kiss Kiss" – Schritt 2



...inhaltsbezogene Begriffe wie hier etwa „kiss kiss video". Immer wenn Du Bilder suchst, füg auch noch „gallery" hinzu

Bestia Deus – Schritt 1



Öde: *Spieletitel und „deus" liefern auch Ergebnisse zum Spiel „Deus Ex".* ***Clever:*** *Setze das Spiel in Anführungszeichen...*

Bestia Deus – Schritt 2

...füge den Begriff „monster" hinzu und grenze „Deus Ex" aus, indem du „ex" mit einem Minuszeichen davor eingibst

Nochmal die wichtigsten Möglichkeiten:

„Suche nach Wortgruppen"
Setzt Du Wörter in Anführungszeichen, suchst Du nur diese Wortkombination

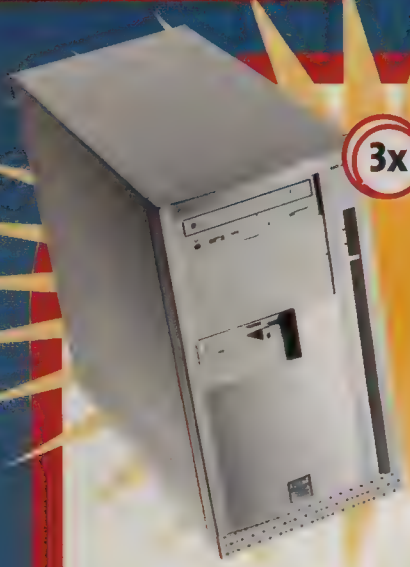
–Wörter ausschließen
Setzt Du ein Minus vor einen Begriff, schließt Du ihn aus (Leerzeichen vor „-")

Der Button Bilder
Für Suche nach Bildern. Aber weniger umfangreich als Web-Suche

Google beachtet nicht:
Groß- und Kleinschreibung sowie „und" zwischen den Suchbegriffen

Text: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus · Comic: Rolf Boyke

67 fette Preise



3x Spiele-PC

Topspiele am eigenen Rechner zocken, das muss kein Traum bleiben – denn wir verlosen drei voll ausgestattete Spiele-PC: Dazu gehören AMD Athlon 1,4 GHz, 256 MB RAM, GeForce2-Ti-Grafikkarte mit 64 MB RAM, 40-GB-Festplatte, 16/48er-DVD-Laufwerk, Soundkarte mit 120W-Aktivboxen, Tastatur, Maus sowie Windows 98 2nd Edition.

TEL: (01379) 371 036 01
Stichwort „PC“

5x M&M's-PC-Mäuse

Sie sind nicht aus Schokolade, aber es liegen welche mit in der Verpackung. Als lustige Helferlein sind die kleinen Nager am Computer schwer zu toppen. Kompatibel mit allen gängigen Systemen.

TEL: (01379) 371 036 02
Stichwort „PC-Maus“

1x AOC-Monitor 9Glr+

Unter allen richtigen Einsendungen zum **Screenshot-Rätsel auf Seite 156** verlosen wir einen 19-Zoll-Monitor von AOC.

Der 9Glr+ ist eine prima Kombination aus Detailschärfe in brillanten Farben und besten ergonomischen Eigenschaften. Die hochauflösende Bilddarstellung des 19-Zöllers bringt die aufwendige Grafik heutiger PC-Spiele erst richtig in Dein Leben, schnell und einfach durch Plug&Play.

TEL: (01379) 371 036 04
Stichwort „Screenshot“

6x „Ice Age“-Filme

„Ice Age“ gehört zu den ganz großen Kino-Hits. Bei der Eiszeit-Reise von Nager Scrat, Mammut Manni, Faultier Sid, Tiger Diego und Menschenkind Roshan jagt ein Gag den anderen. Wir verlosen je 3 VHS und DVDs. Bitte gewünschtes System angeben!

TEL: (01379) 371 036 03
Stichwort „Eis“

Playstation 2 + „TIF 2003“

1x

Das wird Kult: Die Bods aus dem Bubblegum-Club sind los! Die lustigen Figuren findet ihr noch bis Anfang November in BRAVO oder auf *www.bubblegumclub.de* – der lässige Cool Dude (rechts) und seine Clique stehen für alles, was Spaß macht. Deshalb spendieren sie einem von Euch eine Playstation 2 und das Spiel „This is Football 2003“.

TEL: (01379) 371 036 05
Stichwort „PS2“

1x „Spy Game“-DVD

4x „Spy Hunter“-Spiele

Robert Redford und Brad Pitt spielen CIA-Agenten im Thriller „Spy Game – Der finale Countdown“. Wer den Film liebt, kann die DVD gewinnen. Außerdem gibt's je zwei „Spy Hunter“-Spiele für PS2 oder Gamecube. Bitte unbedingt System angeben!

TEL: (01379) 371 036 06
Stichwort „Spion“

1x „Der Herr der Ringe“-DVD-Box

Für Frodo-Fans: In der 75 Euro teuren Sammlerbox ist alles drin, was zu Teil 1 des Epos gehört. 218 Minuten Film und Bonusmaterial auf 4 DVDs, aber auch Argonath-DVD-Stützen, Sammlerkarten, ein Fanclub-Magazin und eine „Making-Of“-DVD von National Geographic.

TEL: (01379) 371 036 07
Stichwort „Frodo“

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner von Verlosungen in Heft 9/02. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit den Gewinnen.

Stichwort „Gel“
je 1 „AXE Blue Ice“-Paket
Florian Babbel, Groß Laasch; Tobias Huth, Schwanewede; Arthur Kleine, Otterbach; Pascal Meireis, Wiesbaden-Breckenheim; Max Westphal, Delmenhorst

Stichwort „Schirm“
1 19-Zoll-Monitor von AOC
Ignaz Scharapow, Landshut

Stichwort „Charts“
1 Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen
Michael Xander, Lauffen

Stichwort „Würfel“
1 Gamecube mit je 1 Spiel
Florian Bloch, Biedenkopf; Alexander Burgardt, Kaisersesch; Kevin Röder, Aue

Stichwort „Perry“
je 1 „Perry Rhodan“-Bundle
Wolfgang Frei, Heidelberg; Fabian Gebhardt, Hardthausen; Stefan Mitzkus, Emmerich; Josef Rösch, Penzberg; Doris Zimmermann, Werneuchen

Stichwort „Planer“
je 1 Palm m130 mit Software
Christof Gärtner, Doetlingen; Caren Huth, Schwanewede

Stichwort „Screenchecker“ (S.10)
Großes SCREENFUN-Sommerrätsel
Die drei Hauptgewinner: Alexander Brust, Hattersheim; Katharina Krug, Hepberg; Heinrich Schulz, Hilter
Allen weiteren Gewinnern beim großen SCREENFUN-Sommerrätsel werden die Preise direkt zugesandt.

Stichwort „Spybot“
je 1 Lego „Spybotics“
Nils Brüwer, Steinhagen; Florian Erd, Winterbach; Lars Falkner, Ahlen; Christian Fischer, Schneldorf; Dirk Herrmann, Gera; Kristin Johannes, Leipzig; Christopher Noth, Bellstedt; Tobias Pastoors, Ratingen; Robin Schmidt, Brühl; Brunhilde Stamm, Salz

Stichwort „Stifte“
je 1 „Klassik“-Paket von edding
Heike Braunert, Pirmasens; Patrick Depenau, Oldenburg; Andreas May, Langenfeld; Nataly Ras, Worms; Dominik Schmidt, Ingolstadt

Stichwort „Stunt“ (S.94)
1 Tag in der Stunt-Schule
Markus Müller, Verthochheim

Stichwort „Tasche“
je 1 Gamecube-Tasche
Jan Boldt, Augsburg; Werner Ohlmann, Saarlouis

Stichwort „Tricks“
je 1 „GTA III“-Lösungsbuch
Marco Carl, Talkau; David Fischer, Chemnitz; Niklas Gruber, Asslar; Frederik Heinrich, Neuzelle; Paul Jungschläger, Bonn; André Kleinecke, Bad Lauterberg; Diego Lorusso, Karlsruhe; Carsten Neuhaus, Wesel; Samuel Roth, Planegg; Tim Wagsty, Berlin

Stichwort „War“
je 1 „WarCraft III“-Lösungsbuch
Daniel Bongartz, Grefrath; Sebastian Fricke, Bad Lauterberg; Felix Hase, Wermelskirchen; Benjamin Heblinski, Bergkamen; Heiko Pietsch, Brandenburg; Anna Porrisch, Dormitz; Tobias Thesing, Waldböckelheim; Andreas Vilsmeier, Markkofen; U. Wollkow, Herford; Klaus Zilke, Merzenich

Stichwort „E-Plus-Aktion“ (S.82)
je 1 Siemens M50-Handy
Kai Baumann, Richard Berger, Sandra Börsch, Moritz Brack, Jan de Ruyter, Sebastian Eisner, Michael Folz, Thomas Fuhrmann, Nils Gerlach, Felix Gindl, Katrin Greim, Simon Gries, Marco Heinze, Nico Iser, Anke Jacksch, Matthias Kempe, Philipp Keucken, Marcel Koglin, Franziska Kostors, Lars Meisel, Lisa Riemann; Florian Salramoser, Steffen Schmidt, Tobias Weishaupt, Dominik Zosig

zu gewinnen!

3x Nintendo Gamecube
mit je einem Spiel

Mit etwas Glück gewinnst Du mit SCREENFUN einen Gamecube mit 485-MHz-Prozessor, RGB-Ausgang und Controller. Damit kannst Du auf der Stelle loslegen, denn es gibt gleich noch ein Überraschungsspiel dazu.

TEL: (01379) 371 036 08
Stichwort „Würfel“

So nehmt Ihr teil

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch. Wer an einer Verlosung teilnehmen möchte, hat mehrere Möglichkeiten. Aber eines ist immer gleich: **Ihr müsst unbedingt Eure Adresse und das jeweilige Stichwort angeben.**

Per Post

Schreib eine ausreichend frankierte Postkarte an:

BRAVO SCREENFUN
Postfach 200 221
80002 München

Per E-Mail

Oder schick eine E-Mail an:

jackpot@screenfun.de

Per Telefon

Oder schick für nur 0,49 Euro pro Anruf (aus dem Festnetz der Deutschen Telekom) eine so genannte „TelefonPostkarte“ über

(01379) 371 036 xx
(xx = zweistelliger Kenncode).

Pro Verlosungsaktion gibt es eine eigene Telefonnummer mit zweistelligem Kenncode. Sie steht auf diesen Seiten bei jeder Aktion.

Ruf einfach die Nummer der „TelefonPostkarte“ für Deinen Wunschgewinn an. Stichwort nennen, Adresse aufsprechen – und mit etwas Glück gewinnen. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt.

Per Fax

Oder faxe einfach an folgende Nummer:

(089) 67 86 74 77

Aktions- und Einsendeschluss für Heft 11/02 ist der 18.11.2002. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

10x Spiele „Harry Potter und die Kammer des Schreckens“

Pünktlich wie der Hogwarts Express erscheint am 15. November das Spiel zum Film. Schon jetzt kann man es bei amazon.de vorbestellen – und hier gewinnen. Ihr könnt wählen zwischen PC, PSone, PS2, Gamecube, Xbox, GBA oder GBC – einfach angeben. Übrigens: Eine riesige Auswahl finden Spielefans unter *www.amazon.de/games*

TEL: (01379) 371 036 09
Stichwort „Potter“

3x Sprechender Translator von Franklin

Schlechte Note in Englisch? Da hilft der „Franklin Deutsch/Englisch Professor Pro“. Sein elektronisches Archiv speichert über 1,8 Millionen Einträge. Die Übersetzung gibt's entweder per Sprachausgabe oder auf einem 30-zeiligen Touchscreen. Wer mehr will, kann sich die „PONS“-Wörterbücher downloaden.

TEL: (01379) 371 036 10
Stichwort „Pro“

5x BRAVO-DVD

Da haut's Deinen Player um: Die allererste BRAVO-DVD kommt – voll bis zum Rand. Mit 22 Music-Clips, Karaoke-Studio, Starcards, Dr.-Sommer-Quiz, Dee!s Dance School, Fungames und als Highlight ein Lara-Croft-Special zum neuen Spiel „The Angel of Darkness“.

TEL: (01379) 371 036 11
Stichwort „Lara“

10x „Harry Potter“-Filmplakate

„Harry Potter und die Kammer des Schreckens“ läuft ab 14. November bei uns im Kino – aber zehn von Euch können sich schon mal Hauself Dobby ins Zimmer hängen. Denn sie gewinnen ein Original-Filmplakat.

TEL: (01379) 371 036 12
Stichwort „Harry“

„Englisch voll easy! 2“ 10x

Spielerisch Sprachen lernen ohne stures Pauken, dafür mit animiertem Comicstil, Internetanbindung, Chatroom und Aussprachetraining – all das kann die clevere PC-Software von PONS.

TEL: (01379) 371 036 13
Stichwort „Englisch“

3x je zwei Tickets zur Party im Gruselschloss

Am 31. Oktober ist Halloween. **Wer schnell ist und bis zum 28.10. mitmacht, kann zwei Tickets zur Yahoo-Gruselfete gewinnen.** Die Party steigt in einem Schloss von Graf Dracula bei Berlin. Die Gewinner werden von Berlin-Zoo abgeholt und zum Schloss Schenkendorf gebracht. Dort gibt's eine Führung mit dem Grafen (übrigens ein echter Nachkomme von Dracula!), leckeres Essen, schaurigen Sound vom Szene-DJ und eine Nachtwanderung. Eine Übernachtung im Hotel ist natürlich dabei! Das Einverständnis Eurer Eltern wird vorausgesetzt.

YAHOO!

TEL: (01379) 371 036 14
Stichwort „Halloween“

1x Spiele-Gutschein
im Wert von 300 Euro von amazon.de

Seite 24

amazon.de Top 10

1	Anno 1503	EA	USK ab 6
2	Unreal Tournament 2003	Infogrames	USK ab 16
3	Die Sims: Tierisch gut drauf	EA	USK ab 0
4	Fussball Manager 2003	EA	USK noch offen
5	Battlefield 1942	EA	USK ab 16
6	Super Mario Sunshine	Nintendo	USK ab 0
7	Grand Theft Auto: Vice City	Infogrames	USK ab 16
8	Hitman 2 - Silent Assassin	Eidos	USK ab 18
9	FIFA Football 2003	EA	USK noch offen
10	Stronghold Crusader	Take 2	USK ab 12

(1: jetzt vorbestellen!; 4: jetzt vorbestellen!; 7: jetzt vorbestellen!; 9: jetzt vorbestellen!)

Stand: 11.10.2002

Unter allen Einsendern, die die Leservoten mitgestalten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon einen Gutschein für Spiele im Wert von 300 Euro.** Dafür könnt Ihr Spiele Eurer Wahl bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen (mit Angabe für welches System) und dem Stichwort **„Charts 11“** an:

BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an *charts@screenfun.de*

Bitte gebt auch Euer Alter an! Einsendeschluss: 18.11.2002.

Noch Wünsche für Deinen gewonnenen Gutschein offen? Sieh in die Hitliste der meistverkauften und am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's etwas für jeden Geschmack.

Text: Gerhard Fuhrmann · Foto: Michael Kayser

TEL = Telefon-Aktionsnummer

Das Heft 12/02 erscheint am 20. November 2002

FREUT EUCH AUF...

BRAVO SCREENFUN

CD im Heft!

Lara im Doppelpack!

Neue Klamotten und mehr Polygone: Lara Croft wurde rundum erneuert

Tomb Raider: The Angel of Darkness

Lady Lara meldet sich zurück: Ab dem 15. November schlägt sich Lara Croft durch ihr sechstes „Tomb Raider"-Abenteuer. Im ausführlichen Test erfährst Du, welche Figur sie und ihr neuer Kumpel Curtis Trent dabei machen.

Tomb Raider: The lost Adventures

Weltexklusiv!

Jetzt kommt der Hammer: Elf neue Lara-Abenteuer wurden größtenteils exklusiv für SCREENFUN entwickelt. Die Levels basieren auf der „Tomb Raider IV"-Engine und bieten Spielspaß für Wochen. Zu finden auf der CD im kommenden Heft! Außerdem gibt's den kompletten „TR"-Level-Editor für alle Lara-Spieler mit Bau-Ambitionen.

Erste Infos zum CD-Inhalt

Die Sims: Über 400 Erweiterungen

Da macht das Simsen wieder Spaß: Über 400 neue Objekte, Skins, Böden und Wände warten auf Deine Sims. Material für alle Add-Ons.

„WarCraft III"-Maps

„WarCraft III" schon durchgespielt? Dann versuch's doch mal mit einer der wunderschönen Maps auf der nächsten SCREENFUN-CD!

7 Vollversionen

Für den großen Spielehunger zwischendurch: Sieben neue vollwertige Spiele, darunter die neuste Version von „Little Fighters 2"!

Grand Theft Auto: Vice City

Cooles Hemd, aber wird „Vice City" dem Vorgänger „GTA III" gefährlich? Den Test findest Du in SCREENFUN 12/02

Der Herr der Ringe: Die zwei Türme

Showdown bei Helms Klamm: Die Helden werden arg von Saurons Schergen bedrängt. Ein Kinospektakel erster Klasse erwartet Dich

Starfox Adventures

Im Test: Das Gamecube-Spiel, das die Wartezeit auf „Zelda" versüßen soll

PC-Komplettsysteme

Unter der Testlupe: PC-Komplettsysteme zu vernünftigen Preisen

Weitere Highlights

Prima Zeiten für Spieler – die Software-Welle rollt. Wir erwarten unter anderem Testmuster von Tony Hawk 4, James Bond: Nightfire, Splinter Cell & RollerCoaster Tycoon 2 • Das wird ein Heldenmonat: Ins Kino kommen die Blockbuster James Bond: Stirb an einem anderen Tag, Jackie Chans Tuxedo: Gefahr im Anzug und Star Trek: Nemesis • Super Tipps zu Super Mario Sunshine • Riesen-Special zum Dauerbrenner Die Sims • und vieles mehr

Abzocke per SMS

Vorsicht, Kostenfalle! Wir verraten, welche Premium-SMSe zu teuer sind

Spiel des Jahres 2002

Mitmachen und gewinnen: SCREENFUN-Leser wählen das „Spiel des Jahres"

Impressum

Erscheint im
Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion:
Heinrich Bauer SMARAGD KG,
BRAVO SCREENFUN,
Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München,
Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477,
Leserservice: 089/6786-7460,
E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Igor Clukas
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Martina Schmid
Leserservice: Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Verlagsleiter: Stefan Prasse

Mitarbeiter der Ausgabe 11/02: Thomas Böck, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Elke Krotz, Karen Oetzel, Benedikt Plass, Lea Treese, Renée Wieder

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg
Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28
Marketing Managerin: Anja Visscher
Anzeigenkontakt:
Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278,
Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280
Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz
Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst
Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN
kostet im Einzelhandel € 2,35
Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 103,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen.

Copyright 2002 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg
Tel.: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141
Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service:
VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg.
Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute).
Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82
E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung:
Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,68 €

Importeur für Österreich:
BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG
Postfach 1041, A-1041 Wien.
Tel.: 01 / 501 47 21
Abo-Service und Nachbestellungen:
Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

Mailboxsprüche, Logos und Klingeltöne

SUPER: Unlimited Download per WAP!!!

Über unseren WAP-Service kannst Du Dir so viele Klingeltöne, Logos, animierte Bildmitteilungen, JAVA-Games und polyphone Klingeltöne downloaden wie Du willst.

Schick einfach eine SMS an +43 699 11514271

Du bekommst dann eine Antwort-SMS: - Meldung "Einstellung eingegangen" - Einstellungen Speichern - Unter Dienste "Klingelton" auswählen ...und ab geht's ins WAP...

Kosten EUR 1,86/Min. während Verbindung zu WAP

LOGOS FÜR NOKIA & SIEMENS*

SMS-BILDMITTEILUNGEN FÜR NOKIA & SIEMENS*

TOP KLINGELTÖNE

TOP KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL & SAMSUNG

25477	Aserejé (Las Ketchup)	23662	I´m gonna be alright (Jennifer Lopez)
25561	Mensch (Herbert Grönemeyer)	22301	I´ve got you (Marc Anthony)
22223	Complicated (Avril Lavigne)	25628	Day of mine (Tok Tok vs Soffy O)
25549	Still in love with you	25079	Perdono (Tiziano Ferro)
24638	I´m alive (Celine Dion)	24359	Reason (Ian Van Dahl)
25626	One Nite Stand (Sarah Connor)	25577	I can see it in your eyes (Milton)
25581	Because I love you (Mark Oh)	25479	Perfect Love (Lutricia McNeal)
24704	Without me (Drunken Monkey)	24827	Why did you lie to me (Anastacia)
22162	Without me (EMINEM)	24433	Its OK (Atomic Kitten)
25630	Lieber Gott (Marlon)	25632	(I just) died in your arms (Resource)
22317	Cruisen (Massive Töne)	22070	A thousand miles (Vanessa Carlton)
22161	Addictive (Truth Hurts feat. Rakim)	25542	Yeah, Yeah, Yeah (Marta)
24505	Moonlight shadow (Groove Coverage)	24768	Every 1´s a winner (Kim Styles)
26142	Believe in me (Lenny Kravitz)	24602	Put on your red shoes (Ago)
24724	Round round (Sugababes)	26209	Sunny day
25547	Girl for a day (Band ohne Namen)	25659	Wahnsinn (DJ Nordkurve)
22263	Little less conversation (Elvis Presley)	24341	Kiss Kiss (Holly Valance)
22185	Let this party never end (Mark oh)	24432	It takes more (Ms Dynamite)
22303	Stand up (Right Said Fred)	25621	Play with Bootsy (Bootsy Collins feat. Kel)
24776	Everyday (Bon Jovi)	25550	Ich und Elaine (2 Raum Wohnung)
22143	I.O.I.O. (B3)	24449	Points of Authority (Linkin Park)
22179	When you look at me (Christina Milian)	25565	Summer is calling (Aquagen)
25450	Rhythm of the night (Loona)	22332	You (Noemi)
24718	Only you (Jan Wayne meets Lena)	21913	Are you in (Incubus)
24745	She hates me (Puddle of mudd)	25636	Lets all chant (DJ Valium feat. Zager)
24390	Just a little (Liberty X)	25611	Creep (Lambretta)
26213	Here I am (Bryan Adams)	25622	Heaven is closer (Dario G.)
22345	Herz aus Glas (Ben)	22331	U know Y (Moguai)
25657	In April (Wonderwall)	25633	2000 guns (Sono)
22156	Hot in Herre (Nelly)	24600	Fly with me (to the stars) (DJ´s at work)
25527	Oldschool Baby (Westbam & Nena)	22335	Meer sehn (Der Junge mit der Gitarre)
24415	Dreamer (Ozzy Osborne)	25635	In a little while (Uncle Kracker)
24496	Black Suit Comin (Will Smith)	24770	Feel it boy (Beenie Man)
25658	Limit 2002 (Deichkind)	25553	She moves (la la la) (Karaja)
25400	I need a girl (Part One) (P. Diddy)	24793	Thoughtless (Korn)
25631	Everytime (The Flames)	25597	Diving (4 Strings)
24605	Papa don´t preach (Kelly Osbourne)	22304	Sunshine (Pierre)
24840	House of the rising sun (Secret Tunes)	25629	Billie Jean (The Sound Bluntz)
24488	Get over you (Sophie Ellis Bextor)	25634	The Barry Williams Show (Peter Gabriel)
25562	To France (Novaspace)	25602	Bless the child (Nightwish)
22377	Sternraketen (Rosenstolz)	25600	Bitte... Wer ? (DJ Stylewarz)
24603	Happy (Ashanti)	26132	Because the night (Jan Wayne)
25420	Bevor Du gehst (Xavier Naidoo)	22214	Loud and proud (Brooklyn Bounce)
26167	I begin to wonder (J.C.A.)	22110	Just more (Wonderwall)

KINO/TV & DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20261	Mission Impossible
20598	Rocky, Eye of the tiger
20078	Axel F., Beverly Hills Cop
20203	Halloween
20340	Das Boot
20318	Simpsons
20162	Titanic - My heart will go on
20157	Der rosarote Panther
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
21209	Starwars
20218	James Bond
20008	Captain Future
25064	Miss Marple
20227	Indiana Jones
21718	Der Schuh des Manitou
20102	Biene Maja
20299	Pippi Langstrumpf
23526	Pinky and the brain
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
21762	Super Jeile Zick (Brings)
20322	Hey Baby (DJ Ötzi)
20002	Anton aus Tirol (DJ Ötzi)
21885	Die längste Single der Welt (W. Petry)
21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die 4 Apostel)
20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)
22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
26208	20 Zentimeter (Möhre)
24481	Ein Rudi Völler (La Rocca)
21724	Nationalhymne DDR
20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067	Country Roads (Hermes House Band)
24506	My way (Frank Sinatra)
22288	We will rock you (Queen)
20391	Stan (EMINEM)
22008	Everybody (Rocco)
26059	Free (Starsplash)
25419	Rainbow in the sky (Starsplash)
26052	Hard to say I´m sorry (Aquagen)
20863	Simarik (Tarkan)
23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
26108	Nessaja (Scooter)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
23040	L´amour toujours (Gigi D´Agostino)
21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
23677	Because I got high (Afroman)

Mailboxsprüche für alle Handys (DE, AT & CH)

160083	Winnetouch auf der Beauty-Farm	160112	Es ist Eiszeit, Sid das Faultier
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch	160147	Rettungsruf des Polizeipräsidiums
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan	160129	Die Mailbox von Sataan
160079	Achtung - das Telefon ist umstellt, Polizei	160151	Hey - was rufst Du an?, Luigi
160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade	160134	Hallo - hier spricht Gott
160069	Beim Turnschuh kaufen, Erkan & Stefan	160149	beim Militär - beinharter Drillsergeant
160032	Ich bin,s - Deine Mailbox, Otto Waalkes	160160	der vollautomatische Beichtstuhl
160009	Drei Möglichkeiten, Dolly Buster	160132	James Bond 007

Bei den angebotenen Mailboxsprüchen handelt es sich ausschließlich um Stimmenimitationen

klingelton.com

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295

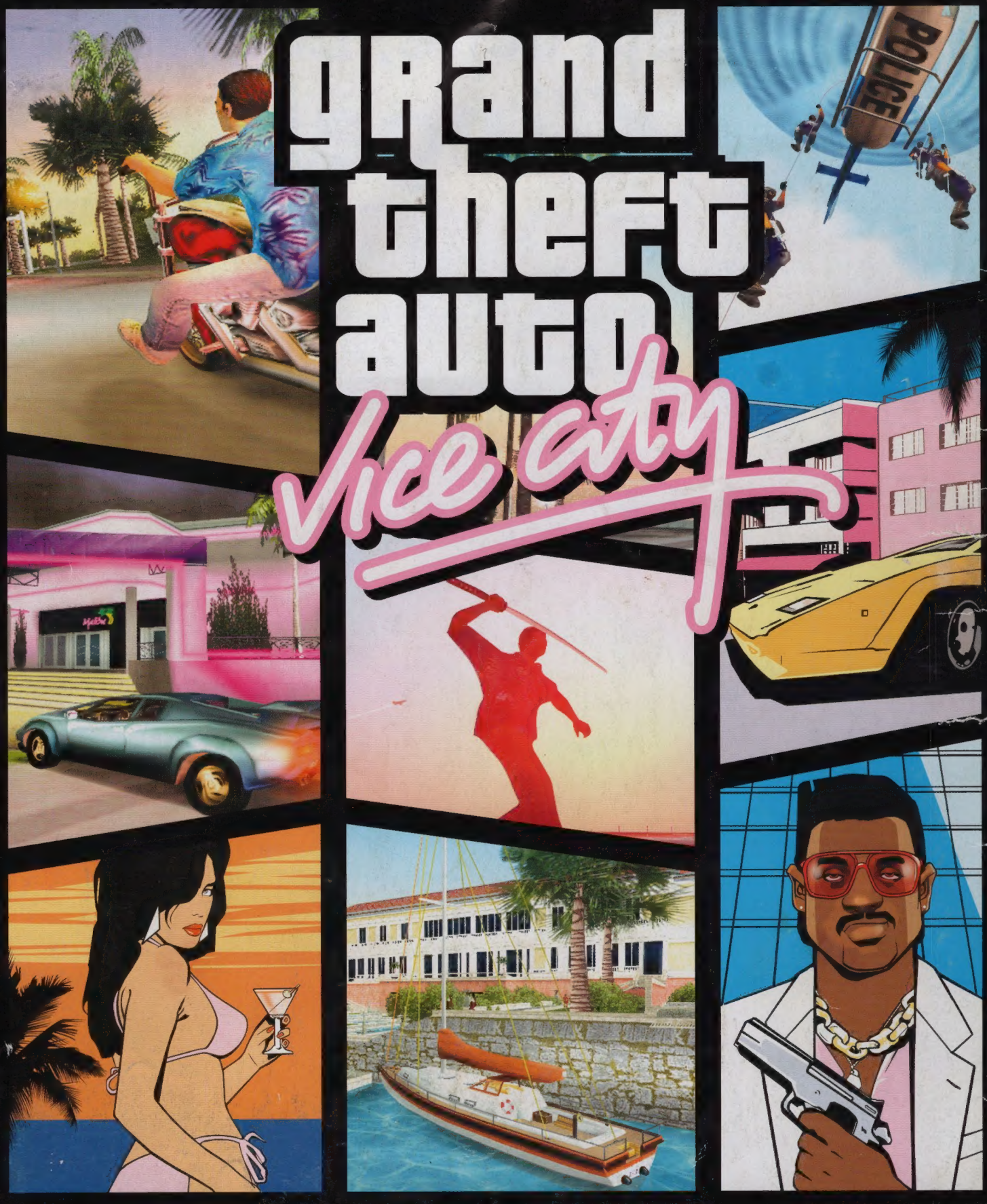
Euro 1,86/min

AT: 0900 510 035 Euro 2,16/min

CH: 0901 579 975 CHF 4,23/min

LU: 900 77 900 Euro 1,14/min

*Logos: **Nokia** 402, 3XXX, 5XXX, 6XXX, 7XXX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9110, 9210 & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, M50, MT50)
*Bildmitteilungen: **Nokia** 3XXX, 5210, 5510, 62XX, 63XX, 65XX, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX & **Samsung** & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, M50, MT50)
Klingeltöne: Nokia 3XXX, 5210, 5510, 6XXX, 7XXX, 8110i, 82XX, 83XX, 88XX, 89XX, 9000i, 91XX, 92XX, **Sagem** 930-959 & 30XX. Alle Klingeltone auch für Siemens, Motorola, Ericsson und Alcatel mit Toneditor und **Samsung** (SGH-R2XX, N5XX, N6XX) & **Siemens** (C45, S45, S45i, ME45, M50, MT50)



COMING SOON

WWW.VICECITY.DE

PlayStation.2

"PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. © 2002 Rockstar Games, Inc. Rockstar Games, the Rockstar Games logo, Rockstar North and the Rockstar North logo are trademarks of Take-Two Interactive Software, Inc. Rockstar Games and Rockstar North are subsidiaries of Take-Two Interactive Software, Inc. All other marks and trademarks are properties of their respective owners. All Rights Reserved.